

TEMA – We Are Hiring

Nume: Florin Postolache

Grupa: 325CC

Gradul de dificultate: mediu spre dificil (avand in vedere schimbarile continue in cerinta temei)

Timpul alocat: o saptamana si jumatate (aproximativ)

Mod de implemetare:

- **Cerinta 1:**

-am inceput implementarea temei prin crearea claselor, care nu depideau de alte clase pe care trebuia sa le implementez (Experience, Information, Education, Constraint)

-am realizat, in ordine, urmatoarele clase: Resume, Consumer, Employee, User, Job, Department, IT, Management, Marketing, Finance, Company, Application, Manager; cu tot cu metodele si exceptiile obligatorii

-am implementat sablonul Singleton si am rescris o parte din metode (pentru a le scurta)

- **Cerinta 2:**

-am cautat pe net parsere pentru fisierul json

-am ales Gson, pentru ca mi s-a parut cel mai usor de folosit

-am schimbat modul de salvare al datelor (din Localdate in String), pentru a utiliza mult mai usor Gson-ul

- am introdus datele din fisier, in main-ul proiectului meu
- am introdus companiile, job-urile si reseaua de prieteni intr-un alt fisier json
- am luat companiile, job-urile si reseaua de prieteni din fisierul Json si le-am introdus in main-ul proiectului meu.
- am testat sa vad functionalitatea majoritatii metodelor folosite

- **Cerinta 3:**

-am implementat sablonul Factory si am schimbat modul de initializare al departamentelor (Inainte, le declaram in main. Acum sunt declarate in constructorul clasei Company).

-am implementat sablonul Builder (am scos clasa Resume din Company si am rescris codul)

- **Cerinta 4:**

-am facut pagina de profil a unui utilizator (consumer)

-am facut pagina managerului, in care poate accepta, refuza cereri

-am facut o pagina a companiei, cu toate detaliile scrise in cerinta

-am facut pagina adminului

- **Bonus:**

- am implementat primele 2 subpuncte de la cerinta 6.1

-dupa realizarea tuturor ferestrelor am facut legaturile dintre acestea si am implementat sablonul Observer

- **Actiuni in fiecare pagina:**

1. Login_Page:

- pentru a te loga, ambele campuri trebuie sa fie completate (altfel, se va afisa un pop-up cu un mesaj care specifica campul necompletat)
- numele de utilizator este prenume_nume unei persoane din aplicatie (Ex. daniel_edmund; nu conteaza daca este scris cu litera mare sau mica)
- in campul parola se va trece orice
- se va apasa pe butonul de login pentru a accesa pagina persoanei din username
- in functie de tipul de consumator trecut in campul de nume de utilizator, se va deschide una din urmatoarele ferestre: User Page, Admin Page, Employee Page, Recruiter Page, Manager Page
- ca sa te loghezi ca admin, scrii in campul username admin

2. User_Page:

- apasand pe butonul “Profilul meu” se va deschide o noua fereastră (de tip Profile Page) in care sun afisate toate datele de tip consumer ale utilizatorului
- utilizatorul poate vedea paginile de profil ale prietenilor (dublu-click pe numele persoanei din fereastră “Prietenii mei”)
- lista de notificari in al doilea tab al ferestrei
- butonul “Inapoi” te intoarce la fereastră Login_Page

3. Employee_Page:

- primul tab al ferestrei este exact ca primul tab din User_Page
- in al doilea tab se afla trei butoane
- butonul “Pagini de lucru” cicleaza printr-un vector de link-uri si le acceseaza
- butonul “Demisioneaza”, scoate angajatul din companie
- butonul “Muzica” acceseaza un playlist de muzica
- butonul “Inapoi” te intoarce la fereastra Login_Page

4. Recruiter_Page:

- exact ca Employee_Page
- in al doilea tab exista o lista cu utilizatorii aplicatiei (Recruiter-ul poate vedea si proflurile lor)
- butonul “Inapoi” te intoarce la fereastra Login_Page

5. Manager_Page:

- butonul “Profil Manager” acceseaza pagina de profil a managerului
- butonul “Verifica Compania” acceseaza pagina companiei
- butonul “Process automat” aplica metoda process pentru fiecare Job deschis din departament
- butonul “Stergere Selectie” blocheaza anumite butoane si deselecteaza ultima selectie din lista de cereri
- butonul “Inapoi” te intoarce la fereastra Login_Page
- dupa ce se selecteaza o cerere, restul de butoane se deblocheaza
- butoanele “Profil Recruiter” si “Profil Angajat” acceseaza paginile de profil ale recruiter-ului si angajatului din cererea selectata

- butonul “Acceptare cerere” angajeaza automat utilizatorul din cererea selectata (se apeleaza si metoda removeObserver pentru toate companiile de care utilizatorul era interesat si in cazul in care jobul se inchide, restul de utilizatori care au aplicat la acel job primesc o notificare. De asemenea utilizatorii primesc notificare la inchiderea job-ului)
- butonul “Respingere cerere” scoate cererea selectata din lista si trimite un mesaj respectivului utilizator cum ca cererea sa a fost respinsa

6. Admin_Page:

- adminul poate vedea toate paginile de profil ale oamenilor neangajati, dand dublu click pe numele acestora
- adminul poate accesa pagina de informatii despre o companie, dand dublu click pe numele acesteia

7. Company_Page:

- pagina de profil a unei companii
- exista cate o lista de angajati si joburi pentru fiecare departament
- se poate accesa pagina de profil a unui angajat, dand dublu click pe acesta

- **Clase suplimentare:**

1. **Clase pentru citirea si introducerea datelor din cele doua fisiere Json: Ajutor, Cmp_info, Entities, Entity_Info, Job_Info, Known, Person, The_rest**
2. **Atentie:**
 - clasa cu metoda care creeaza o fereastra pop-up cand cineva nu se autentifica corespunzator
3. **Clase pentru modificarea celulelor din listele din JFrame-uri: CereriRender, CompanyRender, ConsumerRender, EducatieRender, ExperienceRender, JobRender, UserRender**
4. **Clase exceptii: ResumeIncompleteException, InvalidDatesException**
5. **Clase/Interfete pentru sabloane: Observer, Subject, DepartmentFactory, ResumeBuilder(clasa interna Resume)**