

ÍNDICE:

Primaria	2
Temas	3
Actividades	4
Grados	7
Lo más reciente	8
Comprensión de la lectura	9
Efemérides	10
Britannica	11
Biografías	12
Mapas	13
Krismar	14
Chat en línea	15

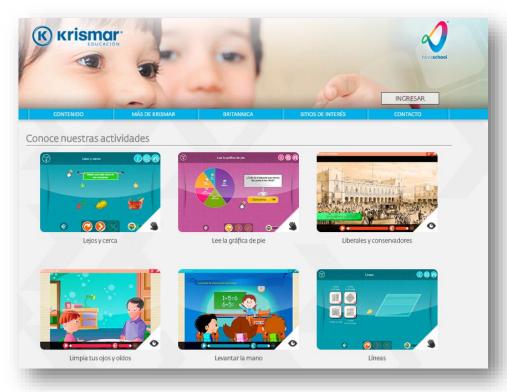


Primaria:

El portal educativo de nivel Primaria cuenta con más de 2,000 objetos de aprendizaje (ODA). Básicamente son programas de cómputo divididos en 4 categorías.

- Videos o animaciones donde se expone un contenido. Su duración va de los 20 segundos para los de 1º de primaria hasta un máximo de 5 minutos, siendo la mayoría alrededor de 1 minuto. Es difícil mantener la atención del niño por más tiempo. Aproximadamente el 30% son videos.
- Aplicaciones interactivas. Es la parte principal del portal y donde los alumnos pasan más tiempo, ya que ahí es donde ellos intervienen. Se trata de manejar los temas de manera de juego para que se entusiasmen. Cerca del 70% son aplicaciones interactivas.
- Textos. Documentos de texto, (puede incluir imágenes) que sirven de soporte teórico.
- Evaluaciones. Aplicaciones interactivas cuya finalidad es evaluar el conocimiento. Son similares a las aplicaciones, pero sin la parte lúdica o gráfica.

El portal está dividida en: Temas, Grados, Biografías, Efemérides, lo más Reciente, Lecturas de comprensión y Enciclopedia Britannica (School Edition y Escolar en español).



Pantalla principal del portal Primaria

A continuación daremos una breve descripción de cada sección.

Temas:

Los temas o materias que se abordan son: Arte, valores virtudes y civismo, ecología y nutrición, español, geografía, matemáticas, razonamiento y habilidades, computación, tecnología, anatomía, inglés, deportes, historia y ciencias naturales.

Cada color representa una asignatura que se mantiene a lo largo del sistema. Al hacer clic en cada asignatura se mostrará un menú con aplicaciones u objetos de aprendizaje correspondientes de cada materia. Hay que tomar en cuenta que dentro de cada asignatura están todas las ODAs de esa materia sin importar el grado.



Pantalla de la sección de temas

Actividades; Matemáticas: Vamos a balancear

Esta actividad es sobre fracciones. El reto es subir a la balanza las pesas de tal forma que el resultado de ambas operaciones sea el mismo (quede balanceado).

La imagen muestra 14/8, pero al usuario le aparecerán números aleatorios cada vez que entre, por lo que la aplicación siempre es entretenida. Conforme va avanzando, la complejidad aumenta.

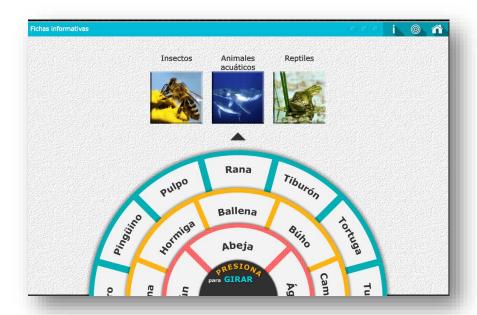


Nota: La imagen muestra 14/8 que es equivalente 8/8 + 6/8 y esto a su vez es igual a 1 6/8, que es lo mismo que 1 ¾. Como ya se conoce el resultado, ahora hay que buscar las pesas para que nos den 1 ¾. En este caso podemos utilizar 2/5 + 3/5 (eso nos da un entero) y luego buscamos ½ + ¼, que nos dará el resultado deseado. Puede haber otras formas de obtenerlo, por ejemplo, en lugar de usar ½, puedo utilizar 1/8 + 3/8 que es lo mismo y el sistema lo tomará como válido.

