|  |  |
| --- | --- |
| **TT** | **Nội dung câu hỏi** |
| 1. | Phát biểu nào sau đây chính xác nhất?   1. Mạng máy tính được thiết lập khi có từ 2 máy vi tính trở lên kết nối với nhau để chia sẻ tài nguyên 2. Mạng máy tính được thiết lập khi có từ 3 máy vi tính trở lên kết nối với nhau để chia sẻ tài nguyên 3. Mạng máy tính được thiết lập khi có 2 máy vi tính kết nối với nhau để chia sẻ tài nguyên 4. Mạng máy tính được thiết lập khi có nhiều máy vi tính kết nối với nhau để chia sẻ tài nguyên |
| 2. | Các thành phần của mạng có thể bao gồm?   1. Các [hệ thống đầu cuối,](http://vi.wikipedia.org/wiki/H%e1%bb%87_th%e1%bb%91ng_%c4%91%e1%ba%a7u_cu%e1%bb%91i) [môi trường truyền](http://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=M%c3%b4i_tr%c6%b0%e1%bb%9dng_truy%e1%bb%81n&action=edit&redlink=1)[, giao thức truyền thông](http://vi.wikipedia.org/wiki/Giao_th%e1%bb%a9c_truy%e1%bb%81n_th%c3%b4ng) , switch 2. Các [hệ thống đầu cuối,](http://vi.wikipedia.org/wiki/H%e1%bb%87_th%e1%bb%91ng_%c4%91%e1%ba%a7u_cu%e1%bb%91i) [môi trường truyền](http://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=M%c3%b4i_tr%c6%b0%e1%bb%9dng_truy%e1%bb%81n&action=edit&redlink=1)[,thiết](http://vi.wikipedia.org/wiki/Giao_th%e1%bb%a9c_truy%e1%bb%81n_th%c3%b4ng) bị mạng, phần mềm 3. Các [hệ thống đầu cuối,](http://vi.wikipedia.org/wiki/H%e1%bb%87_th%e1%bb%91ng_%c4%91%e1%ba%a7u_cu%e1%bb%91i) [cáp](http://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=M%c3%b4i_tr%c6%b0%e1%bb%9dng_truy%e1%bb%81n&action=edit&redlink=1) mạng[, sóng điện từ, giao thức truyền thông](http://vi.wikipedia.org/wiki/Giao_th%e1%bb%a9c_truy%e1%bb%81n_th%c3%b4ng) 4. Các [hệ thống đầu cuối,](http://vi.wikipedia.org/wiki/H%e1%bb%87_th%e1%bb%91ng_%c4%91%e1%ba%a7u_cu%e1%bb%91i) [môi trường truyền](http://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=M%c3%b4i_tr%c6%b0%e1%bb%9dng_truy%e1%bb%81n&action=edit&redlink=1)[, giao thức truyền thông,](http://vi.wikipedia.org/wiki/Giao_th%e1%bb%a9c_truy%e1%bb%81n_th%c3%b4ng) thiết bị mạng |
| 3. | Các [hệ thống đầu cuối](http://vi.wikipedia.org/wiki/H%e1%bb%87_th%e1%bb%91ng_%c4%91%e1%ba%a7u_cu%e1%bb%91i) của mạng máy tính gồm?   1. Máy tính 2. Máy tính, tivi, điện thoại 3. Máy tính, tivi internet, điện thoại internet 4. Máy tính để bàn, máy tính xách tay |
| 4. | Phân loại mạng máy tính theo kỹ thuật truyền tin được chia thành?   1. Mạng quảng bá, mạng điểm nối điểm 2. Mạng cục bộ, mạng đô thị 3. Mạng cục bộ, mạng đô thị, mạng diện rộng 4. Mạng cục bộ, mạng đô thị, mạng diện rộng, mạng không dây |
| 5. | Phân loại mạng máy tính theo phạm vị địa lý được chia thành   1. Mạng quảng bá, mạng điểm nối điểm 2. Mạng cục bộ, mạng đô thị 3. Mạng cục bộ, mạng đô thị, mạng diện rộng 4. Mạng cục bộ, mạng đô thị, mạng diện rộng, mạng không dây |
| 6. | Mô hình xử lý mạng tập trung là mô hình mà?   1. Toàn bộ các tiến trình xử lý diễn ra tại máy tính trung tâm 2. Các máy tính có khả năng hoạt động độc lập, các công việc được tách nhỏ và giao cho nhiều máy tính khác nhau 3. Nhiều máy tính có thể hợp tác để thực hiện một công việc 4. Tất cả phương án đều đúng |
| 7. | Mô hình xử lý mạng phân phối là mô hình mà?   1. Toàn bộ các tiến trình xử lý diễn ra tại máy tính trung tâm 2. Các máy tính có khả năng hoạt động độc lập, các công việc được tách nhỏ và giao cho nhiều máy tính khác nhau 3. Nhiều máy tính có thể hợp tác để thực hiện một công việc 4. Tất cả phương án đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | Mô hình xử lý mạng cộng tác là mô hình mà?   1. Toàn bộ các tiến trình xử lý diễn ra tại máy tính trung tâm 2. Các máy tính có khả năng hoạt động độc lập, các công việc được tách nhỏ và giao cho nhiều máy tính khác nhau 3. Nhiều máy tính có thể hợp tác để thực hiện một công việc 4. Tất cả phương án đều đúng |
| 9. | Dịch vụ tệp tin (File Service) là dịch vụ?   1. Cho phép người sử dụng có thể chia sẻ tài nguyên các cơ sở dữ liệu chung 2. Cho phép chuyển giao các tệp dữ liệu từ máy này sang máy khác 3. Cho phép quản lý quyền truy cập đến dữ liệu(tệp tin) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 10. | Đặc tính truyền/Nhận file dữ liệu giữa các máy tính, chuyển giao file cho người cần tìm là tính năng nào của dịch vụ tệp tin?   1. Dùng chung tệp tin 2. Lưu trữ dữ liệu 3. Truyền dữ liệu 4. Nhận dữ liệu |
| 11. | Đặc điểm của lưu trữ trực tuyến?   1. Có tốc độ truy nhập cao, tốn kém và hạn chế dung lượng lưu trữ 2. Có tốc độ truy nhập cao, không tốn kém và hạn chế dung lượng lưu trữ 3. Có tốc độ truy nhập thấp, tốn kém và hạn chế dung lượng lưu trữ 4. Có tốc độ truy nhập cao, tốn kém và không hạn chế dung lượng lưu trữ |
| 12. | Đặc điểm của lưu trữ ngoại tuyến?   1. Tháo lắp đơn giản, sử dụng tiện lợi và dung lượng lưu trữ lớn 2. Tháo lắp không đơn giản, sử dụng tiện lợi và dung lượng lưu trữ lớn 3. Tháo lắp đơn giản, sử dụng không tiện lợi và dung lượng lưu trữ lớn 4. Tháo lắp đơn giản, sử dụng tiện lợi và dung lượng lưu trữ nhỏ |
| 13. | Dịch vụ thư điện tử (E-mail Service) là dịch vụ mà?   1. Người sử dụng có thể gửi đi các thông điệp tới các máy tính khác trên mạng 2. Người sử dụng không thể gửi đi các thông điệp tới các máy tính khác trên mạng 3. Người dùng có thể xem phim, nghe nhạc trực tuyến 4. Người dung có thể sử dụng làm dịch vụ quảng cáo online |
| 14. | File Server là gì?   1. Máy chủ chứa dữ liệu phân quyền thư mục và chia sẻ tài nguyên. 2. Máy chủ dùng để gửi và nhận thư điện tử 3. Dịch vụ in ấn qua mạng 4. Dịch vụ download tài nguyên |
|  | Mail Server là gì? |
|  | A. Máy chủ chứa dữ liệu phân quyền thư mục và chia sẻ tài nguyên. |
| 15. | 1. Máy chủ dùng để gửi và nhận thư điện tử 2. Dịch vụ in ấn qua mạng 3. Dịch vụ download tài nguyên |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | Nội dung của thư điện tử có thể tích hợp?   1. Dữ liệu âm thanh, hình ảnh, văn bản 2. Dữ liệu âm thanh, hình ảnh, văn bản, chương trình ứng dụng chạy online 3. Dữ liệu văn bản và hình ảnh 4. Dữ liệu văn bản duy nhất |
| 17. | Trong mô hình OSI tầng nào làm việc trực tiếp với các các thiết bị kết nối mạng?   1. Physical 2. Session 3. Application 4. Network |
| 18. | Trong mô hình OSI công việc thiết lập kết nối giữa thiết bị và phương tiện truyền dẫn theo phương thức: point to point hoặc point to multipoint do tầng nào đảm nhận?   1. Physical 2. Session 3. Application 4. Network |
| 19. | Trong mô hình OSI chức năng mã hóa các bít dữ liệu thành tín hiệu điện hoặc tín hiệu quang để truyền qua phương tiện truyền dẫn do tầng nào đảm nhận?   1. Physical 2. Session 3. Transport 4. Network |
| 20. | Chế độ truyền dẫn mà chỉ có một thiết bị gửi và một thiết bị nhận là?   1. Chế độ đơn công 2. Chế độ song công 3. Chế độ bán song công 4. Chế độ điếm tới điểm |
| 21. | Chế độ truyền dẫn mà hai thiết bị đều có thể gửi và nhận; nhưng chỉ gửi hoặc nhận tại một thời điểm là?   1. Chế độ đơn công 2. Chế độ song công 3. Chế độ bán song công 4. Chế độ điếm tới đa điểm |
| 22. | Chế độ truyền dẫn mà hai thiết bị có thể vừa gửi và nhận tại một thời điểm là?   1. Chế độ đơn công 2. Chế độ song công 3. Chế độ bán song công 4. Chế độ điếm tới đa điểm |
| 23. | Tầng liên kết dữ liệu đảm nhận chức năng nào sau đây?   1. Điều khiển liên kết vật lý 2. Điều khiển liên kết logic 3. Điều khiển liên kết ứng dụng 4. Tất cả các phương án đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | Trong mô hình OSI việc đánh địa chỉ vật lý (MAC được thực hiện ở tầng nào?   1. Physical 2. Session 3. Data link 4. Network |
| 25. | Trong quá trình đóng gói dữ liệu theo mô hình OSI, chức năng đóng khung(Frame) được thực hiện ở tầng nào?   1. Data link 2. Session 3. Transport 4. Network |
|  | Trong tầng Data link chức năng thiết lập và duy trì liên kết giữa các thiết bị truyền thông do tầng |
| 26. | nào đảm nhận?   1. Local Link Control 2. Media Access Control 3. Local Access Control 4. Media Link Control |
| 27. | Trong tầng Data link chức năng cung cấp các phương pháp truy cập đường truyền sao cho tránh được xung đột do tầng nào đảm nhận?   1. Local Link Control 2. Media Access Control 3. Local Access Control 4. Media Link Control |
| 28. | Phương pháp truy cập đường truyền có tần xuất sung đột tín hiệu tỷ lệ với số lượng máy tính là phương pháp?   1. CSUBNET MASKA/CD 2. Taken passing 3. Polling 4. Tất cả phương án đều đúng |
| 29. | Phương pháp truy cập đường truyền nào hạn chế được tối đa xung đột và tận dụng được tối đa thông lượng đường truyền?   1. CSUBNET MASKA/CD 2. Taken passing 3. Polling 4. Ring |
| 30. | Phương pháp truy cập đường truyền nào không xảy ra xung đột?   1. CSUBNET MASKA/CD 2. Taken passing 3. Polling 4. Ring |
| 31. | Phương pháp truy cập đường truyền nào không thiết lập quyền ưu tiên?   1. CSUBNET MASKA/CD 2. Polling 3. Ring 4. Star |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | Chức năng điều khiển ở tầng liên kết dữ liệu là ?   1. Điều khiển dòng (Flow Control) 2. Điều khiển lỗi (Error Control) 3. Điều khiển thứ tự (Sequence control) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
|  | **Chương 3** |
| 33. | Tầng Application trong mô hình TCP/IP tương ứng với những tầng nào trong mô hình OSI   1. Application+ Presentation 2. Application+ Presentation+ Session 3. Application+ Presentation + Transport 4. Application+ Transport |
| 34. | Tầng Network interface trong mô hình TCP/IP tương ứng với tầng nào trong mô hình OSI?   1. Physical + Data link 2. Data link + Network 3. Physical + Network 4. Data link+ Session |
| 35. | Các giao thức HTTP, TELNET, FTP, SUBNET MASKTP nằm ở tầng nào trong mô hình TCP/IP   1. Application 2. Transport 3. Internet 4. Network Interface |
| 36. | Các giao thức TCP và UDP nằm ở tầng nào trong mô hình TCP/IP   1. Application 2. Transport 3. Internet 4. Network Interface |
| 37. | HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) là giao thức?   1. Truyền siêu văn bản 2. Truyền siêu địa chỉ 3. Truyền siêu âm thanh 4. Truyền siêu phim ảnh |
| 38. | FTP(File transfer Protocol) là giao thức ?   1. Truyền tệp và thư mục hoạt động theo mô hình client-server 2. Truyền tệp và thư mục hoạt động theo mô hình peer to peer 3. Truyền thư điện tử hoạt động theo mô hình client-server 4. Truyền thư điện tử hoạt động theo mô hình peer to peer |
| 39. | SUBNET MASKTP (Simple Mail Transfer Protocol) là giao thức?   1. Gửi và nhận thư điện tử 2. Tạo hòm thư điện tử 3. Gửi và nhận facebook 4. Tạo facebook |
| 40. | Telnet là chương trình?   1. Cho phép người dùng login vào một máy chủ 2. Cho phép người dùng download dữ liệu từ máy chủ 3. Cho phép người dùng quản lý máy chủ 4. Cho phép người dung login vào máy khách |

