

SKPL-00-01

SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

IC-SHOES: E-commerce Penjualan Sepatu Berbasis Website

untuk:

User Yang Memiliki Ketertarikan Terhadap Sepatu

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 1


Komang Triolascarya (1301180055)
Made Indrayana Putra (1301184024)
Tri Ayu Syifa'ur Rohmah (1301180254)
Winico Fazry (1301184316)
Prasetya Shidqi Naufal (1301140498)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 UNIVERSITAS Telkom	Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-00-01		31
		Revisi	<01>	Tgl: <18 April 2020>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	Mengisi nomor SKPL, melengkapi nomor dokumen, nomor revisi, dan tanggal revisi serta menyesuaikan halaman pada cover dengan jumlah halaman.
B	Menyesuaikan jumlah halaman pada footnote.
C	Menghapus kolom SRS-ID yang kosong di tabel pada sub bab 2.3.
D	Merapikan tabel yang ada di sub bab 2.4.
E	Membenarkan penulisan yang ada pada sub bab Non-functional requirement.
F	Melengkapi tabel daftar perubahan dan mengisi indeks nya.
G	Melengkapi kalimat yang ada pada sub bab 4.3.
H	Memperbaiki usecase diagram
I	Memperbaiki class diagram
J	Memperbaiki usecase skenario
K	Melengkapi tabel halaman perubahan
L	Memperbaiki isi sub bab 4.2

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
TGL		18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020	18-03-2020
Ditulis oleh		Tri Ayu	Tri Ayu	Tri Ayu	Ko man g	Triayu	Tri Ayu	Tri Ayu	Mad e	Mad e	Pras etya	Win ico	Win ico
Diperiksa oleh		EKk y	EKk y	EKk y	EKk y	EKky	EKk y	EKk y	EKk y	EKk y	EKk y	EKk y	EKk y
Disetujui oleh													

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
cover	Mengisi nomor SKPL.2.3		
1	Menyesuaikan jumlah halaman		
8	Menghapus kolom SRS-ID		
9	2.4 Merapikan tabel.		
12	3.1.2 Membenarkan penulisan		
3	Melengkapi tabel daftar perubahan		
31	4.3 Melengkapi kalimat		
14	3.2.1 Memperbaiki usecase diagram		
30	3.2.2 Memperbaiki class diagram		
14	3.2.1.1Memperbaiki usecase skenario		
29	4.2 Antarmuka Perangkat Keras.		

Daftar Isi

Daftar Perubahan.....	1
Daftar Halaman Perubahan	2
Daftar Isi	3
1. Pendahuluan	4
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	4
1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen	4
1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim.....	4
1.4 Referensi	4
2. Deskripsi Global Perangkat Lunak	6
2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak.....	6
2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak.....	6
2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna	8
2.4 Lingkungan Operasi	9
2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem	9
2.6 Asumsi dan Dependensi	9
3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak.....	11
3.1 Deskripsi Kebutuhan.....	11
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	11
3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional	12
3.2 Pemodelan Analisis	14
3.2.1 Usecase Diagram	14
3.2.2 Class Diagram.....	28
4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....	29
4.1 Antarmuka Pengguna	29
4.2 Antarmuka Perangkat Keras	29
4.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	29
4.4 Antarmuka Komunikasi	30
5. Requirements Lain.....	31

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) untuk Aplikasi jual sepatu bernama IC-SHOES yang berbasis Website. Dokumen ini bertujuan sebagai panduan bagi developer dan user dalam pembuatan dan pengembangan aplikasi ini. Bagi developer, SKPL ini bertujuan sebagai acuan dalam setiap tahapan pengembangan, sehingga tujuan yang diinginkan dapat tercapai dengan tepat. Sedangkan bagi pengguna, SKPL ini digunakan untuk mencatat spesifikasi kebutuhan dari Aplikasi website yang dikembangkan. Dokumen SKPL ini berisi spesifikasi kebutuhan dari Aplikasi jual sepatu bernama IC-SHOES berbasis Website yang akan dikembangkan.

1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Dokumen SKPL ini ditulis dengan font Times New Roman, ukuran 12pt, align text justify dan spasi antar baris 1,5. Untuk memudahkan dalam membaca dan memahami isi dokumen ini, beberapa kata akan diberi tanda **bold** untuk sesuatu yang penting dan *italic* untuk istilah dalam bahasa asing.

