

Séance n°4

Formulaires

Présentation

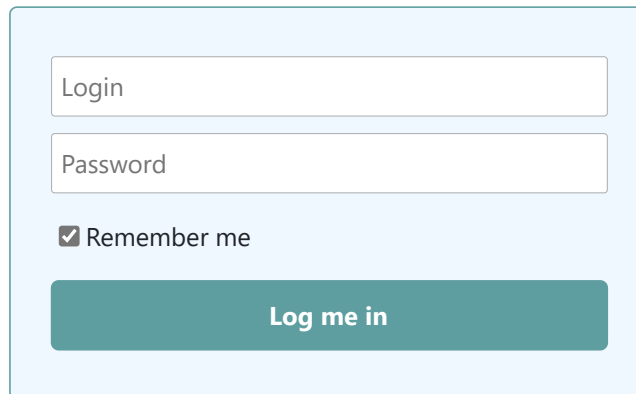
Les formulaires sont utilisés par les sites Web pour **recueillir des informations de l'utilisateur**. Ils permettent à l'utilisateur **d'envoyer des données au site web**. La plupart du temps, ces données sont envoyées à des serveurs web.

Un formulaire est formé par un ou plusieurs composants. Parmi ceux-ci on cite :

- **les champs de texte** :
- **les listes déroulantes** :
- **les boutons** :
- **les case à cocher** : Je veux : ☐ Une pizza ☐ Des frites ☐ Une boisson
- **les boutons radio** : Je suis : ☐ Un garçon ☐ Une fille

Exemple 1 : Login

On désire créer le formulaire suivant :



Le code HTML correspondant est comme suit :

```
<form id="example01" action="#" method="post">
  <input type="text" name="login" placeholder="Login">
  <input type="password" name="pass" placeholder="Password" autocomplete="new-password">
  <label><input type="checkbox" name="rememberme" checked="true"> Remember me</label>
  <button>Log me in</button>
</form>
```

Le code CSS correspondant est disponible ici : [code CSS du formulaire de login](#).

Exploration du code

On remarque que ce formulaire :

- commence par la balise `<form>` et se termine par `</form>`.
- contient un **champ de texte (text field)** : `<input type="text" name="login" placeholder="Login">`
- contient un **champ de mot de passe (password field)** : `<input type="password" name="pass" placeholder="Password" autocomplete="new-password">`
- contient une **case à cocher (checkbox)** : `<input type="checkbox" name="rememberme" checked="true">`
- contient une **étiquette (label)** : `<label><input ...> Remember me</label>`
- contient un **bouton de soumission (submit button)** : `<button>Log me in</button>`

Travail demandé

1. Créer un fichier HTML nommé : **login.html**
2. Copier le code HTML du formulaire, ci-dessus.
3. Ajouter la mise en forme CSS disponible à travers le lien hypertexte, précédent.

Balise form

Le formulaire est délimité par `<form action="..." method="...">...</form>`.

Cette balise admet deux attributs principaux :

- `action="..."` indique l'**URL** qui traite les données récupérées provenant du formulaire.
- `method="..."` indique la **méthode HTTP** qui sera utilisée pour envoyer les données au serveur.

Les méthodes HTTP usuelles sont :

- **GET** : les données sont ajoutées à l'adresse URL indiquée dans action, elles sont **visibles** à l'utilisateur.
- **POST** : les données sont envoyées dans le corps de la requête, donc **invisibles** à l'utilisateur.

Exemple 2 : méthodes GET et HTTP

On va comparer les deux méthodes HTTP (GET et POST) à l'aide des formulaires suivants.

Méthode POST

Login

Méthode GET

Login

Méthode POST

Ouvrir l'outil de développement **F12** du navigateur sur l'onglet réseau. Puis, cliquer sur le bouton **Login** du formulaire qui utilise la méthode POST.

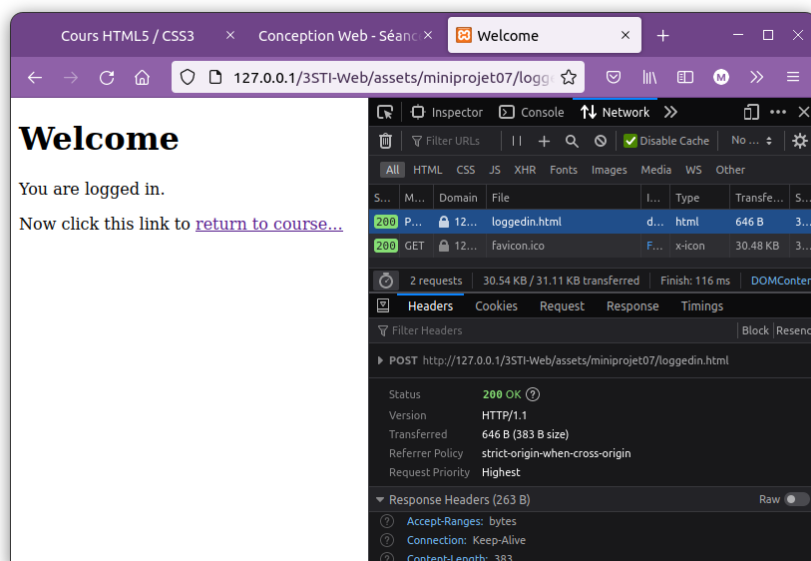


Figure 1, Dans l'onglet Headers on observe bien que la méthode utilisée est POST



Figure 2, L'adresse URL affichée lorsqu'on utilise une méthode POST pour récupérer les données