|  |  |
| --- | --- |
| 41. | DNS (Domain Name server) là giao thức?   1. Chuyển đổi từ địa chỉ IP sang tên miền và ngược lại. 2. Cung cấp các dịch vụ quản trị từ xa 3. Cung cấp tài khoản đăng nhập người dung 4. Cung cấp dịch vụ ứng dụng người dung |
| 42. | SNMP (Simple Network Monitoring Protocol) là giao thức?   1. Cung cấp các công cụ quản trị mạng từ xa 2. Cung cấp địa chỉ IP 3. Cung cấp dịch vụ ứng dụng người dùng 4. Cung cấp hệ thống quản trị tệp tin |
| 43. | UDP (User Datagram Protocol) là giao thức truyền?   1. Không kết nối cung cấp dịch vụ truyền không tin cậy nhưng tiết kiệm chi phí truyền 2. Không kết nối cung cấp dịch vụ truyền không tin cậy nhưng không tiết kiệm chi phí truyền 3. Kết nối cung cấp dịch vụ truyền không tin cậy nhưng tiết kiệm chi phí truyền 4. Kết nối cung cấp dịch vụ truyền không tin cậy nhưng tiết kiệm chi phí truyền |
| 44. | TCP (TranSubnet Maskission Control Protocol) là giao thức?   1. Hướng kết nối cung cấp dịch vụ truyền thông tin cậy 2. Hướng kết nối cung cấp dịch vụ truyền thông không tin cậy 3. Không kết nối cung cấp dịch vụ truyền thông tin cậy 4. Không kết nối cung cấp dịch vụ truyền thong không tin cậy |
| 45. | IP (Internet Protocol) có chức năng?   1. Chuyển giao các gói tin đến đích 2. Đóng gói các gói tin 3. Mở gói các gói tin 4. Đóng và mở các gói tin |
| 46. | ICMP (Internet Control Message Protocol) Là nghi thức?   1. Thông báo 2. Đăng nhập 3. Kiểm tra 4. Định tuyến |
| 47. | RIP (Routing Internet Protocol) là giao thức?   1. Định tuyến 2. Kiểm soát luồng 3. Kiểm soát lỗi 4. Thông báo tiến trình |
| 48. | ARP (Address Resolution Protocol) là cơ chế?   1. Chuyển địa chỉ TCP/IP thành địa chỉ vật lý của thiết bị mạng 2. Chuyển địa chỉ vật lý của thiết bị mạng thành địa chỉ TCP/IP 3. Chuyển địa chỉ cổng dịch vụ thành địa chỉ IP 4. Chuyển địa chỉ IP thành địa chỉ cổng dịch vụ |
| 49. | Để đánh giá lượng thông tin có thể truyền dẫn trên đường truyền tại một thời điểm người ta dựa vào thông số?   1. Băng thông 2. Băng tần 3. Nhiều điện từ 4. Độ xuy hao |

|  |  |
| --- | --- |
| 50. | Độ dày của cáp đồng trục mảnh là?   1. 6mm 2. 8mm 3. 13mm 4. 4mm |
| 51. | Khoảng cách truyền tối đa của cáp đồng trục mỏng là   1. 185m 2. 100m 3. 285m 4. 500m |
| 52. | Độ dày của cáp đồng trục dày là?   1. 6mm 2. 8mm 3. 13mm 4. 4mm |
| 53. | Khoảng cách truyền tối đa của cáp đồng trục mỏng là   1. 185m 2. 100m 3. 285m 4. 500m |
| 54. | Đầu nối dùng cho cáp đồng trục là?   1. RJ45 2. BNC 3. BCN 4. RJ54 |
| 55. | Tốc độ truyền tối đa của cáp UTP là?   1. 100mbps 2. 155mbps 3. 10mbps 4. 500mbps |
| 56. | Khoảng cách truyền xa tối đa của cáp UTP là?   1. 100m 2. 200m 3. 300m 4. 500m |
| 57. | Tốc độ truyền tối đa của cáp STP trong thực tế là?   1. 100mbps 2. 155mbps 3. 10mbps 4. 500mbps |
| 58. | Khoảng cách truyền xa tối đa của cáp STP là?   1. 100m 2. 200m 3. 300m 4. 500m |

|  |  |
| --- | --- |
| 59. | Sóng điện từ có bước sóng từ vài mét đến vài km được dùng trong thông tin liên lạc gọi là?   1. Sóng Radio 2. Sóng Viba 3. Sóng hồng ngoại 4. Sóng vệ tinh |
| 60. | Hệ thống kết nối điểm - điểm giữa các trạm trên mặt đất sử dụng sóng?   1. Sóng Radio 2. Sóng Viba 3. Sóng hồng ngoại 4. Sóng vệ tinh |
| 61. | Thiết bị dùng để kết nối giữa máy tính và cáp mạng để phát hoặc nhận dữ liệu với các máy tính khác thông qua mạng gọi là?   1. NIC 2. MODEM 3. HUB 4. REPEATER |
| 62. | Thiết bị dùng để điều chế tín hiệu số (Digital) sang tín hiệu tương tự (Analog) để gởi theo đường điện thoại và ngược lại gọi là   1. NIC 2. MODEM 3. HUB 4. REPEATER |
| 63. | Thiết bị dùng để Khuếch đại, phục hồi các tín hiệu đã bị suy thoái do tổn thất năng lượng trong khi truyền gọi là?   1. NIC 2. MODEM 3. HUB 4. REPEATER |
| 64. | Thiết bị dùng để chia các mạng lớn thành các đoạn nhỏ hơn gọi là?   1. MODEM 2. HUB 3. REPEATER 4. BRIDGE |
| 65. | Kiến trúc mô tả mô tả cách bố trí đường truyền thực sự của mạng gọi là?   1. Kiến trúc vật lý 2. Kiến trúc logic 3. Kiến trúc phân tầng 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 66. | Kiến trúc mô tả mô tả con đường mà dữ liệu thật sự di chuyển qua các node mạng gọi là?   1. Kiến trúc vật lý 2. Kiến trúc logic 3. Kiến trúc phân tầng 4. Tất cả các phương án đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 67. | Các kiến trúc mạng cơ bản gồm?   1. BUS, STAR, RING, MESH, CELLULAR 2. BUS, STAR, RING, MESH, 3. BUS, STAR, RING 4. BUS, STAR, RING, CELLULAR |
| 68. | Các kiến trúc mạng kết hợp gồm?   1. STAR BUS,' sTaR RiNG 2. START BUS, RING BUS 3. RING MESH, BUS MESH 4. STAR BUS, STAR RING, RING MESH, BUS MESH |
| 69. | Kiến trúc mạng bao gồm một đường truyền dữ liệu tốc độ cao duy nhất, mỗi trạm cuối đều được kết nối với đường truyền này là?   1. Kiến trúc mạng BUS 2. Kiến trúc mạng STAR 3. Kiến trúc mạng RING 4. Kiến trúc mạng MESH |
| 70. | Kiến trúc mạng bao gồm một bộ điều khiển trung tâm, mỗi trạm cuối được kết nối vào bộ điều khiển trung tâm này bằng các đường truyền là?   1. Kiến trúc mạng BUS 2. Kiến trúc mạng STAR 3. Kiến trúc mạng RING 4. Kiến trúc mạng MESH |
| 71. | Kiến trúc mạng có hình dạng một vòng tròn khép kín , các nút được nối với vòng tại các điểm cách nhau một khoảng nào đó là?   1. Kiến trúc mạng BUS 2. Kiến trúc mạng STAR 3. Kiến trúc mạng RING 4. Kiến trúc mạng MESH |
| 72. | Kiến trúc mạng có từng cặp máy tính thiết lập các tuyến kết nối liên điểm là?   1. Kiến trúc mạng CELLULAR 2. Kiến trúc mạng STAR 3. Kiến trúc mạng RING 4. Kiến trúc mạng MESH |
| 73. | Ethernet là công nghệ mạng LAN sử dụng phương tiện truyền dẫn là?   1. Cáp đồng trụcz 2. Cáp xoắn đôi 3. Cáp Quang 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 74. | Ethernet là công nghệ mạng LAN sử dụng phương thức truy nhập đường truyền là?   1. CSUBNET mAsKA/CD 2. Token Bus 3. Token Ring 4. Tất cả các phương án đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 75. | Chuẩn 10Base5 sử dụng phương tiện truyền dẫn là?   1. Cáp đồng trục mỏng 2. Cáp đồng trục dày 3. Cáp soắn đôi không vỏ bọc 4. Cáp soắn đôi có vỏ bọc |
| 76. | Chuẩn 10Base2 sử dụng phương tiện truyền dẫn là?   1. Cáp đồng trục mỏng 2. Cáp đồng trục dày 3. Cáp soắn đôi không vỏ bọc 4. Cáp soắn đôi có vỏ bọc |
| 77. | Chuẩn 10BaseT sử dụng phương tiện truyền dẫn là?   1. Cáp đồng trục mỏng 2. Cáp đồng trục dày 3. Cáp soắn đôi không vỏ bọc 4. Cáp soắn đôi có vỏ bọc |
| 78. | Chuẩn 10BaseFL sử dụng phương tiện truyền dẫn là?   1. Cáp đồng trục mỏng 2. Cáp đồng trục dày 3. Cáp soắn đôi không vỏ bọc 4. Cáp quang |
| 79. | Khi mở rộng chuẩn 10Base5 và chuẩn 10Base2 phải tuân theo luật   1. 5-4-3 2. 4-3-2 3. 5-3-1 4. 3-4-5 |
| 80. | Khi mở rộng chuẩn 10BaseT số lượng HUB tối đa nằm giữa hai nút bất kỳ là?   1. 3 2. 4 3. 5 4. 6 |
| 81. | Các lợi ích mang lại khi kết nối mạng máy tính?   1. Sử dụng chung tài nguyên 2. Tăng độ tin cậy của hệ thống 3. Nâng cao chất lượng và hiệu quả khai thác thông tin 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 82. | Môi trường truyền của mạng máy tính bao gồm:   1. Cáp đồng trục, cáp xoắn đôi, cáp sợi quang 2. Cáp xoắn đôi, cáp sợi quang, sóng điện từ 3. Cáp xoắn đôi, wifi, mạng điện thoại 4. Cáp đồng trục, cáp xoắn đôi, cáp sợi quang, sóng điện từ |
| 83. | Các thiết bị mạng máy tính phổ biến gồm:   1. Card mạng, Switch, repeater,wifi, 2. Modem, wifi, switch 3. Modem cáp quang, modem ADSL, wifi, switch 4. Modem, switch, repeater, wifi, LAN |

|  |  |
| --- | --- |
| 84. | Khi một máy tính gởi tin, tất cả các máy tính còn lại sẽ nhận được tin đó thì mạng đó được gọi là mạng?   1. Point to Point 2. Point to Multipoint 3. LAN 4. MAN |
| 85. | Thông tin được gửi đi sẽ được truyền trực tiếp từ máy gửi đến máy nhận thì mạng đó được gọi là mạng?   1. Point to Point 2. Point to Multipoint 3. LAN 4. MAN |
| 86. | Phạm vi đường kính mạng dưới 1Km được gọi là mạng?   1. LAN 2. MAN 3. WAN 4. INTERNET |
| 87. | Phạm vi đường kính mạng trên 100Km được gọi là mạng?   1. LAN 2. MAN 3. WAN 4. INTERNET |
| 88. | Giao thức được sử dụng để 2 bên truyền file là?   1. HTTP 2. FTP 3. SUBNET MASKTP 4. SNMP |
| 89. | Dịch vụ nào cho phép chuyển các file từ trạm này sang trạm khác, bất kể yếu tố địa lý hay hệ điều hành sử dụng?   1. FTP 2. Telnet 3. Email 4. WWW |
| 90. | Kiểu mạng nào được hạn chế ở cấp tòa cao ốc hay một công sở?   1. GAN 2. WAN 3. MAN 4. LAN |
| 91. | Cho biết ứng dụng nào thuộc loại Client/Server?   1. WWW (World Wide We 2. WinWord 3. Excel 4. Photoshop |

