

FPT POLYTECHNIC

DỰ ÁN 1

NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN (PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM).

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: Hoàng Quốc Việt.

SINH VIÊN THỰC HIỆN

1. Nguyễn Hữu Đức Mạnh (PH55643), Trưởng nhóm.
2. Mai Anh Nhi (PH56439).
3. Nguyễn Thùy Dương (PH51687).
4. Hoàng Ngọc Vương (PH48491).
5. Phạm Hải Đăng (PH48211).

MỤC LỤC

[1. PHÂN TÍCH 2](#_Toc170374490)

[1.1. HIỆN TRẠNG KHẢO SÁT 3](#_Toc170374491)

[1.2. YÊU CẦU HỆ THỐNG 3](#_Toc170374492)

[1.3. USE CASE 3](#_Toc170374493)

[2. THIẾT KẾ 3](#_Toc170374494)

[2.1. MÔ HÌNH TRIỂN KHAI 3](#_Toc170374495)

[2.2. THIẾT KẾ CSDL 3](#_Toc170374496)

[2.2.1. Sơ đồ quan hệ thực thể 3](#_Toc170374497)

[2.2.2. Thiết kế chi tiết các thực thể 3](#_Toc170374498)

[2.3. THIẾT KẾ GIAO DIỆN 3](#_Toc170374499)

[2.3.1. Sơ đồ tổ chức giao diện 3](#_Toc170374500)

[2.3.2. Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ 3](#_Toc170374501)

[3. THỰC HIỆN VIẾT MÃ 3](#_Toc170374502)

[3.1. VIẾT MÃ TẠO CSDL 3](#_Toc170374503)

[3.1.1. Tạo CSDL 3](#_Toc170374504)

[3.1.2. SQL truy vấn và thao tác 3](#_Toc170374505)

[3.1.3. Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê 3](#_Toc170374506)

[3.2. LẬP TRÌNH JDBC 3](#_Toc170374507)

[3.2.1. Lớp hỗ trợ 3](#_Toc170374508)

[3.2.2. Model class - Các lớp mô tả dữ liệu 3](#_Toc170374509)

[3.2.3. DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu 4](#_Toc170374510)

[3.3. VIẾT MÃ CHO ỨNG DỤNG 4](#_Toc170374511)

[3.3.1. Xử lý Form X 4](#_Toc170374512)

[3.3.2. Xử lý Form Y 4](#_Toc170374513)

[4. KIỂM THỬ 4](#_Toc170374514)

[4.1. KIỂM THỬ FORM X 4](#_Toc170374515)

[4.2. KIỂM THỬ FORM Y 4](#_Toc170374516)

[5. ĐÓNG GÓI VÀ TRIỂN KHAI 4](#_Toc170374517)

[5.1. HƯỚNG DẪN CHUYỂN ĐỔI JAR THÀNH EXE 4](#_Toc170374518)

[5.2. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT TRIỂN KHAI 4](#_Toc170374519)

[5.3. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM 4](#_Toc170374520)

1. PHÂN TÍCH
   1. HIỆN TRẠNG KHẢO SÁT
   2. YÊU CẦU HỆ THỐNG
   3. USE CASE
2. THIẾT KẾ
   1. MÔ HÌNH TRIỂN KHAI
   2. THIẾT KẾ CSDL
      1. Sơ đồ quan hệ thực thể
      2. Thiết kế chi tiết các thực thể
   3. THIẾT KẾ GIAO DIỆN
      1. Sơ đồ tổ chức giao diện
      2. Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ
         1. Thiết kế Form X
         2. Thiết kế Form Y
3. THỰC HIỆN VIẾT MÃ
   1. VIẾT MÃ TẠO CSDL
      1. Tạo CSDL
      2. SQL truy vấn và thao tác
         1. SQL đối với Bảng 1
         2. SQL đối với Bảng 2
      3. Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê
         1. Procedure 1
         2. Procedure 2
   2. LẬP TRÌNH JDBC
      1. Lớp hỗ trợ
         1. Lớp tiện ích X
         2. Lớp tiện ích Y
      2. Model class - Các lớp mô tả dữ liệu
         1. Model 1
         2. Model 2
      3. DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu
         1. Lớp DAO làm việc với Bảng 1
         2. Lớp DAO làm việc với Bảng 2
   3. VIẾT MÃ CHO ỨNG DỤNG
      1. Xử lý Form X
      2. Xử lý Form Y
4. KIỂM THỬ
   1. KIỂM THỬ FORM X
   2. KIỂM THỬ FORM Y
5. ĐÓNG GÓI VÀ TRIỂN KHAI
   1. HƯỚNG DẪN CHUYỂN ĐỔI JAR THÀNH EXE
   2. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT TRIỂN KHAI
   3. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM