

STORYBOARD

LUNAR

LANDER

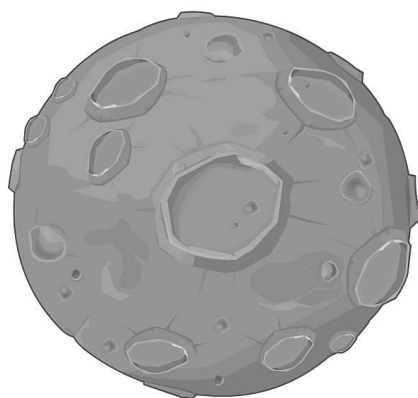


Miguel Angel Mena Alcalde

DAW 1A

Índice

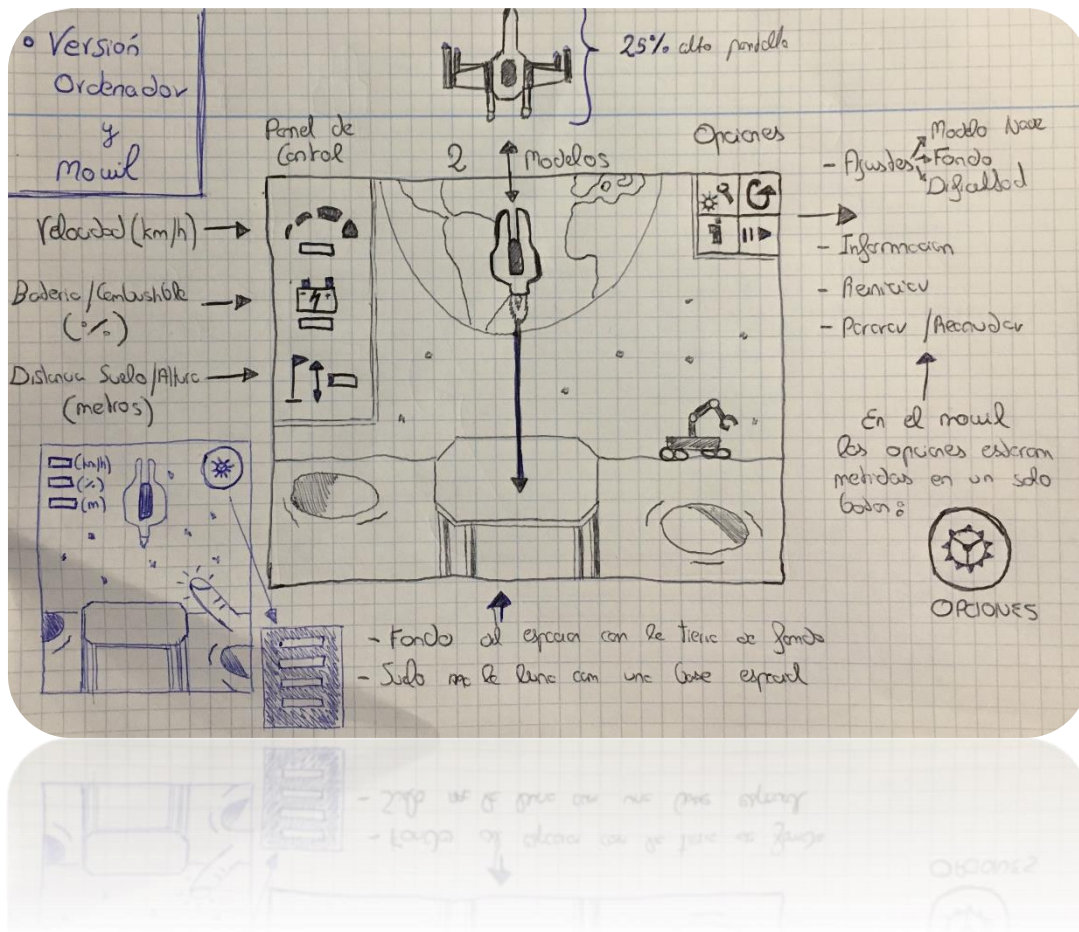
- 1. Bocetos y entrevista cliente.....Pág. 3
- 2. Diseño del juego.....Pág. 5
- 3. Botones del juego.....Pág. 7
- 4. Imágenes y especificaciones.....Pág. 8



BOCETOS Y ENTREVISTA CLIENTE

Lo primero tuvimos una reunión con el cliente que nos especificó como quería que funcionara su juego,
Nos expuso sus ideas y nosotros hicimos un boceto:

