

Hammouche Manel Yasmine

LinkedIn: [linkedin.com/in/manel-yasmine-hammouche-784217171/](https://www.linkedin.com/in/manel-yasmine-hammouche-784217171/)
Github: github.com/manelyasmin

Email: hammouchemanel1@gmail.com

Mobile: +213-665-03-61-82

EDUCATION

- **Université des Sciences et de la Technologies Houari Boumediene** Algérie, Alger
MASTER SYSTÈMES INFORMATIQUES INTELLIGENTS *spt 2019 - spt 2021*
Cours: Data mining, vision Artificielle, résolution de problème, Machine Learning, compilation
- **Université des Sciences et de la Technologies Houari Boumediene** Algérie, Alger
LICENCE INGÉNIERIE DES SYSTÈMES D'INFORMATION ET DES LOGICIELS *spt 2016 - juil 2019*
Cours: Algorithmique, Structure de données, système d'information, base de données, génie logiciel, système d'exploitation, réseaux

SKILLS

- **Languages:** Python, C, C++, JavaScript, SQL, JAVA
- **Frameworks:** Scikit, OpenCv, TensorFlow, Keras, Flask, ReactJs
- **Tools:** GIT, GitHub, Oracle
- **Platforms:** Linux, Windows, google cloud platform(GCP)

EXPERIENCE

- **Deep Learning-Reconnaissance des activités suspectes par apprentissage profond** CDTA-stage
Jan 2021 - Sep 2021
 - **collection de dataset** : Collection et création d'un dataset d'apprentissage des comportements anormaux et définition des activités suspectes avec plus de 5000 vidéos.
 - **création de modèle**: Proposition ainsi que l'implémentation des différents architectures du Deep learning(CNN-RNN) pour créer un modèle d'apprentissage capable de généraliser sur des nouvelles données.
 - **test et validation**: Apprentissage et test des modèles proposés et Validation en temps réel (accuracy de 91%).
 - **Tech**: python,opencv,tensorflow,keras,ROS,GCP,matplotlib,sickit

PROJETS

- **vision(Jeux Vidéo)- Développement d'une intelligence artificielle pour le jeu Abalone**: implémentation des algorithmes de jeu MiniMax et Alpha Beta pour faire jouer deux ordinateurs entre eux à l'aide de leur caméra où le mouvement est détecté en fonction de l'objet ainsi que de la couleur. Tech: java, processing, openCv
- **vision(Détection des formes)**: détection des différentes formes (cercle, triangle, rectangle) en fonction de leur couleur. Tech : c++ ,visual studio 2013,qt5
- **Analyses de données**: implémentation en java les algorithmes de clustering : Kmedoids et clarans sur thyroid dataset. Tech: Java, JavaFx
- **Réseaux de neurone**: création d'un réseau antagoniste (generative adversarial network) qui génère des images de digits à partir du jeu de données MNIST et développement d'une application web de sudoku en utilisant les images générées . Tech: Python, Flask
- **Résolution du problème (heuristique, 3-SAT problème)**: implémentation en java l'algorithme génétique, l'heuristique PSO et l'heuristique BSO pour résoudre le problème des 3-SAT.
- **Résolution du problème(e-commerce)**: Résolution du problème de détermination des gagnants wdp avec l'algorithme génétique et une recherche locale.

CERTIFICATIONS

- **Complete Javascript jQuery Course with Bonus Vue JS Intro**,udemy.: udemy
- **Machine Learning**,coursera:
- **C'est quoi Data science**,coursera.:
- **Game Maker Studio Micro club**,USTHB.:

LANGUES

- Arabe:Maternelle
- Français : intermédiaire avancé(TCF B2)
- Anglais : intermédiaire avancé