

Piscina C C 02

Resumen: Este documento corresponde a la evaluación del módulo C 02 de la piscina de 42.

Índice general

Τ.	This if acciones	4
II.	Preámbulo	4
III.	Ejercicio 00 : ft_strcpy	5
IV.	Ejercicio 01 : ft_strncpy	6
V.	Ejercicio 02 : ft_str_is_alpha	7
VI.	Ejercicio 03 : ft_str_is_numeric	8
VII.	Ejercicio 04 : ft_str_is_lowercase	9
VIII.	Ejercicio 05 : ft_str_is_uppercase	10
IX.	Ejercicio 06 : ft_str_is_printable	11
X.	Ejercicio 07 : ft_strupcase	12
XI.	Ejercicio 08 : ft_strlowcase	13
XII.	Ejercicio 09 : ft_strcapitalize	14
XIII.	Ejercicio 10 : ft_strlcpy	15
XIV.	Ejercicio 11 : ft_putstr_non_printable	16
XV.	Ejercicio 12 : ft_print_memory	17

Capítulo I

Instrucciones

- Esta página será la única referencia: no se fíe de los rumores de pasillo.
- Vuelva a leer bien los enunciados antes de entregar sus ejercicios. Los enunciados pueden cambiar en cualquier momento.
- Tenga cuidado con los permisos de sus archivos y de sus directorios.
- Debe respetar el procedimiento de entrega para todos sus ejercicios.
- Sus compañeros de piscina se encargarán de corregir sus ejercicios.
- Además de por sus compañeros, también será corregido por un programa que se llama la Moulinette.
- La Moulinette es muy estricta a la hora de dar notas. Está completamente automatizada. Es imposible discutir con ella sobre su nota. Por lo tanto, sea extremadamente riguroso para evitar cualquier sorpresa.
- La Moulinette no tiene una mente muy abierta. No intenta comprender el código que no respeta la Norma. La Moulinette utiliza el programa norminette para comprobar la norma de sus archivos. Entienda entonces que es estúpido entregar un código que no pase la norminette.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión del más sencillo al más complejo. En ningún caso le prestaremos atención ni tendremos en cuenta un ejercicio complejo si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- El uso de una función prohibida se considera una trampa. Cualquier trampa será sancionada con la nota -42.
- Solamente tendrá que entregar una función main() si le pedimos un programa.
- La Moulinette compila con los flags -Wall -Wextra -Werror y utiliza gcc.
- Si su programa no compila, tendrá 0.
- <u>No debe</u> dejar en su directorio <u>ningún</u> archivo que no se haya indicado de forma explícita en los enunciados de los ejercicios.

- ¿Tiene alguna pregunta? Pregunte a su vecino de la derecha. Si no, pruebe con su vecino de la izquierda.
- Su manual de referencia se llama Google / man / Internet /
- ¡No olvide participar en el foro Piscina de su Intranet o en el slack de su Piscina!
- Lea detenidamente los ejemplos. Podrían exigir cosas que no se especifican necesariamente en los enunciados...
- Razone. ¡Se lo suplico, por Odín! Maldita sea.



Para esta jornada, la norminette debe ser ejecutada con el flag -R CheckForbiddenSourceHeader. La moulinette también lo utilizará.

Capítulo II

Preámbulo

He aquí un diálogo extraído de la serie Silicon Valley:

- I mean, why not just use Vim over Emacs? (CHUCKLES)
- I do use Vim over Emac.
- Oh, God, help us! Okay, uh you know what? I just don't think this is going to work. I'm so sorry. Uh, I mean like, what, we're going to bring kids into this world with that over their heads? That's not really fair to them, don't you think?
- Kids? We haven't even slept together.
- And guess what, it's never going to happen now, because there is no way I'm going to be with someone who uses spaces over tabs.
- Richard! (PRESS SPACE BAR MANY TIMES)
- Wow. Okay. Goodbye.
- One tab saves you eight spaces! (DOOR SLAMS) (BANGING)

.

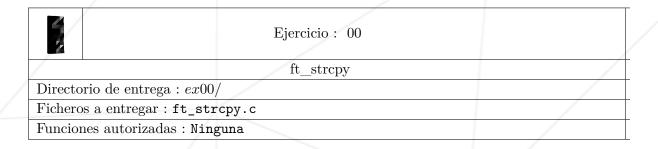
(RICHARD MOANS)

- Oh, my God! Richard, what happened?
- I just tried to go down the stairs eight steps at a time. I'm okay, though.
- See you around, Richard.
- Just making a point.