- Juego de naves en el espacio.
- Objetivo aterrizar en la luna
- Controles simples
- Panel de control donde aparezca (velocidad, combustible, distancia del suelo)
- Opciones del juego con varios botones (ajustes, información, reiniciar, pausar y reanudar)
- Versión del móvil simplificada (menos botones)



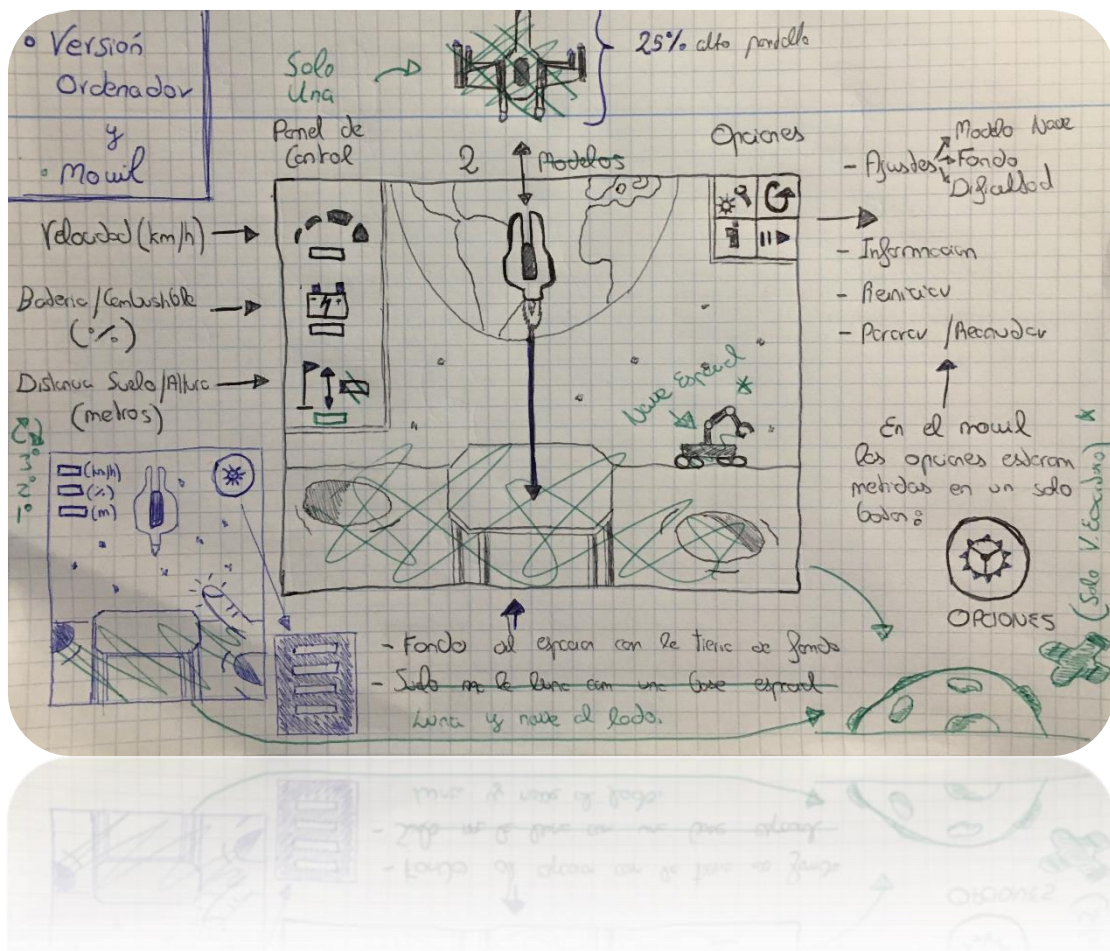
Volvimos a tener una reunión con el cliente y le expusimos nuestro boceto y nos dijo lo que le parecía bien y lo que no le acababa de convencer:

-El concepto general le gusto bastante y la estructura también.

