

Construcción del *Service Discovery*

Aunque en el post [Hello World Eureka](#) ya expliqué de forma detallada cómo implementar un servicio de registro y descubrimiento con *Eureka*, resumo los pasos fundamentales:

- **Paso 1:** Crea un nuevo proyecto maven. Puedes nombrarlo como *ServiceDiscovery*
- **Paso 2:** Configura el fichero *pom.xml* del proyecto. [Aquí](#) tienes un ejemplo
- **Paso 3:** Crea la clase principal de la aplicación Spring Boot, añadiendo la anotación `@EnableEurekaServer`

```
@SpringBootApplication
@EnableEurekaServer
public class ServiceDiscoveryApp {

    public static void main(String[] args) {

        SpringApplication.run(ServiceDiscoveryApp.class, args);
    }
}
```

- **Paso 4:** Establece las propiedades del proyecto en el fichero *application.yml*, entre ellas el **puerto** donde el servidor escuchará las peticiones.
- **Paso 5:** Ejecuta la aplicación y comprueba que accedes al *dashboard* de *Eureka*, indicando en la URL el dominio y puerto que estableciste en paso anterior. En mi ejemplo sería <http://localhost:1111/>

Construcción del *Greeting Service*

La lógica de ejecución de este microservicio será muy sencilla. Vía REST recibirá un parámetro de entrada con el nombre de una persona y devolverá un saludo.

- **Paso 1:** Nuevo proyecto maven que en mi caso lo nombro como *GreetingService*
- **Paso 2:** Configura el *pom.xml* del proyecto tal y como se indica en este [ejemplo](#)
- **Paso 3:** Crea la clase principal de la aplicación y añade la anotación `@EnableDiscoveryClient` para que el servicio se registre en *Eureka*

```
@EnableAutoConfiguration
@EnableDiscoveryClient
@SpringBootApplication
public class GreetingServiceApp {

    public static void main(String[] args) {

        SpringApplication.run(GreetingServiceApp.class, args);
    }
}
```

- **Paso 4:** Crea un *REST Controller* para atender las peticiones que se reciban a través de la URI `/greeting/{name}`:

```
@RestController
public class GreetingServiceController {

    private static final String template = "Hello, %s!";
```

```

    @RequestMapping("/greeting/{name}")
    public String greeting2(@PathVariable("name") String name) {
        return String.format(template, name) ;
    }
}

```

- **Paso 5:** Configura el puerto donde el servicio escuchará peticiones y las propiedades de acceso a Eureka tal y como [aquí](#) se indica
- **Paso 6:** Ejecuta la aplicación y comprueba que *Greeting Service* aparece registrado en la consola de *Eureka*

The screenshot shows the Spring Eureka web interface. At the top, there's a navigation bar with the Spring Eureka logo and links for 'HOME' and 'LAST 1000 SINCE STARTUP'. The main content area is titled 'System Status' and contains two tables. The left table shows 'Environment: test' and 'Data center: default'. The right table shows 'Current time: 2016-09-03T13:45:54 +0200', 'Uptime: 00:01', 'Lease expiration enabled: false', 'Renews threshold: 3', and 'Renews (last min): 0'. Below this, there's a section titled 'DS Replicas' and 'Instances currently registered with Eureka'. A table lists the registered instances with columns for 'Application', 'AMIs', 'Availability Zones', and 'Status'. One instance, 'GREETING-SERVICE', is listed with 'n/a (1)' for AMIs, '(1)' for Availability Zones, and a status of 'UP (1) - 192.168.1.105:greeting-service:2222'.

- **Paso 7:** Por último, verifica que el servicio responde correctamente a la peticiones REST que se realicen, como por ejemplo <http://localhost:2222/greeting/Rob>

Construcción del *Edge Service*

A continuación, vamos a implementar el *API Gateway* con *Zuul* para facilitar el consumo vía REST del microservicio *Greeting Service*.

- **Paso 1:** Crea un nuevo proyecto Maven. En mi caso *EdgeService*
- **Paso 2:** Configura el fichero *pom.xml* de proyecto y asegúrate que entre las dependencias se incluye:

```

<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-zuul</artifactId>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-eureka-server</artifactId>
</dependency>

```

- **Paso 3:** Crea la clase principal de la aplicación *Spring Boot* y añade las anotaciones `@EnableZuulProxy` para habilitar *Zuul* y `@EnableDiscoveryClient` para conectar con el *Service Discovery (Eureka)*

```

@SpringBootApplication
@EnableDiscoveryClient
@EnableZuulProxy
public class EdgeServiceApp {
    public static void main(String[] args) {

        SpringApplication.run(EdgeServiceApp.class, args);
    }
}

```

Paso 4: Establece las siguientes propiedades en el fichero *application.yml* del proyecto:

- *Mapeo de rutas:* en el ejemplo indico que todas las peticiones de entrada que lleguen al *Edge Service* con la uri */greeting/*** se deriven al *endpoint* del servicio cuyo identificador de registro en *Eureka* es *greeting-service*

```

zuul:
  routes:
    greetings:
      path: /greeting/**
      serviceId: GREETING-SERVICE
      stripPrefix: false