|  |  |
| --- | --- |
| 92. | Mạng điện thoại di động là mạng?   1. Mạng diện rộng không dây (Wireless WAN) 2. Mạng cục bộ không dây (Wireless LAN) 3. Tất cả các phương án đều sai 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 93. | Mô hình xử lý mạng có ưu điểm: dữ liệu được bảo mật an toàn, dễ backup và diệt virus, chi phí cho các thiết bị thấp là?   1. Mô hình xử lý mạng tập trung 2. Mô hình xử lý mạng phân phối 3. Mô hình xử lý mạng kết hợp 4. Mô hình xử lý mạng domain |
| 94. | Mô hình xử lý mạng có ưu điểm: truy xuất nhanh, phần lớn không giới hạn các ứng dụng là?   1. Mô hình xử lý mạng tập trung 2. Mô hình xử lý mạng phân phối 3. Mô hình xử lý mạng kết hợp 4. Mô hình xử lý mạng domain |
| 95. | Mô hình xử lý mạng có ưu điểm: rất nhanh và mạnh, có thể dùng để chạy các ứng dụng có các phép toán lớn là?   1. Mô hình xử lý mạng tập trung 2. Mô hình xử lý mạng phân phối 3. Mô hình xử lý mạng kết hợp 4. Mô hình xử lý mạng workgroup |
| 96. | Mô hình xử lý mạng có nhược điểm: khó đáp ứng được các yêu cầu của nhiều ứng dụng khác nhau, tốc độ truy xuất chậm là?   1. Mô hình xử lý mạng tập trung 2. Mô hình xử lý mạng phân phối 3. Mô hình xử lý mạng kết hợp 4. Mô hình xử lý mạng workgroup |
| 97. | Mô hình xử lý mạng có nhược điểm: dữ liệu lưu trữ rời rạc khó đồng bộ, backup và rất dễ nhiễm virus là?   1. Mô hình xử lý mạng tập trung 2. Mô hình xử lý mạng phân phối 3. Mô hình xử lý mạng workgroup 4. Mô hình xử lý mạng domain |
| 98. | Mô hình quản lý mạng mà trong mô hình đó các máy tính có quyền hạn ngang nhau và không có các máy tính chuyên dụng làm nhiệm vụ cung cấp dịch vụ hay quản lý?   1. Mô hình Workgroup 2. Mô hình Domain 3. Mô hình phân phối 4. Mô hình kết hợp |
| 99. | Mô hình quản lý mạng mà trong mô hình đó thì việc quản lý và chứng thực người dùng mạng tập trung tại một máy tính?   1. Mô hình Workgroup 2. Mô hình Domain 3. Mô hình phân phối 4. Mô hình kết hợp |

|  |  |
| --- | --- |
| 100 | Mạng wifi là mạng?   1. Mạng diện rộng không dây (Wireless WAN) 2. Mạng cục bộ không dây (Wireless LAN) 3. Tất cả các phương án đều sai 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 101 | Mạng cục bộ không dây (Wireless LAN) là mạng mà?   1. Tất cả các máy tính giao tiếp với nhau thông qua một trạm cơ sở (Base Station) được nối bằng cáp vào hệ thống mạng. 2. Tất cả các máy tính giao tiếp với nhau thông qua nhiều trạm cơ sở (Base Station) được nối bằng cáp vào hệ thống mạng. 3. Tất cả các máy tính giao tiếp với nhau thông qua 5 trạm cơ sở (Base Station) được nối bằng cáp vào hệ thống mạng. 4. Tất cả các máy tính giao tiếp với nhau thông qua một trạm cơ sở (Base Station) không được nối bằng cáp vào hệ thống mạng. |
| 102 | Đặc tính cập nhật, sử đổi, bổ sung các file dữ liệu; Có thể đọc, ghi, sửa đổi và quản lý các file là tính năng nào của dịch vụ tệp tin?   1. Dùng chung tệp tin 2. Lưu trữ dữ liệu 3. Truyền dữ liệu 4. Nhận dữ liệu |
| 103 | Dữ liệu được lưu trữ trên các ổ đĩa cứng của các hệ phục vụ tệp tin (File server) và được truy nhập theo yêu cầu là kho?   1. Lưu trữ trực tuyến 2. Lưu trữ ngoại tuyến 3. Lưu trữ mạng 4. Lưu trữ nội bộ |
| 104 | Dữ liệu được lưu trữ trên băng đĩa từ, đĩa quang là kho?   1. Lưu trữ trực tuyến 2. Lưu trữ ngoại tuyến 3. Lưu trữ mạng 4. Lưu trữ nội bộ |
| 105 | Dịch vụ e-mail nào sau đây hỗ trợ gửi tệp có dung lượng lớn nhất?   1. Gmail 2. Hotmail 3. Yahoomail 4. Fastmail |
| 106 | Cho phép nhiều người sử dụng có thể dùng chung các máy in trong mạng gọi là?   1. Printer service 2. Printer server 3. Printer file 4. Printer driver |

|  |  |
| --- | --- |
| 107 | Đặc điểm của dịch vụ in ấn qua mạng?   1. Dễ dàng quản lý việc in ấn của người sử dụng, tiết kiệm thời gian, phục vụ đồng thời nhiều nhu cầu in ấn 2. Khó khăn quản lý việc in ấn của người sử dụng, tiết kiệm thời gian, phục vụ đồng thời nhiều nhu cầu in ấn 3. Dễ dàng quản lý việc in ấn của người sử dụng, tốn nhiều thời gian, phục vụ đồng thời nhiều nhu cầu in ấn 4. Dễ dàng quản lý việc in ấn của người sử dụng, tiết kiệm thời gian, không phục vụ đồng thời nhiều nhu cầu in ấn |
| 108 | Tích hợp mọi thông tin về các đối tượng trên mạng thành một cấu trúc chung gọi là?   1. Dịch vụ thư mục 2. Dịch vụ tệp tin 3. Dịch vụ cơ sở dữ liệu 4. Dịch vụ thư điện tử |
| 109 | Các thành phần tạo nên mạng là?   1. Máy tính, hub, switch 2. Network adapter, cable 3. Protocol 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 110 | Các quy tắc điều quản việc truyền thông máy tính được gọi là?   1. Các giao thức 2. Các dịch vụ 3. Các hệ điều hành mạng 4. Các thiết bị mang tải |
| 111 | Khi sử dụng mạng máy tính ta sẽ thu được các lợi ích?   1. Chia sẻ tài nguyên (ổ cứng, cơ sở dữ liệu, máy in, các phần mềm tiện ích...) 2. Quản lý tập trung 3. Tận dụng năng lực xử lý của các máy tính rỗi kết hợp lại để thực hiện các công việc lớn 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 112 | Cho biết chức năng của Proxy?   1. Là máy đại diện cho một nhóm máy đi thực hiện một dịch vụ máy khách (Client service) nào đó 2. Là một thiết bị thống kê lưu lượng mạng 3. Tất cả đều đúng 4. Tất cả đều sai |
| 113 | Các Web client thường được gọi là gì?   1. Netscape Navigator 2. Browers 3. Mosaic 4. HTML interpreter (trình thông dịch HTML) |
| 114 | Để thiết kế một trang Web như chúng ta vẫn thấy trên màn hình (các định dạng font chữ, màu sắc, các hiệu ứng đồ họa, các đường liên kết), người ta đã phát triển một kiểu định dạng đặc biệt. Định dạng trang chuẩn được dùng trong Web là?   1. HTTP 2. Mosaic 3. HTML 4. Netscape |

|  |  |
| --- | --- |
| 115 | Phát biểu nào sau đây đúng về giao thức HTTP?   1. Phiên bản giao thức luôn được đặt trong tất cả thông điệp 2. Tất cả các tiêu đề đều dưới dạng text 3. Tất cả dữ liệu đều truyền dưới dạng văn bản (text) 4. Phiên bản giao thức luôn được đặt trong tất cả thông điệp và tất cả các tiêu đề đều dưới dạng text |
| 116 | Máy chủ chạy trên phần cứng và các thiết bị riêng biệt là?   1. Máy chủ riêng (Dedicated Server) 2. Máy chủ ảo (Virtual Private Server) 3. Máy chủ đám mây (Cloud Server) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 117 | Máy chủ được tạo thành bằng phương pháp sử dụng công nghệ ảo hóa để chia tách một máy chủ riêng thành nhiều máy chủ ảo là?   1. Máy chủ riêng (Dedicated Server) 2. Máy chủ ảo (Virtual Private Server-VPS) 3. Máy chủ đám mây (Cloud Server) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 118 | Máy chủ được kết hợp từ nhiều máy chủ vật lý khác nhau cùng với hệ thống lưu trữ SAN là?   1. Máy chủ riêng (Dedicated Server) 2. Máy chủ ảo (Virtual Private Server) 3. Máy chủ đám mây (Cloud Server) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 119 | Căn cứ theo phương pháp tạo ra máy chủ thì có mấy loại máy chủ?   1. 2 2. 3 3. 4 4. 5 |
| 120 | Ưu điểm của chuyển gói so với chuyển mạch kênh là?   1. Không lãng phí kênh truyền khi truyền dữ liệu theo các cụm dữ liệu lớn 2. Không lãng phí khi truyền các luồng dữ liệu có tốc độ gửi cố định 3. Cài đặt trên các thiết bị mạng dễ hơn 4. Độ trễ thấp hơn |
| 121 | Dịch vụ hướng kết nối là dịch vụ có đặc điểm?   1. Có phản hồi nên đảm bảo an toàn cho việc truyền dữ liệu 2. Không kết nối, không phản hồi, nhanh nhưng không an toàn 3. Không kết nối, có phản hồi (điều khiển lỗi và điều khiển dòng) 4. Có phản hồi nên không đảm bảo an toàn cho việc truyền dữ liệu |
| 122 | Dịch vụ hướng không kết nối là dịch vụ có đặc điểm?   1. Có phản hồi nên đảm bảo an toàn cho việc truyền dữ liệu 2. Không kết nối, không phản hồi, nhanh nhưng không an toàn cho việc truyền dữ liệu 3. Có phản hồi nên không đảm bảo an toàn cho việc truyền dữ liệu 4. Không kết nối, không phản hồi, nhanh và an toàn cho việc truyền dữ liệu |

|  |  |
| --- | --- |
| 123 | Phát biểu nào sau đây là chính xác?   1. Địa chỉ MAC là địa chỉ của card mạng và mỗi máy chỉ có một địa chỉ MAC 2. Địa chỉ MAC là địa chỉ của card mạng và mỗi máy có nhiều địa chỉ MAC 3. Địa chỉ MAC là địa chỉ của card mạng và hai máy khác nhau có thể trùng địa chỉ MAC 4. Địa chỉ MAC là địa chỉ của card mạng và hai máy khác nhau có thể trùng địa chỉ MAC nếu   dùng chung một loại card mạng. |
| 124 | Thứ tự các tầng trong mô hình OSI là?   1. Physical, Data link, Network, Transport, Session, Presentation, Application 2. Physical, Data link, Transport, Network, Session, Presentation, Application 3. Physical, Data link, Network, Session, Transport, Presentation, Application 4. Physical, Data link, Network, Transport, Presentation, Session, Application |
| 125 | Trong mô hình OSI công việc định nghĩa tốc độ truyền dẫn - số bit được gửi đi trong một giây do tầng nào đảm nhận?   1. Physical 2. Session 3. Data link 4. Network |
| 126 | Trình tự đóng gói dữ liệu khi truyền từ máy này đến máy khác?   1. Data, frame, packet, segment, bit 2. Data, segment, frame, packet, bit 3. Data, packet, segment, frame, bit 4. Data, segment, packet, frame, bit |
| 127 | Tầng nào trong mô hình OSI làm việc với các tín hiệu điện?   1. Data Link 2. Network 3. Physical 4. Transport |
| 128 | Chọn chức năng của tầng Presentation?   1. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu 2. Cung cấp các dịch vụ mạng người dùng 3. Đánh địa chỉ 4. Tất cả đều sai |
| 129 | Lớp nào (Layer) trong mô hình OSI chịu trách nhiệm mã hoá (encryption) dữ liệu?   1. Application 2. Presentation 3. Session 4. Transport |
| 130 | Trong mô hình Internet, chuẩn UNICODE (cho việc mã hoá các ký tự) sẽ nằm ở tầng?   1. Ứng dụng 2. Giao vận 3. Mạng 4. Liên kết dữ liệu |

