

ÍNDICE:

Primaria.....	2
Menú superior de acceso rápido.....	3
Filtros.....	5
Asignaturas.....	6
Actividades.....	7
Grados.....	11
Lo más reciente.....	12
Efemérides.....	13
Britannica.....	14
Biografías.....	15
Mapas.....	16
Catálogo de actividades.....	17
Krismar.....	18
Configuración.....	19
Chat en línea.....	20

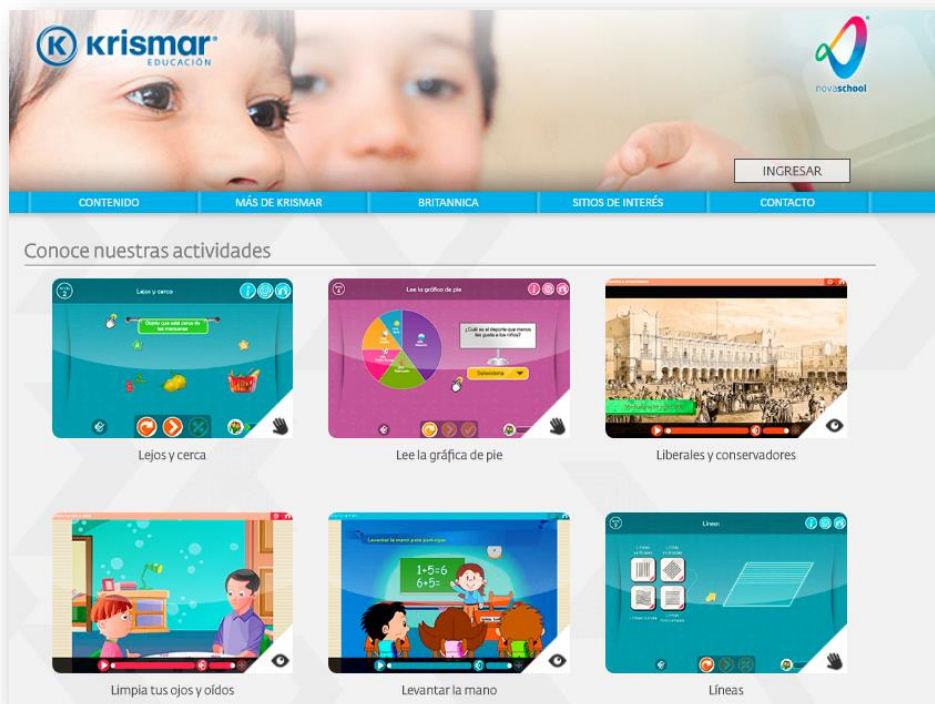


Primaria:

El portal educativo de nivel Primaria cuenta con más de 3,000 objetos de aprendizaje (ODA). Básicamente son programas de cómputo divididos en 4 categorías.

- Videos o animaciones donde se expone un contenido. Su duración va de los 20 segundos para los de 1º de primaria hasta un máximo de 5 minutos, siendo la mayoría alrededor de 1 minuto. Es difícil mantener la atención del niño por más tiempo. Aproximadamente el 30% son videos.
- Aplicaciones interactivas. Es la parte principal del portal y donde los alumnos pasan más tiempo, ya que ahí es donde ellos intervienen. Se trata de manejar los temas de manera de juego para que se entusiasmen. Cerca del 70% son aplicaciones interactivas.
- Textos. Documentos de texto, (puede incluir imágenes) que sirven de soporte teórico.
- Evaluaciones. Aplicaciones interactivas cuya finalidad es evaluar el conocimiento. Son similares a las aplicaciones, pero sin la parte lúdica o gráfica.

El portal está dividida en: Temas, Grados, Biografías, Efemérides, lo más Reciente, Lecturas de comprensión y Enciclopedia Britannica (School Edition y Escolar en español).



Pantalla principal del portal Primaria

Menú superior de acceso rápido

[CONTENIDO](#)[MÁS DE KRISMAR](#)[BRITANNICA](#)[LIBROS](#)[CONTACTO](#)

Contenido



LO MÁS RECIENTE

Este botón de acceso rápido manda a la sección de la más reciente, es decir que cada 3 meses se sube nuevo contenido con nuevas aplicaciones.

Este botón manda de manera inmediata a la sección de asignatura.



ASIGNATURAS



GRADOS

Si desea ingresar a un grado en específico con las asignaturas que le corresponden este es el botón que lo mandara a los grados.

Más de Krismar

Este botón es un acceso a la página de la Krismar Educación.



KRISMAR



EFEMÉRIDES

Es una sección con acontecimientos importantes a lo largo de la historia, los cuales están clasificados por día, mes y año.

Este botón abrirá un PDF con el manual de usuario, por si se tiene alguna duda



MANUAL DE USUARIO

Britannica



Britannica escolar, es la versión en español con más 30.000 artículos referenciados.



