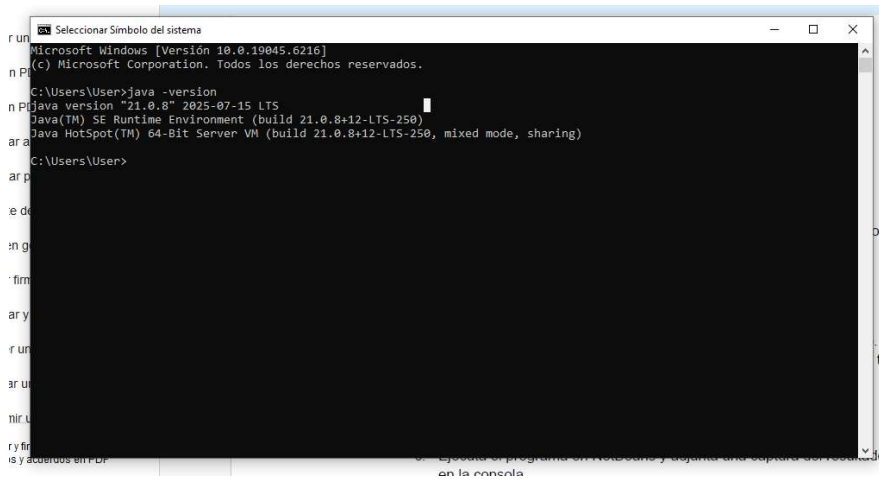


Todo en el repo

<https://github.com/manfredialdo/UTN-TUPaD-P2/tree/main/Trabajo%20Pr%C3%A1ctico%201%3A%20Introducci%C3%B3n%20a%20Java>

1 - Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans

a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: `java -version`



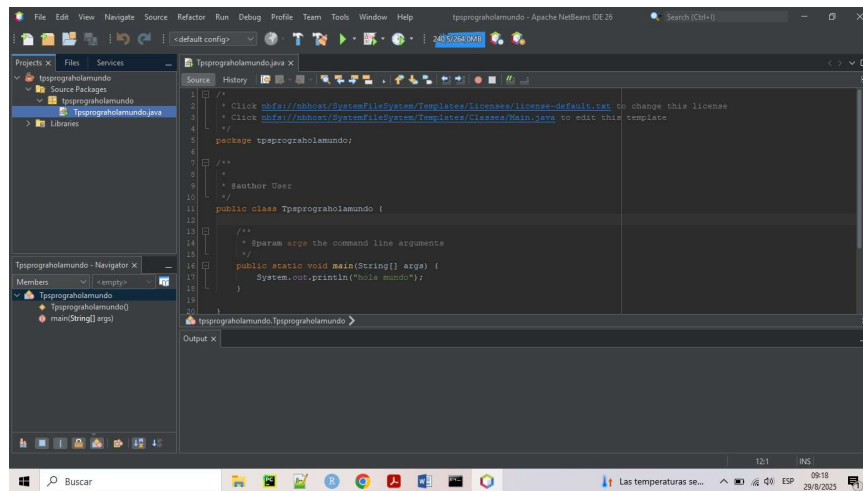
```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.6216]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\User>java -version

java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)

C:\Users\User>
```

b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.

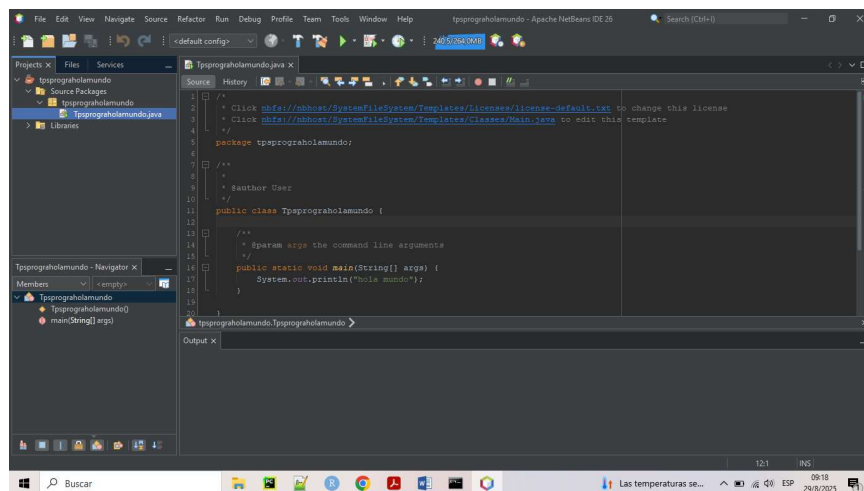


c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.

```
Seleccionar Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.6216]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\User>java -version
java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)

C:\Users\User>
```



