

# Algebra Linear e Geometria Analitica (M1002)

## Espaços vectoriais e aplicações lineares

Departamento de Matemática Pura  
Faculdade de Ciências  
Universidade do Porto

1 semestre 2018/2019

## Definição

Seja  $E$  um conjunto não vazio e  $K = \mathbb{R}$  ou  $K = \mathbb{C}$ . Suponhamos que estão definidas duas operações

- adição: 
$$\begin{array}{ccc} E \times E & \longrightarrow & E \\ (u, v) & \mapsto & u + v \end{array}$$
- multiplicação por um escalar: 
$$\begin{array}{ccc} K \times E & \longrightarrow & E \\ (\lambda, u) & \mapsto & \lambda u \end{array}$$

dizemos que  $E = (E, +, \cdot)$  é um **espaço vectorial sobre  $K$**  se:

- adição é associativa:  $\forall u, v, w \in E, (u + v) + w = u + (v + w)$ ;
- existe elemento neutro:  $\forall u \in E, u + 0_E = u = 0_E + u$ ;
- a adição é comutativa:  $\forall u, v \in E, u + v = v + u$ ;
- existência de simétrico:  $\forall u \in E, \exists u' \in E : u + u' = 0 = u' + u$ ;
- $\forall \alpha \in K, \forall u, v \in E, \alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$ ;
- $\forall \alpha, \beta \in K, \forall u \in E, (\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$ ;
- $\forall \alpha, \beta \in K, \forall u \in E, (\alpha\beta)u = \alpha(\beta u)$ ;
- $\forall u \in E, 1u = u$ .

Dado um espaço vectorial  $E$  sobre  $K$ , aos elementos de  $E$  chamamos **vectores** e aos elementos de  $K$  chamamos **escalares**

### Proposição

*Seja  $E$  um espaço vectorial sobre  $K$ .*

- *O vector  $0_E$  é o único vector  $x$  que satisfaz a equação:  
 $x + v = v, \forall v \in E$ ;*
- *para todo o  $v \in E$ , o vector  $-v$  é o único vector  $y$  que  
satisfaz  $v + y = 0_E$ ;*
- *Se  $u + v = u + w$  para quaisquer  $u, v, w \in E$ , então  $v = w$ ;*
- $\forall v \in E, 0_K v = 0_E$ ;
- $\forall \lambda \in K, \lambda 0_E = 0_E$ ;
- $(-\lambda)v = \lambda(-v) = -\lambda v, \forall \lambda \in K, \forall v \in E$ ;

Note-se que dado  $\lambda \in K, v \in E$ , se tem

$$\lambda v = 0_E \Leftrightarrow \lambda = 0_K \vee v = 0_E.$$

## Definição

Seja  $E = (E, +, \cdot)$  um espaço vectorial e  $U$  um subconjunto de  $E$  não vazio. Se  $(U, +, \cdot)$  for também um espaço vectorial para as operações definidas em  $E$ , dizemos que  $U$  é um **subespaço** de  $E$ .

## Proposição

Seja  $E$  um espaço vectorial sobre  $K$  e seja  $U$  um subconjunto de  $E$ . Diz-se que  $U$  é um subespaço vectorial de  $E$  se

- $0_E \in U$ .
- $\forall u, v \in U, u + v \in U$  ( $U$  é estável para a adição).
- $\forall \lambda \in K, \forall u \in U, \lambda u \in U$  ( $U$  é estável para a multiplicação por um escalar).

# Exemplos

1.  $\mathbb{R}^m = \{(r_1, \dots, r_m) | r_1, \dots, r_m \in \mathbb{R}\}$

é um espaço vectorial com a adição usual de vectores e a multiplicação por um escalar definidas por:

$$\begin{aligned}
 + : \quad \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m &\longrightarrow \mathbb{R}^m \\
 ((r_1, \dots, r_m), (s_1, \dots, s_m)) &\mapsto (r_1 + s_1, \dots, r_m + s_m)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \cdot : \quad \mathbb{R} \times \mathbb{R}^m &\longrightarrow \mathbb{R}^m \\
 (\lambda, (s_1, \dots, s_m)) &\mapsto (\lambda s_1, \dots, \lambda s_m)
 \end{aligned}$$

2. Seja  $X$  um conjunto não vazio. O conjunto

$$\mathcal{F}_X = \{f : X \rightarrow \mathbb{R}\}$$

é um espaço vectorial sobre  $\mathbb{R}$  com a multiplicação e producto por escalar definidos por

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x), \forall f, g \in \mathcal{F}_X$$

$$(\lambda f)(x) = \lambda(f(x)) \quad \forall f \in \mathcal{F}_X, \forall \lambda \in \mathbb{R}$$

## Exemplos

3. O conjunto  $\mathcal{P}(x)$  de todos os polinómios em  $x$  é um espaço vectorial real onde:

$$\sum_{i=0}^n r_i x^i + \sum_{i=0}^n s_i x^i = \sum_{i=0}^n (r_i + s_i) x^i,$$

$$\lambda \sum_{i=0}^n r_i x^i = \sum_{i=0}^n (\lambda r_i) x^i, \forall \lambda \in \mathbb{R}$$

4.  $\mathbb{C}^n = \{(c_1, \dots, c_n) : c_i \in \mathbb{C}\}$  é um espaço vectorial complexo

$$(c_1, \dots, c_n) + (c'_1, \dots, c'_n) = (c_1 + c'_1, \dots, c_n + c'_n)$$

$$\lambda(c_1, \dots, c_n) = (\lambda c_1, \dots, \lambda c_n), \forall \lambda \in \mathbb{C}.$$

5.  $\mathbb{C}^n$  é um espaço vectorial real.

## Examples:

6. Seja  $U_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x - y = 0\}$ .

$U_1$  é um subespaço de  $\mathbb{R}^2$  como  $\mathbb{R}$ -espaço vectorial.

7.  $U_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 - y = 0\}$  não é subespaço de  $\mathbb{R}^2$ .

8.  $U_3 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x - y = 7\}$  não é um subespaço de  $\mathbb{R}^2$ .

9.  $U_4 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x - y \leq 0\}$  não é um subespaço de  $\mathbb{R}^2$ .

10.  $U_5 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 0\}$  é um subespaço vectorial de  $\mathbb{R}^2$ .



# Exemplos

11. Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \in M_{2 \times 3}(K)$ . Tem-se que

$$W_1 = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \text{ é um subespaço de } \mathbb{R}^3.$$

$$W_2 = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\} \text{ não é um subespaço de } \mathbb{R}^3$$

# Exemplos

Seja  $U = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x = y\}$ ,  $V = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x = 0\}$ .

Tem-se que

- $U$  e  $V$  são subespaços de  $\mathbb{R}^2$ .
- $U \cap V = \{(0, 0)\}$  é subespaço vectorial de  $\mathbb{R}^2$ .
- $U + V = \mathbb{R}^2$  é um subespaço vectorial de  $\mathbb{R}^2$ .

## Teorema

*Seja  $E$  um espaço vectorial e sejam  $U$  e  $V$  subespaços vectoriais de  $E$ . Então:*

- ①  $U + V = \{u + v : u \in U, v \in V\}$  é um subespaço vectorial de  $E$ ;
- ②  $U \cap V$  é um subespaço vectorial de  $E$ .

# Soluções de sistemas homogeneos

## Definição

Dado  $A \in M_{m \times n}(K)$  e  $B \in M_{m \times 1}$ , um sistema  $AX = B$  diz-se *homogeneo* se  $B = [0]_{m \times 1}$ .

## Proposição

*Todo o sistema homogeneo é possível.*

## Proposição

*O conjunto de soluções de um sistema homogeneo é um espaço vectorial.*

Dado  $A \in M_{m \times n}$ ,  $B \in M_{m \times 1}$ , o sistema homogeneo associado ao sistema  $AX = B$  é  $AX = [0]$ .

Suponhamos que o sistema  $AX = B$  é possível. Seja  $Z$  uma solução de  $AX = B$  e  $\mathcal{D}$  o conjunto das soluções do sistema homogeneo  $AX = [0]$ . O conjunto das soluções de  $AX = B$  é

$$Z + \mathcal{D}$$

Considere-se o sistema

$$\begin{cases} 2x - 4y + t = 1 \\ -x + 2y + -z + t = -2 \\ 3x - 6y + 2z = 0 \end{cases}$$

o seu conjunto solução é

$$(2, 0, -3, -3) + \{(x, y, 0, 0) : -x + 2y = 0\}.$$

## Definição

Seja  $E$  um espaço vectorial. Suponhamos que  $u_1, \dots, u_n$  são vectores de  $E$ . Diz-se que um vector  $u \in E$  é **combinação linear** de  $u_1, \dots, u_n$  se existem escalares  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$  tais que

$$u = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n.$$

## Definição

Seja  $E$  um espaço vectorial e  $S$  um subconjunto não vazio de  $E$ . Diz-se que um vector  $u \in E$  é combinação linear de vectores de  $S$  se existe um número finito de vectores  $u_1, \dots, u_k \in S$  e de escalares  $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in K$  tais que

$$u = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_k u_k.$$

Ao conjunto de todas as combinações lineares de elementos de  $S$  chama-se subespaço gerado por  $S$  e denota-se por  $\mathcal{L}(S)$  ou  $\langle S \rangle$ . Se  $S = \emptyset$  define-se  $\mathcal{L}(S) = \{0\}$ .

## Exemplos:

1) Considere-se  $E = \mathbb{R}^2$

- $(a, b)$  é combinação linear de  $(1, 0)$  e  $(0, 1)$ .

$$\mathcal{L}(\{(1, 0), (0, 1)\}) = \mathbb{R}^2.$$

- $(a, b)$  é combinação linear de  $(-1, 1)$  e  $(1, 2)$ .

$$\mathcal{L}(\{(-1, 1), (1, 2)\}) = \mathbb{R}^2.$$

2) Considere-se  $E = \mathbb{R}^3$ , tem-se que

- $\langle (1, 2, -1), (2, 1, 0) \rangle = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x - 2y - 3z = 0\};$
- $\langle (1, 2, -1), (2, 1, 0), (4, 5, -2) \rangle = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x - 2y - 3z = 0\}.$

## Exemplos

3) Considere-se  $E = \mathcal{P}(x)$ . Seja  $\mathcal{P}_n(x)$  os polinómios na variável  $x$  de grau menor ou igual a  $n$ .