|  |  |
| --- | --- |
| 131 | - Khi kết nối máy tính từ nhà vào ISP thông qua đường dây điện thoại, tín hiệu trên đường điện thoại sẽ thuộc về tầng?   1. Giao vận 2. Mạng 3. Liên kết dữ liệu 4. Vật lý |
| 132 | Theo mô hình OSI, định dạng ảnh JPG nằm ở tầng?   1. Ứng dụng 2. Phiên 3. Trình diễn 4. Mạng |
| 133 | Quá trình dữ liệu di chuyển từ hệ thống máy tính này sang hệ thống máy tính khác phải trải qua giai đoạn nào?   1. Phân tích dữ liệu 2. Lọc dữ liệu 3. Nén dữ liệu và đóng gói 4. Kiểm thử dữ liệu |
| 134 | Đơn vị dữ liệu ở tầng presentation là?   1. Byte 2. Data 3. Frame 4. Packet |
| 135 | Hai kiểu máy tính khác nhau có thể truyền thông nếu?   1. Chúng cài đặt cùng hệ điều hành mạng 2. Chúng tuân thủ theo mô hình OSI 3. Chúng cùng dùng giao thức TCP/IP 4. Chúng có phần cứng giống nhau |
| 136 | Giao thức nào thuộc tầng Application?   1. IP 2. HTTP 3. NFS 4. TCP |
| 137 | Phát biểu nào sau đây mô tả đúng nhất cho tầng Application trong mô hình OSI?   1. Dịch vụ in mạng 2. Đồng bộ dữ liệu 3. Hệ khách truy cập các dịch vụ mạng 4. Mã hóa dữ liệu |
| 138 | Dịch vụ nào sau đây mà tầng liên kết dữ liệu nào cũng phải cung cấp?   1. Đặt gói tin tầng mạng vào các Frame 2. Định tuyến 3. Mã hoá các bit thành các tín hiệu vật lý 4. Tạo đường truyền tin cậy |
| 139 | Giao thức MAC liên quan đến tình huống khi...?   1. Nhiều thiết bị kết nối vào kênh quảng bá dùng chung 2. Nhiều nút cùng muốn truyền dữ liệu tại cùng thời điểm 3. Cần cơ chế để xác định nút nào được quyền truyền 4. Tất cả A, B, C đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 140 | Frame là dữ liệu ở tầng?   1. Physical 2. Network 3. DataLink 4. Transport |
| 141 | Trong mô hình OSI, đâu là mối quan hệ của một tầng (N) đối với tầng bên trên nó (N+1)?   1. Tầng N cung cấp các dịch vụ cho tầng N+1 2. Tầng N+1 bổ sung một phần đầu vào thông tin nhận được từ tầng N 3. Tầng N vận dụng các dịch vụ do tầng N+1 cung cấp 4. Tầng N không có tác động gì lên tầng N+1 |
| 142 | Dịch vụ nào sau đây mà tầng vật lý nào cũng phải cung cấp?   1. Đặt gói tin tầng mạng vào các Frame 2. Mã hoá các bit thành các tín hiệu vật lý 3. Định tuyến 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 143 | Trong mô hình OSI, việc mở và đóng các cuộc hội thoại giữa các máy tính là trách nhiệm của?   1. Tầng phiên 2. Tầng giao vận 3. Tầng liên kết dữ liệu 4. Tầng vật lý |
| 144 | Trong mô hình OSI, việc xác định địa chỉ vật lý từ địa chỉ logic là trách nhiệm của?   1. Tầng ứng dụng 2. Tầng liên kết dữ liệu 3. Tầng mạng 4. Tầng giao vận |
| 145 | Lớp nào trong mô hình OSI đóng gói dữ liệu kèm theo IP Header?   1. Secssion 2. Transport 3. Network 4. DataLink |
| 146 | Lớp nào thực hiện việc chọn đường và chuyển tiếp thông tin; thực hiện kiểm soát luồng dữ liệu và cắt/hợp dữ liệu?   1. Session 2. Network 3. Transport 4. Data link |
| 147 | Trong kiến trúc phân tầng mạng, tầng nào có liên kết vật lý?   1. Tầng 1 2. Tầng n 3. Tầng i 4. Tầng i <>1 |
| 148 | Tầng nào trong mô hình OSI có chức năng dùng để tạo ra những gói tin ?   1. Data Link 2. Transport 3. Physical 4. Network |

|  |  |
| --- | --- |
| 149 | Khi dữ liệu được đóng gói, thứ tự nào là đúng?   1. Segment, data, frame, packet, bit. 2. Data, segment, packet, frame, bit. 3. Segment, packet, data, frame, bit. 4. Data, segment, frame, packet, bit. |
| 150 | PDU( Protocol Data Unit) tại tầng Network của mô hình OSI được gọi là gì ?   1. Transport 2. Segment 3. Packet 4. Frame |
| 151 | Sự phân đoạn dòng dữ liệu xảy ra tại tầng nào của mô hình OSI ?   1. Transport 2. Network 3. Physical 4. Data link |
| 152 | Tầng nào trong mô hình OSI có chức năng chuyển đổi dữ liệu ?   1. Application 2. Presentation 3. Transport 4. Network |
| 153 | Lớp nào trong mô hình OSI thực hiện việc chọn đường và chuyển tiếp thông tin; thực hiện kiểm soát luồng dữ liệu và cắt/hợp dữ liệu?   1. Session 2. Network 3. Transport 4. Data link. |
| 154 | Lớp nào cung cấp phương tiện để truyền thông tin qua liên kết vật lý đảm bảo tin cậy?   1. Vật lý 2. Liên kết dữ liệu 3. Mạng 4. Vận chuyển |
| 155 | Lớp nào cung cấp các phương tiện để người sử dụng có thể truy nhập được vào môi trường OSI và cung cấp các dịch vụ thông tin phân tán:   1. Transport 2. Presentation 3. Session 4. Application |
| 156 | Tầng hai trong mô hình OSI tách luồng bit từ Tầng vật lý chuyển lên thành:   1. Frame 2. Segment 3. Packet 4. PSU |

|  |  |
| --- | --- |
| 157 | Các giao thức của tầng giao vận (Transport)?   1. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai tiến trình trên mạng máy tính 2. Kiểm soát nội dung thông điệp trao đổi giữa hai tiến trình và hành vi của mỗi bên khi nhận được thông điệp 3. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai máy tính trên mạng máy tính 4. Kiểm soát việc truyền dữ liệu giữa hai máy tính trên cùng một môi trường truyền |
| 158 | Lớp nào cung cấp phương tiện để truyền thông tin qua liên kết vật lý đảm bảo tin cậy?   1. Physical 2. Network 3. Data link 4. Transport |
| 159 | Lớp nào cung cấp các phương tiện để người sử dụng có thể truy nhập được vào môi trường OSI và cung cấp các dịch vụ thông tin phân tán?   1. Transport 2. Presentation 3. Session 4. Application |
| 160 | Tầng hai trong mô hình OSI tách luồng bit từ Tầng vật lý chuyển lên thành?   1. Frame 2. Segment 3. Packet 4. PSU |
| 161 | Theo quy trình đóng gói TCP/IP dữ liệu sau khi đi qua tầng Application sẽ có dạng là?   1. Message 2. S egment D atagram 3. Packet 4. Frame |
| 162 | Theo quy trình đóng gói TCP/IP dữ liệu sau khi đi qua tầng Transport Layer sẽ có dạng là?   1. Message 2. S egment D atagram 3. Packet 4. Frame |
|  | Theo quy trình đóng gói TCP/IP dữ liệu sau khi đi qua tầng Internet Layer sẽ có dạng là? |
| 163 | 1. Message 2. S egment D atagram 3. Packet 4. Frame |
| 164 | Theo quy trình đóng gói TCP/IP dữ liệu sau khi đi qua tầng Network Access Layer sẽ có dạng là?   1. Message 2. S egment D atagram 3. Packet 4. Frame |
| 165 | Trong cấu trúc của gói tin theo giao thức IP, thành phần VER (4 bits) có ý nghĩa?   1. Phiên bản hiện hành của IP được cài đặt 2. Địa chỉ IP hiện tại của máy gửi 3. Lớp địa chỉ IP máy tính sử dụng 4. Địa chỉ IP của máy nhận |

|  |  |
| --- | --- |
| 166 | Trong cấu trúc của gói tin theo giao thức IP, thành phần Type of service (8 bits) có ý nghĩa?   1. Thông tin về loại dịch vụ 2. Phân loại gói tin 3. Độ dài gói tin 4. Địa chỉ máy chủ server |
| 167 | Trong cấu trúc của gói tin theo giao thức IP, thành phần Protocol (8 bits) có ý nghĩa?   1. Chỉ giao thức sử dụng là UDP hay TCP 2. Địa chỉ UDP 3. Địa chỉ TCP 4. Dộ dài của giao thức là 8 bits |
| 168 | Trong cấu trúc của gói tin theo giao thức IP, thành phần Header Checksum (16 bits) có ý nghĩa?   1. Mã kiểm soát lỗi 2. Mã kiểm soát luồng 3. Mã gói tin gửi 4. Mã gói tin nhận |
| 169 | Trong cấu trúc của gói tin theo giao thức IP, thành phần Source Address (32 bits) có ý nghĩa?   1. Địa chỉ trạm nguồn 2. Địa chỉ trạm đích 3. Địa chỉ của cả trạm đích và nguồn 4. Địa chỉ cổng dịch vụ |
| 170 | Trong cấu trúc của gói tin theo giao thức IP, thành phần Destination Address (32 bits) có ý nghĩa?   1. Địa chỉ trạm nguồn 2. Địa chỉ trạm đích 3. Địa chỉ của cả trạm đích và nguồn 4. Địa chỉ cổng dịch vụ |
| 171 | Giao thức TCP truyền dữ liệu theo chế độ?   1. Song công 2. Đơn công 3. Bán song công 4. Tất cả phương án đều đúng |
| 172 | Trong cấu trúc gói tin TCP thành phần nào cho biết bên thu xác nhận thu được dữ liệu đúng?   1. Acknowlegment Number 2. Destination Port 3. Source Port 4. Control bits |
| 173 | Trong cấu trúc gói tin TCP thành phần nào dùng để khai báo độ dài tối đa của TCP Data trong một Segment?   1. Option 2. Checksum 3. Window 4. Padding |
| 174 | HTTP làm nhiệm vụ gì?   1. Cung cấp một cơ chế để lấy dữ liệu từ server chuyển đến client 2. Hiển thị các trang Web từ xa trên màn hình và giúp người dùng tương tác với chúng 3. Cung cấp giao diện người dùng như các nút bấm, thanh trượt, v.v 4. Cung cấp dữ liệu từ server sử dụng giao thức chuyển file (File Transport Protocol) |

|  |  |
| --- | --- |
| 175 | Trên Internet, email được gửi từ máy nguồn bằng cách thiết lập một kết nối TCP đến một cổng cụ thể trên máy đích. Cổng đó là?   1. 80 2. 110 3. 25 4. 404 |
| 176 | Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), địa chỉ dùng để xác định tiến trình nhận nằm ở?   1. Byte 1 và 2 2. Byte 3 và 4 3. Byte 5 và 6 4. Không xác định |
| 177 | Để phát hiện lỗi trong gói tin, người ta sử dụng kỹ thuật?   1. Số thứ tự (sequence number) 2. Số thứ tự ghi nhận (acknowledgement number) 3. Bộ định thời (timer) 4. Checksum |
| 178 | Protocol nào được sử dụng cho mạng Internet?   1. TCP/IP 2. NetBEUI 3. IPX/SPX 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 179 | Các protocol TCP và UDP hoạt động ở tầng nào trong các tầng sau đây?   1. Transport 2. Network 3. Application 4. Presentation |
| 180 | Giao thức TCP làm việc ở tầng nào của mô hình OSI?   1. Application 2. Transport 3. Network 4. DataLink |
| 181 | Giao thức nào dưới đây không đảm bảo dữ liệu gửi đi có tới máy nhận hoàn chỉnh hay không?   1. TCP 2. ASP 3. UDP 4. ARP |
| 182 | Giả sử trường Length của một gói dữ liệu UDP có giá trị 150. Dữ liệu thực sự sẽ có?   1. 67 byte 2. 142 byte 3. 150 byte 4. 158 byte |
| 183 | Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), vùng dữ liệu thực sự bắt đầu từ byte thứ?   1. 9 2. 8 3. 5 4. 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| 184 | Checksum trong gói dữ liệu UDP có độ dài?   1. 4 bít 2. 8 bít 3. 16 bít 4. 32 bít |
| 185 | Vị trí dữ liệu thực sự trong gói dữ liệu TCP bắt đầu từ byte?   1. 40 2. 32 3. 5 4. Không xác định |
| 186 | Giả sử thực thể TCP A cần gửi 1500 byte cho thực thể giao vận Gói thứ nhất chứa 1000 byte dữ liệu, trường Sequence Number của gói này là 100. Trường Sequence Number của gói thứ hai sẽ là?   1. 1101 2. 1100 3. 500 4. 501 |
| 187 | Với giao thức TCP, bên nhận sẽ thông báo lại cho bên gửi về số lượng tối đa dữ liệu mà nó có thể nhận đượ Giá trị này được xác định tại trường?   1. Sequence Number 2. Acknowledgement 3. Number 4. Rcvr Number |
| 188 | Thông điệp ICMP được đặt trong gói dữ liệu?   1. UDP 2. TCP 3. IP 4. Không xác định |
| 189 | Khi thực thể TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?   1. Gói dữ liệu nó gửi đi bắt đầu bằng byte thứ 100 trong dòng dữ liệu 2. Byte dữ liệu đầu tiên trong dòng dữ liệu sẽ gửi đi có số thứ tự là 100 3. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100 4. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100 |
| 190 | Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi broadcasts (ARP request) đi tìm địa chỉ MAC của máy tính B trên cùng một mạng?   1. Máy chủ DNS sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B 2. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) và tất cả sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B 3. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) nhưng chỉ có B mới trả lời A với địa chỉ MAC của mình 4. Các Router gần nhất nhận được yêu cầu (ARP request) sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B hoặc sẽ gửi tiếp yêu cầu này tới các router khác (forwards the request to another router) |
| 191 | Để phát hiện lỗi trong gói tin, người ta sử dụng kỹ thuật?   1. Số thứ tự (sequence number) 2. Số thứ tự ghi nhận (acknowledgement number) 3. Bộ định thời (timer) 4. Checksum |