1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim

- SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam bahasa Inggrisnya sering juga disebut sebagai Software Requirements Specification (SRS), dan merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- DBMS adalah Database Management System
- PHP Hypertext Preprocessor adalah Bahasa pemrograman scripting yang disisipkan pada HTML yang bertujuan untuk mengubah situs web menjadi dinamis.

1.4 Referensi

https://lms.ipb.ac.id/pluginfile.php/22494/mod_resource/content/0/1213_Genap/03_Contoh_SKPL_VMS.pdf

<https://hanungnp.staff.telkomuniversity.ac.id/files/2015/04/contoh-SKPL-Sistem-informasi-tugas-akhir-SISTA.pdf>

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-00-01	Halaman 1 dari 31
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

https://www.researchgate.net/publication/335395690_Spesifikasi_Kebutuhan_Perangkat_Lunak_SKPL_Sistem_Informasi_Kenaikan_Pangkat_Dosen_dan_Tenaga_Kependidikan_pada_Fakultas_Teknologi_Informasi

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak

Website ini dibuat sebagai website yang menyediakan penjualan Product berupa Sepatu. Diwajibkan untuk registrasi dan melakukan tahapan-tahapan pendaftaran lainnya agar dapat menjadi pelanggan dan melakukan pembelian dan lain - lain. Ic-Shoes menyediakan product(sepatu) yang Original sehingga sudah terpercaya kualitasnya. Website ini dikelola oleh admin website dan admin mengetahui semua informasi berupa data mengenai produk dan pelanggan.

2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

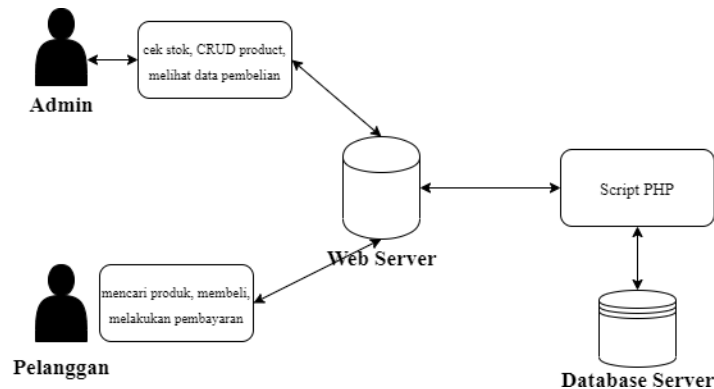
Website Ic-Shoes merupakan sebuah website bisnis yang bergerak dibidang penjualan sepatu dengan berbagai macam Merk seperti vans, Adidas, Nike, dan lainnya. Dengan model-model baru yang selalu update setiap saat. Penggunaan website ini ditujukan khusus untuk meningkatkan bisnis penjualannya, karena website ini ditunjukan untuk meningkatkan pendapatan dengan menggunakan penjualan online yang dapat meminimalisir biaya-biaya operasional seperti kertas, pencetakan katalog.

Dengan begitu, website ini dapat mempermudah pengguna dalam proses transaksi kapan dan dimana saja dengan memberikan kemudahan dan keamanan bertansaksi bagi pembeli yang menggunakan website ini, sehingga pembeli dapat merasakan kenyamanan.

Dalam bertransaksi menggunakan Website Ic-Shoes. Web ini dapat diakses pada lingkungan system Operasi apapun yang mempunyai aplikasi penjelajah situs (web browser). Website Ic-Shoes dapat melakukan hal-hal berikut ini :

1. Pelanggan dapat mencari informasi mengenai jenis-jenis produk sepatu yang dijual melalui website.
2. Pelanggan dapat memilih dan membeli produk/sepatu berdasarkan jenis sepatu yang telah disediakan dalam website.
3. Dapat memberikan pilihan pada pelanggan mengenai metode pembayaran kepada pelanggan pada saat melakukan proses transaksi.

4. Pegawai/admin dapat melakukan cek stok produk.
5. Pegawai/admin dapat menginputkan, mengupdate dan delete pembelian Sparepart (Stock barang) yang ada di website.
6. Pegawai/admin dapat melihat data pembelian produk.
7. Pegawai/admin dapat mencetak bukti pembayaran hasil transaksi dengan pembeli (Opsional).



