后台开发通道面试陈述

梁承希(cyrilliang) PCG-视频产品技术部-速看中心



2019/5/30

个人经历

- 2009 ~ 2016 -- 西安电子科技大学 本科&硕士
- 2016 ~ 2017 -- 腾讯视频 媒资后台 后台开发
 - · 乘风系统,后台开发负责人
 - 媒资地域播控服务,项目负责人,架构设计
 - 腾讯视频游戏推荐,项目负责人,架构设计
- 2018 ~ 至今 -- 腾讯视频 速看平台 后台开发
 - · 近一年考核 3+5
 - 速看 APP 推荐系统(独立负责,设计&实现)

业务介绍







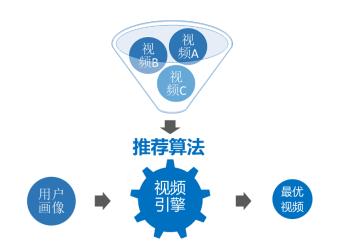
业务介绍

- 精品优质的 影视综漫 短视频内容平台
- 主打"速看",几分钟解说、精华版等,节约用户时间,快速消费内容
- · 主要以 feeds 流数据展示,需要进行个性化推荐
- 多场景 多推荐数据类型 推荐系统

上线紧迫!人力不够!

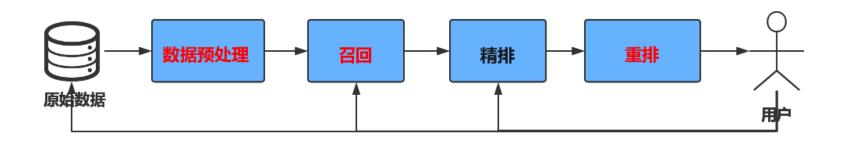
- 资料数据 独立于腾讯视频数据
- 产品定位 是短视频内容为主,以短带长
- 跟长视频场景不同,视频本身是短视频内容,比长视频蕴含更多信息
- 跟短视频场景不同,数据内容主要由优质CP产生,量级(百万级)相对较少,日增量K级别,难以适配短视频推荐套路

业务介绍

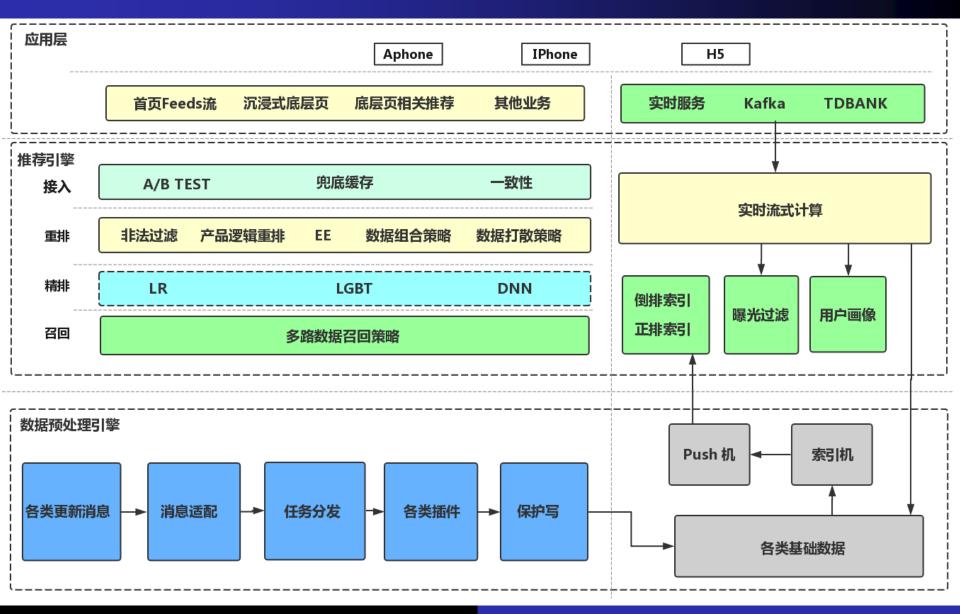


推荐核心三元素:用户,内容,算法

我的工作:构建速看推荐系统,打通数据内容、算法、用户的闭环



系统架构图



业务难点

① 数据召回

- 多种推荐场景差异性推荐,首页,底层页,正片页等
- 多种召回策略(最新、最热、追剧等)
- 每多增加一个召回数据源,开发一套服务,成本高
- 召回量大(1000条合法数据),耗时要求高(平均耗时 100ms内)

