Objetos:

Circulo:

float radio

Posicion centro

perimetro()

float area()

Metodos:

pintaCirculo(Circulo);

calcularPerimetro(float radio);

calcularArea(float radio);

Objetos:

Rectangulo:

float ladoCorto

float ladoLargo

Posicion Xy

perimetro()

area()

Metodos:

pintaRectangulo(Rectangulo);

calcularPerimetro(float ladoCorto,float ladoLargol);

calcularArea(float ladoCorto,float ladoLargol);

Objetos:

Triangulo:

float base

float altura

float lado1

float lado2

float lado3

Posicion Xy

perimetro()

area()

Metodos:

pintaTriangulo(Triangulo);

calcularPerimetro(float lado1,float lado2,float lado3);

calcularArea(float base,float altura);