Gambar 2.1 Perspektif Produk

Untuk fungsi produk, secara umum Sistem Informasi ini berfungsi untuk melayani kebutuhan proses bisnis yang dijalankan oleh pegawai/admin dan memudahkan dalam pengolahannya secara online, seperti pengolahan data dalam proses transaksi dan pembuatan laporan proses bisnis.

Adapun fungsi-fungsi yang dimiliki oleh perangkat lunak ini adalah:

1. Pelanggan

- Mencari produk yang diinginkan
- Memilih berbagai produk/jenis product(sepatu) yang ditawarkan
- Melakukan pemesanan produk yang sudah dipilih
- Melakukan proses pembayaran secara online

2. Pegawai

- Cek stok produk (CRUD)

- Menginputkan pembelian product
- Mengupdate pembelian product
- Menghapus pembelian product
- Melihat pembelian product
- Mencetak bukti pembayaran

2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna

Pengguna web ini adalah pelanggan/customer dan pegawai guna membantu kegiatan operasional perusahaan dalam melayani pelanggan. Dimana arus keluar-masuk barang konsumen dapat selalu dipantau dan data transaksi oleh pelanggan dapat disimpan melalui perangkat lunak ini sehingga dapat dipertanggung jawabkan antara informasi dan fakta yang ada.

Kategori Pengguna	Tugas	Kemampuan yang harus dimiliki
Pelanggan	Melakukan pemesanan/pembelian terhadap produk(sepatu) yang tersedia di website	Dapat menggunakan komputer dan web browsernya
Pegawai/Admin	Melihat dan menanggapi pesanan dari pelanggan, CRUD Stock dan data pembelian	Dapat menggunakan komputer dan web browsernya

	produk(sepatu)	
--	----------------	--

2.4 Lingkungan Operasi

Berikut ini adalah spesifikasi yang digunakan untuk membuat ataupun mengoperasikan perangkat lunak yang akan dibuat.

Spesifikasi Hardware Komputer		Spesifikasi Software Komputer	
Processor	Ram	Sistem Operasi	Tools
Intel Pentium 4 processor or later that's SSE2 capable	512 Mb dan di atasnya	Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, Linux	Phpmyadmin, xampp,mysql

2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Pengembangan Website Ic-Shoes ini memiliki keterbatasan-keterbatasan yaitu sebagai berikut :

1. Pelanggan yang akan melakukan pembelian diharuskan registrasi akun terlebih dahulu.
2. Antarmuka hanya berupa tampilan menu yang menarik dan cukup bagus.
3. Menggunakannya harus tersambung dengan internet
4. Pihak yang dapat mengakses perangkat lunak ini khusus untuk pihak pelanggan, pegawai/admin tersendiri.

2.6 Asumsi dan Dependensi

Asumsi :

1. Website ini dibuat untuk mempermudah pembeli sepatu mendapatkan sepatu impiannya tanpa meninggalkan rumah.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-00-01	Halaman 1 dari 31
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

Dependensi:

1. Website ini hanya bisa digunakan oleh pengguna web
2. Website ini hanya bisa digunakan oleh pelanggan jika pelanggan tersebut sudah melakukan registrasi terlebih dahulu

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

3.1 Deskripsi Kebutuhan

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	Registrasi	Fungsi ini digunakan untuk mendaftarkan akun user atau admin.
2.	FR-02	Login	Fungsi ini digunakan untuk masuk ke dalam sistem menggunakan akun user atau admin yang sudah terdaftar
3.	FR-03	View Katalog	Fungsi ini digunakan oleh user maupun admin untuk melihat katalog barang.
4.	FR-04	Pesan Barang	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melakukan pemesanan barang (sepatu) oleh user.
5.	FR-05	View Data Pesanan untuk User	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data pesanan sesuai data yang telah dimasukkan ketika pesan barang .
6.	FR-06	Checkout	Fungsi ini digunakan user untuk checkout barang yang sudah dipesan serta melakukan langkah pembayaran .
7.	FR-07	View Data Checkout untuk User	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data checkout sesuai data yang telah dimasukkan ketika checkout.
8.	FR-08	View Data User untuk Admin	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk

			melihat data user yang terdaftar atau yang telah registrasi.
9.	FR-09	Create Barang	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan data barang ke database sesuai dengan stok.
10.	FR-10	Update Barang	Fungsi ini digunakan oleh user untuk mengubah data barang sesuai dengan stok.
11.	FR-11	Delete Barang	Fungsi ini digunakan oleh user untuk menghapus data barang dari database sesuai dengan stok.
12.	FR-12	Search Barang	Fungsi ini digunakan oleh user untuk menampilkan data barang yang dicari
13.	FR-13	View Data Pesanan untuk Admin	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data pesanan yang dipesanan oleh user
14.	FR-14	View Data Checkout Untuk Admin	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data checkout yang telah dicheckout oleh user
15.	FR-15	Logout	Fungsi ini digunakan untuk mengeluarkan akun yang digunakan baik akun user maupun admin dari sistem.

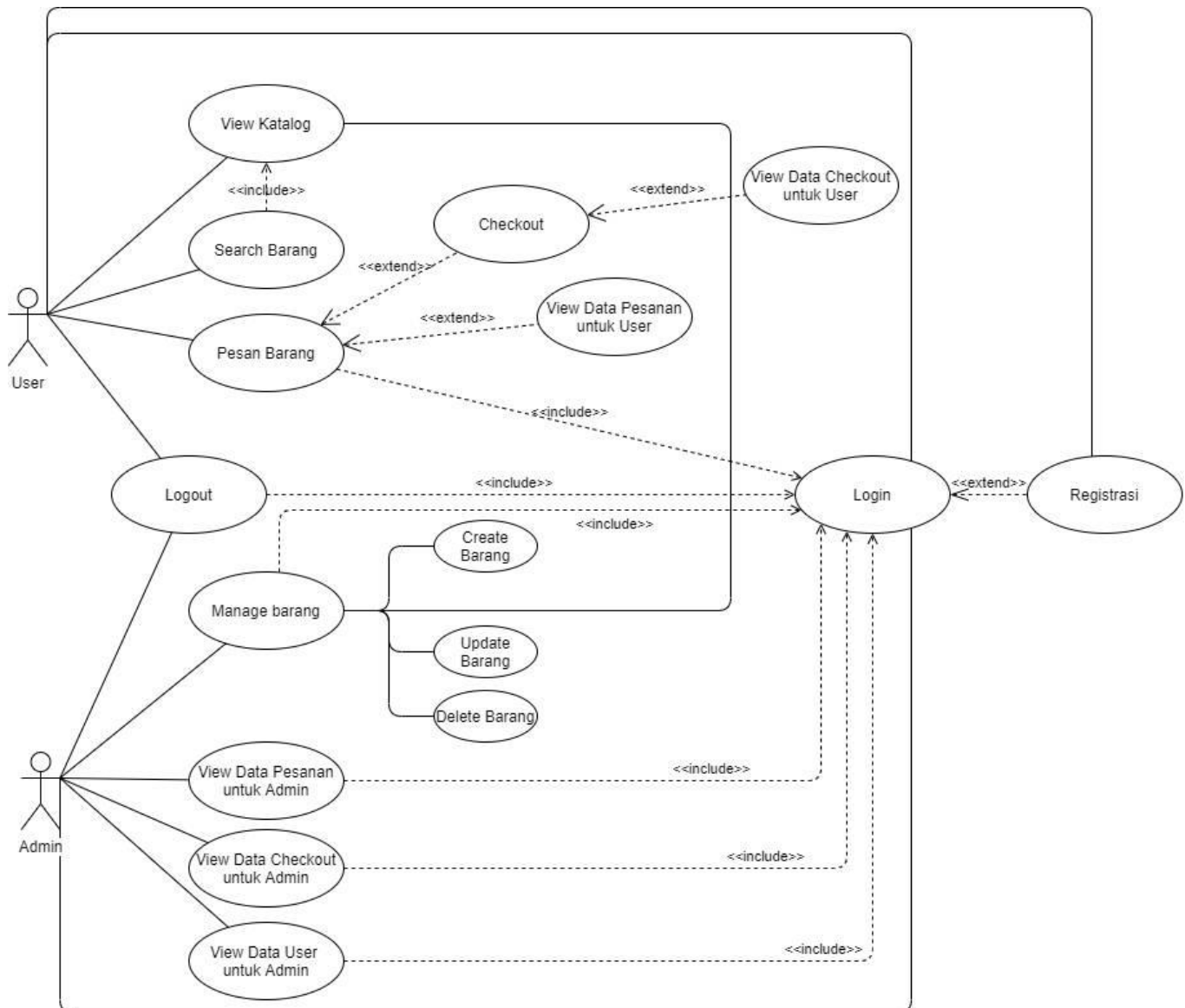
3.1.2 *Kebutuhan Non-Fungsional*

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Portability	NFR-01	Sistem dapat diakses dimanapun dan kapanpun selagi jaringan dan koneksi internet memadai.
2.	Security	NFR-02	Ketika registrasi, sistem meminta admin ataupun user untuk memasukkan password. Password itu sendiri harus terdiri dari minimal 8 karakter dan memuat minimal 1 angka. Dan ketika login sistem akan mengecek kecocokan username dengan password.
3.	Aesthetic	NFR-03	Sistem ini didukung dengan berbagai gambar dan desain.
4.	Performance	NFR-04	Sistem berjalan sesuai dengan fungsinya.
5.	Network Intensive	NFR-05	Sistem menjalankan fungsi sesuai dengan yang diminta oleh admin ataupun user.

6.	Usability	NFR-06	Sistem mengeluarkan pesan berupa informasi jika terjadi kesalahan ketika login.
7.	Availability	NFR-07	Sistem aktif selama 24 jam sehari.

3.2 Pemodelan Analisis

3.2.1 Usecase Diagram



3.2.1.1 Usecase Scenario #1

Use case	Registrasi	
Deskripsi	Untuk mendaftarkan akun	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	Jika ingin melakukan registrasi maka aktor harus masuk ke web ic-shoes. Kemudian mengisi data diri untuk registrasi di menu registrasi akun (actor belum memiliki akun)	
Post-Kondisi	User sudah mempunyai akun.	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. user menekan tombol registrasi	