- $\langle 1, x, x^2, \dots, x^n \rangle = \mathcal{P}_n(x)$ .
- $\langle 1, 1+x, 1+x+x^2, \dots, 1+x+x^2+\dots+x^n \rangle = \mathcal{P}_n(x)$ .



### Teorema

*Seja  $S$  um subconjunto de um espaço vectorial  $E$ . Então  $\langle S \rangle$  é um subespaço vectorial de  $E$ , é o menor subespaço vectorial que contém  $S$ , isto é se  $U$  é um subespaço vectorial de  $E$  e  $S \subseteq U$  então  $\langle S \rangle \subseteq U$ .*

# Dependência Linear

## Definição

Sejam  $u_1, \dots, u_n$  vectores de um espaço vectorial  $E$ . Diz-se que  $u_1, \dots, u_n$  são **linearmente dependentes** se existem  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  não todos nulos tais que

$$\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0_E.$$

Diz-se que  $u_1, \dots, u_n$  são **linearmente independentes** se quaisquer que sejam os escalares  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$

$$\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n = 0_E \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0.$$

## Exemplos

1) Em  $\mathbb{R}^2$

- $(1, 0), (0, 1)$  são linearmente independentes;
- $(-1, 1), (1, 2)$  são linearmente independentes;
- $(-1, 1), (0, 0)$  são linearmente dependentes;
- $(1, 2), (-10, -20)$  são linearmente dependentes.

2) Em  $\mathbb{R}^3$

- $(1, 2, -1), (2, 1, 0)$  são linearmente independentes;
- $(1, 2, -1), (2, 1, 0), (4, 5, -2)$  são linearmente dependentes;
- $(1, 2, -1), (2, 1, 0), (0, 1, 0)$  são linearmente independentes e  
 $\langle (1, 2, -1), (2, 1, 0), (0, 1, 0) \rangle = \mathbb{R}^3$

3) Em  $\mathcal{P}(x)$

- $1, 1 + x, 1 + x + x^2, \dots, 1 + x + x^2 + \dots + x^n$  são linearmente independentes.

## Definição

Seja  $S$  um subconjunto não vazio de um espaço vectorial  $E$ . Diz-se que  $S$  é **linearmente dependente** se existem vectores  $v_1, \dots, v_p \in S$  e escalares não todos nulos  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  tais que

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0_E.$$

Se  $S$  não é linearmente dependente diz-se **linearmente independente**.

## Proposição

$S$  é linearmente independente se e só se quaisquer que sejam os vectores  $v_1, \dots, v_n \in S$

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0_E \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0.$$

## Proposição

*Seja  $E$  um espaço vectorial e  $S$  um subconjunto não vazio de  $E$ . Então:*

- *se  $S$  é linearmente dependente qualquer subconjunto de  $E$  que contenha  $S$  é linearmente dependente;*
- *se  $\langle S \rangle = E$ ,  $S \cup \{v\}$  é linearmente dependente qualquer que seja  $v \in E \setminus S$ ;*
- *se  $S$  é linearmente independente,  $\langle S \rangle \subsetneq E$  e  $v \in E \setminus \langle S \rangle$  então  $S \cup \{v\}$  é linearmente independente.*

### Lema

Seja  $E$  um espaço vectorial sobre  $K$ ,  $v_1, \dots, v_n$  vectores de  $E$  e  $u \in E$  tal que

$$u = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n, v_i \in E.$$

Se  $\lambda_i \neq 0$

$$\langle v_1, \dots, v_i, \dots, v_n \rangle = \langle v_1, \dots, v_{i-1}, u, v_{i+1}, \dots, v_n \rangle .$$

### Lema

*Seja  $E$  um espaço vectorial sobre um corpo  $K$  e sejam  $v_1, \dots, v_n \in E$ . Então*

$$\langle v_1, \dots, v_i, \dots, v_n \rangle = \langle v_1, \dots, \lambda v_i, \dots, v_n \rangle, \forall \lambda \in K \setminus \{0\}.$$

## Teorema

Seja  $E$  um espaço vectorial sobre  $K$  e sejam  $S_1 = \{u_1, \dots, u_p\}$  e  $S_2 = \{v_1, \dots, v_n\}$  conjuntos de vectores de  $E$  tais que:

- a)  $S_1$  é linearmente independente;
- b)  $S_1 \subseteq \langle S_2 \rangle$ ; (isto é os vectores  $u_1, \dots, u_p$  são combinações linear dos vectores  $v_1, \dots, v_n$ ).

Então:

- i)  $p \leq n$ ;
- ii) podemos acrescentar a  $S_1$   $n - p$  vectores de  $S_2$  de modo a que o conjunto obtido gere o subespaço  $\langle S_2 \rangle$ .



## Exercício:

Seja  $E$  um espaço vectorial e seja  $S \subseteq E$ . Mostre que  $S$  é um subespaço vectorial de  $E$  se e só se  $S = \langle S \rangle$ .

# Bases e dimensão

## Definição

*Seja  $E$  um espaço vectorial. Uma base de  $E$  é um subconjunto  $\mathcal{B}$  de  $E$  tal que  $\mathcal{B}$  é linearmente independente e gera  $E$ .*

## Definição

*Diz-se que  $E$  tem **dimensão finita** se  $E = \{0_E\}$  ou  $E$  tem uma base finita. A dimensão de  $\{0_E\}$  é 0.*

### Teorema

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão finita. Então, todas as bases de  $E$  têm o mesmo número de elementos.*

### Definição

*Diz-se que um espaço vectorial  $E$  tem dimensão  $n > 0$  se  $E$  contém um base com  $n$  elementos.*

## Exemplos

- $\{(1, 0), (0, 1)\}$  e  $\{(-1, 1), (1, 2)\}$  são bases de  $\mathbb{R}^2$ .
- $\{(1, 3)\}$  é uma base de  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 3x - y = 0\}$ .
- $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$  e  $\{(1, 2, -1), (2, 1, 0), (0, 1, 0)\}$  são bases de  $\mathbb{R}^3$ .
- $\{(1, 2, -1), (2, 1, 0)\}$  e  $\{(0, 3, -2), (3, 0, 1)\}$  são bases de  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x - 2y - 3z = 0\}$
- $\{(1, 2, -1), (2, 1, 0)\}$  é uma base de  $\{(a + 2b + 8c, 2a + b + 7c, -a - 2c) : a, b \in \mathbb{R}\}$

## Teorema

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão  $n > 0$ . Então:*

- ① *Se  $v_1, \dots, v_p$  são vectores linearmente independentes de  $E$  e  $p < n$  existem vectores  $v_{p+1}, \dots, v_n$  de  $E$  tais que  $\{v_1, \dots, v_n\}$  é uma base de  $E$ .*
- ② *Se  $v_1, \dots, v_n$  são vectores linearmente independentes de  $E$ ,  $v_1, \dots, v_n$  é uma base de  $E$ .*
- ③ *Se  $\{v_1, \dots, v_n\}$  gera  $E$ ,  $\{v_1, \dots, v_n\}$  é uma base de  $E$ .*

## Exercício

*Seja  $E$  um espaço vectorial.  $\{u_1, \dots, u_n\}$  é base de  $E$  se e só se qualquer que seja  $u \in E$  existem escalares  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ , únicos tais que*

$$u = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n.$$

## Exemplos

I) Seja  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - 3z = 0\}$  um subespaço vectorial de  $\mathbb{R}^3$ . Determine a dimensão de  $V$  e uma base de  $V$  que contenha  $\{v_1\}$ . Esta base é única?

II) Caso seja possível, determine uma base para o espaço vectorial real  $\mathbb{R}^5$  que inclua os vectores  $(1, 1, 1, 1, 2)$ ,  $(2, 1, 1, 1, 1)$ ,  $(0, 1, 1, 1, 0)$ .

### Proposição

*Seja  $E = K^m$  um espaço vectorial sobre um corpo  $K$ ,  $v_1, \dots, v_n \in E$  e  $A$  a matriz cujas linhas são os vectores  $v_i, i \in \{1, \dots, n\}$ . Tem-se que*

$$\dim(\langle v_1, \dots, v_n \rangle) = \text{car}(A).$$

O que acontece se em vez de tomarmos  $v_1, \dots, v_n$  como as linhas de  $A$  os considerarmos como colunas ?

## Nota

*Dado  $K$  um corpo e  $A \in M_{n \times p}$ , sejam  $C_1, \dots, C_p$  as suas  $p$  colunas e  $L_1, \dots, L_n$  as suas  $n$  linhas. Tem-se que*

$$\dim(\langle L_1, \dots, L_n \rangle) = \dim(\langle C_1, \dots, C_p \rangle).$$



Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão  $n$  e seja  $\{u_1, \dots, u_n\}$  uma base de  $E$ . Se considerarmos a base ordenada usa-se a notação  $(u_1, \dots, u_n)$ .

$\mathcal{B}_1 = ((1, 0), (0, 1))$  e  $\mathcal{B}_2 = ((0, 1), (1, 0))$  são bases ordenadas de  $\mathbb{R}^2$  mas  $\mathcal{B}_1 \neq \mathcal{B}_2$ .

