C# Programming

Xử lý lỗi ngoại lệ trong C#

By Hoàng Hữu Việt

Email: viethh@vinhuni.edu.vn

Viện Kỹ thuật và Công nghệ, Đại học Vinh

Cao Thanh Son

Email: sonct@vinhuni.edu.vn

Viện Nghiên cứu và Đào tạo trực tuyến

Mục đích, chuẩn đầu ra và nội dung

- Mục đích
 - Giới thiệu về kỹ thuật xử lý ngoại lệ (exception handling) trong C#.
- Chuẩn đầu ra
 - □ Giải quyết các lỗi ngoại lệ sử dụng các lớp của .NET framework
 - Phát triển kỹ năng lập trình, kỹ năng tìm kiếm và đọc hiểu tài liệu
- Nội dung
 - □ Lỗi ngoại lệ
 - □ Thủ tục xử lý lỗi ngoại lệ
 - Lóp Exception của .NET

- Một lỗi ngoại lệ là lỗi không mong đợi xẩy ra khi ứng dụng đang thực hiện.
- Một số nguyên nhân xảy ra lỗi ngoại lệ
 - Truy nhập phần tử ngoài kích thước mảng.
 - Thực hiện các phép toán tràn số.
 - Thực hiện phép chia cho 0.
 - Xung đột khi gọi các lệnh của các thư viện lập trình.
 - □ Tài nguyên không đủ khi thực hiện chương trình.
- Xử lý lỗi ngoại lệ cho phép tạo ra các ứng dụng mà có thể giải quyết các vấn đề lỗi ngoại lệ.

- Với các ngôn ngữ lập trình không hỗ trợ kỹ thuật xử lý lỗi ngoại lệ:
 - Người lập trình thường phải dành nhiều thời gian để xử lý các lỗi có thể xẩy ra trong ứng dụng.
 - Kéo dài thời gian phát triển ứng dụng.

 Ngôn ngữ lập trình C# hỗ trợ kỹ thuật xử lý các lỗi ngoại lệ dựa trên lớp Exception thuộc không gian tên System.

Ví dụ chia 2 số nguyên:



```
private void btnDivide_Click(object sender, EventArgs e)
{
  int a = Convert.ToInt32(txtNumber1.Text);
  int b = Convert.ToInt32(txtNumber2.Text);
  int c = a/b;
  txtResult.Text = c.ToString();
}
```

Ví dụ chia 2 số nguyên:



- Nhập dữ liệu cho các trường hợp:
 - □ Số bị chia là 50 và số chia là 4, kết quả?
 - Số bị chia là số nguyên và số chia bằng 0, kết quả?
 - Số bị chia là số nguyên và số chia là xâu ký tự, kết quả?

Thủ tục xử lý lỗi ngoại lệ

```
try
    <các lệnh có thể xẩy ra lỗi>;
} catch (exception 1)
    <xử lý lỗi>;
} catch (exception 2)
    <xử lý lỗi>;
} ... catch (exception n)
    <xử lý lỗi>;
} finally
    <các lệnh thực hiện cho cả khối try và khối catch>;
```

Thủ tục xử lý lỗi ngoại lệ

Ví dụ chia 2 số nguyên

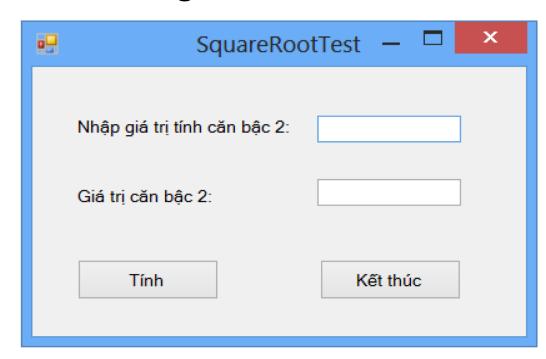
```
private void btnDivide_Click(object sender, EventArgs e){
try
   int a = Convert.ToInt32(txtNumber1.Text);
   int b = Convert.ToInt32(txtNumber2.Text);
   int c = a/b;
   txtResult.Text = result.ToString();
} catch (DivideByZeroException myDivideByZeroException)
   MessageBox.Show(myDivideByZeroException.Message,"Zero..");
} catch (FormatException myFormatException)
   MessageBox.Show(myFormatException.Message, "Format..");
```

- Lớp Exception trong không gian tên System là lớp cở sở của các lớp xử lý lỗi ngoại lệ.
- Các lớp xử lý lỗi ngoại lệ đều phải được kế thừa từ lớp Exception
 - Lóp DivideByZeroExceptions và FormatExceptions.
- Tính chất đa hình của lớp kế thừa
 - Một khối catch có tham số là lớp Exception có thể nhận biết tất cả các lỗi của các lớp dẫn xuất của nó.
- Ví dụ chia 2 số có thể có các lỗi khác chưa được xử lý như lỗi tràn số (OverflowException):
 - Sử dụng lớp Exception làm tham số của khối catch là một cách để xử lý các lỗi.

Xử lý lỗi ngoại lệ dùng lớp Exception:

```
private void btnDivide_Click(object sender, EventArgs e)
  try
    int a = Convert.ToInt32(txtNumber1.Text);
    int b = Convert.ToInt32(txtNumber2.Text);
    int c = a/b;
    txtResult.Text = c.ToString();
  } catch (Exception myException)
   MessageBox.Show(myException.Message,"Exception");
```

- Các thuộc tính thường dùng của lớp Exception
 - Message: lưu trữ thông báo lỗi.
 - StackTrace: lưu trữ vị trí dòng lệnh và thủ tục sinh ra lỗi.
 - InnerException: lưu trữ vết của các vị trí dòng lệnh và các thủ tục sinh ra lỗi.
- Ví dụ tính căn bậc 2 xem trong tài liệu tham khảo.



- Một số lớp ngoại lệ thường được sử dụng
 - ArgumentException: Lõi tham số hàm.
 - ArithmeticException: Lõi liên quan đến phép toán.
 - DivideByZeroException: Lõi chia cho 0.
 - FormatException: Lỗi định dạng dữ liệu.
 - IndexOutOfRangeException: Lỗi truy nhập chỉ số mảng.
 - InvalidCastException: Lỗi phép toán gán không hợp lệ.
 - OutOfMemoryException: Lỗi tràn bộ nhớ.
 - OverflowException: Lõi tràn số.
 - StackOverflowException: Lõi tràn stack.

Kết thúc