Britannica en inglés con acceso al New York Times los cuales se actualizan de manera inmediata.



Cuenta con más de 3.000 biografías con acceso a audios y videos de CLIO.



Contiene los mapas e información de cada región.

Libros



Contiene los libros de todas las materias y todos los grados de la curricula de la SEP en formato PDF

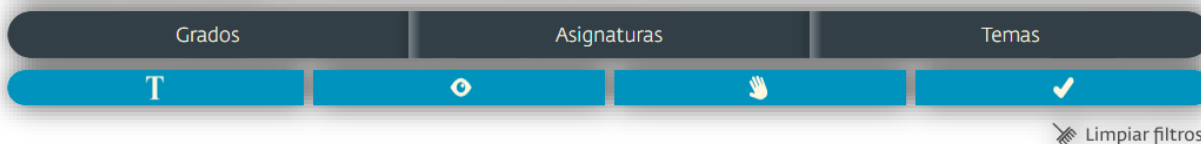
Contiene los libros del nuevo modelo educativo también llamado el modelo actual



El catálogo de actividades son los temas de los libros mapeados con las actividades, animaciones o evaluaciones correspondientes.

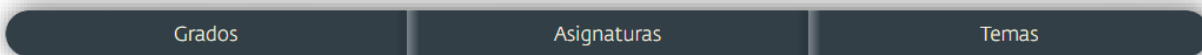
Filtros

Nuestras actividades



Dentro de cada asignatura o de cada grado escolar encontraremos este menú el cual ayudará a filtrar los contenidos de manera más fácil y rápida.

Los filtros sirven para buscar las aplicaciones por nombre a través de palabras claves, por grados, por asignatura y por práctica, esto permitirá que el profesor visualice las actividades de la forma que más le convenga



- Grados: se podrá seleccionar cualquiera de los 6 grados.
- Asignaturas: Se podrá cualquiera de las asignaturas disponibles
- Tema: aquí se podrá seleccionar cualquier tema con el que cuente la asignatura.



- T: Este primer botón hace referencia a la teoría o texto dentro del portal.
- Ojo: son videos o animaciones.
- Mano: Actividad interactiva.
- Aciertos: Botón de evaluaciones.
- Limpiar filtros: Borrar las búsquedas de las actividades

Al utilizar las actividades de esta manera se dará cuenta que tiene secuencia, pasando primero por la teoría, posteriormente un video para reforzar la teoría, subsiguientemente la actividad que reforzará lo anterior y por ultimo una evaluación.

A continuación daremos una breve descripción de cada sección.

Asignaturas:

Los temas o materias que se abordan son: Arte, valores virtudes y civismo, ecología y nutrición, español, geografía, matemáticas, razonamiento y habilidades, computación, tecnología, anatomía, inglés, deportes, historia y ciencias naturales.

Cada color representa una asignatura que se mantiene a lo largo del sistema. Al hacer clic en cada asignatura se mostrará un menú con aplicaciones u objetos de aprendizaje correspondientes de cada materia. Hay que tomar en cuenta que dentro de cada asignatura están todas las ODAS de esa materia sin importar el grado.