		2. System menampilkan menu registrasi
	3. User atau admin memasukkan data diri(username, password, email, hp)	
	4. Aktor tekan tombol “OK”	
		5. Sistem melakukan validasi. Jika akun valid maka system menampilkan pesan “akun berhasil didaftarkan” dan akun masuk ke database. Jika gagal system

		menamoiilan pesan “akun gagal terdaftar”
--	--	---

3.2.1.2 Usecase Scenario #2

Use case	Login	
Deskripsi	Untuk masuk ke dalam system menggunakan akun masing masing.	
Aktor	Admin dan User	
Pre-Kondisi	Admin/User belum masuk ke sistem menggunakan akun.	
Post-Kondisi	Admin/User berada dihalaman katalog	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Admin atau user menekan tombol login	
		2. Sistem menampilkan menu login
	3. User atau admin memasukkan data (username dan password)	
	4. Aktor tekan tombol “OK”	
		5. Sistem melakukan validasi. Jika akun valid maka langsung masuk ke Halaman Utama dari web Ic-shoes. Jika gagal system menampilkan pesan “password dan username

		salah”.
--	--	---------

3.2.1.3 Usecase scenario #3

Use case	View katalog	
Deskripsi	Untuk melihat barang sesuai database	
Aktor	Admin dan User	
Pre-Kondisi	Aktor ingin melihat katalog	
Post-Kondisi	Sistem menampilkan katalog sesuai dengan database barang	
	Aktor	Sistem
	1. Aktor membuka web IC-SHOES	
		2. Sistem menampilkan halaman katalog

3.2.1.4 Usecase scenario #4

Nama Use Case	Pesan barang	
Deskripsi	Untuk memesan barang yang telah di tampilkan di view katalog	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User ingin memesan barang	
Post-Kondisi	User berhasil melakukan pemesanan barang dan pesaann barang dimasukan dalam database pemesanan	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. aktor melakukan	

	Verifikasi login akun.	
		2. Sistem Menampilkan halaman utama apabila verifikasi berhasil jika tidak user menampilkan “username/passwor d tidak valid”.
	3. Aktor memilih barang yang ingin dipesan.	
	4. Aktor dapat memesan lagi apabila ingin melakukan pesanan lagi.	
	5. Apabila actor telah selesai memesan actor dapat klik tombol checkout untuk meneruskan pesanan	6. Sistem akan menampilkan data checkout dan system akan mengirimkan cara pembayaran