Afortunadamente, no está obligado a utilizar emacs y su barra espaciadora para completar los ejercicios siguientes.

Capítulo III

Ejercicio 00 : ft_strcpy

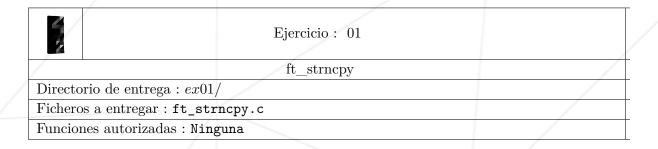


- Reproducir de manera idéntica el funcionamiento de la función strcpy (man strcpy).
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strcpy(char *dest, char *src);

Capítulo IV

Ejercicio 01: ft_strncpy



- Reproducir de manera idéntica el funcionamiento de la función strncpy (man strncpy).
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strncpy(char *dest, char *src, unsigned int n);

Capítulo V

Ejercicio 02: ft_str_is_alpha

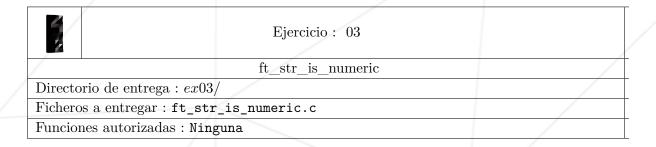
	Ejercicio: 02	
/	ft_str_is_alpha	/
Directorio	de entrega: $ex02/$	
Ficheros a entregar : ft_str_is_alpha.c		/
Funciones	autorizadas : Ninguna	

- Escriba una función que devuelva 1 si la cadena pasada como parámetro contiene únicamente caracteres alfabéticos y devuelva 0 si la cadena contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft_str_is_alpha(char *str);

Capítulo VI

Ejercicio 03: ft_str_is_numeric



- Escriba una función que devuelva 1 si la cadena pasada como parámetro contiene únicamente dígitos y devuelva 0 si la cadena contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft_str_is_numeric(char *str);

Capítulo VII

Ejercicio 04 : ft_str_is_lowercase

	Ejercicio: 04	
	ft_str_is_lowercase	/
Directo	rio de entrega : $ex04/$	
Ficheros a entregar : ft_str_is_lowercase.c		
Funcior	es autorizadas : Ninguna	/

- Escriba una función que devuelva 1 si la cadena pasada como parámetro contiene únicamente caracteres alfabéticos en minúsculas y devuelva 0 si la cadena contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
int ft_str_is_lowercase(char *str);
```

Capítulo VIII

${\bf Ejercicio~05:ft_str_is_uppercase}$

	Ejercicio : 05	
/	ft_str_is_uppercase	/
Directorio de	entrega: $ex05/$	
Ficheros a entregar : ft_str_is_uppercase.c		/
Funciones aut	torizadas : Ninguna	

- Escriba una función que devuelva 1 si la cadena pasada como parámetro contiene únicamente caracteres alfabéticos en mayúsculas y devuelva 0 si la cadena contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
int ft_str_is_uppercase(char *str);
```

Capítulo IX

Ejercicio 06 : ft_str_is_printable

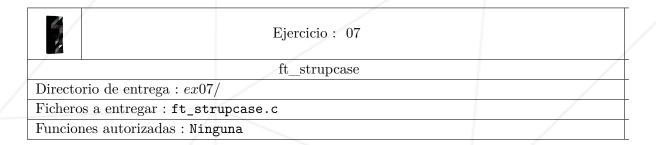
4	Ejercicio: 06	
	$ft_str_is_printable$	
Directo	rio de entrega : $ex06/$	
Ficheros a entregar : ft_str_is_printable.c		/
Funcior	nes autorizadas : Ninguna	/

