

기출문제 & 정답 및 해설 2023년 2회 정보처리기사 필기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

- * 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.
 - 제1과목 소프트웨어 설계
- 1. UML 확장 모델에서 스테레오 타입 객체를 표현할 때 사용하는 기호로 맞는 것은?
 - ① << >>
- ② (())
- ③ {{ }}
- 4 [[]]
- 2. 메시지 지향 미들웨어(Message-Oriented Middleware, MOM)에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 느리고 안정적인 응답보다는 즉각적인 응답이 필요한 온라인 업무에 적합하다.
 - ② 독립적인 애플리케이션을 하나의 통합된 시스템으로 묶기 위 한 역할을 한다.
 - ③ 송신측과 수신측의 연결 시 메시지 큐를 활용하는 방법이 있다.
 - ④ 상이한 애플리케이션 간 통신을 비동기 방식으로 지원한다.
- 3. 럼바우(Rumbaugh)의 객체지향 분석 절차를 가장 바르게 나열한 것은?
 - 객체 모형 → 동적 모형 → 기능 모형
 - ② 객체 모형 → 기능 모형 → 동적 모형
 - ③ 기능 모형 → 동적 모형 → 객체 모형
 - ④ 기능 모형 → 객체 모형 → 동적 모형
- 4. GoF(Gangs of Four) 디자인 패턴 분류에 해당하지 않는 것은?
 - ① 생성 패턴
- ② 객체 패턴
- ③ 행위 패턴
- ④ 구조 패턴
- 5. 다음 중 가장 결합도가 강한 것은?
 - ① Date Coupling
- ② Stamp Coupling
- 3 Common Coupling
- 4 Control Coupling
- 6. 아키텍처 설계 과정이 올바른 순서로 나열된 것은?
 - ⑦ 설계 목표 설정
 - ④ 시스템 타입 결정
 - ⓒ 스타일 적용 및 커스터마이즈
 - 健 서브시스템의 기능, 인터페이스 동작 작성
 - ® 아키텍처 설계 검토

 - $\textcircled{4} \ \textcircled{7} \rightarrow \textcircled{4} \rightarrow \textcircled{7} \rightarrow \textcircled{7} \rightarrow \textcircled{7}$

- 7. 소프트웨어 설계 시 구축된 플랫폼의 성능 특성 분석에 사용되는 측정 항목이 아닌 것은?
 - ① 응답 시간(Response Time)
 - ② 서버 튜닝(Server Tuning)
 - ③ 가용성(Availability)
 - ④ 사용률(Utilization)
- 8. 다음 내용이 설명하는 객체지향 설계 원칙은?
 - ·클라이언트는 자신이 사용하지 않는 메소드와 의존관계 를 맺으면 안 된다.
 - 클라이언트가 사용하지 않는 인터페이스 때문에 영향을 받아서는 안 된다.
 - ① 인터페이스 분리 원칙
 - ② 단일 책임 원칙
 - ③ 개방 폐쇄의 원칙
 - ④ 리스코프 교체의 원칙
- 9. XP(eXtreme Programing)의 5가지 가치로 거리가 먼 것은?
 - ① 용기
- ② 의사소통
- ③ 정형 분석
- ④ 피드백
- 10. 객체지향 개념에서 연관된 데이터와 함수를 함께 묶어 외부와 경계를 만들고 필요한 인터페이스만을 밖으로 드러내는 과정은?
 - ① 메시지(Message)
 - ② 캡슐화(Encapsulation)
 - ③ 다형성(Polymorphism)
 - ④ 상속(Inheritance)
- 11. HIPO(Hierarchy Input Process Output)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 상향식 소프트웨어 개발을 위한 문서화 도구이다.
 - ② 구조도, 개요 도표 집합, 상세 도표 집합으로 구성된다.
 - ③ 기능과 자료의 의존 관계를 통해서 표현할 수 있다.
 - ④ 보기 쉽고 이해하기 쉽다.
- 12. 데이터 흐름도(DFD)의 구성 요소에 포함되지 않는 것은?
 - ① Data Flow
- 2 Data Dictionary
- ③ Process
- 4 Data Store
- 13. 객체에게 어떤 행위를 하도록 지시하는 명령은?
 - ① Class
- ② Instance
- 3 Object
- 4 Message
- 14. GoF(Gangs of Four) 디자인 패턴 중 생성 패턴으로 옳은 것은?
 - ① Singleton Pattern
- 2 Adapter Pattern
- ③ Decorator Pattern
- 4) State Pattern