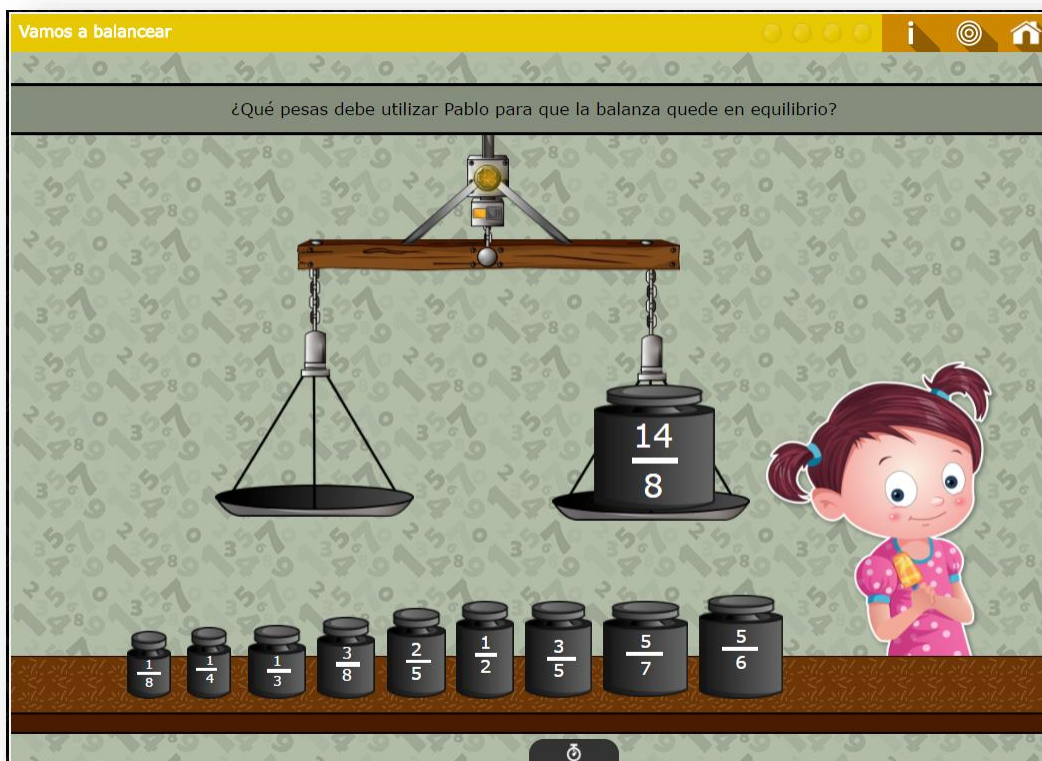


Pantalla de la sección de temas

Actividades; Matemáticas: Vamos a balancear

Esta actividad es sobre fracciones. El reto es subir a la balanza las pesas de tal forma que el resultado de ambas operaciones sea el mismo (quede balanceado).

La imagen muestra $14/8$, pero al usuario le aparecerán números aleatorios cada vez que entre, por lo que la aplicación siempre es entretenida. Conforme va avanzando, la complejidad aumenta.

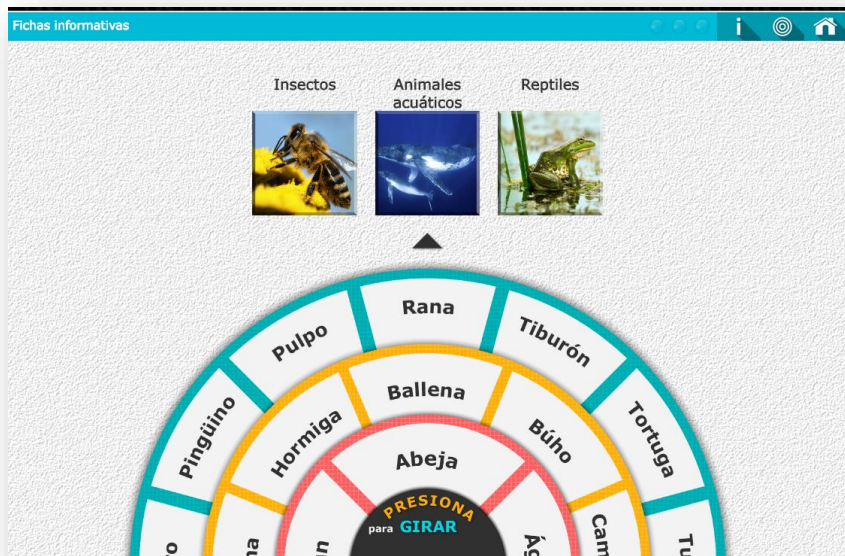


Nota: La imagen muestra $14/8$ que es equivalente $8/8 + 6/8$ y esto a su vez es igual a $1\frac{6}{8}$, que es lo mismo que $1\frac{3}{4}$. Como ya se conoce el resultado, ahora hay que buscar las pesas para que nos den $1\frac{3}{4}$. En este caso podemos utilizar $2/5 + 3/5$ (eso nos da un entero) y luego buscamos $1/2 + 1/4$, que nos dará el resultado deseado. Puede haber otras formas de obtenerlo, por ejemplo, en lugar de usar $1/2$, puedo utilizar $1/8 + 3/8$ que es lo mismo y el sistema lo tomará como válido.

Este ejercicio es un buen reto. Hay aplicaciones desde lo básico, aprender a sumar dos números de un dígito hasta problemas de probabilidad, raíz cuadrada y exponenciales (nivel Primaria).

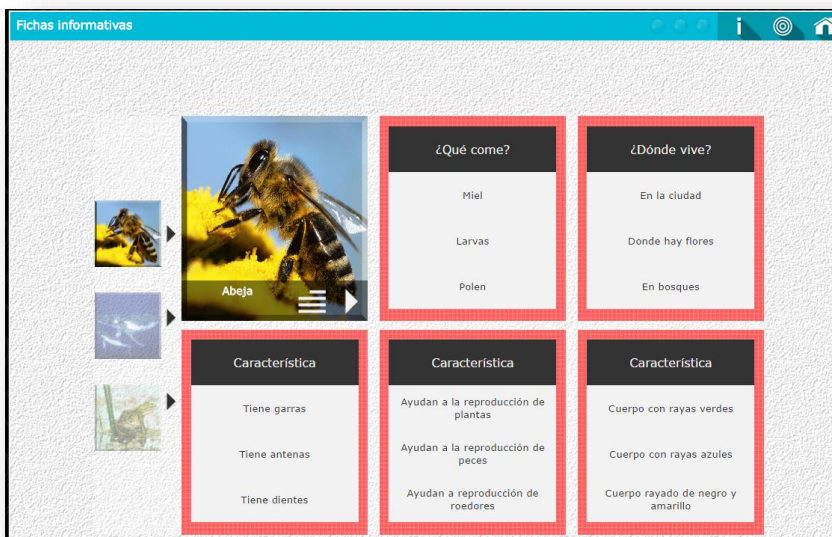
Español

La sección de español es una de la que tenemos más desarrollada e incluye actividades de gramática, ortografía, redacción, etc. Ahora mostremos algo de primer grado. Lo puede buscar por tema (lenguaje y comunicación), por nombre (escribiendo ficha informativa en el buscador) o por grado (1º).



