

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»
Московский институт электроники и математики им. Тихонова
Департамент электронной инженерии**

Задание 4.1 по курсу
«Проектный семинар»
По теме «Проектирование и создание БД»

Выполнил:
Студент группы БИБ201
Шариков Георгий
Сергеевич
Преподаватель:
В. Башун

Москва, 2021

Ход работы:

Предметной областью был выбран некий игровой сервис.

Основные сущности – игры и пользователи, информация о которых записана в таблицах названных соответственно *'games'* (содержит информацию о названии игры, разработчике, цене, дате релиза и количестве отзывов) и *'users'* (содержит информацию о псевдониме, дате регистрации, уровне, почте и стране пользователей). Также были созданы вспомогательные таблицы *'countries'* – содержит список возможных стран пользователей, и *'company'* – содержит информацию о количестве подписчиков и названии компании, указанной в таблице игр посредством указания идентификатора. *'games'* и *'users'* связаны с помощью таблицы *'activities'*, содержащей записи о сеансах игры пользователей – идентификаторы игры, пользователя и время. Ниже представлена диаграмма, более наглядно отображающая описанные связи.