- 15. 럼바우(Rumbaugh) 분석 기법에서 정보 모델링이라고도 하며, 시스템에서 요구되는 객체를 찾아내어 속성과 연산 식별 및 객체들간의 관계를 규정하여 다이어그램을 표시하는 모델링은?
 - ① Object
- 2 Dynamic
- ③ Function
- ④ Static
- 16. 다음 결합도의 종류에 대한 설명 중 틀린 것은?
 - ① 자료 결합도 : 모듈 간의 인터페이스가 자료 요소로만 구성될 때의 결합도
 - ② 내용 결합도 : 한 모듈이 다른 모듈과 제어 신호를 이용하여 통신하고, 공유되는 공통 데이터 영역을 사용할 때의 결합도
 - ③ 스탬프 결합도 : 모듈 간의 인터페이스로, 배열의 자료 구조가 전달될 때의 결합도
 - ④ 외부 결합도 : 어떤 모듈에서 선언한 데이터를 다른 모듈에서 참조할 때의 결합도
- 17. CASE(Computer Aided Software Engineering)에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 소프트웨어 모듈의 재사용성이 향상된다.
 - ② 자동화된 기법을 통해 소프트웨어 품질이 향상된다.
 - ③ 소프트웨어 사용자들에게 사용 방법을 신속히 숙지시키기 위해 사용된다.
 - ④ 소프트웨어 유지보수를 간편하게 수행할 수 있다.
- 18. 파이프 필터 형태의 소프트웨어 아키텍처에 대한 설명으로 옳은 것은?
 - ① 노드와 간선으로 구성된다.
 - ② 서브시스템이 입력 데이터를 받아 처리하고 결과를 다음 서브 시스템으로 넘겨주는 과정을 반복한다.
 - ③ 계층 모델이라고도 한다.
 - ④ 3개의 서브시스템(모델, 뷰, 제어)으로 구성되어 있다.
- 19. 공통 모듈에 대한 명세 기법 중 해당 기능에 대해 일관되게 이해되고 한 가지로 해석될 수 있도록 작성하는 원칙은?
 - ① 상호작용성
- ② 명확성
- ③ 독립성
- ④ 내용성
- 20. 바람직한 소프트웨어 설계 지침이 아닌 것은?
 - ① 적당한 모듈의 크기를 유지한다.
 - ② 모듈 간의 접속 관계를 분석하여 복잡도와 중복을 줄인다.
 - ③ 모듈 간의 결합도는 강할수록 바람직하다.
 - ④ 모듈 간의 효과적인 제어를 위해 설계에서 계층적 자료 조직이 제시되어야 한다.

제2과목 소프트웨어 개발

- 21. 구현 단계에서의 작업 절차를 순서에 맞게 나열한 것은?
 - ⊙ 코딩한다.
 - 코딩작업을 계획한다.
 - © 코드를 테스트한다.
 - ② 컴파일한다.
 - $\textcircled{1} \ \textcircled{1} \ \rightarrow \textcircled{L} \ \rightarrow \textcircled{E} \ \rightarrow \textcircled{E}$
 - $(2) \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc$
 - $\textcircled{3} \ \boxdot \rightarrow \boxdot \rightarrow \boxdot \rightarrow \boxdot \rightarrow \boxdot$
 - 4 $2 \rightarrow 1 \rightarrow 7 \rightarrow 7$

- 22. 소프트웨어 품질 목표 중 쉽게 배우고 사용할 수 있는 정도를 나타내는 것은?
 - ① Correctness
- 2 Reliability
- ③ Usability
- 4 Integrity
- 23. 객체지향 개념을 활용한 소프트웨어 구현과 관련한 설명 중 틀린 것은?
 - ① 객체(Object)란 필요한 자료 구조와 수행되는 함수들을 가진 하나의 독립된 존재이다.
 - ② JAVA에서 정보은닉(Information Hiding)을 표기할 때 private의 의미는 '공개'이다.
 - ③ 상속(Inheritance)은 개별 클래스를 상속 관계로 묶음으로써 클래스 간의 체계화된 전체 구조를 파악하기 쉽다는 장점이 있다
 - ④ 같은 클래스에 속하는 개개의 객체이자 하나의 클래스에서 생성된 객체를 인스턴스(Instance)라고 한다.
- 24. 다음 설명에 부합하는 용어로 옳은 것은?
 - 소프트웨어 구조를 이루며, 다른 것들과 구별될 수 있는 독립적인 기능을 갖는 단위이다.
 - 하나 또는 몇 개의 논리적인 기능을 수행하기 위한 명령 어들의 집합이라고도 할 수 있다.
 - 서로 모여 하나의 완전한 프로그램으로 만들어질 수 있다.
 - ① 통합 프로그램
- ② 저장소

- ③ 모듈
- ④ 데이터
- 25. 스택에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 입출력이 한쪽 끝으로만 제한된 리스트이다.
 - ② Head(front)와 Tail(rear)의 2개 포인터를 갖고 있다.
 - ③ LIFO 구조이다.
 - ④ 더 이상 삭제할 데이터가 없는 상태에서 데이터를 삭제하면 언더플로(Underflow)가 발생한다.
- 26. 다음 전위식(prefix)을 후위식(postfix)으로 옳게 표현한 것은?