Este ejercicio es un buen reto. Hay aplicaciones desde lo básico, aprender a sumar dos números de un dígito hasta problemas de probabilidad, raíz cuadrada y exponenciales (nivel Primaria).

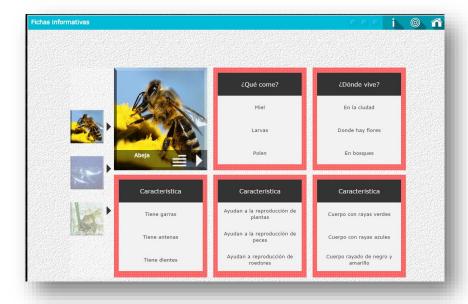
Español

La sección de español es una de la que tenemos más desarrollada e incluye actividades de gramática, ortografía, redacción, etc. Ahora mostremos algo de primer grado. Lo puede buscar por tema (lenguaje y comunicación), por nombre (escribiendo ficha informativa en el buscador) o por grado (1°) .



Al dar clic sobre el semicírculo inferior negro, los 3 aros comenzarán a girar y se detendrán después de unos segundos. Su nueva pantalla tendrá algo similar a la que se muestra.

Ahora tiene 3 animales, uno de cada clasificación. Deberá seleccionar el que quiera, para que le aparezca la ficha informativa que deberá llenar. Todos los datos los puede encontrar en los videos que acompañan a esta actividad.





Geografía

Las materias de historia y geografía pueden ser vistas de manera general (historia universal y geografía mundial) o bien de manera local o regional. Empecemos con una general. La siguiente aplicación está diseñada para que el alumno comprenda el concepto de coordenadas geográficas. En el buscador teclee "coordenadas" y seleccione la que se muestra.



El objetivo es arrastrar las tachuelas a la ubicación solicitada. Es un tema de 5º grado, bloque 1. Hágalo de una en una y al final solicite la evaluación para ver sus resultados.

En este ejemplo hemos acomodado todas en el lugar correcto, por eso las tachuelas aparecen en verde.



Grados:

Otra sección de nuestro portal educativo es "Grados" en la que podrás revisar nuestras aplicaciones interactivas, disponibles y clasificadas por año escolar, como primer filtro y por materia como filtro subsecuente.



Pantalla de grados nivel Primaria

Cada sección corresponde a un grado escolar de nivel Primaria y cada uno cuenta con las materias y subtemas. Así se podrán encontrar fácilmente los contenidos.



Ejemplo de pantalla de matemáticas 3º

Lo más reciente

El portal de Krismar es dinámico, se actualiza varias veces al mes y hacemos un resumen trimestral de lo que se ha estado subiendo. De esta forma puedes consultar que es lo nuevo.



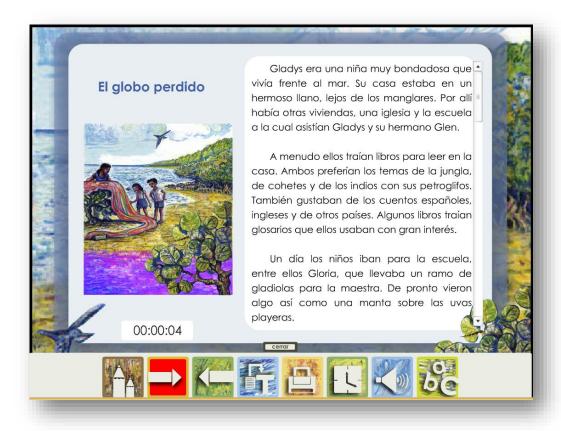
Generalmente subimos varios objetos de aprendizaje del mismo tema durante un mes. Éstos aparecerán ordenados alfabéticamente y clasificados de acuerdo a su tipo (textos, aplicaciones, evaluaciones o animaciones).

