

## رمزنگاری دیپر

دیپر پاینز که تازه به گرویتی فالز رسیده است و در کلبه عموی خود همراه با خواهرش میپل زندگی می‌کند، یک کتاب اسرارآمیز پیدا کرده است که روی آن عدد 3 نوشته شده است. او در حال خواندن آن بود که متوجه شد برای رسیدن به کتاب دوم باید اعداد ۴ رقمی را به صورت عجیبی روی یک صندوق بنویسد.



نوشتار عجیب این گونه است که برای مثال، عدد ۱۱۱۱ باید به شکل "one thousand and one hundred and ten and one" نوشته شود. دیپر از شما می‌خواهد که برای او برنامه ای بنویسید که بتواند بدون اینکه نیاز باشد همه اعداد را به صورت دستی به این شکل بنویسد، این کار را برایش انجام دهد تا سریعتر به کتاب دوم دست یابد!

## ورودی

در تنها خط ورودی عدد چهار رقمی مدنظر داده می‌شود. نکته: دقت کنید که در بین ارقام عدد ورودی، صفر وجود ندارد(مثلا عدد 5012 در ورودی وجود ندارد).

## خروجی

در خروجی، عدد مدنظر نوشته شود که خواسته شده است.

## مثال

### ورودی نمونه ۱

1111

### خروجی نمونه ۱

one thousand and one hundred and ten and one

### ورودی نمونه ۲

5148

### خروجی نمونه ۲

five thousand and one hundred and forty and eight

### ورودی نمونه ۳

2124

### خروجی نمونه ۳

two thousand and one hundred and twenty and four