Al dar clic sobre el semicírculo inferior negro, los 3 aros comenzarán a girar y se detendrán después de unos segundos. Su nueva pantalla tendrá algo similar a la que se muestra.

Ahora tiene 3 animales, uno de cada clasificación. Deberá seleccionar el que quiera, para que le aparezca la ficha informativa que deberá llenar. Todos los datos los puede encontrar en los videos que acompañan a esta actividad.



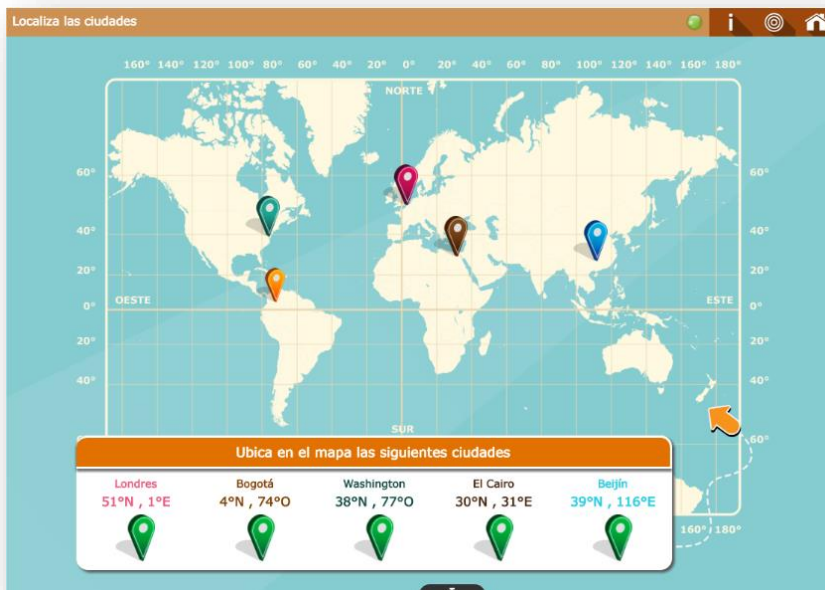
Geografía

Las materias de historia y geografía pueden ser vistas de manera general (historia universal y geografía mundial) o bien de manera local o regional. Empecemos con una general. La siguiente aplicación está diseñada para que el alumno comprenda el concepto de coordenadas geográficas. En el buscador teclee “coordenadas” y seleccione la que se muestra.



El objetivo es arrastrar las tachuelas a la ubicación solicitada. Es un tema de 5º grado, bloque 1. Hágalo de una en una y al final solicite la evaluación para ver sus resultados.

En este ejemplo hemos acomodado todas en el lugar correcto, por eso las tachuelas aparecen en verde.



Comprensión lectora

Uno de los grandes rezagos educativos que tenemos es la comprensión lectora. ¿El niño realmente entendió lo que leyó? Los especialistas han llegado a la conclusión de que los niños mexicanos leen, pero no entienden lo que leen porque no ponen atención a la lectura.

Esta sección fue desarrollada precisamente para fortalecer la comprensión lectora y cuenta con más de 100 lecturas clasificadas por grados escolares, desde fábulas infantiles de menos de 100 palabras, hasta textos sociales para 5º y 6º grado.

The screenshot shows a digital reading application. On the left, there is a title 'El globo perdido' above a colorful illustration of a woman and two children on a beach. A timer at the bottom left of the text area shows '00:00:04'. To the right of the illustration, the text of the story is displayed in three paragraphs. At the bottom of the interface, there is a row of icons for navigation and functionality, including a house, a red arrow, a left arrow, a document, a printer, a clock, a speaker, and a 'bc' logo. A 'cerrar' button is also visible above the icons.

El globo perdido

Gladys era una niña muy bondadosa que vivía frente al mar. Su casa estaba en un hermoso llano, lejos de los manglares. Por allí había otras viviendas, una iglesia y la escuela a la cual asistían Gladys y su hermano Glen.

A menudo ellos traían libros para leer en la casa. Ambos preferían los temas de la jungla, de cohetes y de los indios con sus petroglifos. También gustaban de los cuentos españoles, ingleses y de otros países. Algunos libros traían glosarios que ellos usaban con gran interés.

