Nguyễn Tiến Thành

[nguyenthanh@soict.hust.edu.vn](mailto:nguyenthanh@soict.hust.edu.vn)

Điểm danh:

thường được thực hiện vào tiết học thứ 2 của buổi học

Bạn nào vắng không phép từ 8 buổi trở lên sẽ 0 điểm QT

Nhóm nào có tổng số buổi vắng lớn nhất sẽ được bảo vệ sớm nhất

SV được phép nộp đơn xin nghỉ dài hạn: <https://forms.gle/eMCmxn5bjKZUbY7C6> cũng như ngắn hạn. Nhưng nhớ rằng nộp đơn dài hạn chỉ có hạn cuối vào 12h đêm thứ 3 tuần sau. Còn nộp đơn ngắn hạn thì chỉ tính vào trước khi bắt đầu học (6h45 hàng sáng T3).

Nếu đã nộp đơn dài hạn thì KHÔNG được đến lớp trừ buổi BV BTL

Nếu đã nộp đơn nghỉ ngắn hạn thì vẫn được phép đến lớp khi đã sắp xếp được. Và đơn xin nghỉ ngắn hạn đó bị huỷ

Vắng có phép 2 buổi sẽ bị coi là vắng không phép 1 buổi

BTL:

* Bài 1: xây dựng ứng dụng QLDT mới

Mô tả docs: <https://docs.google.com/document/d/12Znz-2y23odqv6wEn0Mu5T8hZTpL1KG0/edit?usp=sharing&ouid=112257972794059576004&rtpof=true&sd=true>

Mô tả chi tiết các tuần và API cùng giao diện:

<https://drive.google.com/drive/folders/1N8X6gdJli0tRtpwRDAZxGDoiSynQhDgW?usp=sharing>

Vẫn cần có 1 nhóm chung, đảm nhiệm việc xây dựng RESTful API. Vẫn tính như một BTL bình thường. Nhóm này cần đẩy code lên github nhưng share cho mỗi thầy: [nguyenthanh@soict.hust.edu.vn](mailto:nguyenthanh@soict.hust.edu.vn),

* Bài 2: xây dựng game ném đĩa, trừ thao tác của game là phóng đĩa (ta sửa lại thành ném đĩa) còn lại các chức năng cố gắng clone của game đã có. Mô tả chi tiết tại:

<https://www.facebook.com/nguyen.tienthanh.1675/videos/1911198815976546>

Server của game thì các game enginee đã hỗ trợ sẵn việc lưu trữ thông tin tài khoản, điểm số, thành tích, log game trên server. SV nên sử dụng Unity để làm game và phía server.

Cố gắng xong sớm nhất có thể

* Anti Scammer (ba đến năm nhóm)

Có danh sách các thông tin cá nhân đã bị lộ trên mạng. Tạm dùng nó làm nguồn thông tin để đưa đẩy với kẻ lừa đảo

Lập ra càng nhiều tài khoản Facebook càng tốt. Chú ý các tài khoản giả này không được lộ ra đây là người nắm kiến thức (đặc biệt là IT), nắm pháp luật hoặc quá nhiều tiền. Tốt nhất là các tài khoản này nên là người có chút tiền, có nhiều ảnh chụp đi du ngoạn, và khuôn mặt nên hơi buồn 1 tẹo. Các bài đăng của nick ảo đó nên có các nick ảo khác vào like và comment.

<https://docs.google.com/presentation/d/1wGGbneUOg8jJQ8Y6Wt7-nlCYhzQ8nKuN9hpKaMM3wYU/edit?usp=sharing>

Cần dũng cảm chat với Scammer để có dữ liệu đem về huấn luyện cho LLM

Đề tài này đang **nhắm đến hình thức lừa đảo: lấy lại tiền bị lừa.**

Các nhóm cần bàn bạc kĩ với thầy. Có thể phiên bản đầu tiên (kỳ 20241) chỉ là: thu thập nick facebook ảo, thông tin cá nhân đã bị lộ, danh sách nick scammer (crawler tự động); thu thập dữ liệu chat để huấn luyện và app tạo bill giả. Nếu được làm thêm app đọc push notification nữa.

* Link đăng ký: <https://forms.gle/mCfF3rPvYoMGHGbD8>
* Link xem lại đăng ký: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1hMFFYopxZ8C9i1utc9ishpKd38HdBBYzWh7CRUJ5NKY/edit?usp=sharing>
* Nếu bạn nào đăng ký làm Project với thầy thì được phép dùng BTL làm đề tài Project luôn.
* Những nhóm BV BTL sớm sẽ được cộng điểm BV sớm. Chi tiết cộng chưa công khai cho đến khi biết điểm.

=============Ngày 10/09================

Đã dừng lại ở slide trang 21 của chương 1