

## Kata de programación.

Un brujo ha entrado a una tienda y ha comprado un cierto número de pociones para ir a matar a una estrige, entre los tipos de poción compradas estan las siguientes:

- **Poción roja.**
- **Poción azul.**
- **Poción verde.**
- **Poción amarilla.**
- **Poción gris.**

Al mezclar diferentes tipos de pociones puedes lograr hacer más daño a tu objetivo, las diferentes mezclas y porcentaje de daño que puedes hacer son las siguientes:

- Una poción causa un **3% de daño.**
- Dos pociones distintas causan un **5% de daño.**
- Tres pociones distintas causan un **10% de daño.**
- Cuatro pociones distintas causan un **20% de daño.**
- Cinco pociones distintas causan un **25% de daño.**

El reto consiste en realizar un algoritmo que ayude al brujo a calcular los ataques más óptimos para una cantidad de pociones dadas, da igual el número de ataques y combinaciones que haga mientras se cumpla que:

- Solo puedes combinar pociones de distinto color.
- El resultado debe ser las combinaciones que causen mayor daño.

### Caso 1:

*El brujo ha comprado las siguientes pociones:*

- 2 pociones rojas.
- 1 poción azul.
- 1 poción verde.

*Sus mejores ataques serian los siguientes:*

- Ataque 1: usar 3 pociones distintas causan un 10% de daño.
- Ataque 2: usar la ultima poción que le queda causa un 3% de daño.
- Total: el brujo a causado un 13% de daño.

### Caso 2:

*El brujo ha comprado las siguientes pociones:*

- 2 pociones rojas.
- 2 pociones azules.
- 1 poción verde.
- 1 poción amarilla.
- 1 poción gris.

*Sus posibles ataques serían:*

Respuesta 1:

- Ataque 1: usar 5 pociones distintas causan un 25% de daño.
- Ataque 2: usar 2 pociones distintas causan un 5% de daño.
- Total: el brujo ha causado un 30% de daño.

Respuesta 2:

- Ataque 1: usar 5 pociones distintas causan un 25% de daño.
- Ataque 2: usar 1 poción causan un 3% de daño.
- Ataque 3: usar 1 poción causa un 3% de daño.
- Total: el brujo ha causado un 31% de daño.

**Por lo tanto la respuesta correcta en estas combinaciones es la 2da.**

**Caso 3:**

El brujo ha comprado las siguientes pociones:

- 2 pociones rojas.
- 2 pociones azules.
- 2 pociones verde.
- 1 poción amarilla.
- 1 poción gris.

**Cuáles serían sus mejores ataques?**