Un día los niños iban para la escuela, entre ellos Gloria, que llevaba un ramo de gladiolas para la maestra. De pronto vieron algo así como una manta sobre las uvas playeras.

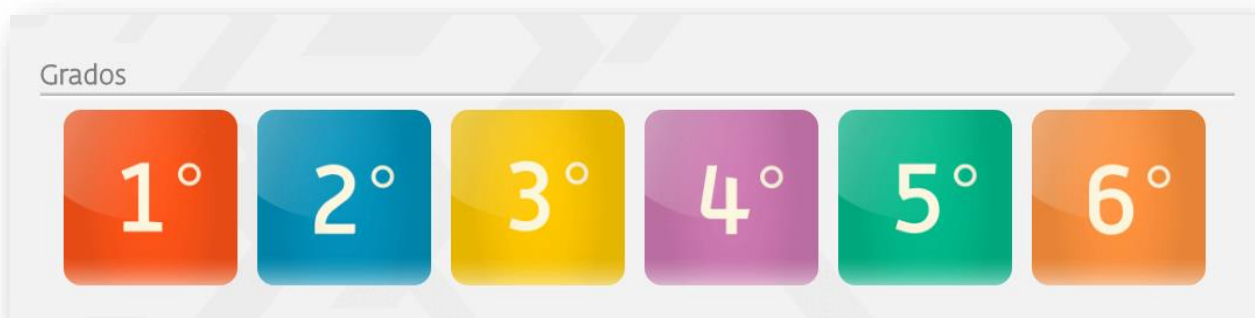
00:00:04

cerrar

De tercero en adelante, la lectura no solo hace preguntas sobre su contenido, sino también hay ejercicios de gramática y ortografía. Si le gustan las estadísticas, puede llevar un control del tiempo para saber cuántas palabras lee por minuto y entregará un reporte en pantalla o en papel de la evaluación realizada en cada sesión.

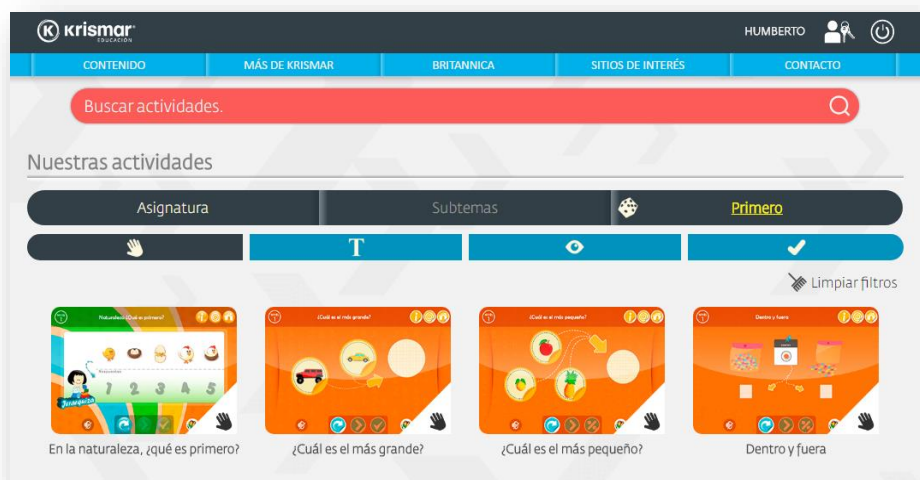
Grados:

Otra sección de nuestro portal educativo es “Grados” en la que podrás revisar nuestras aplicaciones interactivas, disponibles y clasificadas por año escolar, como primer filtro y por materia como filtro subsecuente.



Pantalla de grados nivel Primaria

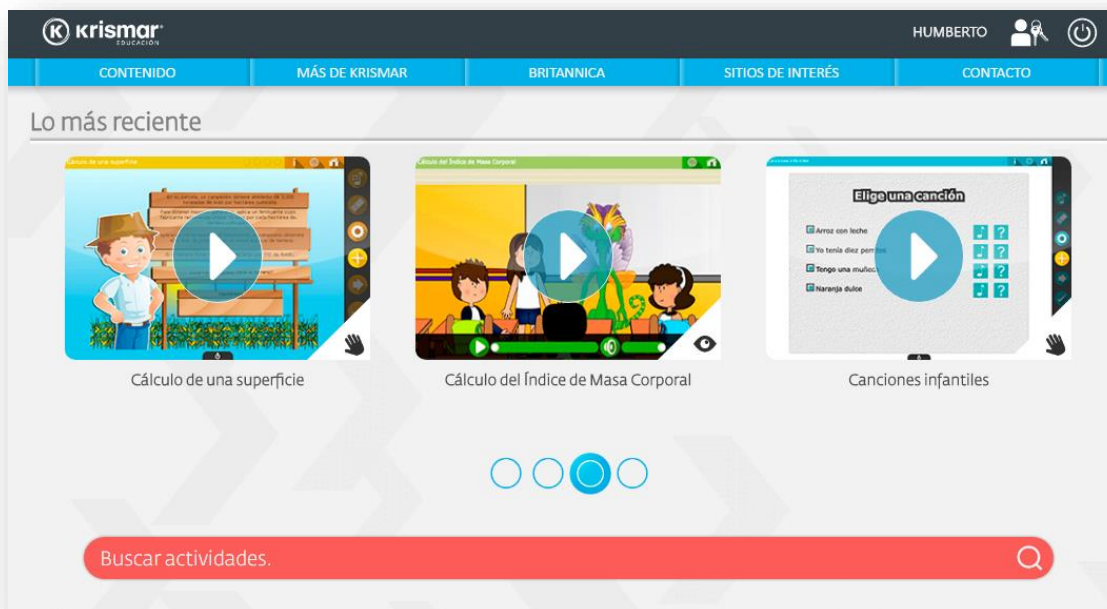
Cada sección corresponde a un grado escolar de nivel Primaria y cada uno cuenta con las materias y subtemas. Así se podrán encontrar fácilmente los contenidos.



Ejemplo de pantalla de matemáticas 3º

Lo más reciente

El portal de Krismar es dinámico, se actualiza varias veces al mes y hacemos un resumen trimestral de lo que se ha estado subiendo. De esta forma puedes consultar que es lo nuevo.



Generalmente subimos varios objetos de aprendizaje del mismo tema durante un mes. Éstos aparecerán ordenados alfabéticamente y clasificados de acuerdo a su tipo (textos, aplicaciones, evaluaciones o animaciones).

Basta con darle una revisada de manera trimestral para estar actualizado con los nuevos contenidos que hemos subido para los usuarios activos, totalmente gratis.

Efemérides

¿Qué sucedió en un día como hoy? Las efemérides son parte de lo que los niños ven diariamente en la escuela. Mediante dos clics llega a la información deseada.



Selecciona el mes y luego el día para ver qué sucedió en un día como hoy.



Los resultados se pueden imprimir en todo momento. Las efemérides están basadas principalmente en hechos ocurridos en nuestro país.

Britannica

Esta sección tiene 2 botones. Uno para español y otro para inglés. La versión en inglés es mucho más robusta, ya que desde el inicio nos cuestiona sobre el nivel que queremos buscar los artículos. Pueden ser de Primaria o Secundaria. Cuenta con más de 30,000 artículos auditados de todos los temas y áreas.



La versión en español es especial para América Latina y tiene varias secciones, entre ellas una de actividades que ha sido desarrollada por Krismar. Con esto queremos demostrar que nuestra empresa ha sido seleccionada para desarrollar contenidos educativos a nivel internacional.

Biografías

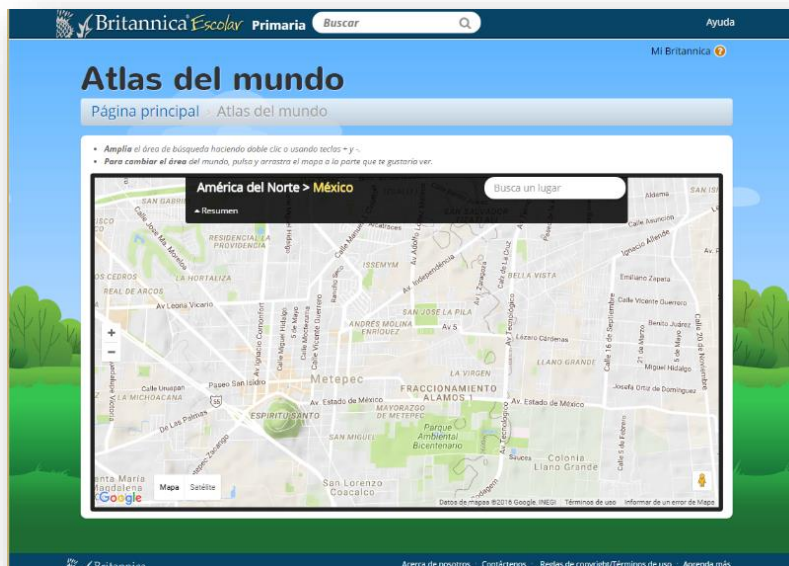


Esta sección tiene cientos de biografías editadas por Britannica, lo cual asegura la calidad de la información y la profundidad de la misma. Por otro lado, las actualizaciones son constantes.



Mapas

Al igual que las biografías, los mapas son muy demandados en todos los grados escolares. Nuevamente la alianza con Britannica, nos permite darle mapas actualizados y de gran relevancia.



Se cuenta con la misma base de datos de Google Maps y del INEGI, por lo que son confiables y no tendrá que estar de un sitio para otro.