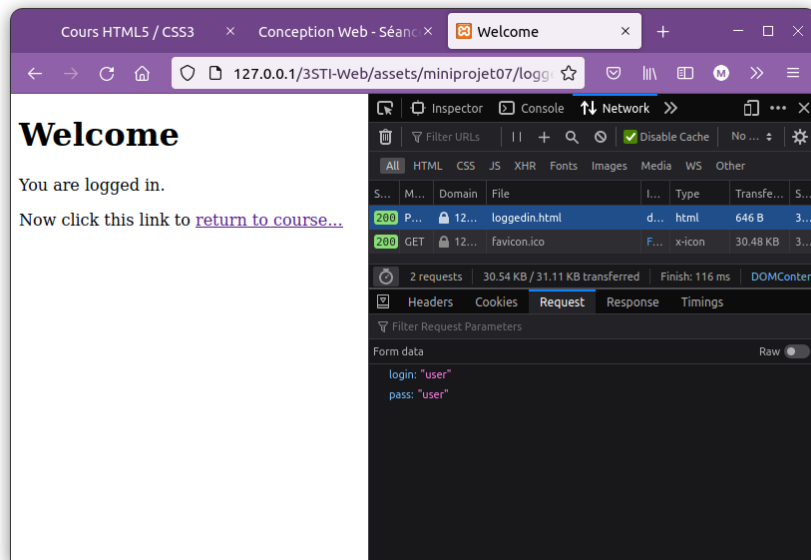


Figure 3, Les données du formulaire sont disponibles dans la partie 'Request'

Méthode GET

Utiliser le lien "[return to course...](#)" pour retourner à la page des formulaires. Puis, cliquer sur le bouton **login** du formulaire qui utilise la méthode GET.

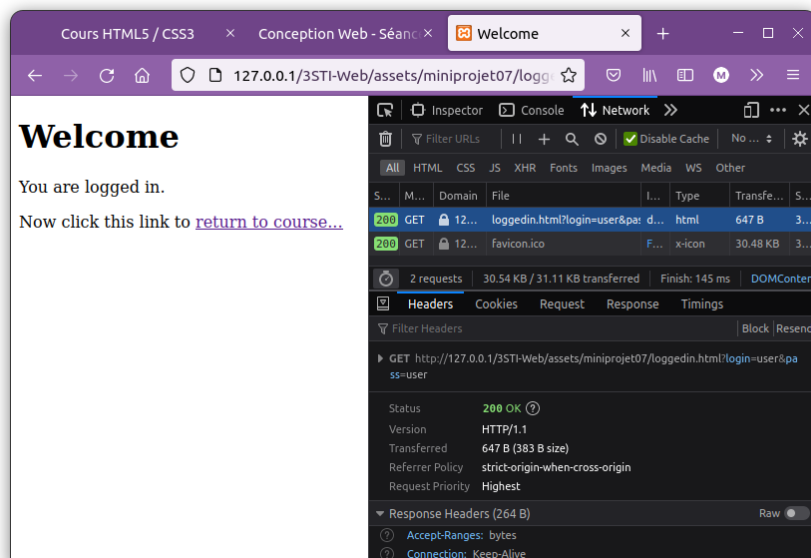


Figure 4, Dans l'onglet Headers on vérifie, bien, que la méthode utilisée est GET

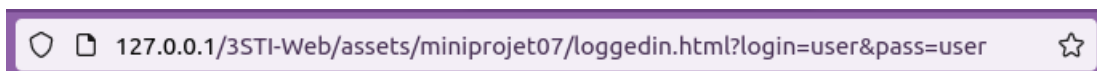


Figure 5, L'adresse URL affichée lorsqu'on utilise une méthode GET contient les données du formulaire

