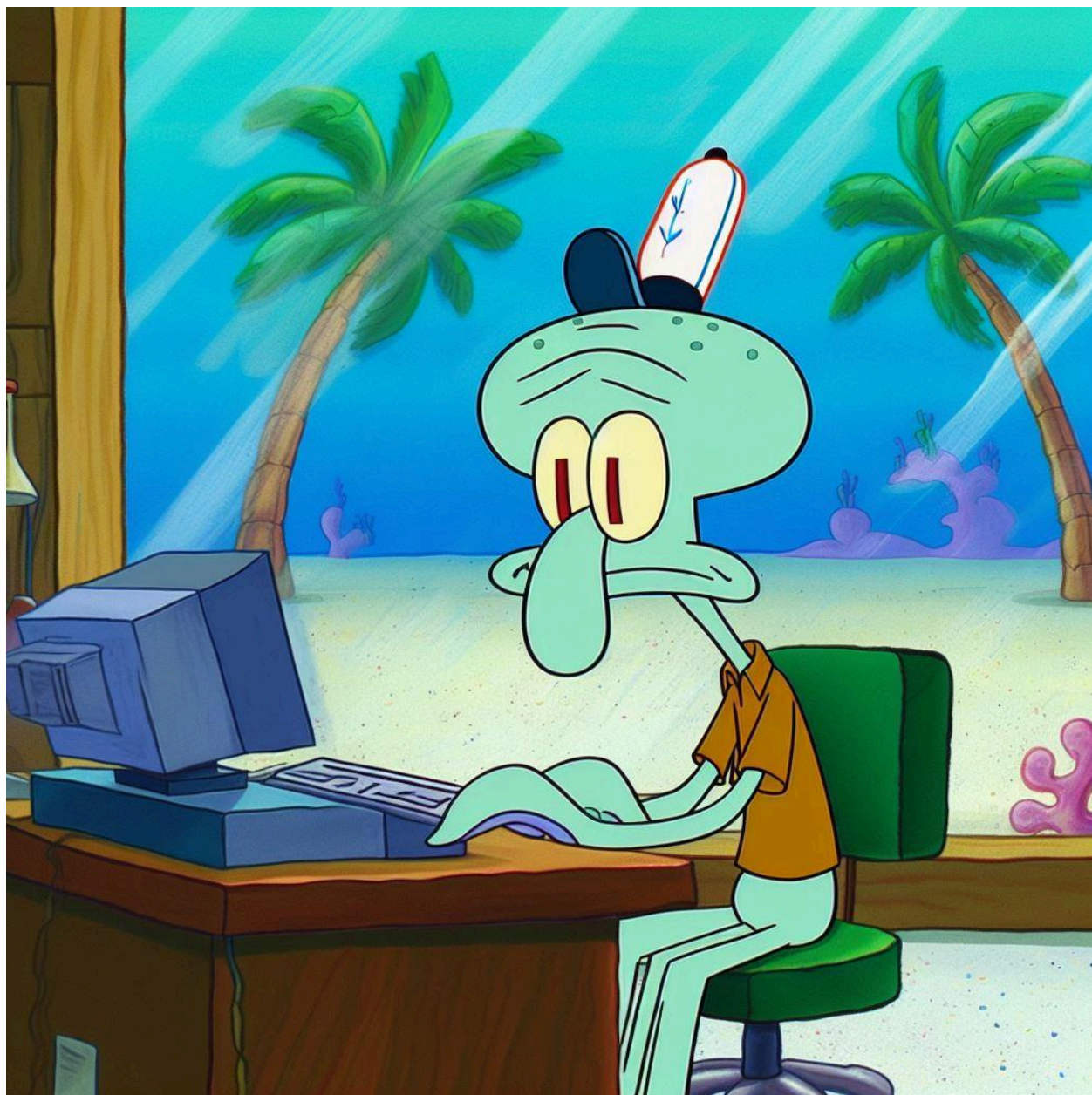


تابع اختاپوس

اختاپوس که اخیرا فهمیده باب اسفنجی شروع به یادگیری برنامه‌نویسی پایتون کرده است، تصمیم گرفته تا خودش نیز پایتون را امتحان کند. از آن جا که اختاپوس هم مانند شما به تازگی مبحث تابع را آموخته، برای نوشتن اولین تابع زندگی‌اش به کمک شما نیاز دارد!



اهداف

تابعی که اختاپوس می‌خواهد کمکش کنید تا بنویسد، باید ویژگی‌های زیر را داشته باشد:

- نام تابع `my_first_function` باشد.
- طول docstring آن باید از ۴۰ کاراکتر بیشتر باشد (متن docstring به دلخواه خودتان باشد)
- دو عدد آرگومان دارد که هردوی آن‌ها رشته‌اند.
- تعداد خطوط بدنه‌اش از ۱۰ خط کمتر باشد.
- خروجی آن (یعنی مقداری که تابع برمی‌گرداند) در ادامه بحث می‌شود. (صحت نوع و مقدار خروجی‌ها مهم است.)
- توجه شود که تعیین نوع آرگومان‌ها واجب است و در غیر این صورت بخشی از نمره را از دست خواهید داد.

کارکرد تابع و خروجی

فرض کنید رشته‌های `s1` و `s2` را به ترتیب به عنوان آرگومان‌های تابع `my_first_function` به آن دهیم. تابع باید به انتهای `s2` عبارت `HELLO` را (بدیهتاً در قالب رشته) بچسباند و این مقدار را در `s1` بریزد. سپس باید `s2` را برابر با حاصل ۱۲ بار به هم چسباندن `s1` قرار دهد. خروجی تابع شما باید یک لیست متشکل از دو عدد صحیح باشد:

۱. عدد اول لیست: طول رشته‌ی `s1` پس از تغییرات

۲. عدد دوم لیست: طول رشته‌ی `s2` پس از تغییرات

به عنوان مثال اگر `s1` و `s2` به ترتیب رشته‌های زیر باشند:

```
abc  
def
```

در نهایت `s1` و `s2` باید به صورت زیر در بیایند:

```
defHELLO
```

```
defHELLOdefHELLOdefHELLOdefHELLOdefHELLOdefHELLOdefHELLOdefHELLOdefHELL
```

ورودی و خروجی

این سوال نیز ورودی و خروجی نداشته و داور کوئرا به صورت خودکار تابعی که به اسم `my_first_function` زده‌اید را بررسی می‌کند.