A **base canónica** de  $\mathbb{R}^n$  é a base ordenada

$$\mathcal{B}_c = ((1, 0, \dots, 0), (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 0, 1)).$$

O vector  $u = (a_1, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n$  é combinação linear dos vectores da base  $\mathcal{B}_c$ ;

$$(a_1, \dots, a_n) = a_1(1, 0, 0, \dots, 0) + a_2(0, 1, 0, \dots, 0) + \dots + a_n(0, 0, \dots, 1)$$

$(a_1, \dots, a_n)$  são as coordenadas de  $u$  na base canónica de  $\mathbb{R}^n$

## Definição

Seja  $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$  uma base de um espaço vectorial  $E$ . Dado  $v \in E$  existem escalares  $a_1, \dots, a_n$  únicos tais que  $v = a_1 u_1 + \dots + a_n u_n$ . As **coordenadas de  $v$**  na base  $\mathcal{B}$  são  $(a_1, \dots, a_n)$  e escreve-se  $v = (a_1, \dots, a_n)_{\mathcal{B}}$ .

## Exemplos

O vector  $(2, 3) \in \mathbb{R}^2$  tem coordenadas:

- $(2, 3)$  na base  $((1, 0), (0, 1))$ ;
- $(3, 2)$  na base  $((0, 1), (1, 0))$ ;
- $(2, 1)$  na base  $((1, 1), (0, 1))$ ;
- $(-1/3, 5/3)$  na base  $((-1, 1), (1, 2))$ .

Dado um espaço vectorial  $E$  e  $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$  uma base de  $E$ , se  $v = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n$  embora  $v$  determine o sistema de coordenadas  $(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ , não confundir o vector  $v$  com o sistema das suas coordenadas.

Por exemplo considere-se em  $\mathbb{R}_3[x]$  o polinómio  $x^3 + 2x + 4$  que tem por coordenadas relativamente à base canónica  $(1, x, x^2, x^3)$ ,  $(4, 2, 0, 1)$ . Mas

$$x^3 + 2x + 4 \neq (4, 2, 0, 1).$$

# Matrizes Mudança de Base

## Definição

Sejam  $\mathcal{B}_1 = (u_1, \dots, u_n)$  e  $\mathcal{B}_2 = (v_1, \dots, v_n)$  duas bases de um espaço vectorial  $E$ . A matriz mudança de base  $M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2)$  é a matriz  $n \times n$  cujas colunas são as coordenadas dos vectores  $u_j$  na base  $\mathcal{B}_2$ , isto é, para  $1 \leq j \leq n$ ,  $u_j = a_{1j}v_1 + a_{2j}v_2 + \dots + a_{nj}v_n$ ,

$$M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2) = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Se  $v = (\lambda_1, \dots, \lambda_n)_{\mathcal{B}_1}$ , as coordenadas de  $v$  na base  $\mathcal{B}_2$  são obtidas efectuando o produto

$$M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2) \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \end{bmatrix}$$

## Exemplo

Considere-se  $\mathcal{B}_1 = ((1, 0), (0, 1))$  e  $\mathcal{B}_2 = ((-1, 1), (1, 2))$  bases de  $\mathbb{R}^2$ .

Dado  $u = (a, b) \in \mathbb{R}^2$  existem  $x, y \in \mathbb{R}$  tais que

$$(a, b) = x(-1, 1) + y(1, 2)$$

de facto,  $x = \frac{-2a+b}{3}$  e  $y = \frac{a+b}{3}$ .

$(\frac{-2a+b}{3}, \frac{a+b}{3})$  são as coordenadas de  $(a, b)$  na base  $\mathcal{B}$ ,

escreve-se  $u = \left( \frac{-2a+b}{3}, \frac{a+b}{3} \right)_{\mathcal{B}_2}$

$$M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2) = \begin{bmatrix} -2/3 & 1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{bmatrix}$$

Tal como antes  $\mathcal{B}_1 = ((1, 0), (0, 1))$  e  $\mathcal{B}_2 = ((-1, 1), (1, 2))$ .

$$M(\text{Id}; \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_1) = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Dado  $v = (c, d)_{\mathcal{B}_2}$  as coordenadas de um vector  $v$  na base  $\mathcal{B}_2$ , então

$$M(\text{Id}; \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_1) \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -c + d \\ c + 2d \end{bmatrix}$$

Assim,  $(-c + d, c + 2d)$  são as coordenadas do vector  $v$  na base canónica.

Que relação existe entre  $M(\text{Id}; \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_1)$  e  $M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2)$ ?

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} -2/3 & 1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{bmatrix}$$

## Teorema

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão  $n > 0$  e sejam  $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$  bases de  $E$ . Então  $M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2)$  é invertível e*

$$(M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2))^{-1} = M(\text{Id}; \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_1).$$

Toda a matriz mudança de base é invertível

O teorema anterior é consequência imediata da seguinte proposição:

### Proposição

*Seja  $E$  um espaço vectorial e  $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3$  bases de  $E$ , tem-se que*

$$M(\text{Id}; \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3)M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2) = M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_3).$$



## Exercício

1. Sejam  $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$  bases de  $\mathbb{R}^3$  tais que

$$M(\text{Id}; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 0 \end{bmatrix}.$$

- a) Dado  $u = (1, -3, 2)_{\mathcal{B}_1}$  indique as coordenadas de  $u$  na base  $\mathcal{B}_2$ .
- b) Dado  $v = (1, -3, 2)_{\mathcal{B}_2}$  indique as coordenadas de  $v$  na base  $\mathcal{B}_1$ .

## Soma directa de subespaços

### Definição

Seja  $E$  um espaço vectorial e  $F, G$  subespaços de  $E$ . Dizemos que  $F$  e  $G$  estão em soma directa se  $F \cap G = \{0\}$ .

Dizemos que  $E$  é soma directa de  $F$  com  $G$  se:

- $E = F + G$
- $F \cap G = \{0\}$

e escrevemos  $E = F \oplus G$ .

**Exemplo:** Em  $\mathbb{R}^5$  os subespaços

$$F = \{(x_1, x_2, 0, 0, 0) | x_1, x_2 \in \mathbb{R}\}$$

$$G = \{(0, 0, x_3, x_4, x_5) | x_3, x_4, x_5\}$$

são tais que  $\mathbb{R}^5 = F \oplus G$ .

## Soma directa de subespaços

### Proposição

*Seja  $E$  um espaço vectorial,  $F, G$  subespaços de  $E$  e  $(f_1, \dots, f_r)$  e  $(g_1, \dots, g_s)$  bases de  $F$  e  $G$  respectivamente.  
 $F \oplus G$  se e só se  $(f_1, \dots, f_r, g_1, \dots, g_s)$  é linearmente independente.*

### Proposição

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão finita e  $F, G$  subespaços de  $E$ . Se  $F \oplus G$  então*

$$\dim(F \oplus G) = \dim(F) + \dim(G).$$

## Dimensão da soma de subespaços

### Teorema

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão finita e  $F, G$  subespaços de  $E$ . Tem-se que*

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$$

# Existência de complementares

## Definição

*Os subespaços  $F$  e  $G$  do espaço  $E$  dizem-se complementares um do outro se  $F \oplus G = E$ .*

## Proposição

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão finita e  $F$  um subespaço de  $E$ . Existe  $G$  subespaço de  $E$  tal que  $E = F \oplus G$ .*

## Definição

Sejam  $E$  e  $F$  espaços vectoriais sobre um corpo  $K$ . Uma aplicação linear  $f : E \longrightarrow F$  é uma função tal que:

①  $f(0_E) = 0_F$ ;

② quaisquer que sejam  $u, v \in E$ ,

$$f(u +_E v) = f(u) +_F f(v);$$

③ qualquer que seja  $u \in E$  e qualquer que seja  $\lambda \in K$ ,

$$f(\lambda u) = \lambda f(u).$$

## Proposição

Sejam  $E$  e  $F$  espaços vectoriais sobre  $K$  e  $f : E \longrightarrow F$  uma função. A função  $f$  é linear se e só se

$$\forall \alpha, \beta \in K, \forall u, v \in E, f(\alpha u + \beta v) = \alpha f(u) + \beta f(v)$$

## Exemplos

- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$   
 $(x, y) \mapsto 3x - 17y$  é uma aplicação linear;
- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$   
 $(x, y) \mapsto (x - 2y, 0, 2x)$  é uma aplicação linear;
- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$   
 $(x, y) \mapsto x - y + 4$  não é uma aplicação linear;
- $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $(x, y, z) \mapsto (xy + z, y)$  não é uma aplicação linear;
- $f : \mathbb{C}^2 \rightarrow \mathbb{C}^2$   
 $(z_1, z_2) \mapsto (z_1 - 8z_2, 0)$  é uma aplicação linear  
(consideramos  $\mathbb{C}^2$  como espaço vectorial complexo);

## Exemplos - Continuação

$$\begin{array}{ccc} f : \mathbb{C} & \rightarrow & \mathbb{C} \\ z & \mapsto & \bar{z} \end{array}$$

- se  $\mathbb{C}$  for considerado como espaço vectorial real (sobre  $\mathbb{R}$ ),  $f$  é linear;
- se  $\mathbb{C}$  for considerado como espaço vectorial complexo (sobre  $\mathbb{C}$ ),  $f$  não é linear.



## Proposição

*Sejam  $E$  e  $F$  espaços vectoriais sobre  $K$ ,  $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$  uma base de  $E$  e  $v_1, \dots, v_n$  vectores quaisquer de  $F$ . Então existe uma única aplicação linear*

$$f : E \longrightarrow F$$

*tal que  $f(u_1) = v_1, f(u_2) = v_2, \dots, f(u_n) = v_n$ . Se  $u \in E$  e  $u = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n$  para  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$  então  $f(u) = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n$ .*

Qualquer aplicação linear fica determinada pelos valores que toma numa base.