-/*A+BCDE

- ① A B C + D / * E -
- 2 A B * C D / + E -
- 3 AB * C + D / E -
- 4) A B C + * D / E -
- 27. 버블 정렬을 이용하여 다음 자료를 오름차순으로 정렬할 경우 PASS 1의 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- ① 6, 9, 7, 3, 5
- 2 3, 9, 6, 7, 5
- ③ 3, 6, 7, 9, 5
- 4 6, 7, 3, 5, 9
- 28. 해싱 함수(Hashing Function)의 종류가 아닌 것은?
 - ① 제곱법(Mid-Square)
 - ② 숫자 분석법(Digit Analysis)
 - ③ 개방주소법(Open Addressing)
 - ④ 제산법(Division)
- 29. 소프트웨어 패키징 도구 활용 시 고려사항으로 틀린 것은?
 - ① 반드시 내부 콘텐츠에 대한 암호화 및 보안을 고려한다.
 - ② 보안을 위하여 이기종 연동을 고려하지 않아도 된다.
 - ③ 사용자 편의성을 위한 복잡성 및 비효율성 문제를 고려한다.
 - ④ 제품 소프트웨어 종류에 적합한 암호화 알고리즘을 적용한다.

30. 소프트웨어 설치 매뉴얼에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 설치 과정에서 표시될 수 있는 예외상황에 관련 내용을 별도로 구분하여 설명한다.
- ② 설치 시작부터 완료할 때까지의 전 과정을 빠짐없이 순서대로 설명한다.
- ③ 설치 매뉴얼은 개발자 기준으로 작성한다.
- ④ 설치 매뉴얼에는 목차, 개요, 기본사항 등이 기본적으로 포함되어야 한다.

31. 제품 소프트웨어의 형상 관리 역할로 틀린 것은?

- ① 형상 관리를 통해 이전 리버전이나 버전에 대한 정보에 접근 가능하여 배포본 관리에 유용
- ② 불필요한 사용자의 소스 수정 제한
- ③ 프로젝트 개발비용을 효율적으로 관리
- ④ 동일한 프로젝트에 대해 여러 개발자 동시 개발 가능

32. 동시에 소스를 수정하는 것을 방지하며 다른 방향으로 진행된 개발 결과를 합치거나 변경 내용을 추적할 수 있는 소프트웨어 버전 관리 도구는?

- ① RCS(Revision Control System)
- ② RTS(Reliable Transfer Service)
- ③ RPC(Remote Procedure Call)
- 4 RVS(Relative Version System)

33. 블랙박스 테스트 기법으로 거리가 먼 것은?

- ① 기초 경로 검사
- ② 동치 클래스 분해
- ③ 경계값 분석
- ④ 원인 결과 그래프

34. 하향식 통합 시험을 위해 일시적으로 필요한 조건만을 가지고 임시로 제공되는 시험용 모듈은?

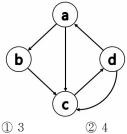
① Stub

- 2 Driver
- ③ Procedure
- 4 Function

35. 알고리즘 시간 복잡도 O(1)이 의미하는 것은?

- ① 컴퓨터 처리가 불가
- ② 알고리즘 입력 데이터 수가 한 개
- ③ 알고리즘 수행시간이 입력 데이터 수와 관계없이 일정
- ④ 알고리즘 길이가 입력 데이터보다 작음

36. 제어 흐름 그래프가 다음과 같을 때 McCabe의 cyclomatic 수는 얼마인가?



4 6

37. 클린 코드 작성 원칙에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 코드의 중복을 최소화 한다.
- ② 코드가 다른 모듈에 미치는 영향을 최대화하도록 작성한다.

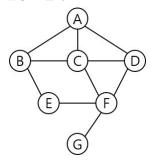
3 5

- ③ 누구든지 코드를 쉽게 읽을 수 있도록 작성한다.
- ④ 간단하게 코드를 작성한다.

38. 인터페이스 보안을 위해 네트워크 영역에 적용될 수 있는 것으로 거리가 먼 것은?

- ① IPSec
- ② SSL
- ③ SMTP
- 4 S-HTTP

39. 다음 그래프에서 정점 A를 선택하여 깊이 우선 탐색(DFS)으로 유행한 결과는?



- ① ABECDFG
- ② ABECFDG
- 3 ABCDEFG
- 4 ABEFGCD

40. 정보 시스템 개발 단계에서 프로그래밍 언어 선택 시 고려할 사항으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 개발 정보 시스템의 특성
- ② 사용자의 요구사항
- ③ 컴파일러의 가용성
- ④ 컴파일러의 독창성



제3과목 데이터베이스 구축



41. 하나의 애트리뷰트가 가질 수 있는 원자값들의 집합을 의미하는 것은?