|  |  |
| --- | --- |
| 192 | Byte đầu tiên của địa chỉ IPV4 có dạng (10 ), địa chỉ đó thuộc lớp nào?   1. Lớp A 2. Lớp B 3. Lớp C 4. Lớp D |
| 193 | Byte đầu tiên của địa chỉ IPV4 có dạng (110 ), địa chỉ đó thuộc lớp nào?   1. Lớp A 2. Lớp B 3. Lớp C 4. Lớp D |
| 194 | Dịch vụ mạng nào sau đây phải dựa trên ICMP?   1. DNS 2. Ping 3. suBnet masktp 4. X Windows |
| 195 | Giải pháp nào sau đây có thể giải quyết tình trạng khan hiếm địa chỉ IP?   1. IPv6 2. Network Address Translation 3. Subnet mask 4. Tất cả các phương án trên |
| 196 | Đẳng thức nào sau đây mô tả chính xác nhất giao thức UDP?   1. UdP = IP 2. UDP = TCP - (tính tin cậy) 3. UDP = ICMP + (phân kênh theo địa chỉ cổng) 4. UDP = TCP - IP |
| 197 | Các protocol TCP và UDP hoạt động ỏ tầng nào?   1. Transport 2. Network 3. Application 4. Presentation |
| 198 | Phần nào trong địa chỉ IP được Router sử dụng khi tìm đường đi?   1. Host address 2. Router address (địa chỉ của Router) 3. FDDI 4. Network address (địa chỉ mạng) |
| 199 | Trong Header của IP Packet có chứa?   1. Source address 2. Destination address 3. Không chứa địa chỉ nào cả 4. Source and Destination addresses |
| 200 | Địa chỉ lớp nào cho phép mượn 15 bits để chia subnets?   1. Lớp A 2. Lớp B 3. Lớp C 4. Tất cả các phương án đều sai |

|  |  |
| --- | --- |
| 201 | Môi trường truyền tin thông thuờng trong mạng máy tính là?   1. Các loại cáp như: UTP, STP, cáp điện thoại, cáp quang,... 2. Sóng hồng ngoại 3. Tất cả môi trườngng nêu trên 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 202 | Thiết bị dùng để kiểm soát luồng dữ liệu giữa máy tính và hệ thống cáp là?   1. NIC 2. MODEM 3. ROUTER 4. SWITCH |
| 203 | Số byte của địa chỉ MAC là?   1. 6 2. 3 3. 8 4. 32 |
| 204 | 3 byte đầu của địa chỉ MAC là?   1. Mã số nhà sản xuất 2. Số seria của card 3. Quy định thuộc lớp nào 4. Driver của card |
| 205 | 3 byte sau của địa chỉ MAC là?   1. Mã số nhà sản xuất 2. Số seria của card 3. Quy định thuộc lớp nào 4. Driver của card |
| 206 | Thiết bị chỉ được dùng nối hai mạng có cùng giao thức truyền thông là?   1. REPEATER và bRiDGE 2. REPEATER và HUB 3. BRIDGE và SWITCH 4. HUB và SWITCH |
| 207 | Thiết bị có thể nối hai mạng khác giao thức truyền thông là?   1. REPEATER và BRIDGE 2. REPEATER và HUB 3. BRIDGE và SWITCH 4. HUB và SWITCH |
| 208 | Thiết bị nào sau đây có khả năng lọc lưu lượng, điều khiển tắc nghẽn và cô lập các liên kết lỗi?   1. REPEATER 2. BRIDGE 3. ROUTER 4. NIC |
| 209 | Mục đích sử dụng cầu nối?   1. Mở rộng khoảng cách của phân đoạn mạng 2. Làm giảm hiện tượng tắc nghẽn 3. Kết nối các phương tiện truyền dẫn khác nhau và các phương thức truyền dẫn khác nhau 4. Tất cả các phương án đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 210 | Bridge được phân thành ?   1. 3 loại 2. 2 loại 3. 4 loại 4. 5 loại |
| 211 | HUB được phân thành?   1. 3 loại 2. 2 loại 3. 4 loại 4. 5 loại |
| 212 | Thiết bị nào sau đây là sự kết hợp giữa BRIDGE và HUB   1. REPEATER 2. ROUTER 3. SWITCH 4. NIC |
| 213 | Phân loại SWITCH dựa trên phương pháp chuyển mạch mà chúng hỗ trợ người ta chia thành?   1. Bộ chuyển mạch sử dụng Phương pháp Store and Forward 2. Bộ chuyển mạch sử dụng Phương pháp Cut - Though 3. Bộ chuyển mạch sử dụng Phương pháp Store and Forward và Cut - Though 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 214 | Chuẩn không dây 802.11 có tốc độ tối đa là?   1. 2 Mbps 2. 11 Mbps 3. 54 Mbps 4. 100 Mbps |
| 215 | Phân loại SWITCH dựa trên các tầng của mô hình OSI   1. Bộ chuyển mạch LAN tầng 2 2. Bộ chuyển mạch LAN tầng 2 với các tính năng tầng 3 3. Bộ chuyển mạch LAN đa tầng. 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 216 | Chuẩn không dây 802.11a có tốc độ tối đa là?   1. 2 Mbps 2. 11 Mbps 3. 54 Mbps 4. 100 Mbps |
| 217 | Chuẩn không dây 802.11g có tốc độ tối đa là?   1. 2 Mbps 2. 11 Mbps 3. 54 Mbps 4. 100 Mbps |
| 218 | Chuẩn không dây 802.11n có tốc độ tối đa là?  A. 2 Mbps  B. 11 Mbps  C. 54 Mbps  D. 100 Mbps |

|  |  |
| --- | --- |
| 219 | Thuật toán chạy trên gateway router là?   1. Inter-routing 2. Intra-routing 3. Tất cả các phương án đều đúng 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 220 | Router là 1 thiết bị dùng để?   1. Định tuyến giữa các mạng 2. Lọc các gói tin dư thừa 3. Mở rộng một hệ thống mạng 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 221 | Thiết bị Router cho phép?   1. Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuyếch đại tín hiệu truyền đến nó 2. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau 3. Liên kết nhiều mạng LAN lại với nhau, đồng thời ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó và giúp việc định tuyến cho các packet 4. Định tuyến cho các packet, chia nhỏ các Collision Domain nhưng không chia nhỏ các Broadcast Domain |
| 222 | Các thiết bị mạng nào sau đây có khả năng định tuyến cho 1 gói tin (chuyển gói tin sang một mạng kế khác nằm trên đường đến mạng đích) bằng cách dựa vào địa chỉ IP của máy đích có trong gói tin và thông tin hiện thời về tình trạng mạng được thể hiện trong bảng định tuyến có trong thiết bị?   1. Bridge 2. Router 3. Switch 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 223 | Trang thiết bị mạng nào dùng để nối các mạng và kiểm soát được broadcast?   1. Hub 2. Bridge 3. Ethernet switch 4. Router |
| 224 | Modem dùng để?   1. Giao tiếp với mạng 2. Truyền dữ liệu đi xa 3. Truyền dữ liệu trong mạng LAN 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 225 | Phát biểu nào sau đây là đúng nhất cho Switch?   1. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Physical của mô hình OSI 2. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI 3. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng DataLink của mô hình OSI 4. Sử dụng địa chỉ IP và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI |
| 226 | Thiết bị Hub cho phép?   1. Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuyếch đại tín hiệu truyền đến nó 2. Ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó 3. Giúp định tuyến cho các packet 4. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau để tạo thành một nhánh LAN (segment) |

|  |  |
| --- | --- |
| 227 | Thiết bị Bridge cho phép?   1. Giúp định tuyến cho các packet 2. Kết nối 2 mạng LAN lại với nhau đồng thời đóng vai trò như một bộ lọc (filter): chỉ cho phép các packet mà địa chỉ đích nằm ngoài nhánh LAN mà packet xuất phát, đi qua 3. Tăng cường tín hiệu điện để mở rộng đoạn mạng 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 228 | Trang thiết bị mạng trung tâm dùng để kết nối các máy tính trong mạng hình sao (STAR)?   1. Switch/Hub 2. Router 3. Repeater 4. NiC |
| 229 | Switch là thiết bị hoạt động ở tầng?   1. Vật lý ' 2. Liên kết dữ liệu 3. Mạng 4. Vận chuyển |
| 230 | Giao thức nào dùng để tìm địa chỉ MAC khi biết địa chỉ IP của máy tính?   1. RARP 2. DHCP 3. TCP/IP 4. ARP |
| 231 | Máy tính A và Z có địa chỉ trên 2 SUBNET khác nhau. Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi broadcasts (ARP request) đi tìm địa chỉ MAC của máy tính Z?   1. Không có trả lời (no response) 2. Router sẽ trả lời với địa chỉ MAC của Z 3. Router sẽ trả lời với địa chỉ MAC của mình 4. Router sẽ gửi tiếp yêu cầu (ARP request) tới subnet của Z và lúc đó Z có thể trả lời A |
| 232 | Giao thức RIP được triển khai tại?   1. Máy tính đầu cuối 2. Router 3. Hub 4. Switch |
| 233 | Một bảng định tuyến sẽ?   1. Hỗ trợ cơ chế phát rộng hướng đến các địa chỉ cụ thể 2. Lưu trữ địa chỉ máy tính và mạng 3. Gửi gói dữ liệu đến thiết bị chuyển tiếp có địa chỉ đúng 4. Cung cấp địa chỉ cho mỗi máy tính mới được kích hoạt |
| 234 | Thiết bị Repeater cho phép?   1. Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuyếch đại tín hiệu truyền đến nó 2. Ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó 3. Giúp định tuyến cho các packet 4. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau để tạo thành một nhánh LAN (segment) |
| 235 | Những thiết bị lớp 1 nào sau đây được sử dụng để mở rộng mạng LAN?   1. Hub 2. Switch 3. Repeater 4. Bridge |

|  |  |
| --- | --- |
| 236 | Thiết bị nào hoạt động ở tầng Vật lý (Physical)?   1. Switch 2. Card mạng 3. Hub và repeater 4. Router |
| 237 | Giao thức nào thực hiện truyền các thông báo điều khiển giữa các gateway hoặc trạm của liên mạng?   1. ARP 2. ICMP 3. RARP 4. TCP |
| 238 | Thiết bị chọn đường (Router) hoạt động ở tầng nào trong mô hình OSI?   1. Tầng vật lý (Physical Layer) 2. Tầng m ạng (N etwork Layer) 3. Tầng Liên kết dữ liệu (Data Link Layer) 4. Tầng phiên (Session Layer) |
| 239 | Thiết bị nào hoạt động ở tầng ứng dụng (Aplication)   1. Switch 2. Card mạng 3. Router 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 240 | Thiết bị nào hoạt động ở tầng trình bày (Presentation)   1. Switch 2. Card mạng 3. Hub và repeater 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 241 | Giao thức nào trong các giao thức sau có thể được sử dụng dùng trong mô hình mạng LAN?   1. TCP/IP 2. IPX/SPX 3. NetBEUI 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 242 | Công nghệ LAN nào sử dụng kỹ thuật C SUBNET MASKA/CD?   1. Token Ring 2. Ethernet 3. FDDI 4. Tất cả các câu trên |
| 243 | Công nghệ Ethernet sử dụng phương pháp truy cập môi trường truyền nào sau đây?   1. CSUBNET MASKA 2. ALOHA 3. CSUBNET MASKA/CD 4. TDMA |
| 244 | Phương pháp truy nhập nào dưới đây lắng nghe lưu thông mạng trên cáp trước khi gửi dữ liệu?   1. Đa truy nhập cảm tín hiệu mang có dò xung đột 2. Đa truy nhập cảm tín hiệu mang có tránh xung đột 3. Chuyển thẻ bài 4. Hệ kiểm tra vòng |