Los mapas pueden ser satelitales, políticos, económicos, etc. Puede utilizar las herramientas que está acostumbrado con Google Maps desde el portal.

Catálogo de actividades

Este catálogo de actividades, es un mapeo de todos los libros de la SEP con los bloques, la lección, la página del libro y la aplicación que corresponde ya sea video animado, aplicación interactiva o evaluación, facilitando al docente el uso de la herramienta.

Historia 5° Primaria				
<p>Este catálogo contiene la lista de todas las aplicaciones digitales y videos que Krismar ha desarrollado para apoyar a la enseñanza del programa vigente de la Secretaría de Educación Pública de México para la asignatura de Historia correspondiente al quinto grado de primaria y está basada en los libros de texto gratuitos de CONALITEG.</p> <p>Hemos organizado este documento con base al bloque, lección, página del libro de la SEP, nombre de la aplicación de Krismar y el tipo. El tipo hace referencia a la categoría de la actividad desarrollada, que puede ser un texto, un video, una actividad interactiva o bien una evaluación.</p> <p>Al final, hemos incluido un bloque adicional con material extra curricular que pertenece a la asignatura y al grado académico. Algunos de estos contenidos fueron desarrollados para el plan de estudios anterior y pueden ser un buen soporte para complementar la clase; otros, han sido solicitados por algunos colegios de manera específica.</p> <p>Estamos comprometidos con los modelos educativos de vanguardia y en ofrecer un enfoque didáctico y divertido bajo el slogan "La nueva cara de la educación".</p> <p>Agradecemos el uso de nuestro material didáctico digital y cualquier comentario es muy valioso para nosotros. Favor de escribir al correo ventas@krismar.com.mx</p> <p>Krismar Educación</p>				
Lección	Página	Aplicación	Tipo	
Bloque 1	Primeros años de vida independiente	9 Cronología 1821-1853	Aplicación	
	¿Cómo fueron los primeros años de vida independiente?	9 Nace una nueva nación	Video	
	México al final de la independencia	16 Los primeros gobiernos del México independiente	Aplicación	
	La economía de la independencia	17 México después de la independencia	Aplicación	
	Intereses extranjeros y reconocimiento de México	25 Economía 1827 - 1847	Aplicación	
		28 Los intereses extranjeros	Aplicación	
	Un vecino en expansión	31 Los niños héroes	Aplicación	
		31 Niños héroes	Video	
		31 Separación de Texas	Video	
	La vida cotidiana en la ciudad y el campo	36 Vida cotidiana	Aplicación	
Bloque 2	Por culpa de un pastelero	38 Guerra de los pasteles	Video	
	Los caminos y los bandidos	39 Los caminos y los bandidos	Aplicación	
		39 Caminos y bandidos	Video	
	De la reforma a la república restaurada	47 Cronología 1854-1873	Aplicación	
	¿Por qué fue importante la defensa de la soberanía?	47 Glosario época de la Reforma	Aplicación	
	Conflictos entre liberales y conservadores	53 Glosario de la Reforma a la República restaurada	Aplicación	
	La Constitución de 1857 y partidarios	53 Liberales y conservadores	Video	
		57 Plan de Iguala	Aplicación	
	Guerra de Reforma	59 Época de la Reforma	Aplicación	
		59 Época de la Reforma, segunda parte	Aplicación	
Bloque 3	El gobierno republicano y el segundo imperio	59 Guerra de Reforma	Video	
	Juárez y los liberales	62 El gobierno republicano	Video	
	Aspectos de la cultura en México	65 Juárez y los liberales	Video	
	Periódicos de la época	69 Cultura	Video	
		75 Personajes de la Reforma	Aplicación	
	Del Porfiriato a la Revolución	79 Cronología 1876-1920	Aplicación	
		79 Inicios del Porfiriato	Video	
	¿Por qué surgió la Revolución?	86 Glosario del Porfiriato a la Revolución Mexicana	Aplicación	
	Diferencias entre liberales y dictadura de Díaz	86 Primera etapa de la Revolución	Aplicación	
	EL Porfiriato, estabilidad y desarrollo económico	87 Inicios de la Revolución de 1910	Video	
	Ciencia, tecnología y cultura en el Porfiriato	90 Desarrollo económico del Porfiriato	Video	
		90 El Porfiriato	Aplicación	
		93 Arte y cultura en el Porfiriato	Video	
		93 Ciencia y tecnología en el Porfiriato.	Video	

Krismar



Se pueden realizar convenios con otras editoriales, fabricantes de cómputo, instituciones o empresas para personalizar el portal; esto puede ser únicamente el banner superior o la imagen completa. Si deseas más información, ponte en contacto con nosotros.

Configuración

El botón de configuración se representa de esta manera el cual tiene diferentes funciones



- Se muestra la información de la licencia.
- Cambiar la contraseña.
- Por último editar la información.

