

**SISTEMAS**

**OPERATIVOS**

**TP Nro. 4**

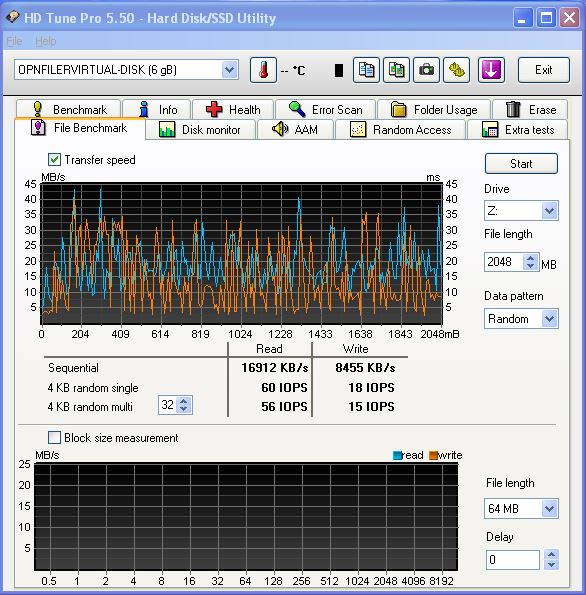
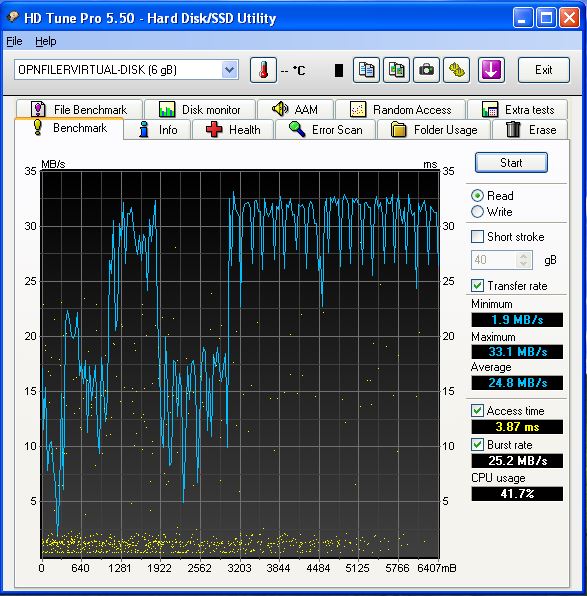
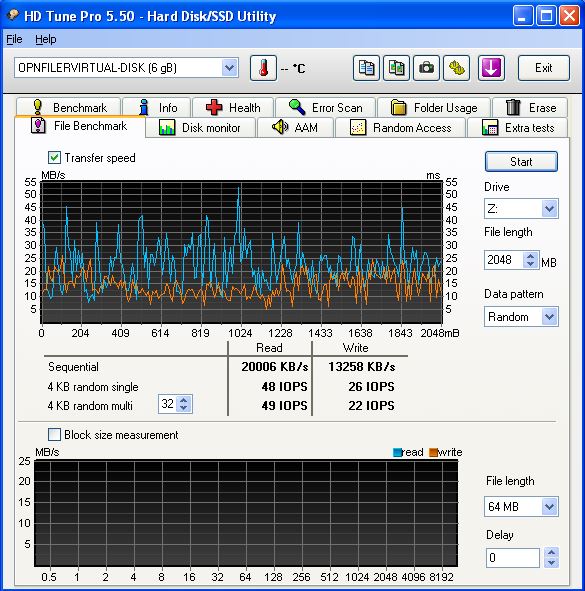
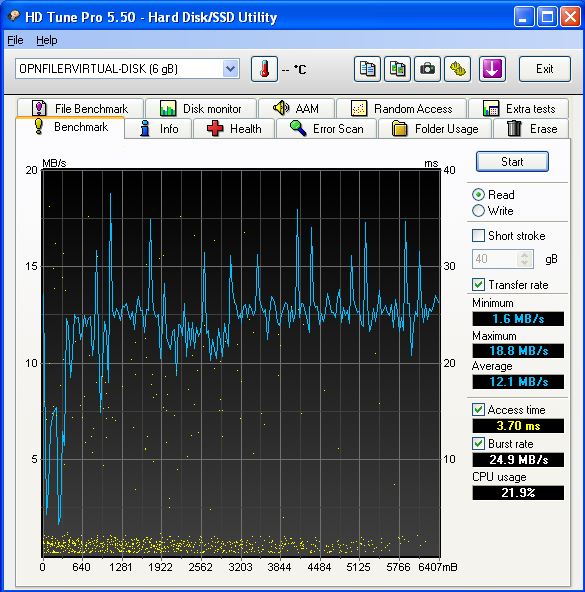
**Ejercicio 4**

**DÍAS DE CURSADA:** martes – jueves (Noche)

**INTEGRANTES:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Documento** | **Apellido** | **Nombre** |
| 38.256.096 | Bogado | Sebastián |
| 94.437.087 | Camacho | Manfred |
| 94.490.934 | Gonzales | Gustavo |
| 36.921.336 | Rey | Juan Cruz |
| 38.624.490 | Valenzuela | Santiago |

**PRUEBAS DE PERFORMANCE.**

* **RAID Operativo (Clean)**
  + **File Benchmark: Tamaño 2048 Random  
    **
  + **Drive Benchmark: Read  
    **
* **RAID Degradado (un disco menos)**
  + **File Benchmark: Tamaño 2048 Random  
    **
  + **Drive Benchmark: Read  
    **

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba** | **Parámetro** | **Unidad de Medida** | **Raid Clean** | **Raid Degradado** |
| **File Benchmark** | **Read Seq** | KB/s | 16912 | 20006 |
| **Read 4KB single** | IOPS | 60 | 48 |
| **Read 4KB multi** | IOPS | 56 | 49 |
| **Write Seq.** | KB/s | 8455 | 13258 |
| **Write 4KB single** | IOPS | 18 | 26 |
| **Write 4KB multi** | IOPS | 15 | 22 |
| File Benchmark | **Mínimo** | MB/s | 1.9 | 1.6 |
| **Máximo** | MB/s | 33.1 | 18.8 |
| **Promedio** | MB/s | 24.8 | 12.1 |
| **Access Time** | ms | 3.87 | 3.70 |
| **Burst Rate** | MB/s | 25.2 | 24.9 |

* **El comportamiento del RAID en estado normal y estado degradado fue el mismo. En caso de que no lo haya sido indique si el comportamiento que se produjo fue el que pensó que se iba a producir**El comportamiento no fue el mismo, porque en este caso el sistema pasó a una “Operación degradada”, es decir tiene un disco menos y el hardware que queda funcionando tiene que compensar esta pérdida y esto se ve reflejado en las pruebas de performance.
* **A qué se debe el comportamiento que mostró el RAID.**Cuando el sistema utiliza striping con paridad, por cada operación de lectura el sistema tiene que “calcular” que datos son los que estaban en el disco o los discos que se perdieron y esto es pérdida de tiempo y afecta al performance.