- ① 도메인
- ② 튜플
- ③ 엔티티
- ④ 다형성

42. 데이터베이스에서 릴레이션에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 모든 튜플은 서로 다른 값을 가지고 있다.
- ② 하나의 릴레이션에서 튜플은 특정한 순서를 가진다.
- ③ 각 속성은 릴레이션 내에서 유일한 이름을 가진다.
- ④ 모든 속성 값은 원자값(Atomic Value)을 가진다.

43. DML에 해당하는 것으로만 나열된 것은?

☐ SELECT © UPDATE © INSERT © GRANT

- ① ⑦, ②, ⑤
- 2 7, 0, 2
- 3 7, 6, 2
- 4 7, 0, 6, 8

44. 다음은 관계 대수의 수학적 표현식이다. 해당되는 연산은?

 $R \times S = \{ r \cdot s \mid r \in R \land s \in S \}$ $r = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle, s = \langle b_1, b_2, \dots, b_m \rangle$

- ① 합집합
- ② 교집합
- ③ 차집합
- ④ 카티션 프로덕트

45. 병렬 데이터베이스 환경 중 수평 분할에서 활용되는 분할 기법이 아닌 것은?

- ① 라운드-로빈
- ② 범위 분할
- ③ 예측 분할
- ④ 해시 분할

46. 분산 데이터베이스 시스템과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① 물리적으로 분산된 데이터베이스 시스템을 논리적으로 하나의 데이터베이스 시스템처럼 사용할 수 있도록 한 것이다.
- ② 물리적으로 분산되어 지역별로 필요한 데이터를 처리할 수 있는 지역 컴퓨터(Local Computer)를 분산 처리기(Distributed Processor)라고 한다.

- ③ 분산 데이터베이스 시스템을 위한 통신 네트워크 구조가 데이터 통신에 영향을 주므로 효율적으로 설계해야 한다.
- ④ 데이터베이스가 분산되어 있음을 사용자가 인식할 수 있도록 분산 투명성(Distribution Transparency)을 배제해야 한다.
- 47. 스키미의 종류 중 조직이나 기관의 총괄적 입장에서 본 데이터베이스 의 전체적인 논리적 구조로서, 모든 응용 프로그램이나 사용자들이 필요로 하는 데이터를 종합한 조직 전체의 데이터베이스 구조를 의미하는 것은?
 - ① 관계 스키마
- ② 외부 스키마
- ③ 내부 스키마
- ④ 개념 스키마
- 48. 학적 테이블에서 전화번호가 Null 값이 아닌 학생명을 모두 검색할 때, SQL 구문으로 옳은 것은?
 - ① SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 DON'T NULL;
 - ② SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 != NOT NULL:
 - ③ SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 IS NOT NULL;
 - ④ SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 IS NULL;
- 49. 다음 중 SQL에서의 DDL문이 아닌 것은?
 - ① CREATE
- ② DELETE
- ③ ALTER
- 4 DROP
- 50. 다음 SQL 문장이 뜻하는 것은 무엇인가?

INSERT INTO 컴퓨터과테이블(학번, 이름, 학년)

SELECT 학번, 이름, 학년

FROM 학생테이블

WHERE 학과='컴퓨터'

- ① 학생테이블에서 학과가 컴퓨터인 사람의 학번, 이름, 학년을 검색하라.
- ② 학생테이블에 학과가 검퓨터인 사람의 학번, 이름, 학년을 삽입 하라.
- ③ 학생테이블에서 학과가 컴퓨터인 사람의 학번, 이름, 학년을 검색하여 컴퓨터과테이블에 삽입하라.
- ④ 컴퓨터과테이블에서 학과가 컴퓨터인 사람의 학번, 이름, 학년 을 검색하여 학생테이블에 삽입하라.
- 51. 릴레이션 R의 차수(Degree)가 3, 카디널리티(Cardinality)가 3, 릴레이션 S의 차수가 4, 카디널리티가 4일 때, 두 릴레이션을 카티션 프로덕트(Cartesian Product)한 결과 릴레이션의 차수와 카디널리티는?
 - ① 4, 4

- 27, 7
- ③ 7. 12
- ④ 12. 12
- 52. 다음 표와 같은 판매실적 테이블에서 서울지역에 한하여 판매액 내림차순으로 지점명과 판매액을 출력하고자 한다. 가장 적절한 SQL 구문은?