## Exemplo

Seja  $f : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  uma aplicação linear tal que

$$f(1, 1) = (1, -2, 3)$$

$$f(-1, 1) = (3, 0, -1).$$

Note-se que  $((1, 1), (-1, 1))$  é base de  $\mathbb{R}^2$  e que

$$(x, y) = \frac{x+y}{2}(1, 1) + \frac{-x+y}{2}(-1, 1).$$

Assim,

$$\begin{aligned} f(x, y) &= \frac{x+y}{2}f(1, 1) + \frac{-x+y}{2}f(-1, 1) \\ &= \frac{x+y}{2}(1, -2, 3) + \frac{-x+y}{2}(3, 0, -1) \\ &= (-x + 2y, -x - y, 2x + y) \end{aligned}$$

## Definição

Sejam  $E$  e  $F$  espaços vectoriais sobre  $K$  e  $f : E \longrightarrow F$  uma aplicação linear. Se  $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$  é uma base de  $E$  e  $\mathcal{B}' = (v_1, \dots, v_m)$  uma base de  $F$ , chamamos **matriz de  $f$  relativamente às bases  $\mathcal{B}$  e  $\mathcal{B}'$**  a

$$M(f; \mathcal{B}, \mathcal{B}') = (a_{ij})$$

onde  $(a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj})$  são as coordenadas de  $f(u_j)$  na base  $\mathcal{B}'$ , isto é  $f(u_j) = a_{1j}v_1 + \dots + a_{mj}v_m$ .

Se  $u = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n$ ,

$$M(f; \mathcal{B}, \mathcal{B}') \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix}$$

dá-nos as coordenadas de  $f(u)$  na base  $\mathcal{B}'$ .

## Exemplo

Considere-se a aplicação linear do exemplo anterior,  $f : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$   
 tal que  $f(x, y) = (-x + 2y, -x - y, 2x + y)$  qualquer que seja  
 $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ .

Considere-se as bases  $\mathcal{B} = ((1, 1), (-1, 1))$  e  $\mathcal{B}_c = ((1, 0), (0, 1))$   
 de  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathcal{B}'_c = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$  de  $\mathbb{R}^3$ . Assim,

$$M(f; \mathcal{B}, \mathcal{B}'_c) = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}, \quad M(f; \mathcal{B}_c, \mathcal{B}'_c) = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Note que  $f(x, y)$  tem como coordenadas em  $\mathcal{B}'_c$  as entradas da  
 seguinte matriz

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x + 2y \\ -x - y \\ 2x + y \end{bmatrix}.$$

## Exemplo

Considere-se a aplicação linear do exemplo anterior,  $f : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$   
 tal que  $f(x, y) = (-x + 2y, -x - y, 2x + y)$  qualquer que seja  
 $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ .

Considere-se as bases  $\mathcal{B} = ((1, 1), (-1, 1))$  e  $\mathcal{B}_c = ((1, 0), (0, 1))$   
 de  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathcal{B}'_c = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$  de  $\mathbb{R}^3$ . Assim,

$$M(f; \mathcal{B}, \mathcal{B}'_c) = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}, \quad M(f; \mathcal{B}_c, \mathcal{B}'_c) = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Note-se que

$$M(f; \mathcal{B}_c, \mathcal{B}'_c) = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

## Exemplo:

Seja

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) &\mapsto (-x + 2y, -x - y, 2x + y) \end{aligned}$$

a aplicação linear anterior e

$$\begin{aligned} g: \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto (2x - 5y + z, x - 3z) \end{aligned}$$

$$M(g \circ f; \mathcal{B}_c, \mathcal{B}_c) = \begin{bmatrix} 2 & -5 & 1 \\ 1 & 0 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 10 \\ -7 & -1 \end{bmatrix}$$

Note-se que

$$\begin{aligned} g(f(x, y)) &= g(-x + 2y, -x - y, 2x + y) \\ &= (2(-x + 2y) - 5(-x - y) + 2x + y, -x + 2y - 3(2x + y)) \\ &= (5x + 10y, -7x - y) \end{aligned}$$

### Teorema

*Seja  $f : E \longrightarrow F$  aplicação linear entre espaços de dimensão finita e  $\mathcal{B}_F$  e  $\mathcal{B}'_F$  bases de  $F$  e  $\mathcal{B}_E$ ,  $\mathcal{B}'_E$  bases de  $E$ , tem-se que*

$$M(f; \mathcal{B}'_E, \mathcal{B}'_F) = M(\text{Id}; \mathcal{B}_F, \mathcal{B}'_F)M(f; \mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F)M(\text{Id}; \mathcal{B}'_E, \mathcal{B}_E).$$

## Teorema

*Seja  $f : E \longrightarrow F$  e  $g : F \longrightarrow V$  aplicações lineares e  $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F$  e  $\mathcal{B}_V$  bases de  $E, F$  e  $V$  respectivamente, então*

$$M(g \circ f; \mathcal{B}_E, \mathcal{B}_V) = M(g; \mathcal{B}_F, \mathcal{B}_V)M(f; \mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F).$$

## Corollary

*Seja  $f : E \longrightarrow F$ ,  $g : F \longrightarrow V$  e  $h : V \longrightarrow W$  aplicações lineares e  $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F, \mathcal{B}_V$  e  $\mathcal{B}_W$  bases de  $E, F$  e  $V$  respectivamente, então*

$$M(h \circ g \circ f; \mathcal{B}_E, \mathcal{B}_W) = M(h; \mathcal{B}_V, \mathcal{B}_W)M(g; \mathcal{B}_F, \mathcal{B}_V)M(f; \mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F).$$



## Definição

Sejam  $E$  e  $F$  espços vectoriais sobre  $K$ . Diz-se que uma aplicação linear  $f : E \longrightarrow F$  é um **isomorfismo** se  $f$  é bijectiva.

## Proposição

Se  $f$  é um isomorfismo, a aplicação  $f^{-1} : F \longrightarrow E$  (a inversa de  $f$ ) é linear e dadas duas bases  $\mathcal{B}_1$  e  $\mathcal{B}_2$  de  $E$  e  $F$ , respectivamente,

$$M(f; \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2) = (M(f^{-1}; \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_1))^{-1}.$$

## Exemplo:

Considere-se a aplicação linear

$$\begin{aligned}
 f : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\
 (x, y, z) &\mapsto (x - y + z, y - z, 2z)
 \end{aligned}$$

$$M(f; \mathcal{B}_c, \mathcal{B}_c) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

Assim,

$$\begin{aligned}
 f^{-1} : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\
 (a, b, c) &\mapsto (a + b, b + \frac{c}{2}, \frac{c}{2})
 \end{aligned}$$

e

$$M(f^{-1}; \mathcal{B}_c, \mathcal{B}_c) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}.$$

## Definição

Sejam  $E$  e  $F$  espaços vectoriais sobre  $K$  e seja  $f : E \longrightarrow F$  uma aplicação linear. O **núcleo de  $f$**  é o conjunto

$$N(f) = \text{Ker}(f) = \{x \in E : f(x) = 0_F\}.$$

A **imagem de  $f$**  é o conjunto  $f(E) = \{f(u) : u \in E\}$ .

## Proposição

Sejam  $E$  e  $F$  espaços vectoriais e  $f : E \longrightarrow F$  uma aplicação linear. Então o núcleo de  $f$  é um subespaço vectorial de  $E$  e a imagem de  $f$  é um subespaço vectorial de  $F$ .

## Exemplo

Seja

$$\begin{aligned} f : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto (x - y + 2z, 2x + y - z) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Ker}(f) &= \{x, y, z \in \mathbb{R} : x - y + 2z = 0 \wedge 2x + y - z = 0\} \\ &= \{(\lambda, -5\lambda, -3\lambda) : \lambda \in \mathbb{R}\} \\ &= \langle (1, -5, -3) \rangle \end{aligned}$$

Uma base de  $\text{Ker}(f)$  é  $((1, -5, -3))$ .

$$\begin{aligned} f(\mathbb{R}^3) &= \{(x - y + 2z, 2x + y - z) : x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 2) + y(-1, 1) + z(2, 1) : x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \langle (1, 2), (-1, 1), (2, 1) \rangle \end{aligned}$$

## Teorema

*Seja  $f : E \longrightarrow E'$  uma aplicação linear entre espaços vectoriais quaisquer, e seja  $X$  uma parte de  $E$ . Então*

$$f(\langle X \rangle) = \langle f(X) \rangle .$$

## Corollary

*Se  $e_1, \dots, e_n$  é uma base do espaço vectorial  $E$ , e se  $f$  é uma aplicação linear de domínio  $E$  então*

$$\text{Im}(f) = \langle f(e_1), \dots, f(e_n) \rangle .$$

## Teorema

Seja  $E$  e  $F$  espaços vectoriais sobre  $K$  e  $f : E \longrightarrow F$  uma aplicação linear. Então:

- i)  $f$  é injectiva se e só se  $\text{Ker}(f) = \{0\}$ .
- ii) Se  $E$  tem dimensão finita,

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(f)) + \dim(f(E));$$

- iii) Se  $\dim(E) = \dim(F) = n$ ,  $f$  é injectiva se e só se  $f$  é bijectiva se e só se  $f$  é sobrejectiva;
- iv) Se  $f$  é injectiva e  $u_1, \dots, u_n$  são vectores linearmente independentes de  $E$ ,  $f(u_1), \dots, f(u_n)$  são linearmente independentes.

### Corollary

*Seja  $E$  um espaço vectorial. Se  $f : E \longrightarrow \mathbb{R}$  é uma aplicação linear não nula então  $f$  é sobrejectiva. Se  $f$  é não nula e  $\dim(E) = n$ , então  $\dim(\text{Ker}(f)) = n - 1$*

## Exemplo

A aplicação

$$\begin{aligned} f : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (u, y, z) &\mapsto (2x - y + z, x - 2z, y + z). \end{aligned}$$

- i)  $f$  é linear;
- ii)  $\text{Ker}(f) = \{(0, 0, 0)\}$  (se e só se  $f$  é bijectiva).
- iii) Como as dimensões do domínio e do espaço de chegada são iguais,  $f$  é injectiva se e só se  $f$  é bijectiva.



