

PROVA 1 - MÉTODOS NUMÉRICOS PARA ENGENHARIA TC

Prof^a Polliana Cândida Oliveira Martins 09/12/2020

ALUNO:__Roberto Gabriel Mangabeira Santana_____ MATRÍCULA__190019620____ Orientações:

- Questões devem ser resolvidas sem auxílio de funções residentes você deve programar a função conforme as orientações dadas em cada exercício. Usar as funções preparadas no decorrer do curso.
- Anexar todas as rotinas (copiar o script ao final do exercício) utilizadas para solução do problema.
- Organizar as resoluções por passos bem definidos e destacar as respostas finais;
- A legibilidade do arquivo escaneado/fotografado é de responsabilidade do aluno;
- Organizar todas as resoluções em um arquivo único de resposta, no formato pdf e enviá-lo até as 16hrs do dia 10/12/2020.

1ª QUESTÃO: Seja a tabela com os dados resultantes de um determinado experimento abaixo indicados.

w	0.1	0.2	0.4	0.6	0.8	0.9
f(w)	0.905	0.819	0.67	0.549	0.449	0.407
x	1	1.2	1.4	1.7	1.8	
g(x)	0.210	0.320	0.480	0.560	0.780	_

- a) Calcule o polinômio interpolador de Newton para f(w). Indique os coeficientes e plote os valores da tabela em contraste com o polinômio determinado.
- b) Calcule o polinômio interpolador de Newton para g(x). Indique os coeficientes e plote os valores da tabela em contraste com o polinômio determinado.
- c) Calcule o valor aproximado de x, tal que f(g(x)) = 0.6.

2ª QUESTÃO: Considere a seguinte integração dada por:

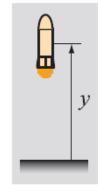
$$I = \int_{0}^{4} (3x^3 - 3x + 1) dx$$

- a) De conhecimento do valor exato da integral, qual é a ordem do erro cometido quando é feita a aproximação pela regra dos trapézios com 4 subintervalos?
- b) Aproxime a integral acima utilizando o método de 3/8 de Simpson Composto. Faça uma escolha adequada para o passo.



3ª QUESTÃO: EDO

Um pequeno foguete com peso inicial de 1360 kg (incluindo 90 kg de combustível), inicialmente em repouso, é lançado verticalmente. O foguete queima o combustível em uma taxa constante de 36 kg/s, o que resulta em uma força de propulsão T constante, de 31400 N. O peso instantâneo do foguete é w(t) = 13500 - 360t [N]. A força de arrasto D sentida pelo foguete é dada por D = 0.036g (dy/dt)² [N], onde y é a distância em metros, e g = 9.81 m/s². Usando a lei de Newton, a equação do movimento para o foguete é dada por:



$$\frac{w}{g}\frac{d^2y}{dt^2} = T - w - D$$

- a) Reduza a EDO de segunda ordem a um sistema de duas EDOs de primeira ordem.
- b) Escreva um programa em Octave/Matlab traçar a posição (y), a velocidade(dy/dt) e a aceleração do foguete d²y/dt² (três figuras separadas, pode ser em um subplot) em função do tempo, de t = 0, quando o foguete deixa o repouso, até t = 3s. Utilize Runge Kutta de 4ª ordem.