Información



País: México
Ciudad: Toluca
Primer acceso: 25 de Junio de 2020
Último acceso: 27 de Abril de 2020

CAMBIAR CONTRASEÑA

EDITAR INFORMACIÓN

Cambiar la contraseña

Cambiar contraseña

La contraseña debería tener al menos 8 caracter(es), al menos 1 mayúscula(s)

Contraseña actual*

Mostrar

Nueva contraseña*

Mostrar

Repetir nueva contraseña*

Mostrar

Las contraseñas no coinciden

GUARDAR

CANCELAR

Si vas a cambiar la contraseña, es necesario que tengas en cuenta estos requerimientos. La contraseña debe tener al menos 8 caracteres y al menos una mayúscula(s).

Editar información

En esta sección se podrá editar el nombre, apellido, correo electrónico, Ciudad, País, así como la imagen de perfil.

Recuerda que todos los cambios se verán de manera inmediata al momento de presionar el botón guardar.

Editar información

Nombre: Krismar

Apellido: Educación

Dirección de correo: Director@krismar.com.mx

Ciudad: Toluca

Selección su país: México



[Subir imagen](#)

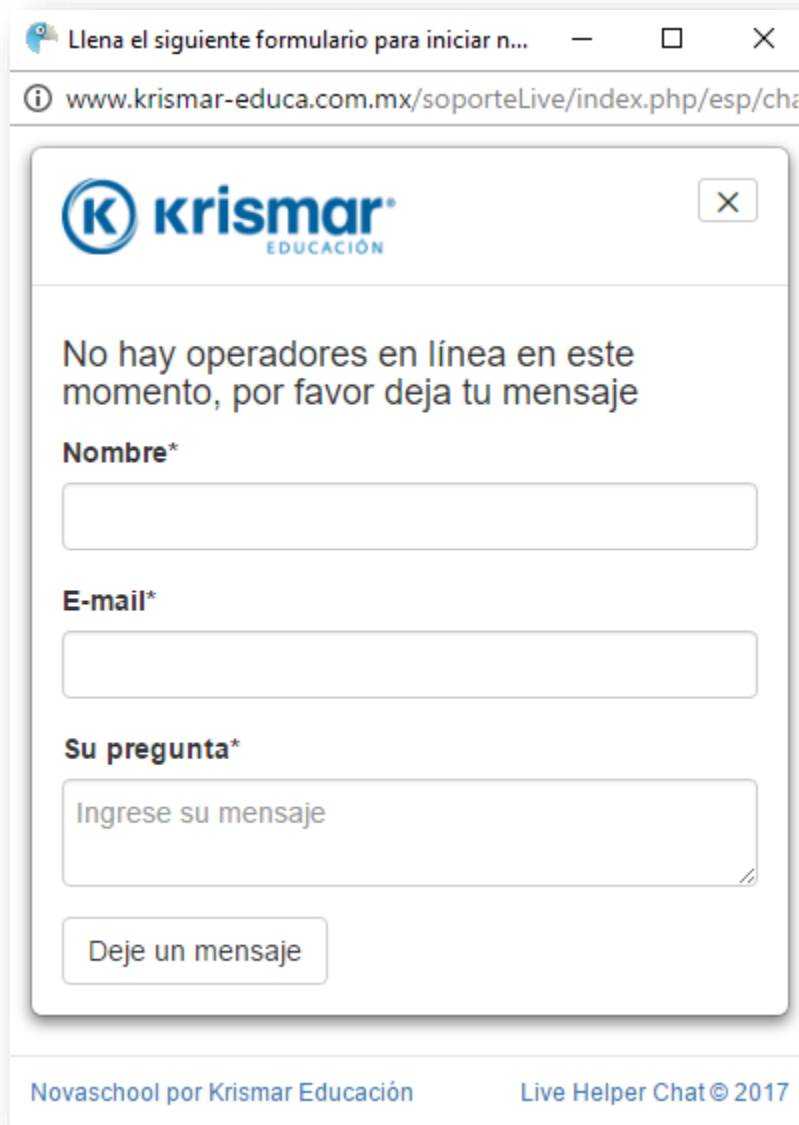
[Quitar imagen](#)

GUARDAR

REGRESAR


Chat en línea

Esta sección es un apoyo para el usuario final. El botón tiene dos estados posibles; en verde es cuando está activo (horarios de la Ciudad de México de las 8:30 a las 5:30 de lunes a viernes) y en gris cuando no hay nadie detrás del chat.



Llena el siguiente formulario para iniciar n...

www.krismar-educa.com.mx/soporteLive/index.php/esp/cha

 **krismar**
EDUCACIÓN

No hay operadores en línea en este momento, por favor deja tu mensaje

Nombre*

E-mail*

Su pregunta*

Deje un mensaje

Novaschool por Krismar Educación Live Helper Chat © 2017

Esta sección es para orientar sobre el uso del portal; no es un asesor pedagógico ni para resolver tareas.