|  |  |
| --- | --- |
| 245 | Topo mạng cục bộ nào mà tất cả các trạm phân chia chung một đường truyền chính?   1. Bus 2. Star 3. Ring 4. Hybrid |
| 246 | Mô tả nào sau đây dành cho mạng hình sao (star)?   1. Truyền dữ liệu qua cáp đồng trục 2. Mỗi nút mạng đều kết nối trực tiếp với tất cả các nút khác 3. Có một nút trung tâm và các nút mạng khác kết nối đến 4. Các nút mạng sử dụng chung một đường cáp |
| 247 | Nhược điểm của mạng dạng hình sao (Star) là?   1. Khó cài đặt và bảo trì 2. Khó khắc phục khi lỗi cáp xảy ra, và ảnh hưởng tới các nút mạng khác 3. Cần quá nhiều cáp để kết nối tới nút mạng trung tâm 4. Không có khả năng thay đổi khi đã lắp đặt |
| 248 | Đặc điểm của mạng dạng Bus?   1. Tất cả các nút mạng kết nối vào nút mạng trung tâm (Ví dụ như Hub) 2. Tất cả các nút kết nối trên cùng một đường truyền vật lý 3. Tất cả các nút mạng đều kết nối trực tiếp với nhau 4. Mỗi nút mạng kết nối với 2 nút mạng còn lại |
| 249 | Bộ kết cuối (Terminator) được dùng trong mô hình mạng nào?   1. Mạng đường thẳng Bus 2. Mạng hình sao Star 3. Mạng đường vòng Ring 4. Mạng lưới Mesh |
| 250 | Trong mô hình mạng Bus bộ kết cuối (Terminator) có tác dụng?   1. Chặn tín hiệu để tránh tình trạng phản hồi tín hiệu 2. Định tuyến gói tin 3. Tìm địa chỉ đích của gói tin 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 251 | Ưu điểm của mạng hình Bus là?   1. Dễ lắp đặt, giá thành rẻ, tốc độ truy cập cao 2. Dùng ít cáp, giá thành rẻ, tốc độ truy cập cao 3. Dùng ít cáp, dễ lắp đặt, giá thành rẻ 4. Dùng ít cáp, dễ lắp đặt, số lượng máy trên một mạng là vô hạn |
| 252 | Mỗi phân đoạn của chuẩn 10Base5 có chiều dài tối đa là?   1. 100m 2. 180m 3. 400m 4. 500m |
| 253 | Mỗi phân đoạn của chuẩn 10Base5 cho phép gắn bộ thu phát tín hiệu tối đa là?   1. 100 bộ 2. 30 bộ 3. 128 bộ 4. 256 bộ |

|  |  |
| --- | --- |
| 254 | Khoảng cách ngắn nhất cho phép giữa 2 bộ thu phát tín hiệu trong chuẩn 10Base5 là?   1. 2m 2. 3m 3. 2.5m 4. 0.5m |
| 255 | Luật 5-4-3 khi mở rộng chuẩn 10Base5 có nghĩa là?   1. 5 phân đoạn - 4 bộ lặp - 3 phân đoạn có kết nối mạng 2. 5 bộ lặp - 4 phân đoạn - 3 phân đoạn có kết nối mạng 3. 5 phân đoạn - 4 bộ lặp - 3 phân đoạn không có kết nối mạng 4. 5 bộ lặp - 4 phân đoạn - 3 phân đoạn không có kết nối mạng |
| 256 | Mỗi phân đoạn của chuẩn 10Base2 có chiều dài tối đa là?   1. 100m 2. 180m 3. 400m 4. 500m |
| 257 | Khoảng cách ngắn nhất cho phép giữa 2 bộ thu phát tín hiệu trong chuẩn 10Base5 là?   1. 2m 2. 3m 3. 2.5m 4. 0.5m |
| 258 | Chiều dài tối đa của một phân đoạn 10BaseT là?   1. 100m 2. 120m 3. 200m 4. 500m |
| 259 | Khoảng cách tối đa cho một đoạn cáp 10BaseFL là?   1. 2000m 2. 200m 3. 1000m 4. 100m |
| 260 | Chuẩn 100BaseT và 100VG-AnyLAN được phát triển để xử lý các chương trình ứng dụng băng thông cao như?   1. Trợ giúp thiết kế bằng máy tính. 2. Video. 3. Lưu trữ tài liệu và hình ảnh. 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 261 | Đường kính tối đa mạng của chuẩn 100BaseTX là?   1. 200m 2. 100m 3. 180m 4. 1000m |
| 262 | Đoạn liên kết giữa máy tính và Hub trong chuẩn 100BaseTX sử dụng cáp?   1. UTP5 hoặc SPT1,2 2. UTP4 hoặc SPT1,2 3. UTP5 hoặc SPT3 4. UTP4 hoặc SPT3 |

|  |  |
| --- | --- |
| 263 | Đường kính tối đa mạng của chuẩn 100BaseT4 là?   1. 200m 2. 100m 3. 180m 4. 1000m |
| 264 | Đoạn liên kết giữa máy tính và Hub trong chuẩn 100BaseTX sử dụng cáp?   1. UTP5 hoặc SPT1,2 2. UTP3,4,5 3. UTP3hoặc SPT3 4. UTP1,2 |
| 265 | Chiều dài tối đa của đoạn nối giữa 2 thiết bị đầu cuối dữ liệu của chuẩn 100BaseFX là?   1. 400m 2. 100m 3. 200m 4. 300m |
| 266 | Đường kính mạng lớn nhất của chuẩn 100BaseFX là?   1. 400m 2. 100m 3. 200m 4. 300m |
| 267 | Chuẩn 100VG-AnyLAN là công nghệ kết hợp các thành phần của?   1. Ethernet và Token Ring 2. Ethernet và Token Bus 3. Token Bus và Token Ring 4. Ethernet, Token Bus và Token Ring |
| 268 | Chuẩn 100VG-AnyLAN hỗ trợ các loại cáp nào trong các loại cáp sau?   1. Cáp UTP loại 3 (4 đôi). 2. Cáp STP 3. Cáp quang 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 269 | Trong chuẩn 100VG-AnyLANđộ dài lớn nhất của tuyến nối từ một nút đến HUB khi dùng cáp UTP loại 3 là?   1. 100m 2. 150m 3. 200m 4. 250m |
| 270 | Trong chuẩn 100VG-AnyLANđộ dài lớn nhất của tuyến nối từ một nút đến HUB khi dùng cáp UTP loại 5 là?   1. 100m 2. 150m 3. 200m 4. 250m |
| 271 | Chuẩn 100VG-AnyLAN được mở rộng theo mô hình kết nối xếp tầng, số tầng tối đa là?   1. 2 tầng 2. 3 tầng 3. 4 tầng 4. 5 tầng |

|  |  |
| --- | --- |
| 272 | FDDI là kỹ thuật mô tả phương pháp chuyển thẻ bài tốc độ cao (100Mb/s) sử dụng phương tiện truyền dẫn là?   1. Cáp UTP 2. Cáp STP 3. Cáp Đồng trục 4. Cáp Quang |
| 273 | FDDI hoạt động ở tốc độ?   1. 10Mb/s 2. 100Mb/s 3. 1000Mb/s 4. 50Mb/s |
| 274 | FDDI hoạt động ở tốc độ?   1. 10Mb/s 2. 100Mb/s 3. 1000Mb/s 4. 50Mb/s |
| 275 | Số lượng máy tính hỗ trợ tối đa trong phạm vu 1000m của công nghệ FDDI là?   1. 100 máy tính 2. 500 máy tính 3. 1000 máy tính 4. Vô hạn |
| 276 | FDDI có thể sử dụng cho mạng?   1. LAN 2. MAN 3. WAN 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 277 | Phát biểu nào sau đây là đúng?   1. FDDI sử dụng phương thức chuyền thẻ bài, một nút sẽ giải phóng thẻ bài ngay sau khi truyền khung dữ liệu cuối cùng? 2. FDDI sử dụng phương thức chuyền thẻ bài, hai nút có thể dùng chung một thẻ bài 3. FDDI sử dụng phương thức chuyền thẻ bài, ba nút có thể dùng chung một thẻ bài 4. FDDI sử dụng phương thức chuyền thẻ bài, bốn nút có thể dùng chung một thẻ bài |
| 278 | FDDI sử dụng phương thức truyền thẻ bài và một thời điểm?   1. Có thể có nhiều khung được truyền trên vòng Ring 2. Chỉ có một khung được truyền trên vòng Ring 3. Có thể có hai khung dùng chung một thẻ bài truyền trên vòng ring 4. Tất cả các phương án trên đều đúng |
| 279 | FDDI sử dụng hệ thống chuyển thẻ bài trong cơ chế?   1. Vòng kép, một là vòng chính và một là vòng phụ. 2. Vòng đơn 3. Vòng kép, hai vòng chính 4. Vòng ba, hai vòng chính và một vòng phụ |
| 280 | Để kết nối các trạm cuối hoặc các kết cuối vào BUS trong chuẩn 10Base2 người ta sử dụng?   1. Đầu nối BNC chữ T 2. Đầu nối RJ45 3. Đầu nối DBT 4. Đầu nối BNC chữ L |

|  |  |
| --- | --- |
| 281 | Giao thức truyền thông mạng được dung phổ biến cho các hệ điều hành hiện nay là?   1. TCP/IP 2. OSI 3. UDP 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 282 | Hiện nay công nghệ máy chủ nào đang có nhiều ưu việt và su thế sẽ được sử dụng trong tương lai?   1. Máy chủ riêng (Dedicated Server) 2. Máy chủ ảo (Virtual Private Server) 3. Máy chủ đám mây (Cloud Server) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 283 | Giá trị của 11101101 (giá trị các bit nhị phân) trong cơ số 16 là?   1. CB 2. ED 3. CF 4. EC |
| 284 | Biễu diễn số 125 từ cơ số 10 sang cơ số 2 ?   1. 01111101 2. 01101111 3. 01011111 4. 01111110 |
| 285 | Trong những thông điệp HTTP trả lời dưới đây, thông điệp nào đúng?   1. 200 "oK" 2. 201 "Moved Permanently" 3. 404 "Not Modified" 4. 20 "Not Implemented" |
| 286 | Những thông điệp nào dưới đây được giao thức POP3 hỗ trợ?   1. Kiểm chứng (Authorization) 2. Đọc một thư (Retrieving a message) 3. Xoá một thư 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 287 | Số nhị phân nào dưới đây có giá trị là 164?   1. 10100100 2. 10010010 3. 11110000 4. 10101010 |
| 288 | Trong nguyên tắc ảo hóa máy chủ, dung lượng RAM tối thiểu cần cho một máy chủ ảo là?   1. 1GB 2. 2GB 3. 3GB 4. 4GB |
| 289 | **Hệ điều hành server nào đã tích hợp chức năng ảo hóa máy chủ**   1. Window 2003 server 2. Window 2008 server R1 3. Window 2003 server R2 4. Tất cả các phương án đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 290 | Giả sử tất cả các máy tính thuê bao Internet của FPT khi truy cập vào website google.com đều bị chuyển hướng sang một trang web khá Các máy tính thuê bao các ISP khác không gặp tình huống này. Nguyên nhân gây ra lỗi lớn nhất sẽ là?   1. Các máy tính bị nhiễm virus 2. Website google bị lỗi 3. DNS server của FPT bị lỗi 4. Router ra ngoài của ISP FPT bị lỗi |
| 291 | Đường truyền tín hiệu tương tự, đường truyền âm thoại chuẩn được sử dụng trong các cuộc giao tiếp qua điện thoại gọi là đường truyền?   1. Quay số 2. Tín hiệu số trực tiếp 3. Any-to-any 4. Chuyên dụng (thuê bao) |
| 292 | Máy chủ nào dễ xây dựng nhất trong các máy chủ sau?   1. Máy chủ vật lý 2. Máy chủ ảo 3. Máy chủ đám mây 4. Máy chủ internet |
| 293 | Máy chủ nào hiện nay đang được dùng phổ biến ở các quán game?   1. Máy chủ vật lý 2. Máy chủ ảo 3. Máy chủ đám mây 4. Máy chủ internet |
| 294 | Máy chủ nào đảm bảo an toàn dữ liệu nhất trong các máy chủ sau?   1. Máy chủ vật lý 2. Máy chủ ảo 3. Máy chủ đám mây 4. Máy chủ vật lý đám mây |
| 295 | Lệnh nào dưới đây được dùng để xác định đường truyền (trong hệ điều hành Windows)?   1. Nslookup 2. Route 3. Ipconfig 4. Tracert |
| 296 | Trình điều khiển (driver) là?   1. Phần cứng 2. Phần mềm 3. Thiết bị ngoại vi 4. Card |
| 297 | Các trạm hoạt động trong một mạng vừa như máy phục vụ (server), vừa như máy khách ( client) có thể tìm thấy trong mạng nào ?   1. Client/Server 2. Ethernet 3. Peer to Peer 4. LAN |