2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.

a. Creá una clase llamada HolaMundo.

b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!

c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.

```
/*
```

```
* TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -
```

```
* consigna1 - trabajopractico1 programacion2
```

```
* @aldo manfredi 2025-2C
```

```
*/
```

```
package holamundo;
```

```
public class HolaMundo {
```

```

/**
 * @param args the command line arguments
 */

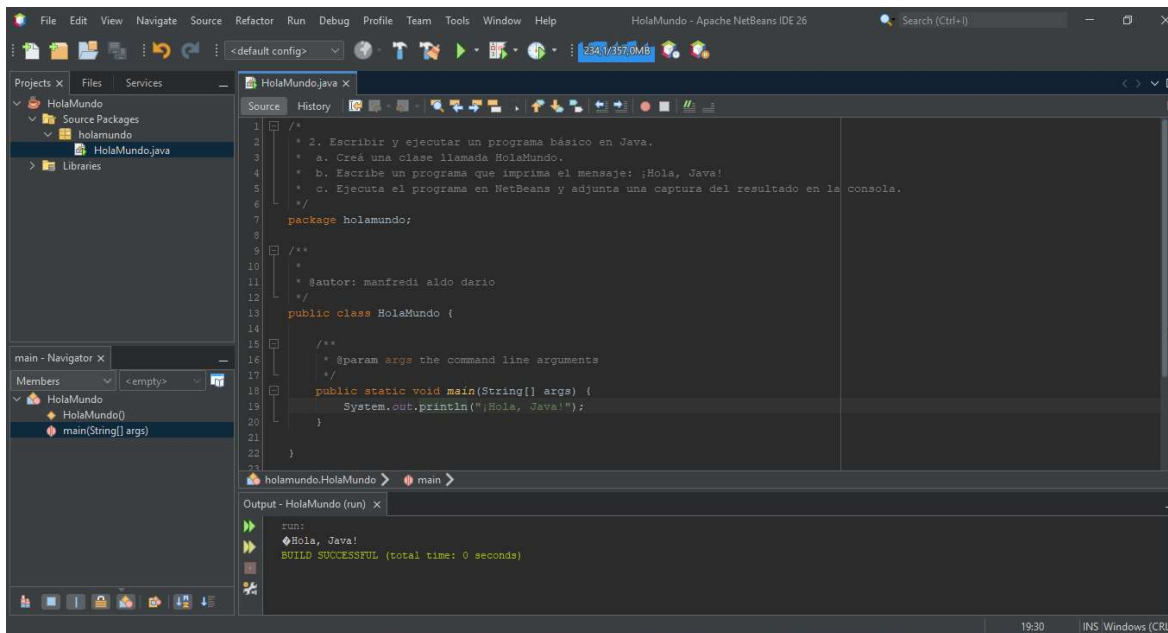
public static void main(String[] args) {

    System.out.println("!Hola, Java!");

}

}

```



3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:

- String nombre**
- int edad**
- double altura**
- boolean estudiante**

Imprime los valores en pantalla usando `System.out.println()`.

```

/*
 * TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -
 * consigna3 - trabajopractico1 programacion2
 * @aldo manfredi 2025-2C

```

```
*/
```

```
public class tp1app003 {  
    public static void main(String[] args) {  
        String nombre = "aldo manfredi";  
        int edad = 46;  
        double altura = 1.75;  
        boolean estudiante = true;  
  
        // Imprimir  
        System.out.println("Nombre: " + nombre);  
        System.out.println("Edad: " + edad + " años");  
        System.out.println("Altura: " + altura + " metros");  
        System.out.println("Es estudiante: " + estudiante);  
    }  
}
```

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

```
/*  
 * TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -  
 * consigna4 - trabajopractico1 programacion2  
 * @aldo manfredi 2025-2C  
*/
```

```
import java.util.Scanner;  
  
public class tp1app004 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
        System.out.print(" tu nombre: ");  
        String nombre = scanner.nextLine();
```

```

    System.out.print(" tu edad: ");

    int edad = scanner.nextInt();

    scanner.close();

    System.out.println("tu nombre es " + nombre + "!");

    System.out.println("y tenes " + edad + " años.");

}

}