### Proposição

*Sejam  $V$  e  $U$  espaços vectoriais e  $\phi : V \longrightarrow U$  uma aplicação linear. É condição necessária e suficiente para que  $\phi$  seja bijectiva que  $\phi$  transforme uma base de  $V$  numa base de  $U$ .*

### Proposição

*Dado  $V$  um espaço vectorial de dimensão  $n$  sobre um corpo  $K$ ,  $V$  é isomorfo a  $K^n$ .*

### Proposição

*Espaços vectoriais sobre o mesmo corpo e com a mesma dimensão são isomorfos.*

## Definição

*Dados  $U$  e  $V$  espaços vectoriais sobre o mesmo corpo  $K$ , o conjunto de todas as aplicações lineares de  $U$  em  $V$  nota-se por  $\mathcal{L}(U, V)$ .*

## Proposição

*Dados  $U$  e  $V$  espaços vectoriais sobre o mesmo corpo  $K$ ,  $\mathcal{L}(U, V)$  é um espaço vectorial. Se  $U$  e  $V$  forem espaços vectoriais de dimensão finita,  $\dim(\mathcal{L}(U, V)) = \dim(U)\dim(V)$ .*

Seja  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$  uma matriz com entradas em  $K$ . A aplicação linear associada a  $A$  é

$$\begin{aligned}
 T_A : K^n &\longrightarrow K^m \\
 X &\longmapsto AX
 \end{aligned}$$

Se  $X = [x_1 \dots x_n]^T$ ,

$$AX = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix}$$

A matriz de  $T_A$  relativamente às bases canónicas de  $K^n$  e de  $K^m$  é  $A$ .

A característica de  $A$  é a dimensão do subespaço gerado pelos vectores coluna de  $A$ . É igual à dimensão de  $T_A(K^n)$ .

## Proposição

Sejam  $V$  e  $U$  espaços vectoriais sobre o corpo  $K$  e  $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_p)$  e  $\mathcal{B}' = (u_1, \dots, u_n)$  bases de  $U$  e de  $V$  respectivamente.  
A aplicação linear  $\phi : \mathcal{L}(U, V) \longrightarrow M_{n \times p}(K)$  definida por

$$\phi(g) = M(g; \mathcal{B}, \mathcal{B}')$$

é um isomorfismo.

## Definição

Seja  $E$  um espaço vectorial. Um **endomorfismo** de  $E$  é uma aplicação linear  $f : E \rightarrow E$ .

Suponhamos que  $\dim(E) = n > 0$ . O **determinante de  $f$**  é o escalar

$$\det(f) = |M(f; \mathcal{B}, \mathcal{B})|$$

onde  $\mathcal{B}$  é uma base de  $E$ .

## Nota

- O determinante de  $f$  não depende da base escolhida;
- Dada uma base  $\mathcal{B}$  de  $E$ , o endomorfismo é determinado pela sua matriz  $M(f; \mathcal{B}, \mathcal{B})$ ;
- A cada  $A \in M_{n \times n}(K)$  está associado um endomorfismo  $T_A : K^n \rightarrow K^n$  que a cada  $X$  faz corresponder  $AX$ .

## Definição

Seja  $f : E \longrightarrow E$  um endomorfismo de um espaço vectorial. Diz-se que o escalar  $\lambda \in K$  é um **valor próprio de  $f$**  se existir um vector não nulo  $u \in E$  tal que

$$f(u) = \lambda u.$$

Diz-se que  $u$  é **vector próprio de  $f$  associado ao valor próprio  $\lambda$** .

Se  $A \in M_{n \times n}(K)$ ,  $\lambda \in K$  é um **valor próprio de  $A$**  se existir  $U \in K^n \setminus \{0\}$  tal que

$$AU = \lambda U.$$

Diz-se que  $U$  é o **vector próprio associado ao valor próprio  $\lambda$** .

### Proposição

Dado  $f : E \longrightarrow E$  um endomorfismo de  $E$  e  $\lambda$  um valor próprio de  $f$ , o conjunto

$$E_\lambda = \{u \in E : f(u) = \lambda u\}$$

é um subespaço vectorial de  $E$ .

### Definição

A  $E_\lambda$  definido na proposição anterior dá-se o nome de **espaço próprio associado a  $\lambda$** .

## Nota

*Se  $\mathcal{B}$  é uma base do espaço vectorial  $E$ , os valores próprios do endomorfismo  $f : E \longrightarrow E$  são os valores próprios de  $M(f; \mathcal{B}, \mathcal{B})$ .*

*Os valores próprios e vectores próprios de  $A$  são os valores próprios e vectores próprios de endomorfismo*

$$T_A : K^n \longrightarrow K^n.$$



### Teorema

*Seja  $A \in M_{n \times n}(K)$ . Então  $\lambda$  é valor próprio de  $A$  se e só se*

$$\det(A - \lambda I_n) = 0.$$

### Nota

*Se  $f : E \longrightarrow E$  é um endomorfismo de um espaço vectorial  $E$  de dimensão finita,  $\lambda$  é valor próprio de  $f$  se e só se  $\det(f - \lambda Id) = 0$ .*

## Exemplos:

a)  $A_1 = \begin{bmatrix} 8 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$

Tem valores próprios 8, -2.

b)  $A_2 = \begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$

Tem valores próprios 8, -2.

c)  $A_3 = \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 0 & 8 \end{bmatrix}$

O único valor próprio de  $A_3$  é 8.

d)  $A_4 = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -3 & 0 \end{bmatrix}$

Não tem valores próprios reais.

Se  $A_4 \in M_{2 \times 2}(K)$ ,  $A_4$  tem dois valores próprios  $\sqrt{6}i$ ,  $-\sqrt{6}i$ .

### Definição

*Seja  $A \in M_{n \times n}(K)$ , o polinómio característico de  $A$  é o polinómio de grau  $n$ ,  $p(\lambda) = \det(A - \lambda I_n)$ .*

### Proposição

*Seja  $A \in M_{n \times n}(K)$ . O escalar  $\lambda \in K$  é um valor próprio de  $A$  se e só se é raiz do polinómio característico de  $A$ .*

### Lemma

*Seja  $A \in M_{n \times n}(K)$ . Suponhamos que  $\lambda_1, \lambda_2 \in K$  são valores próprios de  $A$  e que  $u_1$  e  $u_2$  são vectores próprios de  $A$  associados a  $\lambda_1, \lambda_2$ , respectivamente. Se  $\lambda_1 \neq \lambda_2$  então  $u_1, u_2$  são linearmente independentes.*

## Teorema

*Seja  $A \in M_{n \times n}(K)$ . Suponhamos que  $u_1, \dots, u_n$  são vectores próprios de  $A$  associados aos valores próprios  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ , respectivamente. Se os valores próprios são distinto dois a dois (isto é  $\lambda_i \neq \lambda_j$  se  $i \neq j$ ) então  $(u_1, \dots, u_n)$  é uma base de  $K^n$ .*

## Proposição

*Seja  $E$  um espaço vectorial sobre  $K$  e  $f$  um automorfismo de  $E$ , isto é um endomorfismo bijectivo. Se  $\lambda$  é um valor próprio não nulo de  $f$ , então  $\lambda^{-1}$  é um valor próprio de  $f^{-1}$ .*

## Nota

*Se  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  são valores próprios (não necessariamente distintos) de  $A \in M_{n \times n}(K)$  e  $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$  é uma base de  $K^n$  constituída por vectores próprios de  $A$  tal que cada  $u_i$  é o vector próprio associado ao valor próprio  $\lambda_i$ , qualquer que seja  $i \in \{1, \dots, n\}$ , então*

$$M(T_A; \mathcal{B}, \mathcal{B}) = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & \dots & 0 \\ \vdots & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}$$

## Exemplo:

1.  $A_1 = \begin{bmatrix} 8 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$ .  $T_{A_1}(1, 0) = (8, 0)$ ,  $T_{A_1}(0, 1) = (0, -2)$ .

2.  $A_2 = \begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$ . Tem dois valores próprios 8 e  $-2$ .

Cálculo dos vectores próprios associados a 8.

$$\begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = 8 \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 8a + 2b = 8a \\ -2b = 8b \end{cases}$$

Os vectores próprios associados a 8 são os vectores da forma  $(a, 0)$  com  $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

Cálculo dos vectores próprios associados a  $-2$ .

$$\begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = -2 \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 8a + 2b = -2a \\ -2b = -2b \end{cases}$$

Os vectores próprios associados a  $-2$  são os vectores da forma

Considere-se  $(1, 0)$  e  $(1, -5)$  vectores próprios de  $A_2 = \begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$ .

Como são vectores próprios associados a valores próprios distintos são linearmente independentes. **Dois vectores linearmente independentes num espaço de dimensão 2 formam uma base.** Seja  $\mathcal{B} = ((1, 0), (1, -5))$  base de  $\mathbb{R}^2$ ,

$$M(T_{A_2}; \mathcal{B}, \mathcal{B}) = \begin{bmatrix} 8 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Note-se que existe relação entre  $A_2$  e  $M(T_{A_2}; \mathcal{B}, \mathcal{B})$ .

$$\begin{aligned}
 A_2 &= M(T_{A_2}; \mathcal{B}_c, \mathcal{B}_c) \\
 &= M(\text{Id}; \mathcal{B}, \mathcal{B}_c) M(T_{A_2}; \mathcal{B}, \mathcal{B}) M(\text{Id}; \mathcal{B}_c; \mathcal{B}) \\
 &= M(\text{Id}; \mathcal{B}, \mathcal{B}_c) M(T_{A_2}; \mathcal{B}, \mathcal{B}) (M(\text{Id}; \mathcal{B}; \mathcal{B}_c))^{-1}
 \end{aligned}$$



Dado  $n \in \mathbb{N}$ ,

- Se  $A_1 = \begin{bmatrix} 8 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$  então  $A_1^n = \begin{bmatrix} 8^n & 0 \\ 0 & (-2)^n \end{bmatrix}$ .

- Se  $A_2 = \begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$ ,

$$A_2^n = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8^n & 0 \\ 0 & (-2)^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -5 \end{bmatrix}^{-1}$$

Exercício Calcule  $\begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}^{1999}$ .