[테이블명 : 판매실적]

도시	지점명	판매액		
서울	강남 지점	330		
서울	강북 지점	168		
광주	광주 지점	197		
서울	강서 지점	158		
서울	강동 지점	197		
대전	대전 지점	165		

- ① SELECT 지점명, 판매액 FROM 판매실적 WHERE 도시= "서울" ORDER BY 판매액 DESC;
- ② SELECT 지점명, 판매액 FROM 판매실적 ORDER BY 판매액 DESC;
- ③ SELECT 지점명, 판매액 FROM 판매실적 WHERE 도시= "서울" ASC;
- ④ SELECT * FROM 판매실적 WHEN 도시= "서울" ORDER BY 판매액 DESC;
- 53. 트랜잭션들을 수행하는 도중 장애로 인해 손상된 데이터베이스를 손상되기 이전의 정상적인 상태로 복구시키는 작업은?
 - ① Recovery
- ② Restart
- ③ Commit
- (4) Abort
- 54. 다음 조건을 모두 만족하는 정규형은?
 - •테이블 R에 속한 모든 도메인이 원자값만으로 구성되어 있다.
 - •테이블 R에서 키가 아닌 모든 필드가 키에 대해 함수적 으로 종속되며, 키의 부분집합이 결정자가 되는 부분 종 속이 존재하지 않는다.
 - •테이블 R에 존재하는 모든 함수적 종속에서 결정자가 후보키이다.
 - ① BCNF

- ② 제1정규형
- ③ 제2정규형
- ④ 제3정규형
- 55. 관계 데이터베이스의 정규화에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 정규화를 거치지 않으면 여러 가지 상이한 종류의 정보를 하나 의 릴레이션으로 표현하여 그 릴레이션을 조작할 때 이상 (Anomaly) 현상이 발생할 수 있다.
 - ② 정규화의 목적은 각 릴레이션에 분산된 종속성을 하나의 릴레 이션에 통합하는 것이다.
 - ③ 이상(Anomaly) 현상은 데이터들 간에 존재하는 함수 종속이 하나의 원인이 될 수 있다.
 - ④ 정규화가 잘못되면 데이터의 불필요한 중복이 야기되어 릴레 이션을 조작할 때 문제가 발생할 수 있다.
- 56. 분산 데이터베이스의 투명성(Transparency)에 해당 하지 않는 것은?
 - ① Location Transparency
 - 2 Replication Transparency
 - 3 Failure Transparency
 - 4 Media Access Transparency
- 57. 다음 질의에 대한 SQL 문은?

프로젝트번호(PNO) 1, 2, 3에서 일하는 사원의 주민등록번호(JUNO)를 검색하라. (단, 사원 테이블(WORKS)은 프로젝트번호(PNO), 주민등록번호(JUNO) 필드로 구성된다.)

- ① SELECT WORKS FROM JUNO WHERE PNO IN 1, 2, 3;
- ② SELECT WORKS FROM JUNO WHERE PNO ON 1, 2, 3;
- ③ SELECT JUNO FROM WORKS WHERE PNO IN(1, 2, 3);
- 4) SELECT JUNO FROM WORKS WHERE PNO ON(1, 2, 3);
- 58. 다음 두 릴레이션에서 외래키로 사용된 것은? (단, 밑줄 친속성은 기본키이다.)

과목(과목번호, 과목명)

수강(수강번호, 학번, 과목번호, 학기)

- ① 수강번호
- ② 과목번호

③ 학번

- ④ 과목명
- 59. 데이터베이스에서 병행제어의 목적으로 틀린 것은?
 - ① 시스템 활용도 최대화
 - ② 사용자에 대한 응답시간 최소화
 - ③ 데이터베이스 공유 최소화
 - ④ 데이터베이스 일관성 유지
- 60. 객체 지향 기법에서 하나 이상의 유사한 객체들을 묶어서 하나의 공통된 특성을 표현한 것은?
 - ① 메시지
- ② 클래스
- ③ 추상화
- ④ 메소드



제4과목 프로그래밍 언어 활용



- 61. 정보 시스템 개발 단계에서 프로그래밍 언어 선택 시 고려할 사항으로 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 개발 정보 시스템의 특성
 - ② 사용자의 요구사항
 - ③ 컴파일러의 가용성
 - ④ 컴파일러의 독창성
- ① H-1-E-1-1 100
- 62. C Class에 속하는 IP address는?
 - ① 200.168.30.1
- 2 10.3.2.1 4
- ③ 225.2.4.1
- 4 172.16.98.3
- 63. 다음 Python 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

a = 100
list_data = ['a','b','c']
dict_data = {'a':90, 'b':95}
print(list_data[0])
print(dict_data['a'])



