

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: , . La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu, masa si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.
- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client, odata ce acesta cere sa platesca. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata, chelnerul care a incasat banii si data incasarii.

- O masa poate fi eliberata la cererea chelnerului, doar dupa achitarea comenzii.
- Maestrul pizzar poate intra in pauza doar daca nu mai exista clienti.
- Restaurantul se poate inchide cand s-a ajuns la sfarsitul programului de lucru.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata, si incasarile totale.