## Definição

*Duas matrizes  $A, B \in M_{n \times n}(K)$  dizem-se semelhantes se existe  $P \in M_{n \times n}(K)$  matriz invertível tal que*

$$B = P^{-1}AP.$$

## Nota

*Duas matrizes semelhantes representam o mesmo endomorfismo.*

## Teorema

*Duas matrizes semelhantes têm o mesmo polinómio característico logo os mesmos valores próprios.*

## Definição

Seja  $A \in M_{n \times n}(K)$ . Diz-se que  $A$  é **diagonalizável** se existir uma matriz  $P \in M_{n \times n}(K)$  invertível tal que  $P^{-1}AP$  é uma matriz diagonal (isto é, se  $i \neq j$  a entrada  $ij$  de  $P^{-1}AP$  é nula).

## Teorema

Seja  $A \in M_{n \times n}$ . A matriz  $A$  é diagonalizável se e só se existe uma base  $\mathcal{B}$  de  $K^n$  constituída por vectores próprios de  $A$ .

## Observação:

Suponhamos que  $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$  é uma base de  $K^n$  tal que  $Au_i = \lambda_i u_i$ , para todo o  $i \in \{1, \dots, n\}$ . Então

$$M(T_A; \mathcal{B}, \mathcal{B}) = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & & & \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}$$

onde  $T_A : K^n \longrightarrow K^n$  tal que  $T_A(X) = AX$ .

A matriz de  $T_A$  relativamente à base canónica é

$A = M(T_A; bc, bc)$  e

$$M(T_A; bc, bc) = M(Id; \mathcal{B}, bc)M(T_A; \mathcal{B}, \mathcal{B})M(Id; bc; \mathcal{B})$$

Se  $P = M(Id; \mathcal{B}, bc)$  então

$$A = PDP^{-1}$$

onde  $D = M(T_A; \mathcal{B}, \mathcal{B})$  é uma matriz diagonal

# Potências de matrizes diagonalizáveis

Seja  $A \in M_{n \times n}(K)$  uma matriz diagonalizável.

Então existe uma matriz invertível  $P \in M_{n \times n}(K)$  tal que

$$P^{-1}AP = D$$

sendo  $D$  uma matriz diagonal.

Note-se que

$$P^{-1}AP = D \Leftrightarrow A = PDP^{-1}.$$

Qualquer que seja  $m \in \mathbb{N}$ ,

$$A^m = PD^mP^{-1}$$

$$\text{se } D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & & & \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}, D^m = \begin{bmatrix} \lambda_1^m & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2^m & \dots & 0 \\ \vdots & & & \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n^m \end{bmatrix}.$$

## Proposição

Seja  $f : E \longrightarrow E$  um endomorfismo,  $\lambda_0$  um valor próprio de  $f$ ,  $E_{\lambda_0} = \{u \in E : f(u) = \lambda_0 u\}$  o subespaço próprio associado a  $\lambda_0$ . Então

$$\dim(E_{\lambda_0}) = n - \text{car}(A - \lambda_0 I_n).$$

À dimensão de  $E_{\lambda_0}$  dá-se o nome de **dimensão geométrica de  $\lambda_0$**  e escreve-se  **$m_g(\lambda_0)$** . A **dimensão algébrica de  $\lambda$** ,  **$m_a(\lambda_0)$** , é o maior inteiro  $n$  tal que  $(\lambda - \lambda_0)^n$  divide o polinómio característico de  $f$ .

## Teorema

Seja  $f : E \longrightarrow E$  um endomorfismo,  $\lambda_0$  um valor próprio de  $f$  de dimensão geométrica  $k$ ,  $p_A(\lambda)$  é divisível por  $(\lambda - \lambda_0)^k$ . Assim a dimensão geométrica de  $\lambda_0$  é menor ou igual à dimensão algébrica de  $\lambda_0$ .

## Teorema

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão finita,  $f : E \longrightarrow E$  um endomorfismo com valores próprios  $\lambda_1, \dots, \lambda_m$ .  $f$  é diagonalizável se e só se*

- *para todo o valor próprio  $\lambda$  de  $f$ ,  $m_g(\lambda) = m_a(\lambda)$ ;*
- *$E = E_{\lambda_1} + E_{\lambda_2} + \dots + E_{\lambda_m}$  onde  $\lambda_1, \dots, \lambda_m$ .*
- *$E_{\lambda_i} \cap (E_{\lambda_1} + \dots + E_{\lambda_{i-1}} + E_{\lambda_{i+1}} + \dots + E_{\lambda_m}) = \{0\}$ , para todo  $i \in \{1, \dots, m\}$ .*

## Teorema

*Seja  $E$  um espaço vectorial de dimensão finita  $n$ ,  $f : E \longrightarrow E$  um endomorfismo com valores próprios distintos  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ .  $f$  é diagonalizável se e só se*

$$m_g(\lambda_1) + \dots + m_g(\lambda_k) = n$$



# Cónicas e quádricas (adaptado dos slides da Professora Ana Paula Dias)

Estudamos:

- curvas de nível do gráfico de uma função escalar a duas variáveis da forma

$$f(x, y) = ax^2 + by^2 + cxy + dx + ey .$$

Tais curvas de nível designam-se de cónicas.

- superfícies de nível do gráfico de uma função escalar a três variáveis do tipo

$$f(x, y, z) = ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + kz .$$

Superfícies do segundo grau (quádricas).

# Cónicas

Considerar  $(x, y)$  as coordenadas de  $P$  em relação ao referencial canónico ortonormado de  $\mathbb{R}^2$  (considerando o produto escalar usual):  $(\mathcal{O}; e_1, e_2)$  em que

$$\mathcal{O} = (0, 0); \quad e_1 = (1, 0), \quad e_2 = (0, 1).$$

Estudamos equações do tipo

$$ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0 \tag{1}$$

em que  $a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}$  e pelo menos um dos números  $a, b, c$  é não nulo.

Neste caso (1) diz-se uma **equação quadrática** em  $x, y$  e

$$ax^2 + 2bxy + cy^2$$

diz-se a **forma quadrática associada** a (1).

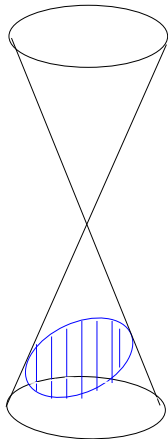
Chama-se **cónicas** ao conjunto dos pontos de  $\mathbb{R}^2$  que satisfazem uma equação polinomial de grau 2 com duas variáveis.

As **cónicas não degeneradas** são: elipses, hipérbolas e parábolas. Estas podem ser definidas como as figuras que se obtêm quando se intersecta um cone com um plano que não passa pelo vértice do cone. Conforme a posição do plano, assim obtemos uma elipse (que pode ser uma circunferência), uma hipérbole e uma parábola.

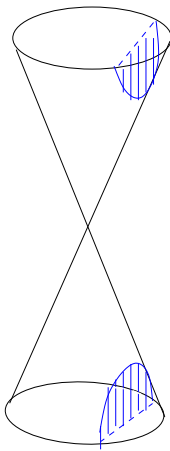
As **cónicas degeneradas** incluem pontos e rectas (concorrentes ou paralelas).

# Cónicas

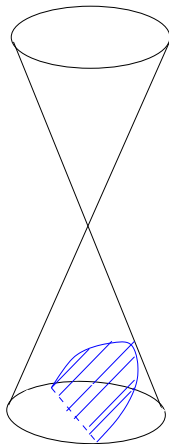
Elipse



Hipérbole



Parábola



# Elipse

Lugar geométrico dos pontos cuja soma das distâncias a dois pontos fixos  $F_1$ ,  $F_2$  (**os focos da elipse**) é igual a um comprimento dado  $2a$  maior que a distância de  $F_1$  a  $F_2$ . O quociente entre a distância de  $F_1$  a  $F_2$  e  $2a$  diz-se a **excentricidade** da elipse.

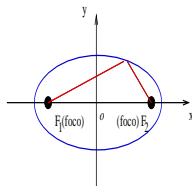
Escolhendo um referencial tal que:

$\mathcal{O}$  é o ponto médio do segmento  $[F_1 F_2]$ ;

Eixo das abcissas: recta contendo  $F_1$  e  $F_2$ ;

Eixo das ordenadas: recta perpendicular ao eixo das abcissas e contendo  $\mathcal{O}$ .

Sendo  $F_1 = (c, 0)$  e  $F_2 = (-c, 0)$   
neste referencial e tomando  $b^2 = a^2 - c^2$ ,  
a equação da elipse é:  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ .



# Parábola

Lugar geométrico dos pontos equidistantes de um ponto  $F$  (**foco da parábola**) e de uma recta  $d$  não contendo  $F$  (**directriz da parábola**).

Escolhendo um referencial tal que:

$\mathcal{O}$  é o ponto médio do segmento  $[DF]$  sendo  $D$  o ponto de  $d$  mais próximo de  $F$ ;

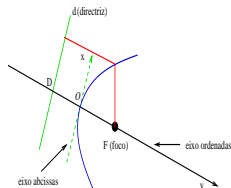
Eixo das abcissas: recta paralela a  $d$  e que contem  $\mathcal{O}$ ;

Eixo das ordenadas: recta perpendicular a  $d$  e que contem  $\mathcal{O}$ .

Sendo  $p = \text{dist}(D, F)$ , então neste referencial

$F = (0, \pm p/2)$  e  $d$  tem equação  $y = \mp p/2$ .

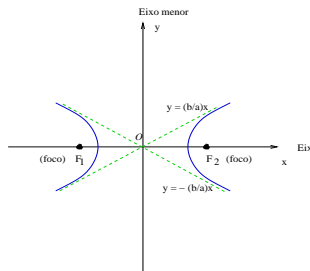
A equação da parábola é:  $x^2 = \pm 2py$ .



# Hipérbole

Lugar geométrico dos pontos do plano cujo módulo da diferença das distâncias a dois pontos fixos  $F_1$ ,  $F_2$  (**os focos da hipérbole**) é sempre igual a um dado comprimento  $2a$  (positivo). O quociente entre a distância de  $F_1$  a  $F_2$  e  $2a$  diz-se a **excentricidade** da hipérbole.

