Created by devinus.

출처: https://devinus.tistory.com [개발자 데비너스의 개발일지]

[1과목] 소프트웨어 설계 정리 요약

- 1. XP(eXtreme Programming)
 - **5가치**: 의사소통, 단순성, 용기, 피드백, 존중 >>> <mark>의단용피존</mark>
 - 개발순서: 계획 수립 -> 주기 -> 승인 검사 -> 소규모 릴리즈
- 2. 데이터 흐름도 DFD(Data Flow Diagram)
 - 시스템 구성요소인 프로세스와 프로세스 간 **데이터 흐름 표현**
 - 구조적 분석 기법에 사용
 - 자료 흐름 그래프 또는 버블(Bubble)차트라고도 부름
 - 구성요소:



- 프로세스(Process): 원
- 데이터 흐름도(Data Flow): 화살표
- 자료 저장소(Data Store): 직선(단선/이중선)
- 단말(Terminator): 사각형
- 3. 럼바우(Rumbaugh) 객체지향 분석 기법
 - <mark>객체 모델링(Object Modeling): 객체 다이어그램</mark>, 시스템에서 요구하는 객체를 찾고 객 체들 간의 **관계를 정의**, 가장 중요하며 선행되어야 함
 - 동적 모델링(Dynamic Modeling): 상태 다이어그램, 시간의 흐름에 따라 객체들 사이의 제어 흐름, 동작 순서 등의 동적인 행위를 표현
 - <mark>기능 모델링(Functional Modeling): 자료 흐름도(DFD),</mark> 프로세스들의 **자료 흐름을** 중심으로 처리 과정 표현
 - 럼바우 객체지향 분석 기법의 절차는 <mark>객체 모델링 -> 동적 모델링 -> 기능 모델링</mark> 순서로 진행된다.>>> <mark>객동기</mark>

4. 미들웨어(Middleware) 솔루션

- 개념: **클라이언트와 서버** 간의 **통신**을 담당하는 소프트웨어이며 시스템 간의 데이터 교환에 **일관성**을 보장
- 종류: DB, RPC, MOM, TP-Monitor, ORB, WAS
- DB(DataBase): 데이터베이스 연결
- RPC(Remote Procedure Call): 원격 프로시저를 로컬 프로시저처럼 호출
- MOM(Message Oriented Middleware): 비동기형 메시지를 전달
- TP-Monitor(Transaction Processing Monitor): 예약 업무와 같은 온라인 트랜잭 션 처리 및 감시
- ORB(Object Request Broker): 객체 지향 미들웨어, 코바(CORBA) 표준 스펙 구현
- WAS(Web Application Server): 동적인 콘텐츠 처리

5. 자료 사전 기호

기호(symbol)	의미(meaning)
=	정의(is composed of)
+	구성(and, along with)
{}	반복(iteration)
[]	선택(selection)
()	생략가능(optional)
**	주석(comment)

6. 객체지향 설계 원칙(SOLID)

용어	개념
단일 책임 원칙 (SRP, Single responsibility principle)	한 클래스는 <mark>하나의 책임</mark> 만 가져야 한다.
개방 폐쇄 원칙 (OCP, Open/closed principle)	소프트웨어 요소는 확장에는 <mark>열려</mark> 있으나 변경에는 <mark>닫</mark> <mark>혀</mark> 있어야 한다.
리스코프 치환 원칙 (LSP, Liskov substitution principle)	프로그램의 객체는 프로그램의 정확성을 깨뜨리지 않으면서 서브타입(하위클래스)은 어디서나 자신의 기반타입(상위클래스) 인스턴스로 바꿀 수 있어야 한다.
인터페이스 분리 원칙 (ISP, Interface segregation principle)	특정 클라이언트를 위한 인터페이스 여러 개가 범용 인 터페이스 하나보다 낫다.
<mark>의존관계 역전 원칙</mark> (DIP , Dependency inversion principle)	추상화에 의존해야기, 구체화에 의존하면 안된다.

7. 요구사항 검증 방법

- **요구사항 검토**(Requirements Review): 요구명세서의 결함 여부를 검토 담당자들이 수 작업으로 분석 – 동료분석, 워크스루, 인스펙션

동료검토(Peer Review)	요구사항 명세서 <mark>작성자</mark> 가 명세서 내용을 직접 설명 하 고 <mark>동료들이 이를 들으면서</mark> 결함을 발견
워크스루(Walk Through)	검토 회의 전에 <mark>요구사항 명세서를 미리 배포하여 사전 검토한 후에 짧은 결함을 발견</mark>
인스펙션(Inspection)	요구사항 명세서 <mark>작성자를 제외</mark> 한 다른 <mark>검토 전문가</mark> 들 이 요구사항 명세서를 확인하면서 결함을 발견

- 프로토타이핑: 견본품(Prototype)을 만들어 결과 예측
- **테스트 설계: 테스트케이스**(Test Case)작성
- **CASE**(Computer Aided Software Engineering) 도구 활용: 일관성분석(Consistent Analysis)을 통해 요구사항 변경사항을 추척, 분석, 관리, 표준 준수여부 확인