2 100 90



а ④ а

- 64. 파이썬의 변수 작성 규칙 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 첫 자리에 숫자를 사용할 수 없다.
 - ② 영문 대문자/소문자, 숫자, 밑줄(_)의 사용이 가능하다.
 - ③ 변수 이름의 중간에 공백을 사용할 수 있다.
 - ④ 이미 사용되고 있는 예약어는 사용할 수 없다.
- 65. 다음 C언어 프로그램에서 밑줄 친 부분과 동일한 의미를 가지는 것은 어떤것인가?

```
#include <stdio.h>
main() {
    int a, b;
    for (a = 0; a < 2; a++)
        for (b = 0; b < 2; b++)
            printf("%d", <u>la && !b</u>);
}
```

- ① !a || !b
- 2 !(a || b)
- ③ a && b
- 4 a || b
- 66. 다음 중 페이지 교체(Page Replacement) 알고리즘이 아닌 것은?
 - ① FIFO(First-In-First-Out)
 - 2 LUF(Least Used First)
 - ③ Optimal
 - 4 LRU(Least Recently Used)
- 67. HRN 방식으로 스케줄링 할 경우, 입력된 작업이 다음과 같을 때 처리되는 작업 순서로 옳은 것은?

작업	대기 시간	서비스(실행)시간			
Α	5	20			
В	40	20			
С	15	45			
D	20	2			

- $\textcircled{2} A \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow D$
- $\textcircled{3} D \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow A$
- $\textcircled{4} D \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow C$
- 68. UNIX에서 새로운 프로세스를 생성하는 명령어는?
 - ① ls

② cat

③ fork

- 4 chmod
- 69. 시간 구역성(Temporal Locality)과 거리가 먼 것은?
 - ① 루프

- ② 서브루틴
- ③ 배열 순회
- ④ 스택
- 70. TCP 헤더와 관련한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 순서 번호(Sequence Number)는 전달하는 바이트마다 번호 가 부여된다.
 - ② 수신 번호 확인(Acknowledgement Number)은 상대편 호스 트에서 받으려는 바이트의 번호를 정의한다.
 - ③ 체크섬(Checksum)은 데이터를 포함한 세그먼트의 오류를 검 사한다.
 - ④ 윈도우 크기는 송수신 측의 버퍼 크기로 최대 크기는 32767bit이다.
- 71. OSI 7계층 모델에서 전송에 필요한 장치 간의 실제 접속과 절단 등 기계적, 전기적, 기능적, 절차적 특성을 정의한 계층은?
 - ① 물리 계층
- ② 데이터 링크 계층
- ③ 네트워크 계층
- ④ 전송 계층
- 72. 192.168.1.0/24 네트워크를 FLSM 방식을 이용하여 4개의 Subnet으로 나누고 IP Subnet-zero를 적용했다. 이 때 Subnetting된 네트워크 중 4번째 네트워크의 4번째 사용 가능한 IP는 무엇인가?
 - ① 192.168.1.192
- 2 192.168.1.195
- ③ 192.168.1.196
- 4) 192.168.1.198
- 73. UNIX에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 상당 부분 C 언어를 사용하여 작성되었으며, 이식성이 우수하다.
 - ② 사용자는 하나 이상의 작업을 백그라운드에서 수행할 수 있어 여러 개의 작업을 병행 처리할 수 있다.
 - ③ 쉘(shell)은 프로세스 관리, 기억장치 관리, 입/출력 관리 등의 기능을 수행한다.
 - ④ 두 사람 이상의 사용자가 동시에 시스템을 사용할 수 있어 정보 와 유틸리티들을 공유하는 편리한 작업 환경을 제공한다.

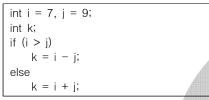
- 74. 빈 기억공간의 크기가 20KB, 16KB, 8KB, 40KB 일 때 기억장치 배치 전략으로 "Best Fit"을 사용하여 17KB의 프로그램을 적재할 경우 내부 단편화의 크기는 얼마인가?
 - ① 3KB

- ② 23KB
- ③ 64KB
- ④ 67KB
- 75. C언어에서 두 개의 논리 값 중 하나라도 참이면 1을, 모두 거짓이면 0을 반환하는 연산자는?
 - $\textcircled{1} \quad \parallel$

2 &&

③ **

- ④ !=
- 76. 결합도(Coupling) 단계를 약한 순서에서 강한 순서로 가장 옳게 표시한 것은?
 - ① Stamp \rightarrow Data \rightarrow Control \rightarrow Common \rightarrow Content
 - 2 Control \rightarrow Data \rightarrow Stamp \rightarrow Common \rightarrow Content
 - ③ Content → Stamp → Control → Common → Data
 - 4 Data \rightarrow Stamp \rightarrow Control \rightarrow Common \rightarrow Content
- 77. 다음 자바 프로그램 조건문에 대해 삼항 조건 연산자를 사용하여 옳게 나타낸 것은?