Escolhendo o referencial tal como para a elipse, sendo  $F_1 = (c, 0)$  e  $F_2 = (-c, 0)$  e tomando  $b^2 = a^2 - c^2$ , a equação da hipérbole é:  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ . As rectas de equações:  $y = \pm \frac{b}{a}x$  dizem-se as **assíntotas da hipérbole**.



## Cónicas - mudança de base

A equação de uma cónica em relação a um dado referencial pode não ser suficientemente simples para permitir a identificação da cónica, mas pode ser mais simples, em relação a um outro referencial.

Podemos escrever

$$ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0 \quad (2)$$

como

$$\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + f = 0.$$



## Cónicas - mudança de base

Denotando

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}, \quad K = \begin{bmatrix} d \\ e \end{bmatrix},$$

podemos reescrever (2) como

$$X^t A X + K^t X + f = 0. \quad (3)$$

Note-se que  $A$  é uma matriz simétrica.

## Cónicas - Mudança de base

Consideremos duas bases,  $\mathcal{B} = (b_1, b_2)$  e  $\mathcal{C} = (c_1, c_2)$ , de  $\mathbb{R}^2$ .

Considere-se a equação

$$X^t A X + K^t X + f = 0$$

em coordenadas relativamente ao referencial o.n.  $(\mathcal{O}; b_1, b_2)$ .

Consideremos um outro referencial ortonormado  $(\mathcal{O}; c_1, c_2)$ . Seja  $P = M(id; \mathcal{C}, \mathcal{B})$ ,  $X = PY$  se  $Y^t$  denota o vector das coordenadas relativamente ao referencial  $(\mathcal{O}; c_1, c_2)$  de um ponto com coordenadas  $X^t$  relativamente ao primeiro referencial.

Substituindo, obtém-se

$$(PY)^t A (PY) + K^t (PY) + f = 0 \Leftrightarrow Y^t (P^t A P) Y + (K^t P) Y + f = 0.$$

Se  $P^t A P = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix}$ ,  $Y^t = (y_1, y_2)$  e  $K^t P = (d_2, e_2)$  obtemos

## Alguns resultados de ALGA - revisões

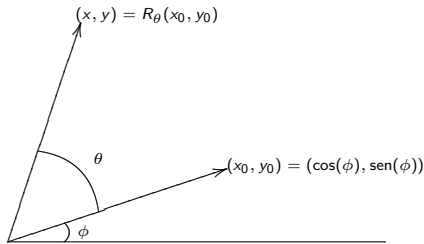
- Toda a matriz real simétrica  $A$  é diagonalizável ortogonalmente, isto é existe uma base ortogonal de vectores próprios de  $A$ . [(\*) demonstração omitida, pode ser vista em A. Monteiro, 7.41]
- para construirmos uma base de vectores próprios ortonormada (para o produto interno usual):
  - determinamos os valores próprios
  - determinamos uma base para cada subespaço próprio
  - usamos Gram-Schmidt para obtermos base on de vectores próprios
- Dadas duas bases ortonormadas  $\mathcal{B}$  e  $\mathcal{C}$ , a matriz mudança de base de uma das bases para a outra,  $P = M(id; \mathcal{C}, \mathcal{B})$  é ortogonal, isto é  $P^{-1} = P^t$  (verifique). Assim  $|P| = \pm 1$ .

## Alguns resultados de ALGA - revisões

- Dada  $P \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  uma matriz ortogonal e  $T_P : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$  a aplicação linear que lhe corresponde,  $T_P$  é uma isometria linear (um isomorfismo que preserva a norma de vectores, isto é,  $\|T_P(u)\| = \|u\|, \forall u \in \mathbb{R}^n$ . Note que  $T_P(u) \cdot T_P(u)$  é o escalar que corresponde a  $(Pu)^t(Pu)$ .)
- Uma isometria linear  $T_P : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  no plano é:
  - uma rotação de ângulo  $\theta$  **se**  $|\mathbf{P}| = 1$
  - uma reflexão **se**  $|\mathbf{P}| = -1$

## Alguns resultados de ALGA - rotações em $\mathbb{R}^2$

Seja  $R_\theta$  a rotação de centro  $(0, 0)$  e ângulo  $\theta$



Note-se que  $R_\theta(x_0, y_0) = (\cos(\theta + \phi), \text{sen}(\theta + \phi)) = (\cos(\theta)\cos(\phi) - \text{sen}(\theta)\text{sen}(\phi), \text{sen}(\theta)\cos(\phi) + \cos(\theta)\text{sen}(\phi))$ .

A matriz associada a  $R_\theta$  é  $\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ .

## Processo de ortogonalização de Gram-Schmidt

Dado  $V$  um espaço vectorial com um produto interno  $(x, y) \mapsto x|y$  e  $(v_1, \dots, v_n)$  um sistema de vectores linearmente independente, existe um sistema de vectores  $(u_1, \dots, u_n)$  equivalente ao sistema dado e ortogonal onde:

$$\begin{aligned}u_1 &= v_1, \\u_2 &= v_2 - \frac{v_2|u_1}{u_1|u_1} u_1, \\u_3 &= v_3 - \frac{v_3|u_2}{u_2|u_2} u_2 - \frac{v_3|u_1}{u_1|u_1} u_1, \\&\vdots \\u_n &= v_n - \frac{v_n|u_{n-1}}{u_{n-1}|u_{n-1}} u_{n-1} \dots - \frac{v_n|u_1}{u_1|u_1} u_1\end{aligned}$$

## Cónicas

Dada uma cónica

$$ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$$

podemos escrever

$$X^t A X + K^t X + f = 0$$

em coordenadas relativamente ao referencial o.n.  $(\mathcal{O}; b_1, b_2)$ .

Como  $A$  é simétrica existe uma base ortonormada  $\mathcal{C} = (c_1, c_2)$  de  $\mathbb{R}^2$  constituída por vectores próprios da matriz  $A$ .

Os vectores de  $\mathcal{C}$  dizem-se as **direções principais da cónica**.

A equação

$$\lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + d_2 y_1 + e_2 y_2 + f = 0$$

é a **equação reduzida às direcções principais da cónica**.

## Cónicas

Se  $\lambda_1 > 0$  e  $\lambda_2 > 0$  da equação

$$\lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + d_2 y_1 + e_2 y_2 + f = 0$$

obtemos

$$\lambda_1 \left( y_1 + \frac{d_2}{2\lambda_1} \right)^2 + \lambda_2 \left( y_2 + \frac{e_2}{2\lambda_2} \right)^2 + \left( f - \frac{d_2^2}{4\lambda_1} - \frac{e_2^2}{4\lambda_2} \right) = 0$$

Assim, no referencial  $(\mathcal{O} + (-\frac{d_2}{2\lambda_1}, -\frac{e_2}{2\lambda_2}); c_1, c_2)$  obtido por translação de  $(\mathcal{O}; c_1, c_2)$  obtém-se a equação:

$$\lambda_1 z_1^2 + \lambda_2 z_2^2 = -f + \frac{d_2^2}{4\lambda_1} + \frac{e_2^2}{4\lambda_2}.$$



# Translacção

Fixado  $p \in \mathbb{R}^2$ , a função

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ v &\mapsto v + p \end{aligned}$$

diz-se uma *translacção*.

Dado um referencial  $(\mathcal{O}; c_1, c_2)$ , o novo referencial  $(\mathcal{O} + p; c_1, c_2)$  diz-se obtido por translacção do primeiro por mudança da origem. As novas coordenadas  $Z$  no novo referencial de um ponto com coordenadas  $Y$  no primeiro referencial são

$$Z = Y - p.$$

## Exercício

O que acontece para outros valores próprios não necessariamente positivos?

## Exemplo

Descreva o lugar geométrico dos pontos de coordenadas  $(x, y)$  no referencial  $((0, 0); (1, 0), (0, 1))$  tais que

$$5x^2 - 4xy + 8y^2 - 36 = 0$$

Escrevemos a equação acima como

$$X^t A X - 36 = 0$$

em que

$$A = \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 8 \end{bmatrix}$$

cujos valores próprios são: 4, 9 e:

$E_4 = \langle (2\sqrt{5}/5, \sqrt{5}/5) \rangle$  (subespaço próprio associado a 4);

$E_9 = \langle (-\sqrt{5}/5, 2\sqrt{5}/5) \rangle$  (subespaço próprio associado a 9);

Como vectores próprios associados a valores próprios distintos são ortogonais,  $\mathcal{B} = ((2\sqrt{5}/5, \sqrt{5}/5), (-\sqrt{5}/5, 2\sqrt{5}/5))$  é uma base

## Exemplo

Considerando

$$P = M(id; ((2\sqrt{5}/5, \sqrt{5}/5), (-\sqrt{5}/5, 2\sqrt{5}/5)), ((1, 0), (0, 1))),$$

$$P = \begin{bmatrix} 2\sqrt{5}/5 & -\sqrt{5}/5 \\ \sqrt{5}/5 & 2\sqrt{5}/5 \end{bmatrix}$$

Se  $Y^t$  corresponde ao vector de coordenadas em  $((0, 0); \mathcal{B})$  de um vector com coordenadas  $X^t$  relativamente ao referencial

$((0, 0); (1, 0), (0, 1))$ ,  $X = PY$  e no referencial

$((0, 0); ((2\sqrt{5}/5, \sqrt{5}/5), (-\sqrt{5}/5, 2\sqrt{5}/5)))$  a equação inicial corresponde a

$$\begin{bmatrix} y_1 & y_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} - 36 = 0$$

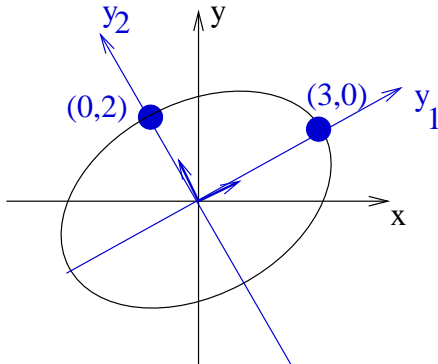
$$\iff 4y_1^2 + 9y_2^2 - 36 = 0 \iff \frac{y_1^2}{9} + \frac{y_2^2}{4} = 1.$$