|  |  |
| --- | --- |
| 298 | Phương thức trao đổi thông tin nào mà trong đó cả hai bên đều có thể đồng thời gửi dữ liệu đi ?   1. Full - duplex 2. Simplex 3. Half - duplex 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 299 | Lý do nào sau đây ảnh hưởng đến việc nghẽn mạch đối với mạng LAN?   1. Quá nhiều người sử dụng. 2. Không đủ băng thông. 3. Cơn bão truyền đại chúng (broadcast storm). 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 300 | Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi broadcasts (ARP request) đi tìm địa chỉ MAC của máy tính B trên cùng một mạng?   1. Máy chủ DNS sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B 2. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) và tất cả sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B 3. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) nhưng chỉ có B mới trả lời A với địa chỉ MAC của mình 4. Các Router gần nhất nhận được yêu cầu (ARP request) sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B hoặc sẽ gửi tiếp yêu cầu này tới các router khác (forwards the request to another router) |
| 301 | Chọn định nghĩa đúng về địa chỉ MAC?   1. Được ghi sẵn trên card mạng (NIC) 2. Do người quản trị mạng khai báo 3. Tất cả các phương án đều đúng 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 302 | Chuỗi số "00-08-ac-41-5d-9f" có thể là?   1. Địa chỉ IP 2. Địa chỉ port 3. Địa chỉ Mac 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 303 | Lệnh PING dùng để?   1. Kiểm tra các máy tính có đĩa cứng hay không? 2. Kiểm tra các máy tính có hoạt động tốt hay không? 3. Kiểm tra các máy tính trong mạng có liên thông không? 4. Kiểm tra các máy tính có truy cập vào Internet không? |
| 304 | Để kiểm tra xem máy tính A có kết nối với máy tính B hay không, phương án nào sau đây đúng.   1. Tại máy A gõ lệnh (ping địa chỉ IP máy B) 2. Tại máy B gõ lệnh (ping địa chỉ IP máy A) 3. Tất cả các phương án đều đúng 4. Tất cả các phương án đều sau |
| 305 | Địa chỉ nào sau đây thuộc lớp A?   1. 172.29.14.10 2. 10.1.1.1 3. 140.8.8.8 4. 203.5.6.7 |

|  |  |
| --- | --- |
| 306 | Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ broadcast của mạng lớp B?   1. 149.255.255.255 2. 149.6.255.255 3. 149.6.7.255 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 307 | Địa chỉ IP 172.200.25.55/255.255.0.0   1. Thuộc lớp A 2. Thuộc lớp C 3. Là địa chỉ riêng 4. Là địa chỉ broadcast |
| 308 | Những địa chỉ nào thuộc về lớp A?   1. 10001100 11001100 11111111 01011010 2. 11001111 11110000 10101010 01010101 3. 01111010 10100101 11000011 11100011 4. 11011010 10101010 01010101 11110011 |
| 309 | Những địa chỉ nào thuộc về lớp B?   1. 10001100 11001100 11111111 01011010 2. 11001111 11110000 10101010 01010101 3. 01111010 10100101 11000011 11100011 4. 11011010 10101010 01010101 11110011 |
| 310 | Địa chỉ IP nào sau đây không được dùng để kết nối trực tiếp trong mạng Internet (không tồn tại trong mạng Internet)?   1. 126.0.0.1 2. 192.168.98.20 3. 201.134.1.2 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 311 | Giao thức nào trong số các giao thức sau thuộc tầng mạng của giao thức TCP/IP?   1. TCP 2. Telnet 3. FTP 4. IP |
| 312 | Giao thức nào được router hay máy tính sử dụng để thông báo cho các máy tính khác về tình trạng lỗi?   1. TCP 2. UDP 3. IP 4. ICMP |
| 313 | Trong các địa chỉ sau, chọn địa chỉ không nằm cùng mạng với các địa chỉ còn lại?   1. 203.29.100.100/255.255.255.240 2. 203.29.100.110/255.255.255.240 3. 203.29.103.113/255.255.255.240 4. 203.29.100.98/255.255.255.240 |

|  |  |
| --- | --- |
| 314 | Nếu lấy 1 địa chỉ lớp B để chia subnet với netmask là 255.255.240.0 thì có bao nhiêu subnets có thể sử dụng được (useable subnets)?   1. 2 2. 6 3. 30 4. 16 |
| 315 | Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.255.224 hãy xác định địa chỉ broadcast của mạng nếu biết rằng một máy tính trong mạng có địa chỉ là 192.168.1.1?   1. 192.168.1.31 2. 192.168.1.255 3. 192.168.1.15 4. 192.168.1.96 |
| 316 | Địa chỉ 19.219.255.255 là địa chỉ gì?   1. Broadcast lớp B 2. Broadcast lớp A 3. Host lớp A 4. Host lớp B |
| 317 | Một mạng con lớp A mượn 5 bit để chia Subnet thì Subnet Mask sẽ là?   1. 255.248.0.0 2. 255.255.255.1 3. 255.255.255.248 4. 255.255.255.128 |
| 318 | Một mạng con lớp A mượn 7 bit để chia subnet thì SUBNET MASK sẽ là?   1. 255.255.254.192 2. 255.254.0.0 3. 255.248.0.0 4. 255.255.255.254 |
| 319 | Một mạng con lớp A cần chứa tối thiểu 255 host sử dụng SUBNET MASK nào sau đây?   1. 255.255.254.0 2. 255.0.0.255 3. 255.255.255.240 4. 255.255.255.192 |
| 320 | Một mạng con lớp A mượn 1 bit để chia subnet thì SUBNET MASK sẽ là?   1. 255.255.128.0 2. 255.128.0.0 3. 255.255.255.240 4. 255.255.128.0 |
| 321 | Một mạng con lớp B mượn 7 bit để chia subnet thì SUBNET MASK sẽ là?   1. 255.255.254.0 2. 255.255.254.192 3. 255.255.255.240 4. 255.255.255.254 |
| 322 | Một mạng con lớp B mượn 5 bit để chia subnet thì SUBNET MASK sẽ là?   1. 255.255.248.0 2. 255.255.255.1 3. 255.255.255.248 4. 255.255.255.128 |

|  |  |
| --- | --- |
| 323 | Cho địa chỉ IP 192.168.14.100 và mặt nạ mạng con (Subnet mask): 255.255.255.224. Số địa chỉ Host có thể cấp phát tương ứng với địa chỉ IP và mặt nạ mạng con ở trên là?   1. 32 2. 6 3. 30 4. 16 |
| 324 | Cho địa chỉ IP 160.16.18.30 và mặt nạ mạng con (Subnet mask): 255.255.252.0. Số địa chỉ Host có thể cấp phát tương ứng với địa chỉ IP và mặt nạ mạng con ở trên là?   1. 1020 2. 1021 3. 1024 4. 1022 |
| 325 | Cho địa chỉ IP 160.16.18.30 và mặt nạ mạng con (Subnet mask): 255.255.252.0. Địa chỉ mạng tương ứng với địa chỉ IP và mặt nạ mạng con ở trên là?   1. 160.16.15.0 2. 160.16.17.0 3. 160.16.16.0 4. 160.16.18.0 |
| 326 | Byte đầu tiên của một địa chỉ IP có dạng: 11000001. Vậy nó thuộc lớp nào?   1. Lớp D 2. Lớp E 3. Lớp C 4. Lớp A |
| 327 | Byte đầu tiên của một địa chỉ IP có dạng: 11000001. Vậy nó thuộc lớp nào?   1. Lớp D 2. Lớp E 3. Lớp C 4. Lớp A |
| 328 | Địa chỉ IP nào sau đây là địa chỉ quảng bá cho một mạng bất kỳ?   1. 172.16.1.255 2. 255.255.255.255 3. 230.20.30.255 4. Tất cả các phương án trên đều đúng |
| 329 | Khi nối mạng giữa 2 máy tính, chúng ta sử dụng loại cáp nào để nối trực tiếp giữa chúng?   1. Cáp quang 2. Cáp UTP thẳng 3. Cáp STP 4. Cáp UTP chéo (crossover) |
| 330 | Khi nối mạng giữa máy tính và HUB, chúng ta sử dụng loại cáp nào để nối trực tiếp giữa chúng?   1. Cáp quang 2. Cáp UTP thẳng 3. Cáp STP 4. Cáp UTP chéo (crossover) |

|  |  |
| --- | --- |
| 331 | Khi nối mạng máy tính và Switch chúng ta sử dụng loại cáp nào để nối trực tiếp giữa chúng?   1. Cáp quang 2. Cáp UTP thẳng 3. Cáp STP 4. Cáp UTP chéo (crossover) |
| 332 | Khi nối mạng giữa 2 Switch với nhau, chúng ta sử dụng loại cáp nào để nối trực tiếp giữa chúng?   1. Cáp quang 2. Cáp UTP thẳng 3. Cáp STP 4. Cáp UTP chéo |
| 333 | Sợi cáp xoắn nối giữa card mạng với hub thì?   1. Bấm thứ tự 2 đầu cáp giống nhau 2. Đổi vị trí các sợi 1, 2 với sợi 3, 6 3. Một đầu bấm theo chuẩn TIA/EIA T-568A, đầu kia theo chuẩn TIA/EIA T568-B 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 334 | Sợi cáp xoắn nối giữa 2 máy tính thì?   1. Bấm thứ tự 2 đầu cáp giống nhau 2. Đổi vị trí các sợi 1, 2 với sợi 3, 6 3. Đổi vị trí các sợi 1, 2 với sợi 7,8 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 335 | Các thiết bị mạng nào sau đây có khả năng duy trì thông tin về hiện trạng kết nối của toàn bộ một mạng xí nghiệp hoặc khuôn viên bằng cách trao đổi thông tin nói trên giữa chúng với nhau?   1. Bridge 2. Router 3. Repeater 4. Connector |
| 336 | Để hạn chế sự đụng độ của các gói tin trên 1 đoạn mạng, người ta chia mạng thành các mạng nhỏ hơn và nối kết chúng lại bằng các thiết bị?   1. Repeater 2. Hub 3. Bridge hoặc Switch 4. Router |
| 337 | Điều gì sẽ xảy ra với dữ liệu khi có va chạm (collision)?   1. Hub/Switch sẽ gửi lại dữ liệu 2. Dữ liệu sẽ bị phá hỏng từng bit một 3. Dữ liệu sẽ được khôi phục lại tại máy nhận 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 338 | Loại cáp nào được sử dụng phổ biến nhất hiện nay?   1. Cáp đồng trục 2. Cáp STP 3. Cáp UTP (CAT 5) 4. Cáp quang |
| 339 | Thiết bị nào sau đây được sử dụng tại trung tâm của mạng hình sao?   1. Switch, Brigde 2. Netcard 3. Port 4. Repeater |

|  |  |
| --- | --- |
| 340 | Địa chỉ nào được Switch sử dụng khi quyết định gửi data sang cổng (port) kết nối?   1. Source MAC address 2. Destination MAC address 3. Network address 4. Subnetwork address |
| 341 | Trang thiết bị mạng nào sau đây làm giảm bớt sự va chạm (collisions)?   1. Hub 2. NIC 3. Switch 4. Transceiver |
| 342 | Sợi cáp xoắn nối giữa Switch với hub thì?   1. Bấm thứ tự 2 đầu cáp giống nhau 2. Đổi vị trí các sợi 1, 2 với sợi 3, 6 3. Một đầu bấm theo chuẩn TIA/EIA T-568A, đầu kia theo chuẩn TIA/EIA T568-C 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 343 | Sợi cáp xoắn nối giữa Switch với Switch thì?   1. Bấm thứ tự 2 đầu cáp giống nhau 2. Đổi vị trí các sợi 1, 2 với sợi 3, 6 3. Đổi vị trí các sợi 1, 2 với sợi 7,8 4. Tất cả các phương án đều sai |
| 344 | Lý do vì sao khi bấm đầu mạng RJ45 sai chuẩn thì tín hiệu truyền bị giảm   1. Chất lượng dây dẫn kém 2. Do sai kỹ thuật cơ bản 3. Vì đó là quy định của quốc tế 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 345 | Hiện nay mô hình mạng được dùng phổ biến trong mạng LAN là?   1. Bus 2. Star 3. Ring 4. Internet |
| 346 | Công nghệ mạng LAN sử dụng phổ biến hiện nay là?   1. Token Ring 2. FDDI 3. Ethernet 4. ADSL |
| 347 | Ethernet sử dụng giới hạn nào dưới đây để có thể phát hiện xung đột?   1. Kích thước tối đa của frame là 2000 bytes 2. Kích thước tối đa của frame là 46 bytes 3. Kích thước tối đa của cáp bị giới hạn 4. Kích thước tối đa của frame là 2000 bytes và kích thước tối đa của frame là 46 bytes |
| 348 | Mô tả nào thích hợp nhất cho mạng có topo dạng Ring?   1. Cần ít cáp hơn các topo khác 2. Phương tiện rẻ tiền và dễ sử dụng 3. Mọi máy tính đều có quyền truy cập ngang nhau 4. Cần có terminator để có thể vận hành thích hợp |