- ① int i = 7, j = 9;
 - int k;
- k = (i>j) ? (i j) : (i + j);
- ② int i = 7, j = 9;
 - int k;

$$k = (i < j) ? (i - j) : (i + j);$$

- ③ int i = 7, j = 9;
 - int k;

$$k = (i>j) ? (i + j) : (i - j);$$

- 4 int i = 7, j = 9;
 - int k;
 - k = (i < j) ? (i + j) : (i j);

78. 다음 내용이 설명하는 소프트웨어 취약점은?

메모리를 다루는 데 오류가 발생하여 잘못된 동작을 하는 프로그램 취약점

- ① FTP 바운스 공격
- ② SQL 삽입
- ③ 버퍼 오버플로
- ④ 디렉토리 접근 공격

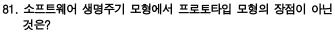
79. 배치 프로그램의 필수 요소에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 자동화는 심각한 오류 상황 외에는 사용자의 개입 없이 동작해 야 한다.
- ② 안정성은 어떤 문제가 생겼는지, 언제 발생했는지 등을 추적할 수 있어야 한다.
- ③ 대용량 데이터는 대용량의 데이터를 처리할 수 있어야 한다.
- ④ 무결성은 주어진 시간 내에 처리를 완료할 수 있어야 하고, 동시에 동작하고 있는 다른 애플리케이션을 방해하지 말아야 한다.
- 80. C언어에서 정수 자료형으로 옳은 것은?
 - ① int

2 float

- $\ensuremath{\Im}$ char
- 4 double

제5과목 : 정보시스템 구축 관리



- ① 단기간 제작 목적으로 인하여 비효율적인 언어나 알고리즘을 사용할 수 있다.
- ② 개발과정에서 사용자의 요구를 충분히 반영한다.
- ③ 최종 결과물이 만들어지기 전에 의뢰자가 최종결과물의 일부 혹은 모형을 볼 수 있다.
- ④ 의뢰자나 개발자 모두에게 공동의 참조 모델을 제공한다.
- 82. COCOMO Model 중 기관 내부에서 개발된 중소 규모의 소프트웨어로 일괄 자료 처리나 과학기술 계산용, 비즈니스 자료 처리용으로 5만 라인 이하의 소프트웨어를 개발하는 유형은?
 - ① Embeded
- 2 Organic
- ③ Semi-Detached
- ④ Semi-Embeded
- 83. CMMI의 단계가 아닌 것은?
 - ① 초기

② 관리

③ 정의

- ④ 반복
- 84. 프로젝트에 내재된 위험 요소를 인식하고 그 영향을 분석하여 이를 관리하는 활동으로서, 프로젝트를 성공시키기 위하여 위험 요소를 사전에 예측, 대비하는 모든 기술과 활동을 포함하는 것은?
 - ① Critical Path Method
 - 2 Risk Analysis
 - 3 Work Breakdown Structure
 - 4 Waterfall Model
- 85. 취약점 관리를 위한 응용 프로그램의 보안 설정과 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 서버 관리실 출입 통제
 - ② 실행 프로세스 권한 설정
 - ③ 운영체제의 접근 제한
 - ④ 운영체제의 정보 수집 제한
- 86. 다음이 설명하는 용어로 옳은 것은?
 - 오픈 소스를 기반으로 한 분산 컴퓨팅 플랫폼이다.
 - •일반 PC급 컴퓨터들로 가상화된 대형 스토리지를 형성 하다
 - 다양한 소스를 통해 생성된 빅데이터를 효율적으로 저장하고 처리한다.
 - ① 하둡(Hadoop)
- ② 비컨(Beacon)
- ③ 포스퀘어(Foursquare)
- ④ 맴리스터(Memristor)
- 87. IP 또는 ICMP의 특성을 악용하여 특정 사이트에 집중적으로 데이터 를 보내 네트워크 또는 시스템의 상태를 불능으로 만드는 공격 방법은?
 - ① TearDrop
- 2 Smishing
- 3 Qshing
- 4 Smurfing
- 88. 백도어 탐지 방법으로 틀린 것은?
 - ① 무결성 검사
- ② 닫힌 포트 확인
- ③ 로그 분석
- ④ SetUID 파일 검사
- 89. 정보 보안의 3대 요소에 해당하지 않는 것은?
 - ① 기밀성
- ② 휘발성
- ③ 무결성
- ④ 가용성