1º Que	sta			- 19	11/2	S. In Mal
<u>a)</u>	W 0,1	0,2 0,4	0,6	0,8	0,9	-
	F(w) 0,905	0,819 0,67	0,549	0,449	0,407	40
Intermed	der de Neut	O/	DESOLA -	202	0.10	
0,1	0,305	20	Q2	107	10 PENS	17.1
		> -0,8601	10013		63	0 60
0,2	0.819		0,38	3	0,066	ou
1000)	-0,745		1	100	-0,114
0,4	0,67	00.1) 0,3	1	-	
0.0	000	- 0,605			-0,1458	1111
0,6	0,549	-0,5	0,06	25 4	0.002	8160
0,8	0,449	00 - 1	0,26	c/	0,007/	
ماه	VI I'I'	-0,42/	0,00	70 /	A 40 100	0,415
0,9	0,407				cas	HALL
-)	0) 101					
)- 0.00	5 -0,86(X-1	24) . 0.36	Cx-0 11/1	-012	0.066 (8-0.1	001-0-011
-0,11	4CX-90(X-9	o) (x-0,4) (x-1	0,6) +	0,4150	X-0/1)(X-0/2	10x-091x-00



```
Command Window
  >> plot (w, fw, 'o');
    >> hold on;
 >> plot (y, g(y));
 g = f(y) = 0.905 - 0.86 .* (y - 0.1) + 0.383 .* (y - 0.1) .* (y - 0.2) - 0.066 .* (y - 0.1) .* (y - 0.2) .* (y - 0.4) - 0.114 .* (y - 0.1) .* (y - 0.2) .* (y - 0.4) .* (y - 0.6) + 0.415 .* (y - 0.1) .* (y - 0.2) .* (y - 0.4) .* (y - 0.6) .* (y - 0.8) . 
 >>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                           C Figure 1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  - □ ×
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             File Edit Help
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             \begin{tabular}{lll} \hline \end{tabular} & \end{
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          0.9
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         0.8
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         0.7
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         0.6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         0.5
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         0.3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              0.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      0.4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               0.6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       0.8
```



1-b)	
b) x 1 1,2 1,4 1,7 1,8	10 C 100
S(E) 0,210 0,230 0,480 0,560 0,780	The Real Property lies
Interpolador de Neuten	
140	The Contract of the Contract o
1 9210 \ 201	
0.55 \ 102	10 10 10
1,2 0,20 0,625 0,62	. 44
0,80/	15,82
1,4 0,480 () -1,068' 3,83	navo 10
1,7 0,560 \ 22 \ 4,835 \	100
18 0210	
1,8 0,780/	11800 80
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	- 3,62(X-1)(X-1,2)(X-1,4)
Newton(x)= 9,310 + 9,55(x-1) + 0,635(x-1)(x-1,1)	V180 00
+ 15 ,82 (X-1)(X-1,2)(X-1,7)(X-1,7)	1
13000 1 7 500	August 1990
	30170
PIECO AND	
c) F(8(x)) = 0,6	7401-10 X 1 CV
Newton LA (x) = 06	19 0 0 0 0 101
	25 Mary 3 May 25 M
[P(K)= 010)	



```
Command Window
>> plot(x, gx, 'o');
>> hold on
>> plot (y, newton(y));
>> newton
newton = f(y) = 0.21 + 0.55 .* (y - 1) + 0.625 .* (y - 1) .* (y - 1.2) - 2.82 .* (y - 1) .* (y - 1.2) .* (y - 1.4) + 15.82 .* (y - 1) .* (y - 1.2) .* (y - 1.4) .* (y - 1.7)
                                                   C Figure 1
                                                   File Edit Help
                                                   2.5
                                                         1.5
                                                         0.5
                                                                       1.2
                                                                                   1.4
                                                                                               1.6
                                                                                                           1.8
```

2-a) De acordo com o cálculo, a solução é 172. Pela regra dos trapézios, o valor encontrado é 384. O erro encontrado é da ordem de 1,2325.

```
Command Window
>> trapezoidal(f, 0, 4, 4)
ans = 184
```

2-B) Pelo método 3/8 de Simpson Composto, usando o passo de 1000, o resultado é: 172,3627.

```
Command Window
ans = 172.362786017052
>> |
```



```
function I = trapezoidal (integ, a,b,n)
 h = (b-a)/n;
 func = inline (integ);
 x=a:h:b;
 for i=1:n+1
  F(i) = func(x(i));
 end
 I=h(F(1)+F(n+1))/2+hsum(F(2:n));
endfunction
function I = Simpson_38 (a, b, funcao)
 clc;
 func = inline (funcao);
 x = linspace(a, b, 1000);
 h = (x(length(x))-x(length(x) - 2))/2;
 N = length(x);
 for i = 1: length(x)
  y(i) = func(x(i));
 end
 for i=2:3:N
   F1(i) = y(i)+y(i+1);
 end
 for j=3:3:N-1
   F2(j) = y(j);
 end
format long;
I = (3 .* h/8) .* (func(a) + 3 .* sum(F1) + 2 .* sum(F2) + func(b));
```