Basta con darle una revisada de manera trimestral para estar actualizado con los nuevos contenidos que hemos subido para los usuarios activos, totalmente gratis.

Comprensión lectora

Uno de los grandes rezagos educativos que tenemos es la comprensión lectora. ¿El niño realmente entendió lo que leyó? Los especialistas han llegado a la conclusión de que los niños mexicanos leen, pero no entienden lo que leen porque no ponen atención a la lectura.

Esta sección fue desarrollada precisamente para fortalecer la comprensión lectora y cuenta con más de 100 lecturas clasificadas por grados escolares, desde fábulas infantiles de menos de 100 palabras, hasta textos sociales para 5º y 6º grado.



De tercero en adelante, la lectura no solo hace preguntas sobre su contenido, sino también hay ejercicios de gramática y ortografía. Si le gustan las estadísticas, puede llevar un control del tiempo para saber cuántas palabras lee por minuto y entregará un reporte en pantalla o en papel de la evaluación realizada en cada sesión.

Efemérides

¿Qué sucedió en un día como hoy? Las efemérides son parte de lo que los niños ven diariamente en la escuela. Mediante dos clics llega a la información deseada.



Selecciona el mes y luego el día para ver qué sucedió en un día como hoy.



Los resultados se pueden imprimir en todo momento. Las efemérides están basadas principalmente en hechos ocurridos en nuestro país.

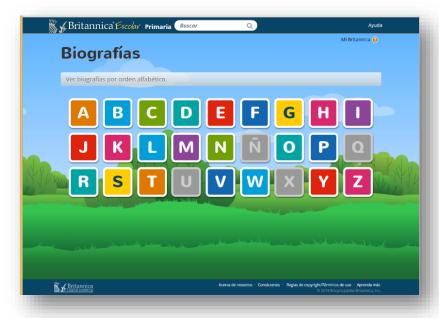
Britannica

Esta sección tiene 2 botones. Uno para español y otro para inglés. La versión en inglés es mucho más robusta, ya que desde el inicio nos cuestiona sobre el nivel que queremos buscar los artículos. Pueden ser de Primaria o Secundaria. Cuenta con más de 30,000 artículos auditados de todos los temas y áreas.



La versión en español es especial para América Latina y tiene varias secciones, entre ellas una de actividades que ha sido desarrollada por Krismar. Con esto queremos demostrar que nuestra empresa ha sido seleccionada para desarrollar contenidos educativos a nivel internacional.

Biografías



Esta sección tiene cientos de biografías editadas por Britannica, lo cual asegura la calidad de la información y la profundidad de la misma. Por otro lado, las actualizaciones son constantes.



Mapas

Al igual que las biografías, los mapas son muy demandados en todos los grados escolares. Nuevamente la alianza con Britannica, nos permite darle mapas actualizados y de gran relevancia.



Se cuenta con la misma base de datos de Google Maps y del INEGI, por lo que son confiables y no tendrá que estar de un sitio para otro.



Los mapas pueden ser satelitales, políticos, económicos, etc. Puede utilizar las herramientas que está acostumbrado con Google Maps desde el portal.

Krismar



Se pueden realizar convenios con otras editoriales, fabricantes de cómputo, instituciones o empresas para personalizar el portal; esto puede ser únicamente el banner superior o la imagen completa. Si deseas más información, ponte en contacto con nosotros.

Chat en línea

Esta sección es un apoyo para el usuario final. El botón tiene dos estados posibles; en verde es cuando está activo (horarios de la ciudad de México de las 8:30 a las 5:30 de lunes a viernes) y en gris cuando no hay nadie detrás del chat.



Esta sección es para orientar sobre el uso del portal; no es un asesor pedagógico ni para resolver tareas.