

Bài tập về LỚP (CLASS)

Bài 1

Xây dựng lớp điểm (đặt tên là TPoint) trong không gian hai chiều có các thành phần

- Các thuộc tính thành phần: tung độ, hoành độ
- Có tối thiểu hai hàm tạo
- Có các phương thức: Nhập, xuất dữ liệu
- Có phương thức tính khoảng cách giữa hai điểm
- Có phương thức kiểm tra hai điểm trùng nhau

Trong hàm main, nhập vào 3 điểm.

- a. Nhập và xuất dữ liệu tương ứng cho các đối tượng này.
- b. Kiểm tra xem có hai điểm nào trùng nhau hay không
- c. Kiểm tra xem có ba điểm nào thẳng hàng hay không
- d. Tính khoảng cách giữa hai điểm bất kỳ

Bài 2

- a) Tạo một lớp PHỞ có:
 - a. Các thành phần là: thịt, bánh phở, hành kiểu số thực.
 - b. Hàm khởi tạo mặc định và hàm khởi tạo có tham số
 - c. Hàm tính tiền cho 1 bát phở biết giá các thành phần tương ứng là: 15000đ, 10000đ, 2000đ
- b) Viết chương trình tạo ra 10 bát phở thuộc lớp PHỞ ở trên
 - a. Tính giá cho từng bát phở
 - b. Hiển thị bát phở có giá cao nhất
 - c. Hiển thị bát phở có giá nhỏ nhất

Bài 3

- a) Tạo một lớp BÚN có:
 - a. Các thành phần là: bún, mọc, dọc mùng, hành kiểu số thực.
 - b. Hàm khởi tạo mặc định và hàm khởi tạo có tham số

- c. Hàm tính tiền cho 1 bát bún biết giá các thành phần tương ứng là: 5000 đ, 15000đ, 10000đ, 500đ
 - d. Hàm nhập dữ liệu, Hàm xuất dữ liệu
- b) Viết chương trình tạo ra 10 bát bún thuộc lớp BÚN ở trên
- a. Nhập dữ liệu cho 10 bát bún
 - b. Tính giá cho từng bát bún
 - c. Xuất dữ liệu của 10 bát bún ra màn hình
 - d. Hiển thị bát bún có giá cao nhất, nhỏ nhất