Objetos:

Circulo:

float radio

int posicion

perimetro()

float area()

Metodos:

pintaCirculo(Circulo);

calcularPerimetro(float radio);

calcularArea(float radio);

Objetos:

Rectangulo:

float ladoCorto

float ladoLargo

perimetro()

area()

Metodos:

pintaRectangulo(Rectangulo);

calcularPerimetro(float ladoCorto,float ladoLargol);

calcularArea(float ladoCorto,float ladoLargol);