① 曝光过滤

- 短期内不能给用户推重复数据
- 性能要求高

① 数据预处理

- · 数据结构丰富复杂,各种数据类型相互关联
- 数据之间处理有依赖关系
- 要求快速开发上线

难点一:数据召回

- 问题
 - ・需要支持多种召回策略
 - 场景不同,所需数据源不同,且要支持实验
 - ・模块重用性和通用性
 - 100 ms 内耗时要保证
- 分析
 - ・多路并发召回
 - 数据源根据场景配置化
 - 大部分召回源都是索引式召回,少部分是特殊数据召回
 - 数据操作,索引查找一定要快

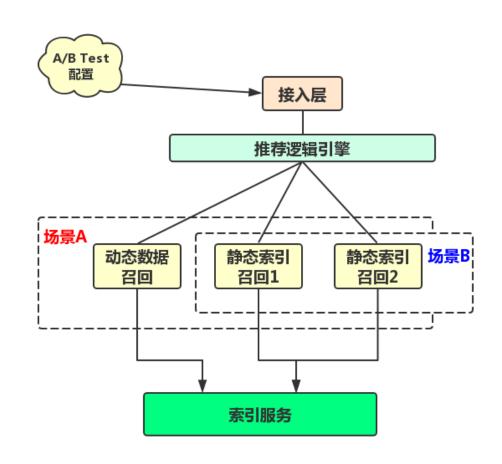
难点一:数据召回

抽象

- · 对上层提供统一的数据接口
- · 划分为动态数据召回服务和静 态召回服务
- · 大部分召回源都是索引式召回 , 少部分是特殊数据召回
- ・服务各自实现定义的逻辑接口

架构方案

- · 数据源互相独立,多路召回, 异步并发拉取数据
- A/B Test 配置各个场景下的数据源组合
- · 独立出来索引服务,提供倒排、 正排、曝光过滤功能,索引使 用共享内存存储



难点二:曝光过滤

- 功能诉求
 - ・校验数据量大
 - ・性能要求高

• 方案对比

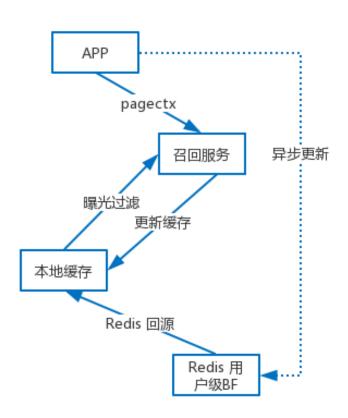
方案	支持大小	网络包量	空间耗损	时间耗损
APP缓存透 传	/]\	大	/]\	中
Redis 交集	/]\	大	大	中
Bloom Filter	大	无	中	低

- Redis set,直接进行差集计算,召回计算耗时10 ms/万条
- 使用 BF,对用户ID 进行,一致性hash, 共享内存,召回计 算耗时 3 ms/万条

• 遭遇问题

需要扩缩,数据迁移需要同步各个机器上的BF 数据,短时间内,近期曝光过滤失效

难点二:曝光过滤



分析

- · 本地缓存不能集中化,用户存储<u>粒度要打散</u>
- 同时要保证实时性和高性能

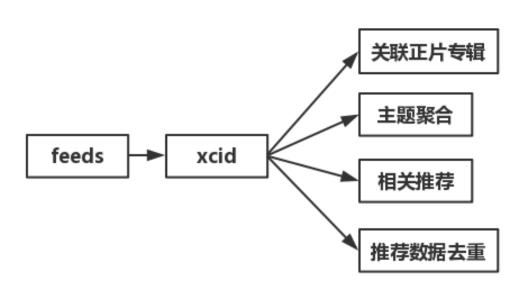
最终方案

- · 客户端缓存+本地缓存, app pagectx 携带上一次曝光的少量数据, 合并缓存数据做check
- filter内数量达到阈值或缓存超时,回源redis
- · redis 内的数据非交互关键路径,ms级 更新
- 动态扩展,数据压缩,节省空间