3.2.1.5 Usecase Scenario #5

Nama Use Case	View Data Pesanan untuk User	
Deskripsi	Untuk melihat data pesanan yang sudah dilakukan oleh user	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User ingin melihat data pesanannya	
Post-Kondisi	User sudah melihat data pesanannya	
Skenario Utama	Aktor	Sistem

	1. Aktor login	
	2. Aktor memilih menu view pesanan	
		3. Sistem memproses view data pesanan
		4. Sistem mengambil data pesanan dari database pesanan
		5. Sistem menampilkan view data pesanan

3.2.1.6 Usecase Scenario #6

Nama Use Case	Checkout	
Deskripsi	Untuk melakukan checkout dan mendapatkan kode pembayaran	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User ingin melakukan checkout dan sudah login dan melakukan pemesanan barang	
Post-Kondisi	User berhasil melakukan checkout dan mendapatkan kode pembayaran	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Aktor memilih menu pesan barang	
		2. Sistem menampilkan daftar pesanan barang

	3. Aktor memilih barang yang akan di checkout	
	1. Aktor mengisi data checkout	
	2. Aktor menekan tombol “OK”	
		3. Sistem menampilkan pilihan metode pengiriman
	4. Aktor memilih metode pengiriman	
		5. Sistem menampilkan id pembayaran, total harga, dan detail checkout

3.2.1.7 Usecase Scenaio #7

Nama Use Case	View data checkout untuk User	
Deskripsi	Untuk melihat data checkout sesuai data yang telah dimasukan ketika checkout	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User ingin melihat data checkout dan sudah melakukan checkout barang	
Post-Kondisi	User telah melihat data checkout	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Aktor memilih menu view data checkout	
		2. Sistem menampilkan detail data checkout

3.2.1.8 Usecase Scenario #8

Nama Use Case	View data user untuk admin	
Deskripsi	Untuk melihat data user yang telah terdaftar atau telah melakukan registrasi	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Admin belum mengetahui data user yang telah terdfatar	
Post-Kondisi	Admin mengetahui data use yang telah terdaftar	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Aktor login	
		2. Sistem menampilkan Menu admin

	3. Aktor menekan tombol user	
		4. Sistem menampilkan halaman view data user admin yang berisi daftar user yang telah terdaftar

3.2.1.9 Usecase Scenario #9

Use case	Create barang	
Deskripsi	Untuk menambahkan data barang sesuai dengan stok	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Data barang belum ditambahkan ke database	
Post-Kondisi	Admin telah menambahkan data barang dan sistem menyimpan data barang ke database	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Admin menekan tombol manage barang	
		2. Sistem menampilkan menu manage barang
	3. User memilih menu barang (create,read, update, atau delete)	
	4. Aktor memasukkan data sesuai dengan pilihan manage barang yang dipilih	
		5. Sistem menyimpan data barang yang dikelola ke database

	6. Aktor menekan tombol “OK”	
		7. Sistem menambahkan ke database

3.2.1.10 Usecase Scenario #10

Use case	Update barang	
Deskripsi	Untuk mengubah data barang sesuai dengan stok	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Data barang belum diubah atau diperbarui ke database	
Post-Kondisi	Admin telah mengubah atau memperbarui data barang dan sistem menyimpan data barang ke database	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Admin menekan tombol manage barang	
		2. Sistem menampilkan menu manage barang
	3. User memilih menu Barang (create, read, update, atau delete)	
	4. Aktor memasukkan data sesuai dengan pilihan manage barang yang dipilih	
		5. Sistem memperbarui data barang yang dikelola ke database
	6. . Aktor menekan tombol “OK”	

		7. Sistem menambahkan ke database
--	--	-----------------------------------

3.2.1.11 Use case scenario #11

Use case	Delete barang	
Deskripsi	Untuk menghapus data barang dan disesuaikan dengan stok	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Data barang belum dihapus dari database	
Post-Kondisi	Admin telah menghapus data barang dan sistem Menghapus data barang ke database	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Admin menekan tombol manage barang	
		2. Sistem menampilkan menu manage barang
	3. User memilih menu barang (create, read, update, atau delete)	
	4. Aktor memasukkan data sesuai dengan pilihan manage barang yang dipilih	
		5. . Sistem menghapus data barang yang dikelola ke database