|  |  |
| --- | --- |
| 349 | Giả sử có một Hệ thống 2 LAN segment được nối với nhau qua một router là máy tính. Máy tính đóng vai trò Router có bao nhiêu card mạng?   1. 1 2. 2 3. 3 4. 4 |
| 350 | Máy tính đóng vai trò Router có bao nhiêu địa chỉ IP?   1. 1 2. 2 3. 3 4. 4 |
| 351 | Thiết bị mạng nào sau đây là không thể thiếu được trong mạng Internet (là thành phần cơ bản tạo lên mạng Internet)?   1. Hub 2. Switch 3. Router 4. Bridge |
| 352 | Nếu 4 PCs kết nối với nhau thông qua HUB thì cần bao nhiêu địa chỉ IP cho 5 trang thiết bị mạng này?   1. 1 2. 2 3. 4 4. 5 |
| 353 | Các thiết bị mạng nào sau đây có khả năng định tuyến cho 1 gói tin (chuyển gói tin sang một mạng kế khác nằm trên đường đến mạng đích) bằng cách dựa vào địa chỉ IP của máy đích có trong gói tin và thông tin hiện thời về tình trạng mạng được thể hiện trong bảng định tuyến có trong thiết bị?   1. Bridge 2. Router 3. Repeater 4. Switch |
| 354 | Nhược điểm của mạng dạng hình sao là?   1. Khó cài đặt và bảo trì 2. Khó khắc phục khi lỗi cáp xảy ra, và ảnh hường tới các nút mạng khác 3. Cần quá nhiều cáp để kết nối tới nút mạng trung tâm 4. Không có khả năng thay đổi khi đã lắp đặt |
| 355 | Điều gì đúng đối với mạng ngang hàng?   1. Cung cấp sự an toàn và mức độ kiểm soát cao hơn mạng dựa trên máy phụcvụ 2. Được khuyến cáo sử dụng cho mạng có từ 10 người dùng trở xuống 3. Đòi hỏi một máy phục vụ trung tâm có cấu hình mạnh 4. Người dùng phân bố trong địa bàn rộng |
| 356 | Điều gì đúng đối với mạng ngang hàng?   1. Cung cấp sự an toàn và mức độ kiểm soát cao hơn mạng dựa trên máy phụcvụ 2. Được khuyến cáo sử dụng cho mạng có từ 10 người dùng trở xuống 3. Đòi hỏi một máy phục vụ trung tâm có cấu hình mạnh 4. Người dùng phân bố trong địa bàn rộng |

|  |  |
| --- | --- |
| 357 | Để kết nối hai máy tính với nhau ta có thể sử dụng?   1. Hub 2. Switch 3. Nối cáp trực tiếp 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 358 | Thiết bị Hub cho phép?   1. Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuyếch đại tín hiệu truyền đến nó 2. Ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó 3. Giúp định tuyến cho các packets 4. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau để tạo thành một nhánh LAN (segment) |
| 359 | Thiết bị Bridge cho phép?   1. Ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó 2. Giúp định tuyến cho các packets   Kết nối 2 mạng LAN lại với nhau đồng thời đóng vai trò như một bộ lọc   1. (filter): Chỉ cho phép các packet mà địa chỉ đích nằm ngoài nhánh LAN mà packet xuất phát, đi qua 2. Tăng cường tín hiệu điện để mở rộng đoạn mạng |
| 360 | Thiết bị Router cho phép?   1. Kéo dài 1nhánh LAN thông qua việc khuyếch đại tín hiệu truyền đến nó 2. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau 3. Liên kết nhiều mạng LAN lại với nhau, đồng thời ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó và giúp việc định tuyến cho các packets 4. Định tuyến cho các packet, chia nhỏ các Collision Domain nhưng không chia nhỏ các Broadcast Domain |
| 361 | Protocol là?   1. Các qui tắc để cho phép các máy tính có thể giao tiếp được với nhau 2. Một trong những thành phần không thể thiếu trong hệ thống mạng 3. Tât cả các phương án đều sai 4. Tât cả các phương án đều đúng |
| 362 | Giao thức được sử dụng để truyền thư giữa các máy chủ phục vụ thư (Mail server) là?   1. HTTP 2. FTP 3. SUBNET MASKTP 4. POP |
| 363 | Hiện nay dịch vụ mạng của nhà cung cấp dịch vụ nào đang được dùng phổ biến?   1. FpT 2. VNPT 3. VIETTEL 4. Cả ba nhà cung cấp dịch vụ trên |
| 364 | Các trạm hoạt động trong một mạng vừa như máy phục vụ (server), vừa như máy khách (client) có thể tìm thấy trong mạng nào?   1. Client/Server 2. Ethernet 3. Peer to Peer 4. LAN |

|  |  |
| --- | --- |
| 365 | Lệnh PING dùng để?   1. Kiểm tra các máy tính có đĩa cứng hay không 2. Kiểm tra các máy tính có hoạt động tốt hay không 3. Kiểm tra các máy tính trong mạng có liên thông không 4. Kiểm tra các máy tính có truy cập vào Internet không |
| 366 | Lệnh nào sau đây cho biết địa chỉ IP của máy tính?   1. Ip 2. Tcp\_Ip 3. Ftp 4. Ipconfig |
| 367 | Hiện nay nhà cung cấp dịch vụ nào sau đây đã cung cấp mạng cáp quang?   1. FpT 2. VNPT 3. VIETTEL 4. Cả ba nhà cung cấp dịch vụ trên |
| 368 | Lệnh nào sau đây cho biết địa chỉ MAC của máy tính?   1. Ftp 2. Ipconfig 3. Ipconfig /all 4. Mac |
| 369 | Phương thức nào mà trong đó cả hai bên đều có thể đồng thời gửi dữ liệu đi?   1. Song công 2. Đơn công 3. Bán song công 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 370 | Các chuẩn JPEG, TIFF, ASCII, EBCDIC do tầng nào của mô hình OSI định nghĩa?   1. Transport 2. Network 3. Application 4. Presentation |
| 371 | Các giao thức TCP và UDP hoạt động ở tầng nào?   1. Transport 2. Network 3. Application 4. Presentation |
| 372 | Các đơn vị dữ liệu giao thức trong lớp Data link của mô hình OSI được gọi là?   1. PDU 2. Packet 3. CSU 4. Frame |
| 373 | Lớp nào cung cấp các phương tiện để người sử dụng có thể truy nhập được vào môi trường OSI và cung cấp các dịch vụ thông tin phân tán?   1. Transport 2. Presentation 3. Session 4. Application |

|  |  |
| --- | --- |
| 374 | Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là sai?   1. SUBNET MASKTP: TCP Port 25 2. FTP: UDP Port 22 3. HTTP: TCP Port 80 4. TFTP: TCP Port 69 |
| 375 | Lớp nào (Layer) trong mô hình OSI chịu trách nhiệm mã hoá (encryption) dữ liệu?   1. Application 2. Presentation 3. Session 4. Transport |
| 376 | PDU( Protocol Data Unit) tại tầng Network của mô hình OSI được gọi là gì?   1. Transport 2. Segment 3. Packet 4. Frame |
| 377 | Cho mặt nạ mạng con (Subnet mask): 255.255.248.0. Hãy cho biết với các địa chỉ IP dưới đây nếu sử dụng subnet mask ở trên, những địa chỉ nào có cùng địa chỉ mạng?   1. 172.16.8.15 2. 172.16.16.120 3. 172.16.12.212 4. 172.16.15.101 |
| 378 | Trong các địa chỉ sau, chọn địa chỉ không nằm cùng mạng với các địa chỉ còn lại?   1. 203.29.100.100/255.255.255.240 2. 203.29.100.110/255.255.255.240 3. 203.29.103.113/255.255.255.240 4. 203.29.100.98/255.255.255.240 |
| 379 | Cho địa chỉ IP 192.168.14.100 và mặt nạ mạng con (Subnet mask): 255.255.255.224. Dải địa chỉ IP tương ứng với địa chỉ IP và mặt nạ mạng con ở trên là?   1. 192.168.14.89 -> 192.168.14.111 2. 192.168.14.97 -> 192.168.14.127 3. 192.168.14.97 -> 192.168.14.126 4. 192.168.14.89 -> 192.168.14.112 |
| 380 | Cho địa chỉ IP **192.168.14.100** và mặt nạ mạng con (Subnet mask): **255.255.255.224**. Địa chỉ IP quảng bá (Broadcast IP Address) tương ứng với địa chỉ IP và mặt nạ mạng con ở trên là?   1. 192.168.14.125 2. 192.168.14.159 3. 192.168.14.127 4. 192.168.14.111 |
| 381 | Cho địa chỉ IP 160.16.18.30 và mặt nạ mạng con (Subnet mask): 255.255.252.0. Dải địa chỉ IP tương ứng với địa chỉ IP và mặt nạ mạng con ở trên là?   1. 160.16.16.1 -> 160.16.18.254 2. 160.16.17.1 -> 160.16.18.254 3. 160.16.16.1 -> 160.16.19.254 4. 160.16.18.1 -> 160.16.19.254 |

|  |  |
| --- | --- |
| 382 | Cho địa chỉ IP 160.16.18.30 và mặt nạ mạng con (Subnet mask): 255.255.252.0. Địa chỉ IP quảng bá (Broadcast IP Address) tương ứng với địa chỉ IP và mặt nạ mạng con ở trên là?   1. 160.16.18.255 2. 160.16.19.255 3. 160.16.17.255 4. 160.16.18.254 |
| 383 | Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và đều dùng Subnet Mask là 255.255.255.0 thì cặp máy tính nào sau đây liên thông?   1. 192.168.1.3 và 192.168.100.1 2. 192.168.15.1 và 192.168.15.254 3. 192.168.100.15 và 192.186.100.16 4. 172.25.11.1 và 172.26.11.2 |
| 384 | Một mạng lớp C cần chia thành 5 mạng con sử dụng SUBNET MASK nào sau đây?   1. 255.255.224.0 2. 255.0.0.255 3. 255.224.255.0 4. 255.255.255.224 |
| 385 | Muốn hệ thống mạng hoạt động hiệu quả người ta thường?   1. Tăng số lượng Collision Domain, giảm kích thước các Collision Domain 2. Tăng số lượng Collision Domain, tăng kích thước các Collision Domain 3. Giảm số lượng Collision Domain, giảm kích thước các Collision Domain 4. Giảm số lượng Collision Domain, tăng kích thước các Collision Domain |
| 386 | Có bao nhiêu vùng va chạm (collision domains) trong mạng gồm 88 máy tính, 10 Hub và 2 Repeater?   1. 1 2. 10 3. 12 4. 100 |
| 387 | Có bao nhiêu vùng va chạm (collision domains) trong mạng gồm 60 máy tính, 8 Hub và 2 Repeater?   1. 1 2. 10 3. 12 4. 100 |
| 388 | Máy tính đóng vai trò Router có bao nhiêu địa chỉ IP?   1. 1 2. 2 3. 3 4. 4 |
| 389 | Có bao nhiêu vùng đụng độ (Collision Domain) trong một mạng dùng 1 Repeater và 1 Hub?   1. 1 2. 2 3. 3 4. 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| 390 | Để hạn chế sự đụng độ của các gói tin trên mạng người ta chia mạng thành các mạng nhỏ hơn và nối kết chúng lại bằng các thiết bị?   1. Repeater 2. Hu b 3. Switch 4. Card mạng (NIC) |
| 391 | Router là 1 thiết bị dùng để?   1. Định tuyến giữa các mạng 2. Lọc các gói tin dư thừa 3. Mở rộng một hệ thống mạng 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 392 | Công nghệ truyền tín hiệu nào được sử dụng trong mạng cục bộ vô tuyến?   1. Tia hồng ngoại 2. Tia Laser 3. Sóng vô tuyến phổ rộng 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 393 | Các trạm hoạt động trong một mạng vừa như máy phục vụ (server), vừa như máy khách (client) có thể tìm thấy trong mạng nào?   1. Client/Server 2. Ethernet 3. Peer to Peer 4. LAN |
| 394 | Lược đồ mạng nào mà khi cáp bi đứt tại một điểm nào đó thì toàn bộ hệ thống mạng ngưng hoạt động?   1. Tuyến tính 2. Dạng vòng 3. Dạng sao 4. Tuyến tính và dạng vòng |
| 395 | Phương thức nào sử dụng để truyền nhận dữ liệu trong mạng tính toán di động?   1. Truyền dữ liệu gói bằng vô tuyến 2. Truyền dữ liệu trên mạng ô 3. Sử dụng trạm viba (microwave) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 396 | Loại cáp nào mà thông lượng 10 Mbps, chế độ truyền based band và khoảng cách truyền tối đa là 200 m?   1. Thick Coaxial Cable 2. Thin Coaxial Cable 3. Optical Cable 4. Twisted pair Cable |
| 397 | Phương thức truyền nào mà dữ liệu được chia ra làm nhiều gói tin nhỏ và bổ sung thông tin header như địa chỉ máy phát, địa chỉ máy nhận , chỉ số các gói và mã dò lỗi CRC?   1. Truyền dữ liệu gói bằng vô tuyến 2. Truyền dữ liệu trên mạng ô 3. Sử dụng trạm viba (microwave) 4. Cả ba câu a, b, c đều đúng |

|  |  |
| --- | --- |
| 398 | Từ “Base” được ám chỉ điều gì trong 100 Base T?   1. Khoảng cách truyền tối đa 2. Loại cáp được sử dụng 3. Phương thức chuyển đổi mạng LAN. 4. Kỷ thuật truyền tín hiệu. |
| 399 | Phương thức truyền nào đòi hỏi trạm thu và trạm phát phải có máy thu phát radio sử dụng hai ăngten định hướng về phía nhau?   1. Truyền dữ liệu gói bằng vô tuyến. 2. Truyền dữ liệu trên mạng ô 3. Sử dụng trạm viba (microwave) 4. Tất cả các phương án đều đúng |
| 400 | Ký tự đặc biệt nào được giao thức Basic Mode sử dụng để báo hiệu kết thúc một cuộc truyền?   1. ETX 2. EOT 3. ENQ 4. ETB |