

1. Giao diện cơ bản

Bài tập 1 - <MSSV>

Menu 1Menu 2Menu 3Menu 4Menu 5

ĐĂNG KÝ HỌC PHẦN

Mã số:

Họ và tên:

Địa chỉ:

Điện thoại:

Giới tính:

☐ Nam ☐ Nữ

Ngày sinh:

mm / dd / yyyy

Email:

Các môn học

Lập Trình Hướng Đối Tượng

Cấu Trúc Dữ Liệu

Lập Trình Windows

NM Công Nghệ Phần Mềm

Trí Tuệ Nhân Tạo

Phát Triển Ứng Dụng Web

Cơ Sở Dữ Liệu

Các môn học đã chọn

Nhập Môn Lập Trình

Kỹ Thuật Lập Trình

Lập Trình Ứng Dụng Java

>

>>

<

<<

Đăng ký

Xóa hết

Mã số	Họ và tên	Giới tính	Ngày sinh
20120001	Nguyễn Thị A	Nữ	07/08/2002
20120123	Trần Văn C	Nam	12/24/2002
20120274	Lê Văn G	Nam	06/13/2002
20120634	Ngô Thị E	Nữ	10/10/2002

NEWS 01

content content content content content
content content content content content
content content content content

NEWS 02

NEWS 03

content content content content content
content content content content content
content content content content content
content content content content content
content content content

NEWS 04

Copyright © <nickname> Menu 1Menu 2Menu 3Menu 4Menu 5

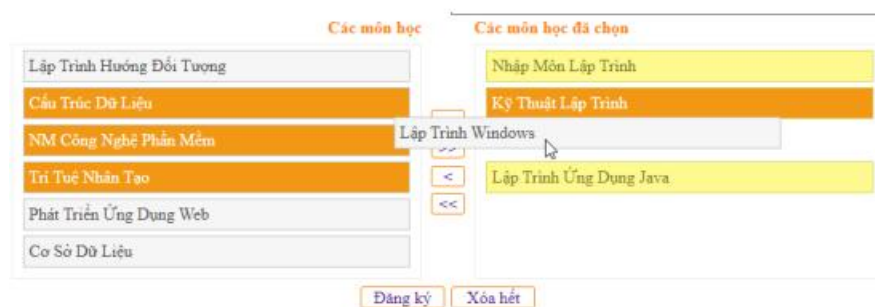
2. Các yêu cầu:

- Chỉ được phép sử dụng **jQuery** và **jQuery-ui** nếu cần, không được sử dụng các thư viện khác.
- Bảng màu lấy ở: <https://paletton.com/#uid=73n0i0klIVS9KZDgaXUq5SBvbMx>
- Tạo được giao diện như hình với các thông số kích thước, màu và nội dung như trên. Lưu ý: cần xem kỹ giao diện bằng file “screenshot.png” để KHÔNG bị sai yêu cầu.
- Chi tiết phần **Header**: màu không phải là solid, kiểu chữ cần định dạng.
- Chi tiết phần **Nav, Footer**: trạng thái của Menu 1 là trạng thái được highlight khi được chọn hoặc hover.
- Chi tiết phần **Side**: phần tin tức cho phép đóng mở (thu gọn) và đồng thời cho phép thay đổi vị trí bằng cách sử dụng mouse để kéo thả.



- Chi tiết phần **Main**:

- Phần nhập liệu cần xử lý validation và thực hiện highlight input nào chưa hợp lệ khi nhấn **Đăng ký**.
 - Mã số: gồm 8 ký số và 2 ký số đầu chỉ từ: 17 -> 22
 - Họ tên, địa chỉ: chuỗi có ít nhất 2 word
 - Điện thoại: 10 ký số bắt đầu bởi 0.
 - Email: chuẩn email thông dụng.
- Phần lựa chọn môn học
 - Cho phép chọn các môn học ở mỗi bên danh sách và thực hiện chuyển qua lại bằng cách nhấn các button tương ứng (> và < là chuyển theo lựa chọn còn >> và << là chuyển hết danh sách).
 - Cho phép chuyển môn học giữa 2 danh sách bằng cách sử dụng mouse kéo thả.



- Lưu ý định dạng trạng thái đúng cho mỗi môn học.
- Phần đăng ký

- Khi nhấn **Xóa hết** thì cần làm mới các phần nhập liệu.
- Khi nhấn **Đăng ký** thì thực hiện alert các môn học đã chọn và thêm sinh viên vào bảng danh sách.
- Lưu ý bảng danh sách hiển thị màu nền phân biệt theo dòng chẵn lẻ.

3. Thang điểm

- ✓ 1 điểm: Xây dựng bố cục tổng quát gồm Header, Nav, Main, Side và Footer theo thông số kích thước và vị trí yêu cầu. Tổng thể trang web phải được canh giữa trình duyệt theo chiều ngang.
- ✓ 1 điểm: định dạng phần Header bao gồm cả dữ liệu.
- ✓ 1 điểm: định dạng phần Nav bao gồm cả dữ liệu.
- ✓ 1 điểm: định dạng phần Footer bao gồm cả dữ liệu.
- ✓ 1 điểm: định dạng phần Side bao gồm cả dữ liệu.
- ✓ 1 điểm: cho phép đóng mở (thu gọn) của NEWS và thay đổi thứ tự.
- ✓ 1 điểm: định dạng phần nhập liệu.

ĐĂNG KÝ HỌC PHẦN

Mã số:

Họ và tên:

Địa chỉ:

Điện thoại:

Giới tính: ☐ Nam ☐ Nữ

Ngày sinh:

Email:

- ✓ 1 điểm: xử lý validation đầy đủ phần nhập liệu.
- ✓ 1 điểm: định dạng phần Danh sách môn học.

Các môn học

- Lập Trình Hướng Đối Tượng
- Cấu Trúc Dữ Liệu**
- NM Công Nghệ Phần Mềm
- Tư Toán Nhân Tạo
- Phát Triển Ứng Dụng Web
- Cơ Sở Dữ Liệu

Các môn học đã chọn

- Nhập Môn Lập Trình
- Kỹ Thuật Lập Trình**
- Lập Trình Windows
- Lập Trình Ứng Dụng Java

Mã số	Họ và tên	Giới tính	Ngày sinh
20120001	Nguyễn Thị A	Nữ	07/08/2002
20120123	Trần Văn C	Nam	12/24/2002
20120274	Lê Văn G	Nam	06/13/2002
20120634	Ngô Thị E	Nữ	10/10/2002

- ✓ 1 điểm: xử lý chuyển môn học bằng button.
- ✓ 1 điểm: xử lý chuyển môn học bằng mouse.
- ✓ 1 điểm: xử lý chức năng Đăng ký và Xóa hết.
- ✓ 1 điểm: đáp ứng responsive với độ phân giải 720p