	6. Aktor menekan tombol “OK”	
		7.. Sistem menghapus data barang dari database

3.2.1.12 Usecase Scenario #12

Nama Use Case	Search Barang	
Deskripsi	Untuk menampilkan data barang yang dicari	
Aktor	Admin dan User	
Pre-Kondisi	Barang yang ingin dicari belum ditampilkan	
Post-Kondisi	Admin telah menghapus data barang dan system manghapus data barang dari dataabse	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Aktor masuk ke laman utama	
		2. Sistem menampilkan halaman katalog
	3. Aktor memasukan data pencarian di kotak pencarian	
		4. Sistem melakukan pengecekan ke database. Jika ditemukan barang sesuai dengan data pencarian maka sistem akan menampilkan data

		barang tersebut. Jika tidak ada, maka sistem mengeluarkan pesan “No item found”
--	--	---

3.2.1.13 Usecase Scenario #13

Nama Use Case	View Data Pesanan untuk Admin	
Deskripsi	Untuk melihat data pesanan yang dipesan oleh user	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Admin ingin melihat data pesanan dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Sistem menampilkan data pesanan sesuai dengan database	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	6. Aktor login	
		7. Sistem menampilkan halaman katalog
	8. Tekan tombol view data pesanan	
		9. Sistem menampilkan data pesanan jika tidak ada pesanan yang masuk, sistem akan menampilkan pesan “List pesanan kosong”

3.2.1.14 Usecase Scenario #14

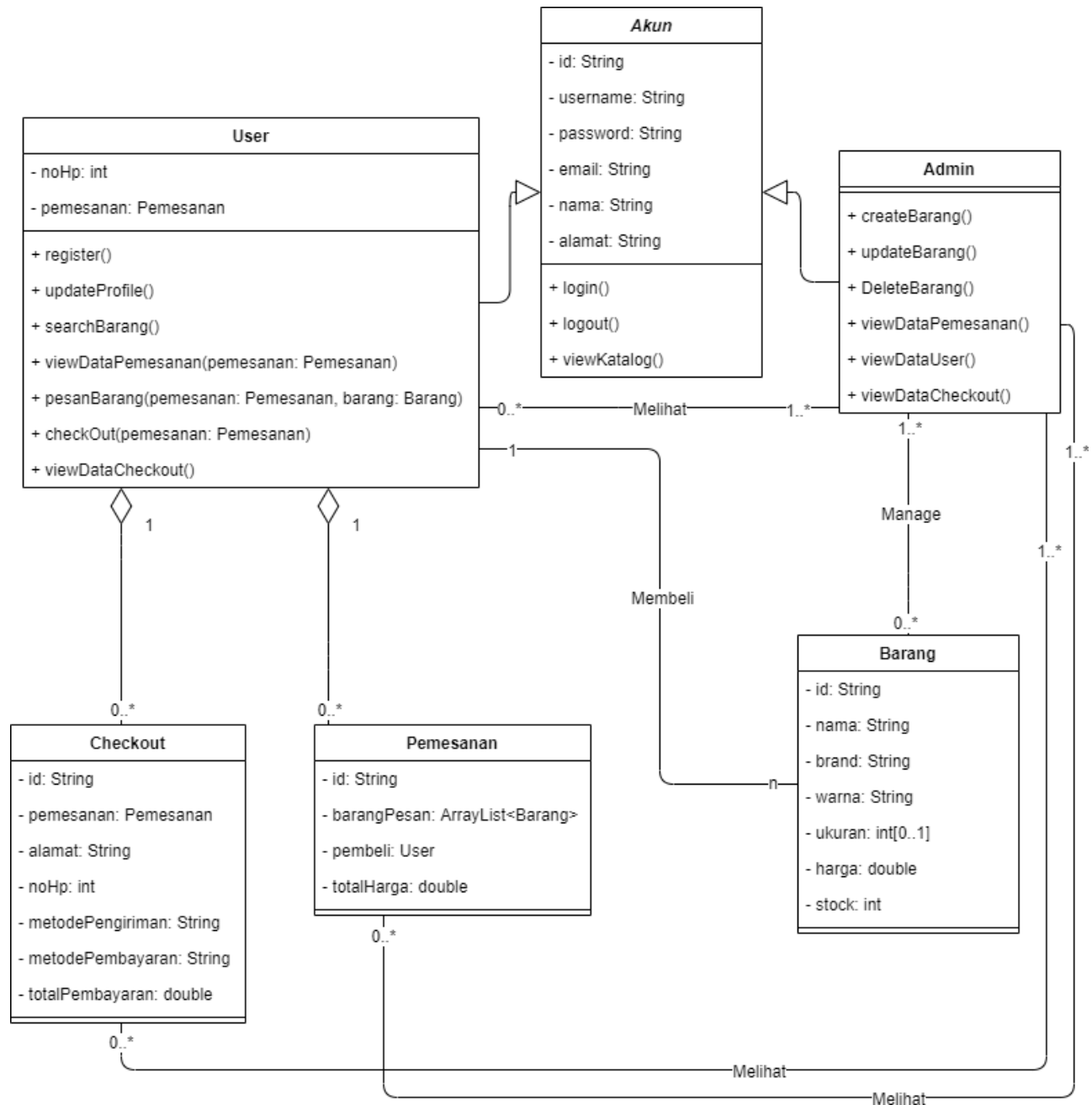
Nama Use Case	View Data Checkout untuk Admin	
Deskripsi	Untuk melihat data checkout yang di checkout oleh User	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Admin ingin melihat data checkout dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Sistem menampilkan data checkout sesuai dengan database	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Aktor login	
		2. Sistem menampilkan halaman katalog
	3. Tekan tombol view data checkout	
		4. Sistem menampilkan data checkout. Jika tidak ada data checkout yang masuk, sistem akan menampilkan pesan “List checkout kosong”

3.2.1.15 Usecase Scenario #15

Nama Use Case	Logout
Deskripsi	Untuk mengeluarkan akun dari sistem

Aktor	Admin dan User	
Pre-Kondisi	Admin atau user ingin akunya ter logout dari sistem	
Post-Kondisi	Akun Admin atau User berhasil keluar dari sistem	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Aktor masuk halaman utama.	
		2. Sistem Menampilkan halaman utama.
	3. Aktor memilih menu logout.	
		4. Sistem mengeluarkan akun

3.2.2 Class Diagram:



7. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

7.1 Antarmuka Pengguna

Perangkat lunak front end: CSS, Javascript, HTML

Perangkat lunak back end: PHP, MySQL

7.2 Antarmuka Perangkat Keras

Untuk mengakses website ini, user membutuhkan hardware seperti pc (laptop atau computer) atau handphone yang terhubung dengan koneksi internet. Dan spesifikasi hardware yang dibutuhkan seperti:

- Monitor
- Handphone (Android Versi 7 atau lebih, iOS Versi 10 atau lebih, RAM 1 GB)
- Tablet
- Mouse
- Keyboard
- CPU Intel Pentium 4 atau lebih
- RAM 512MB atau lebih
- Koneksi internet seperti: Wifi, Ethernet LAN, Tethering Hotspot, Paket data

7.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Berikut ini adalah perangkat lunak yang dibutuhkan dalam membuat website IC-Shoes ini:

- Operating System (OS): Windows. Karena memiliki Interface yang mudah dimengerti dan paling sering ditemukan dalam kebanyakan komputer dan laptop.
- Database: MySQL
- Website: HTML, CSS, dan JavaScript. Merupakan Bahasa dasar dalam pembuatan website yang umum digunakan dan dapat membuat IC-Shoes terlihat menarik
- Server: PHP. Digunakan untuk menghubungkan Website dengan Databaseu flashsale

7.4 Antarmuka Komunikasi

Sistem yang dibangun dapat diakses menggunakan semua jenis browser yang ada seperti google chrome dan mozile firefox.

8. Requirements Lain

8.1 Performance Requirements

Performance pada e-commerce berbasis website IC-Shoes ini ketika mengakses sistem hanya membutuhkan waktu kurang dari 1 menit. tetapi hal ini juga di dipengaruhi oleh jaringan yang digunakan.

8.2 Security Requirements

Sistem yang akan dibangun ini menerapkan username dan password dalam pembuatan akun (registrasi) dan login. Password yang diminta dalam sistem ini minimal 8 karakter dan minimal terdapat 1 angka.