**Java Junior**

Шушпанов Михаил Васильевич

*Общая информация о себе:*

Дата рождения: 19 июля 1988 года.

Контактные телефоны: +7 (963) 109-72-25.

E-mail: [mihail.java.developer@gmail.com](mailto:mihail.java.developer@gmail.com)

Профиль на GitHub: <https://github.com/manfromsky>

*Образование:*

Пензенская государственная технологическая академия;

**Факультет промышленных технологий;**

Специальность: экономика и управление на предприятиях пищевой промышленности.

*Цель:*

java junior.

*Навыки:*

* Java core;
* Опыт работы с Hibernate;
* Опыт работы со Spring Boot;
* Опыт работы с MySQL;
* Опыт работы с системой контроля версии Git;
* Понимание архитектура web-приложения MVC;
* Опыт работы с Maven;

*Опыт:*

Самостоятельно изучал Java. Начал обучение c прочтения книги «Изучаем JAVA на примерах и задачах».

После чего перешел на изучение курсов Ивана Головача JAVA CORE.

Курс состоит из 6 модулей:

1. (Procedural Java)
2. (Exceptions in Java)
3. (Java I/O)
4. (Multithreading in Java)
5. (Collections API, java.util.\*)
6. (Java OOP)

Параллельно с прохождение курса начал изучать книгу Брюса Эккеля «Философия JAVA».

Для реализации практических навыков использовал ресурс Stepic.org «JAVA Базовый курс», в котором предоставлялись практические задания с проверкой.

Курс имеет следующую структуру:

1. Введение в Java
2. Базовый синтаксис Java
3. Объекты, классы и пакеты в Java
4. Обработка ошибок, исключения, отладка
5. Ввод-вывод, доступ к файловой системе
6. Generics. Collections. Streams.

Помимо этого для практических занятий использовались ресурсы java rush, codewars.com

После прохождения курса java core приступил к созданию CRUD приложения с использованием: Maven, Git, MySQL, Hibernate, Spring Boot.

Репозиторий: https://github.com/manfromsky/Payment-Order

Приложение представляет собой систему хранения и редактирования платежных поручений.

Для этой работы понадобилось:

1. Приведение таблицы к нормальной форме
2. Написания SQL для создания и заполнения таблиц
3. Создание индексов, ограничений и внешних ключей.
4. Реализация архитектуры MVC при помощи фреймворка Spring
5. Создание 3 уровней приложения: Controller, Service, Dao
6. Создание моделей для hibernate
7. Реализация Entity Relations
8. Создание моделей для jackson
9. Для контроля версий использовался Git
10. Сборка приложения осуществлена при помощи Maven