- 90. 기존 무선 랜의 한계 극복을 위해 등장하였으며, 대규모 디바이스의 네트워크 생성에 최적화되어 차세대 이동통신, 홈네트워킹, 공공 안전 등의 특수목적에 사용되는 새로운 방식의 네트워크 기술을 의미하는 것은?
 - ① Software Defined Perimeter
 - (2) Virtual Private Network
 - 3 Local Area Network
 - 4 Mesh Network
- 91. 물리적 위협으로 인한 문제에 해당하지 않는 것은?
 - ① 화재, 홍수 등 천재지변으로 인한 위협
 - ② 하드웨어 파손, 고장으로 인한 장애
 - ③ 방화, 테러로 인한 하드웨어와 기록장치를 물리적으로 파괴하 는 행위
 - ④ 방화벽 설정의 잘못된 조작으로 인한 네트워크, 서버 보안 위협
- 92. COCOMO(Constructive Cost Model) 모형의 특징이 아닌 것은?
 - ① 프로젝트를 완성하는데 필요한 Man-Month로 산정 결과를 나타낼 수 있다.
 - ② 보헴(Boehm)이 제안한 것으로 원시 코드 라인 수에 의한 비용 산정 기법이다.
 - ③ 비교적 작은 규모의 프로젝트 기록을 통계 분석하여 얻은 결과를 반영한 모델이며 중소 규모 소프트웨어 프로젝트 비용 추정에 적합하다.
 - ④ 프로젝트 개발 유형에 따라 object, dynamic, function의 3가지 모드로 구분한다.
- 93. 소인수 분해 문제를 이용한 공개키 암호화 기법에 널리 사용되는 암호 알고리즘 기법은?
 - ① RSA

② ECC

③ PKI

- ④ PRM
- 94. 암호화 키와 복호화 키가 동일한 암호화 알고리즘은?
 - ① RSA
- ② AES
- 3 DSA 4 ECC
- 95. 소프트웨어 개발 프레임워크를 적용할 경우 기대 효과로 거리가 먼 것은?
 - ① 품질 보증
- ② 시스템 복잡도 증가
- ③ 개발 용이성
- ④ 변경 용이성
- 96. 전자 칩과 같은 소프트웨어 부품, 즉 블록(모듈)을 만들어서 끼워 맞추는 방법으로 소프트웨어를 완성시키는 재사용 방법은?
 - ① 합성 중심
- ② 생성 중심
- ③ 분리 중심
- ④ 구조 중심
- 97. 다음 내용이 설명하는 것은?
 - ·네트워크상에 광채널 스위치의 이점인 고속 전송과 장 거리 연결 및 멀티 프로토콜 기능을 활용
 - 각기 다른 운영체제를 가진 여러 기종들이 네트워크상 에서 동일 저장장치의 데이터를 공유하게 함으로써, 여 러 개의 저장장치나 백업 장비를 단일화시킨 시스템
 - ① SAN

- ② MBR
- ③ NAC
- ④ NIC

- 98. 시스템의 사용자가 로그인하여 명령을 내리는 괴정에 대한 시스템의 동작 중 다음 설명에 해당하는 것은?
 - ·자신의 신원(Identity)을 시스템에 증명하는 과정이다.
 - 아이디와 패스워드를 입력하는 과정이 가장 일반적인 예 시라고 볼 수 있다.
 - ① Aging
- ② Accounting
- ③ Authorization
- ④ Authentication
- 99. OSI 7 Layer 전 계층의 프로토콜과 패킷 내부의 콘텐츠를 파악하여 침입 시도, 해킹 등을 탐지하고 트래픽을 조정하기 위한 패킷 분석 기술은?
 - ① PLCP(Packet Level Control Processor)
 - 2 Traffic Distributor
 - 3 Packet Tree
 - 4 DPI(Deep Packet Inspection)
- 100. 세션 하이재킹을 탐지하는 방법으로 거리가 먼 것은?
 - ① FTP SYN SEGMENT 탐지
 - ② 비동기화 상태 탐지
 - ③ ACK STORM 탐지
 - ④ 패킷의 유실 및 재전송 증가 탐지

정답									
1.①	2.1	3.1	4.②	5.3	6.1	7.②	8.1	9.3	10.②
11.①	12.②	13.4	14 . ①	15 . ①	16.②	17.3	18.②	19.②	20.3
21.②	22.3	23. ②	24. ③	25. ②	26. 4	27.4	28.3	29.②	30.3
31.3	32.①	33. ①	34. ①	35. ③	36. ②	37. ②	38.3	39 . 4	40.4
41.①	42 .②	43 . ①	44. ④	45.3	46. ④	47. ④	48.3	49.2	50.3
51.3	52.①	53 . ①	54. ①	55. ②	56. 4	57.3	58 . ②	59 . ③	60 . ②
61.4	62 . ①	63 . ①	64. ③	65. ②	66. ②	67.3	68.3	69. ③	70.4
71.①	72. ③	73. ③	74. ①	75.①	76. 4	77 . ①	78 . ③	79 . ④	80.①
81.①	82.②	83.4	84.①	85 . ①	86. ①	87 . 4	88.②	89.②	90.4
91.4	92.4	93.①	94.②	95.②	96.①	97.①	98.4	99.4	100.①