- Escriba una función que devuelva 1 si la cadena pasada como parámetro contiene únicamente caracteres imprimibles y devuelva 0 si la cadena contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
int ft_str_is_printable(char *str);
```

Capítulo X

${\bf Ejercicio~~07:ft_strupcase}$



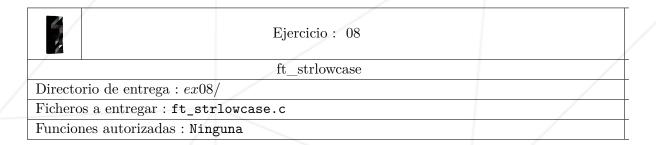
- Escriba una función que ponga cada letra en mayúscula.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strupcase(char *str);

• Deberá devolver str.

Capítulo XI

Ejercicio 08: ft_strlowcase



- Escriba una función que ponga cada letra en minúscula.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strlowcase(char *str);

• Deberá devolver str.

Capítulo XII

Ejercicio 09 : ft_strcapitalize

	Ejercicio : 09	
/	$ft_strcapitalize$	
Directorio de entrega : $ex09$	/	
Ficheros a entregar : ft_st	rcapitalize.c	/
Funciones autorizadas : Nin	guna	

- Escriba una función que ponga en mayúscula la primera letra de cada palabra y el resto de la palabra en minúsculas.
- Una palabra es una secuencia de caracteres alfanuméricos.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
char *ft_strcapitalize(char *str);
```

- Deberá devolver str.
- Por ejemplo:

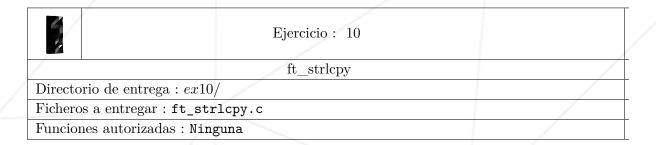
```
salut, comment tu vas ? 42mots quarante-deux; cinquante+et+un
```

• Debe dar:

Salut, Comment Tu Vas ? 42mots Quarante-Deux; Cinquante+Et+Un

Capítulo XIII

Ejercicio $10: ft_strlcpy$



- Reproducir de manera idéntica el funcionamiento de la función strlcpy (man strlcpy).
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

unsigned int ft_strlcpy(char *dest, char *src, unsigned int size);

Capítulo XIV

Ejercicio 11: ft_putstr_non_printable

1	Ejercicio: 11	
	ft_putstr_with_non_printable	
Directo	rio de entrega : $ex11/$	/
Fichero	s a entregar : ft_putstr_non_printable.c	/
Funcior	es autorizadas : write	

- Escriba una función que muestre una cadena de caracteres en la pantalla. Si esta cadena contiene caracteres no imprimibles, deberán ser mostrados en formato hexadecimal (en minúsculas) precedidos de una barra invertida (backslash).
- Por ejemplo, con este parámetro:

Coucou\ntu vas bien ?

• La función tendrá que mostrar:

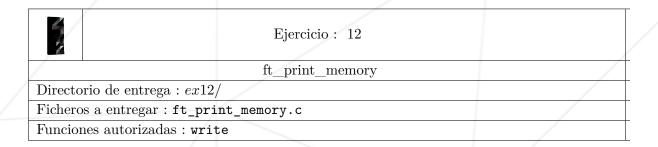
Coucou\Oatu vas bien ?

• El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

void ft_putstr_non_printable(char *str);

Capítulo XV

Ejercicio 12: ft_print_memory



- Escriba una función que muestre una zona de memoria en la pantalla.
- La visualización de la zona de memoria estará dividida en tres çolumnas "separadas por un espacio:
 - $\circ\,$ La dirección en hexadecimal del primer carácter de la línea seguido de ':'.
 - o El contenido en hexadecimal, con un espacio cada dos caracteres, deberá ser completado con espacios si es preciso (ver el ejemplo a continuación).
 - El contenido en caracteres imprimibles.
- Si un carácter es no imprimible será remplazado por un punto.
- Cada línea debe contener dieciséis caracteres.
- Si size es igual a 0, no se muestra nada.

Piscina C

• Ejemplo:

```
$> ./ft_print_memory
00000010a161f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin
00000010a161f50: 6368 6573 090a 0963 2020 6573 7420 666f ches...c est fo
000000010a161f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on
000000010a161f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.
000000010a161f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a ..print_memory..
000000010a161f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol. .

$> ./ft_print_memory | cat -te
0000000107ff9f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin$
000000107ff9f50: 6368 6573 090a 0963 2020 6573 7420 666f ches...c est fo$
0000000107ff9f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on $
0000000107ff9f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.$
0000000107ff9f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a ..print_memory..$
0000000107ff9f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol. .$

$>
```

• El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
void *ft_print_memory(void *addr, unsigned int size);
```

• Deberá devolver addr.