

Advanced Programing dersin Dönem Proje Raporu

Projenin Konusu:

Dönem boyunca öğrendiğimiz [HTML](#), [CSS](#) ve [JAVA SCRIPT](#) programlama dilleri ile dönem projesi olarak hafıza kartı oyunu ([Memory Card Game](#)) yapmak.

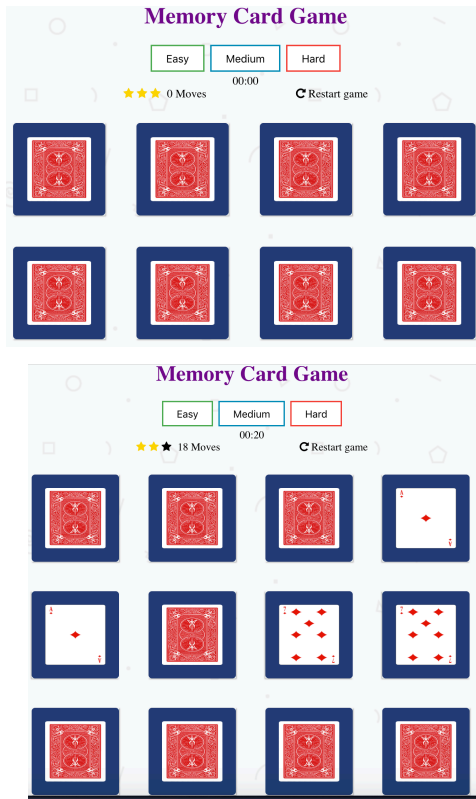
Projenin Amacı:

Yeni öğrendiğimiz programlama dillerinin yöntemlerini ve özelliklerini kullanarak, o dillere hakim olmaya çalışmaktır.

Oyunun Çalışma Kılavuzu:

Hafıza kartı oyunu ([Memory Card Game](#)) 3 tane seviyeden oluşmaktadır, [Easy](#), [Medium](#) ve [Hard](#)'tır. Seçilen zorluk seviyesine göre bir miktar iskambil kağıdı kapalı olarak sunulmaktadır. Kazanabilmek için ikişer şekilde aynı olanları seçmek gerekmektedir. Oyunun başarı göstergesi olarak 3 tane yıldız ile değerlendirilmektedir. 10 tane hata 1.yıldızı, 15 hata 2.yıldızı ve 20 hata kalan yıldızı götürmektedir. Ayrıca oyunu ([Restart game](#)) metnine basarak oyunu baştan başlatabiliriz. Son olarak da ne kadar oynandığına dahil bir zaman göstergesi bulunmaktadır.

Oyunun Ekran Çıktıları:



Kaynakça:

<https://marina-ferreira.github.io/projects/js/memory-game/>
<https://www.w3schools.com/>
<https://developer.mozilla.org/tr/>
<https://css-tricks.com/>