```

5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:

a. Suma

b. Resta

c. Multiplicación

d. División

Muestra los resultados en la consola.

```

/*
 * TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -
 * consigna5 - trabajopractico1 programacion2
 * @aldo manfredi 2025-2C
 */

import java.util.Scanner;

public class tp1app005 {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print(" ingrese primer nro: ");

        int nro1 = scanner.nextInt();

        System.out.print(" ingrese segundo nro: ");

        int nro2 = scanner.nextInt();

        System.out.println("la suma es " + (nro1 + nro2));
    }
}

```

```

        System.out.println("la resta es " + (nro1 - nro2));
        System.out.println("la multi es " + (nro1 * nro2));
        System.out.println("la divi es " + (nro1 / nro2));
    }
}

```

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

```

/*
 * TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -
 * consigna6 - trabajopractico1 programacion2
 * @aldo manfredi 2025-2C
 */

public class tp1app006 {
    public static void main(String[] args) {
        int edad = 30;
        String nombre = "Juan Pérez";
        String direccion = "Calle Falsa 123";

        System.out.println("Nombre: " + nombre + "\nEdad: " + edad + " años\nDirección: \"" + direccion + "\"");
    }
}

```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

int x = 10; // Línea 1

x = x + 5; // Línea 2

System.out.println(x); // Línea 3

Una instrucción se define como una línea de código que realiza una acción y una expresión: es cualquier combinación de valores, variables, operadores y métodos que se evalúa para producir un único valor (solo calcula un resultado)....

Entonces,

int x = 10; // Línea 1; Instrucción, (declara e inicializa una variable)

x = x + 5; // Línea 2; Expresion, (calcula un resultado)

System.out.println(x); // Línea 3; Instrucción, (imprime un valor en la consola)

8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.

a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.

b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.

a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.

```
*  
* consigna8a - trabajopractico1 UTNprogramacion2 aldo manfredi  
*/  
import java.util.Scanner;  
public class tp1app008 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
        System.out.print(" ingrese primer nro: ");  
        int nro1 = scanner.nextInt();  
  
        System.out.print(" ingrese segundo nro: ");  
        int nro2 = scanner.nextInt();  
  
        System.out.println("la divi es " + (nro1 / nro2));  
    }  
}
```

b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.

```
/*
 * TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -
 * consigna8 - trabajopractico1 programacion2
 * @aldo manfredi 2025-2C
 */
import java.util.Scanner;

public class tp1app008 {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print(" ingrese primer nro: ");

        double nro1 = scanner.nextDouble();

        System.out.print(" ingrese segundo nro: ");

        double nro2 = scanner.nextDouble();

        System.out.println("la divi es " + (nro1 / nro2));

    }

}
```

La división hecha con double muestra los decimales en el resultado...

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;

public class ErrorEjemplo {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");

        String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR

        System.out.println("Hola, " + nombre);

    }

}
```



```
}  
}
```

```
/*  
 * TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -  
 * consigna9 - trabajopractico1 programacion2  
 * @aldo manfredi 2025-2C  
 */  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class ErrorEjemplo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");  
        String nombre = scanner.nextLine(); // es nextLine()  
        System.out.println("Hola, " + nombre);  
    }  
}
```

Como se soluciono? puse scanner.nextLine() que es el método que está diseñado para leer una línea completa de texto, lo que permite capturar correctamente el nombre que el usuario ingresa en la consola.

10 . Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 5;  
        int b = 2;  
        int resultado = a / b;  
        System.out.println("Resultado: " + resultado);  
    }  
}
```

```

}

}

/*
 * TP1 - UTN TUPADTP2- PROGRAMACION2 -
 * consigna10 prueba de escritorio - trabajopractico1 programacion2
 * @aldo manfredi 2025-2C
 */

public class PruebaEscritorio {

public static void main(String[] args) {

int a = 5;

int b = 2;

int resultado = a / b;

System.out.println("Resultado: " + resultado);

}

}

```

linea	codigo	a	b	resultado
6	public class PruebaEscritorio {	<sin inicializar>	<sin inicializar>	<sin inicializar>
7	public static void main(String[] args) {	<sin inicializar>	<sin inicializar>	<sin inicializar>
8	int a = 5;	5	<sin inicializar>	<sin inicializar>
9	int b = 2;	5	2	<sin inicializar>
10	int resultado = a / b;	5	2	2
11	System.out.println("Resultado: " + resultado);	5	2	2
12	}	5	2	2
13	}	5	2	2