## Exemplo

O lugar geométrico dos pontos de coordenadas  $(x, y)$  no referencial  $((0, 0); (1, 0), (0, 1))$  tais que

$$5x^2 - 4xy + 8y^2 - 36 = 0$$

é uma elipse



## Exemplo

Identificar a cónica de equação

$$2x^2 + y^2 - 12x - 4y + 18 = 0.$$

Temos que

$$2(x^2 - 6x) + (y^2 - 4y) + 18 = 0 \iff 2(x - 3)^2 + (y - 2)^2 = 4.$$

Considerando a mudança de referencial

$$y_1 = x - 3$$

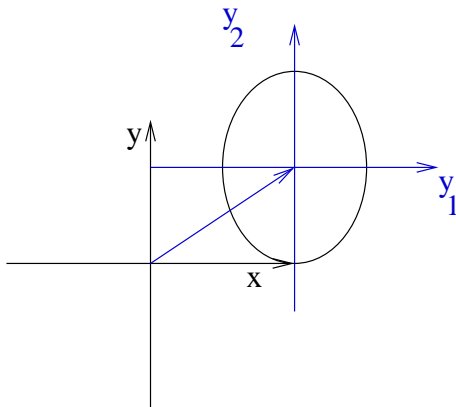
$$y_2 = y - 2$$

obtemos

$$\frac{y_1^2}{2} + \frac{y_2^2}{4} = 1.$$

## Exemplo

A cónica de equação  $2x^2 + y^2 - 12x - 4y + 18 = 0$  é uma elipse.



## Proposição

Considere-se uma equação cartesiana da forma

$$ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$$

e sejam  $\lambda_1, \lambda_2$  os valores próprios da matriz simétrica

$$\begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}$$

- ❶ Se  $\lambda_1 \lambda_2 > 0$  então a equação representa uma elipse (circunferência se  $\lambda_1 = \lambda_2$ ) ou uma das suas degenerações (um ponto ou o conjunto vazio).
- ❷ Se  $\lambda_1 \lambda_2 < 0$  então a equação representa uma hipérbole ou a sua degeneração (duas rectas concorrentes).
- ❸ Se  $\lambda_1 \lambda_2 = 0$  então a equação representa uma parábola ou uma das suas degenerações (duas rectas paralelas, uma recta ou o conjunto vazio).



# Cónicas

Forma canónica	Gráfico
$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	Hipérbole
$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$	Rectas concorrentes
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	Elipse
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1$	$\emptyset$
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$	Ponto

# Cónicas

Forma canónica	Gráfico
$x^2 = ay$	Parábola
$x^2 = a^2$	Rectas paralelas
$x^2 = -a^2$	$\emptyset$
$x^2 = 0$	Rectas coincidentes

# Superfícies quádricas

Seja  $(x, y, z)$  as coordenadas de  $P$  em relação ao referencial canónico ortonormado de  $\mathbb{R}^3$  (considerando o produto escalar usual):  $(\mathcal{O}; e_1, e_2, e_3)$  em que

$$\mathcal{O} = (0, 0, 0); \quad e_1 = (1, 0, 0), \quad e_2 = (0, 1, 0), \quad e_3 = (0, 0, 1).$$

Estudamos equações do tipo

$$ax^2 + by^2 + cz^2 + 2dxy + 2exz + 2fyz + gx + hy + iz + j = 0 \quad (4)$$

em que algum  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo.

Neste caso (4) diz-se uma **equação quadrática** em  $x, y, z$  e

$$ax^2 + by^2 + cz^2 + 2dxy + 2exz + 2fyz$$

diz-se a **forma quadrática associada** a (4).

Os gráficos de equações quadráticas em  $x, y, z$  são designados de **quádricas** ou **superfícies quádricas**.

# Superfícies quádricas

Podemos escrever (4) como:

$$[x \ y \ z] \begin{bmatrix} a & d & e \\ d & b & f \\ e & f & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + [g \ h \ i] \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + j = 0$$

$$\iff X^t A X + K^t X + j = 0$$

se

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} a & d & e \\ d & b & f \\ e & f & c \end{bmatrix}, \quad K = \begin{bmatrix} g \\ h \\ i \end{bmatrix}$$

## Superfícies quádricas

Como  $A$  é uma matriz simétrica, é diagonalizável.

Uma base de vectores próprios determina a mudança de coordenadas  $X = PY$  em que nas novas coordenadas a equação da quádrica não tem termos em  $xy$ ,  $xz$  ou  $yz$ .

Finalmente, uma translacção do referencial reduz a equação da quádrica a uma das seguintes formas canónicas da tabela abaixo.

## Exemplo

Consideremos a equação quadrática seguinte:

$$4x^2 + 36y^2 - 9z^2 - 16x - 216y + 304 = 0$$

$\Longleftrightarrow$

$$\frac{(x-2)^2}{9} + (y-3)^2 - \frac{z^2}{4} = 1.$$

Mudando de coordenadas (por translação do referencial),

$$(x', y', z') = (-2, -3, 0) + (x, y, z),$$

obtemos

$$\left(\frac{x'}{3}\right)^2 + (y')^2 - \left(\frac{z'}{2}\right)^2 = 1$$

Trata-se de um hiperbolóide de uma folha.

Forma canónica	Gráfico
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$	Elipsóide
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = -1$	$\emptyset$
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$	Hiperbolóide de duas folhas
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	Hiperbolóide de uma folha
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$	Parabolóide elíptico
$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = z$	Parabolóide hiperbólico
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 0$	Ponto

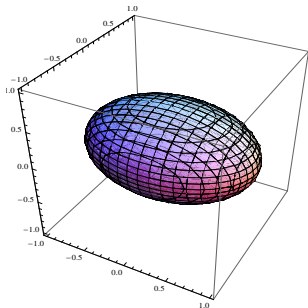
Forma canónica	Gráfico
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$	Superfície cónica
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	Cilindro elíptico
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1$	$\emptyset$
$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	Cilindro hipérbolico
$y^2 = ax \quad (a > 0)$	Cilindro parabólico
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$	Recta
$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$	Planos concorrentes



Forma canónica	Gráfico
$x^2 = a^2$	Planos paralelos
$x^2 = -a^2 \quad (a \neq 0)$	$\emptyset$
$x^2 = 0$	Planos coincidentes

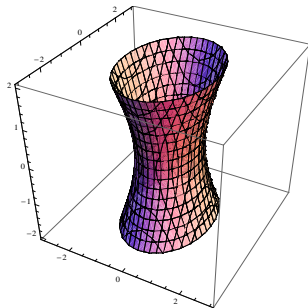
## Elipsóide

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$



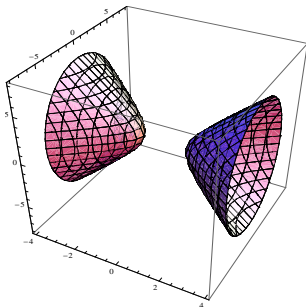
## Hiperbolóide de uma folha

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$



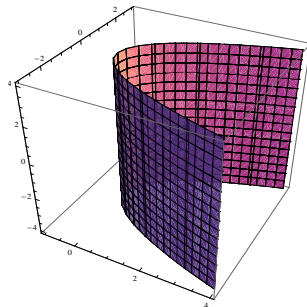
## Hiperbolóide de duas folhas

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$$



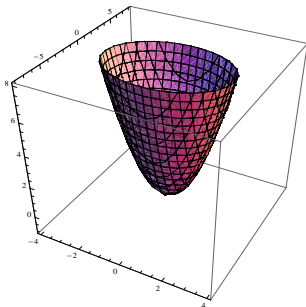
## Cilindro parabólico

$$y^2 = ax \quad (a > 0)$$



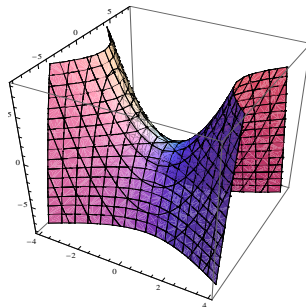
## Parabolóide elíptico

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$$



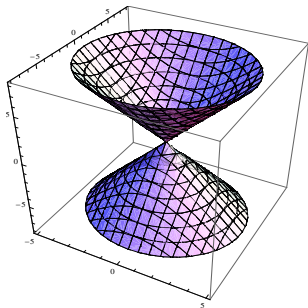
## Parabolóide hiperbólico

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = z$$



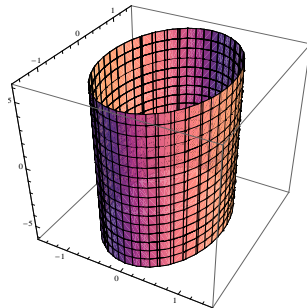
## Superfície cónica

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$



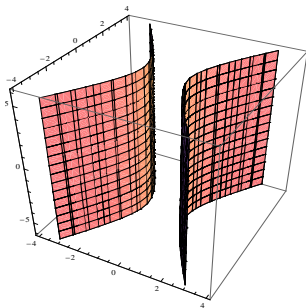
## Cilindro elíptico

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$



## Cilindro hiperbólico

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$



# Cónicas e quádricas

## Exemplo

Identifique o lugar geométrico dos pontos de coordenadas  $(x, y)$  tais que

$$4x^2 + 4y^2 + 4z^2 + 4xy + 4xz + 4yz - 3 = 0.$$

## Exemplo

Considere-se a equação

$$4x^2 + 4y^2 + 4z^2 + 4xy + 4xz + 4yz - 3 = 0 \iff X^t A X - 3 = 0$$

em que

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$



Sendo

$$P = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ 0 & \frac{\sqrt{6}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix}$$

então

$$P^t A P = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} ..$$

Considerando  $X = PX'$  obtemos nas novas coordenadas  $X'$

$$\frac{(x')^2}{3/2} + \frac{(y')^2}{3/2} + \frac{(z')^2}{3/8} = 1.$$

Trata-se de um elipsóide.