效果

- 总体空间缩小 80%, 按需分配
- ・平均召回耗时 2ms / 万条
- 控制粒度更细(个体和策略两个维度)

难点三:数据预处理



重要性

- · xcid 是多个数据的纽带
- ・xcid 在推荐逻辑中有重要 作用,直接决定了是否可 入推荐池

问题

- · 原匹配规则由产品制定, 从各类关联关系找到关联 的xcid,但有很多数据会 关联不上,匹配率 50% 左 右(表格说明)
- · 综艺&动漫无版权大多数数据关联不到 xcid

难点三:数据预处理

提升效果的重要手段 除了精湛的技术外,对 业务的理解也十分重要 ——用巧不用蛮

• 解决方案

- 使用规则方法已关联的数据训练出文本标签 -> XCID 的映射模型
- 使用规则的方法准确率高,但是覆盖率低,有没有方法去提升覆盖率
- xcid 和 feed 上有很多隐性的数据没有用到,如文本、标签等

分析

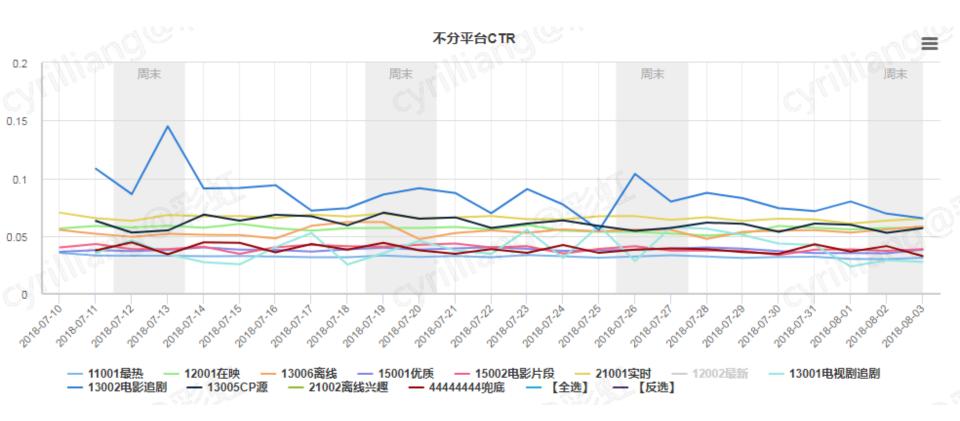
- 跟踪编辑的操作方式和流程,思考非常规化方案
- 使用规则的方法准确率高,但是 覆盖率低,有没有方法去提升覆 盖率
- xcid 和 feed 上有很多隐性的数据 没有用到,如文本、标签等

效果

- 匹配耗时秒级别->毫秒级别;
- 综艺&动漫类目下的匹配率由之前的 20%, <mark>提升</mark>到 85%, 准确率在 95%以上

运营数据

多数据源召回支持



运营数据

提升数据质量对推荐效果的影响



其他工作内容

培养&培训

- ▶ 培养人: stantu、victortang、sullivanzhu、roysun
- ▶ 部门课程:从0到1搭建推荐系统
- 部门课程:乘风系统方案介绍

KM文章

- 《网络高性能服务的本质探究》
- 《速看推荐系统搭建》
- \[
 \left\) Let's GO
 \[
 \right\]
- > 《初探函数式编程》

公共组件开发&分享

- ➤ Python Hippo 生产者&消费者组件
- ▶ Python JCE 服务 RPC 工具
- > Python 通用开发工具库
- ▶ SPP 微线程多类型并发工具库
- Elastic Search 快速导数据工具

谢谢!

索引 TOP K 拉取过程

- 抽象
 - ・方案1:顺序 check,直到拉够
 - ・方案2:随机拉取 , 去掉不合 法的(算法不确定)

- 索引上获取足量数据
 - 方案3:记录上次索引 offset, 避免无效比较

索引A 1 2 3 3 ... n

运维信息——使用机器情况

XX层:X台机器

索引建立&PUSH

索引文件 2G, 百M? min

用到组件 kvm

rsync + inotify

索引机-》push机,批量push

曝光过滤-》comm_cache,多阶 hash

BF&动态BF实现详细说明

函数个数N的确定 m/n ln(2) 自动扩容BF实现