-La zona de aterrizaje (luna) más simple y en dispositivos móviles solo la nave y la zona de aterrizaje

-No hacía falta dos diseños de nave

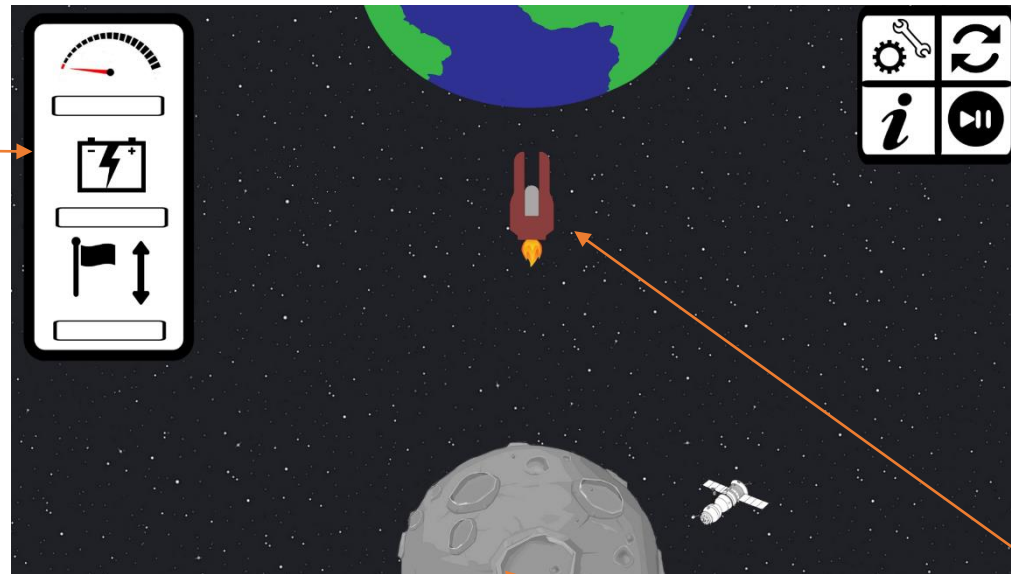
Una vez apuntadas las correcciones empezamos el diseño en el ordenador.



DISEÑO DEL JUEGO

(VERSION ESCRITORIO)

Panel de control con sus respectivos iconos en la zona superior izquierda



Opciones del juego con los cuatro iconos de ajustes, información, reiniciar, pausar y reanudar

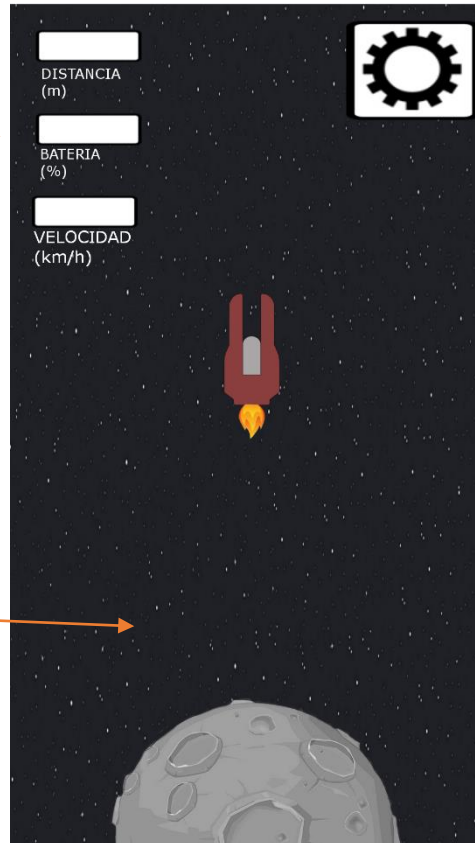
Como dijo el cliente la zona de aterrizaje simple y sin muchos detalles solo un dibujo de una estación

Diseño de la nave sencillo pero atractivo (dos modelos con y sin fuego)

DISEÑO DEL JUEGO

(VERSION MOVIL)

En el panel de control simplemente aparecerá las unidades de medida sin los iconos



Al ser la versión de móvil resumimos los cuatro botones de la versión de escritorio en uno solo que al pulsar se convierte en un desplegable:

-OPCIONES-

AJUSTES

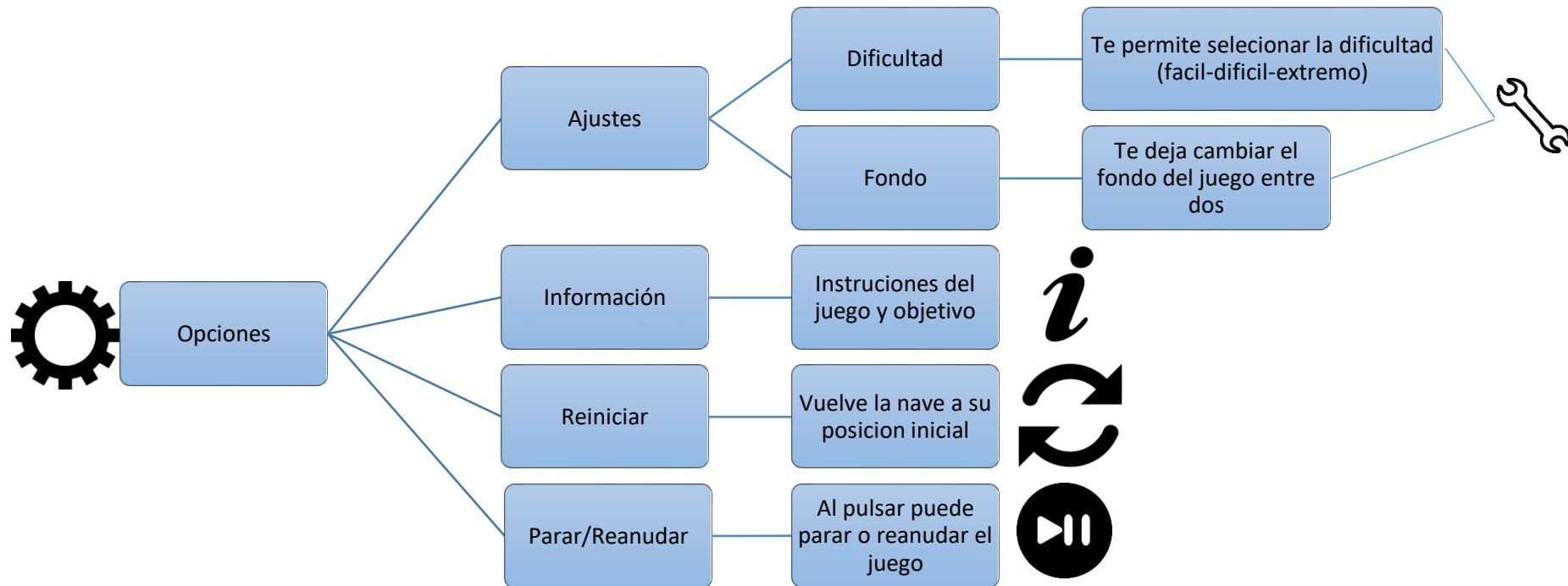
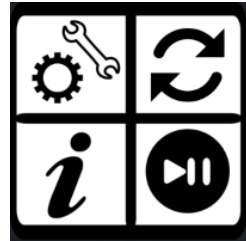
INFORMACIÓN

REINICIAR

*El de pausa no está ya que el pulsar el botón de opciones se pausa

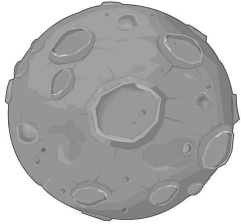

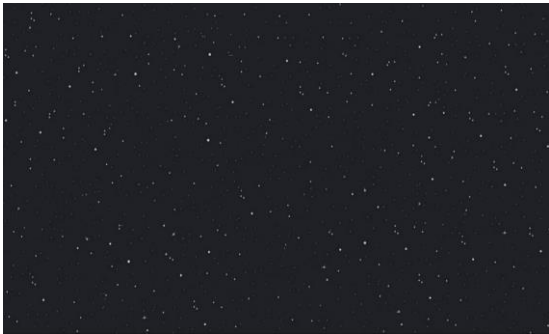

Al igual que la versión de escritorio fondo simple lo que aquí reducimos más al quitar la imagen de la tierra y la estación


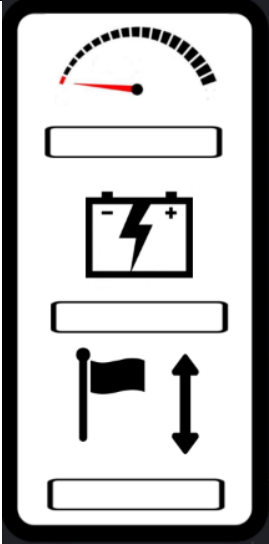


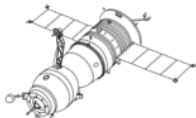
BOTONES



IMÁGENES Y ESPECIFICACION

(VERSION ESCRITORIO)

	516 x 268 pixeles
	669 x 311 pixeles
	1920 x 1080 pixeles
	106 x 192 pixeles

	<p>300 x 300 pixeles y cada icono 100 x 100 pixeles</p>
	<p>323 x 660 pixeles</p>
	<p>129 x 129 pixeles</p>
	<p>214 x 39 pixeles</p>
	<p>141 x 131 pixeles</p>

IMÁGENES Y ESPECIFICACION

(VERSION MOVIL)

