

Tìm hiểu Observer trong JAVA-FX

Trong javaFX là là interface cho các container classes và interface . Ví dụ có `ObservableList<E>` và `ObservableArray<T>` là 2 implement của `Observable` interface `ObservableList<E>` giúp cho JavaFX có thể quan sát được việc cập nhật thêm sửa xóa trong khung hình, phản ánh sự thay đổi.

Một observable là 1 entity chứa các nội dung và cho phép observe những nội dung đó để tìm những điểm không hợp lệ.

Trong JavaFX, chúng tôi kết hợp một đối tượng dữ liệu được gọi là Model, ví dụ như một đối tượng của lớp `Person`, với thành phần giao diện người dùng, được gọi là view. Trong trường hợp này, mô hình hoạt động như một `Observable` và thành phần View hoạt động như một `Observer`. Lợi ích của việc ràng buộc một Model với View là, khi chúng ta thực hiện các thay đổi trong Model (`Observable`), thành phần View sẽ tự động được thông báo bởi Model giúp giữ cho View đồng bộ với Model. Chúng tôi không bao giờ gọi một cách rõ ràng một phương thức của thành phần View để cập nhật. Nó được thực hiện tự động.

So sánh Observable trong JavaFx với mẫu thiết kế Observer đã học

Mẫu thiết kế Observer	JavaFX Observable
Observable là class và Observer là 1 interface	Observable entity tìm ở trong JavaFX là 1 interface và nó là 1 phần của <code>javafx.beans</code> package
	Khắc phục được việc update, thêm, xóa các đối tượng khỏi danh sách
Observer và Observable trong java core thì cho ta thấy các nguyên tắc	JavaFX Observable Class và interface cho ta thấy các nguyên tắc đó có thể hoạt động thế nào

So sánh với mẫu thiết kế Observer:

- + Triển khai đúng ý tưởng của Observer
- + Tương ứng với Subject: trong JavaFX sẽ cài đặt Interface Observable (một số thể hiện cụ thể hơn là ObservableList<>, ObservableArray<>)
- + Tương ứng với Observer: trong JavaFX sẽ cài đặt interface Observer (một số thể hiện cụ thể hơn là ObserverList<>, ObserverArray<>)