CÂU LỆNH RẾ NHÁNH SWITCH CASE

```
switch ($ten_bien){
case 'gia_tri_1':
case 'gia_tri_4':
case 'gia_tri_2':
//Danh sách câu lệnh
break;
case 'gia_tri_3':
//Danh sách câu lệnh
break;
default:
//Danh sách câu lệnh
break;
```

- Giá trị case chỉ chấp nhận: Số nguyên, String, Boolean, Null, Số thực
- Quan hệ so sánh trong câu lệnh switch case luôn là so sánh bằng (==)
- Switch case được dùng khi câu điều kiện có nhiều nhánh. Tuy nhiên kém linh hoạt hơn if else
- Switch case có thể kết hợp với if else để tăng sự lịch hoạt
- Switch case có thể lồng với Switch case con