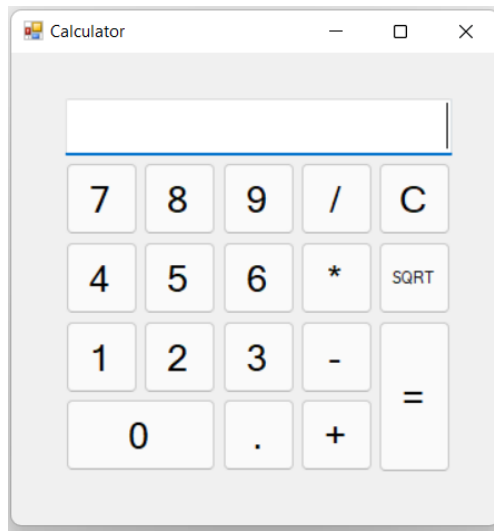


BÀI THỰC HÀNH CÔNG NGHỆ .NET #1

- Làm các bài tập 1, 2, 3, 4 trong slide “Các điều khiển cơ bản của C#”.

BÀI THỰC HÀNH CÔNG NGHỆ .NET #2

- Xây dựng phần mềm máy tính bỏ túi (Calculator)
- Thực hiện:
 1. Tạo form mới đặt tên Calculator
 2. Thiết kế giao diện như sau



Yêu cầu:

- Đặt tên (thuộc tính name trong properties) cho các điều khiển (control) như sau:
 - o Các nút (button) được đặt bắt đầu bằng btn, ví dụ
 - Nút số 0 đặt tên (name) là btn0
 - Nút số 1 đặt tên là btn1
 - Tương tự cho các nút khác
 - Nút dấu chấm đặt tên btnDot
 - Nút dấu + đặt tên btnAdd
 - Nút dấu – đặt tên btnSubtract
 - Nút dấu * đặt tên btnMultiple
 - Nút dấu / đặt tên btnDivide
 - Nút C đặt tên btnClear
 - Nút SQLT đặt btnSQRT
 - Nút dấu = đặt tên btnEqual

- Textbox được đặt tên txtResult, cần phải (phải chuột vào textbox, chọn properties, đặt thuộc tính RightToLeft=Yes)
3. Lập trình thực hiện các chức năng
- Nhấp phải chuột vào vị trí trống trên form, chọn View Code
 - Thêm một số biến toàn cục như sau

```
string sign;    //lưu dấu +, -, *, /
double val1;    //giá trị 1
double val2;    //giá trị 2

public Calculator()
{
    InitializeComponent();
}
```

- Quay lại trang giao diện của Calculator, nhấp đúp vào nút 1 (btn1), xuất hiện

```
private void btn1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ...
}
```

- Thêm nội dung sau

```
private void btn1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtResult.Text += btn1.Text;
}
```

Ghi chú: btn1.Text có thể thay bằng “1”;

- Làm tương tự các nút khác
 - Vào giao diện design, nhấp đúp chuột vào nút “C”
- ```
private void btnClear_Click(object sender, EventArgs e)
{
 txtResult.Text = "";
 val1 = 0;
 val2 = 0;
 sign = "";
}

```
- Nhấp đúp vào nút cộng (+)

```
private void btnAdd_Click(object sender, EventArgs e)
{
 sign = "+";
 val1 = double.Parse(txtResult.Text);
 txtResult.Text = "";
}
```

---

- Tương tự cho -, \*, /
- Nhấp đúp vào nút bằng (=)

```
private void btnEqual_Click(object sender, EventArgs e)
{
 val2 = double.Parse(txtResult.Text);
 double result;
 if (sign == "+")
 {
 result = val1 + val2;
 txtResult.Text = result.ToString();
 }
}
```

- Tương tự cho các nút khác