```

- Acceso al *Service Discovery* y el *puerto* donde estará levantado el servidor

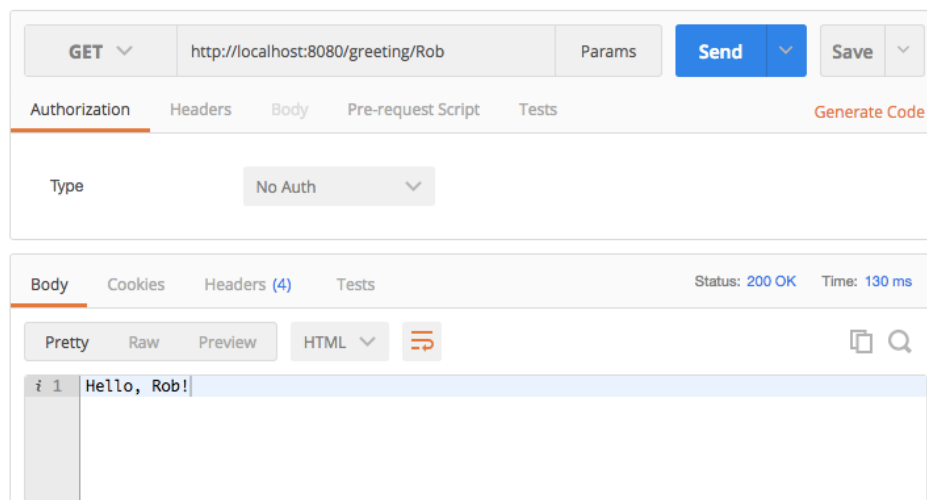
```

# Discovery Server Access
eureka:
  client:
    registerWithEureka: false
    serviceUrl:
      defaultZone: http://localhost:1111/eureka/

server:
  port: 8080    # HTTP (Tomcat) port

```

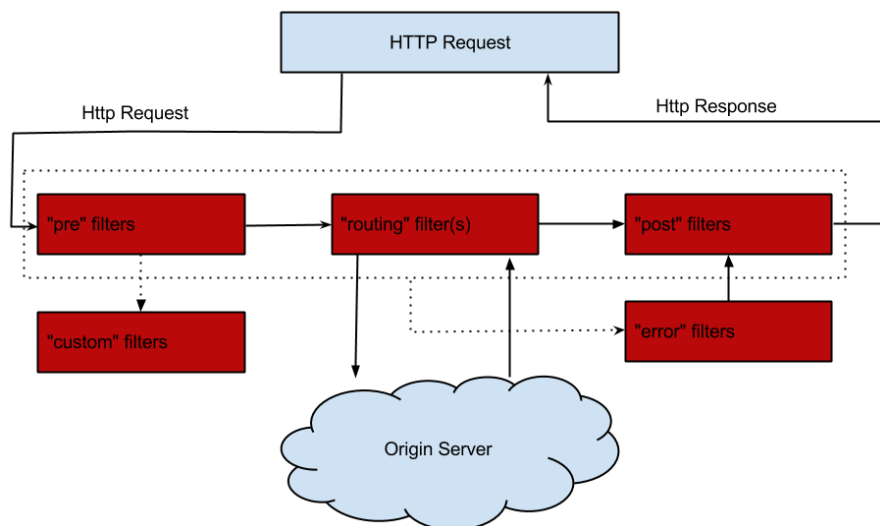
- **Paso 5:** Ejecutar la aplicación y comprobar que funciona correctamente. Para verificarlo haremos una petición a <http://localhost:8080/greeting/Rob> que será capturada por *Zuul*, el cual, a través de *Ribbon*, llamará a *Eureka* para obtener la *URL* de publicación de *Greeting Service*. A continuación se enrutará el flujo de la ejecución hacia el nuevo *endpoint* obtenido y se devolverá un resultado a la petición original



Filtros

Además de las capacidades de enrutado que hemos visto, *Zuul* ofrece muchas otras funcionalidades para sacarle partido a nuestro *Edge Service*, como por ejemplo los filtros, los cuales permiten realizar un amplio número de acciones durante el ciclo de vida de las peticiones HTTP.

Existen cuatro tipos distintos de filtros, correspondientes a cada uno de los estados por los que pasa una petición: PRE, ROUTING, POST, ERROR



Vamos a implementar un filtro de tipo *PRE* para que nos proporcione información de la petición que se ha hecho. Debido a su sencillez, utilizaré la implementación propuesta por [Kasper Nissen](#) en su fantástico [post](#).

- **Paso 1:** Crea una nueva clase que extienda de *ZuulFilter*

```
public class Prefilter extends ZuulFilter {  
    private static Logger log = LoggerFactory.getLogger(Prefilter.class);  
  
    @Override  
    public String filterType() {  
        return "pre";  
    }  
}
```

```

    }

    @Override
    public int filterOrder() {
        return 1;
    }

    @Override
    public boolean shouldFilter() {
        return true;
    }

    @Override
    public Object run() {
        RequestContext ctx = RequestContext.getCurrentContext();
        HttpServletRequest request = ctx.getRequest();

        log.info(String.format("%s request to %s", request.getMethod(),
            request.getRequestURL().toString()));
        return null;
    }
}

```

- **Paso 2:** Añade un nuevo *bean* del filtro en la clase principal de la aplicación

```

public class EdgeServiceApp {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(EdgeServiceApp.class, args);
    }

    @Bean
    public PreFilter preFilter() {
        return new PreFilter();
    }
}

```

- **Paso 3:** Inicia de nuevo el *Edge Service*, realiza una petición y comprueba que el filtro *PreFilter* se ha ejecutado, escribiendo por la consola de salida la siguiente traza de log:

```

2016-09-03 16:36:37.656 INFO 2522 --- [nio-8080-exec-4]
n.r.m.zuul.filters.PreFilter : GET request to
http://localhost:8080/greeting/Rob

```

Con esto finalizamos el laboratorio.