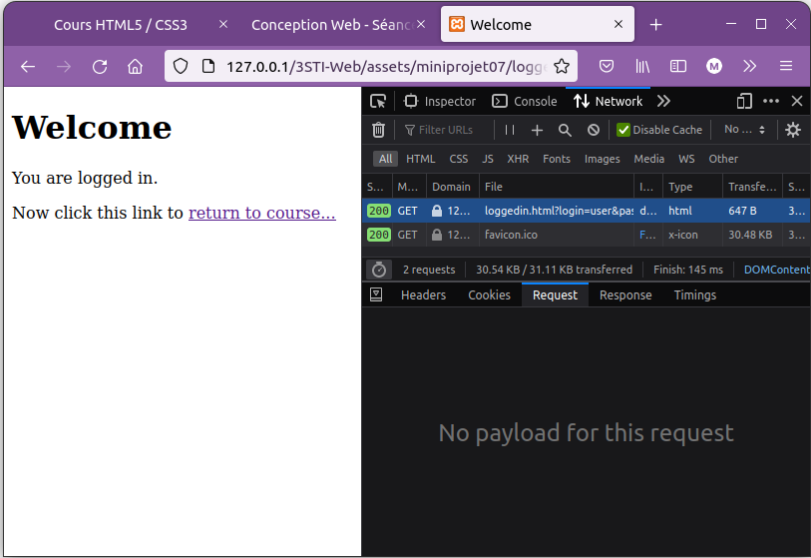

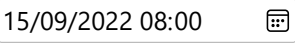

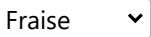
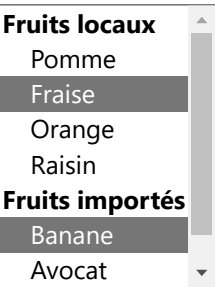



Figure 6, La partie 'Request' est vide

Composants standards

| Composant / Forme | Code HTML |
|--|--|
| Bouton radio (radio button) <input type="radio"/> Windows 32bits <input checked="" type="radio"/> Windows 64bits <input type="radio"/> Linux distribution | <pre> <label> <input type="radio" name="se" value="x86"> Windows 32bits </label> <label> <input type="radio" name="se" value="x64" checked> Windows 64bits </label> <label> <input type="radio" name="se" value="Linux"> Linux distribution </label> </pre> |
| Case à cocher (checkbox) <input checked="" type="checkbox"/> Livre <input checked="" type="checkbox"/> Magazine <input type="checkbox"/> Roman <input type="checkbox"/> Encyclopédie | <pre> <label> <input type="checkbox" name="media" value="Livre" checked> Livre </label> <label> <input type="checkbox" name="media" value="Magazine" checked> Magazine </label> <label> <input type="checkbox" name="media" value="Roman"> Roman </label> <label> <input type="checkbox" name="media" value="Encyclopédie"> Encyclopédie </label> </pre> |
| Champ de texte (text field) <input type="text" value="Mariem"/> | <pre> <input type="text" name="np" value="Mariem" placeholder="Nom & Prénom"> </pre> |
| Zone de texte (text area) <input type="text" value="Raconter votre histoire"/> | <pre> <textarea name="histoire" cols="20" rows="4" placeholder="Raconter votre histoire"></textarea> </pre> |
| Champ de mot de passe (password field) <input type="password" value="....."/> | <pre> <input type="password" name="pwd" value="secret" placeholder="Mot de passe"> </pre> |
| Champ nombre (number field) <input type="text" value="10,0"/> | <pre> <input type="number" name="note" value="10.0" min="0.0" max="20.0" step="0.25"> </pre> |
| Champ email (email field) <input type="text" value="Votre adresse mail"/> | <pre> <input type="email" name="mail" placeholder="Votre adresse mail"> </pre> |
| Champ téléphone (tel field) <input type="text" value="Votre téléphone"/> | <pre> <input type="tel" name="phone" pattern="[2459][0-9] [0-9]{3} [0-9]{3}" placeholder="Votre téléphone"> </pre> |
| Champ date (date field) <input type="text" value="01/10/2022"/> | <pre> <input type="date" name="voyage" value="2022-10-01" min="2022-01-01" max="2022-12-31"> </pre> |

| Composant / Forme | Code HTML |
|---|---|
| Champ heure (time field)  | <pre><input type="time" name="appt" min="08:00" max="18:00" step="900" value="14:00"></pre> |
| Champ date et heure (datetime field)  | <pre><input type="datetime-local" name="exam" min="2022-09-15" max="2023-06-30" value="2022-09-15T08:00"></pre> |
| Champ intervalle (range field)  | <pre><input type="range" name="volume" min="0" max="100" step="5" list="ticks"> <!-- afficher les ticks --> <datalist id="ticks"> <option value="0" label="0%"></option> <option value="25" label="25%"></option> <option value="50" label="50%"></option> <option value="75" label="75%"></option> <option value="100" label="100%"></option> </datalist></pre> |
| Liste déroulante  | <pre><select name="fruit"> <optgroup label="Fruits locaux"> <option value="pomme">Pomme</option> <option value="fraise" selected>Fraise</option> <option value="orange">Orange</option> <option value="raisin">Raisin</option> </optgroup> <optgroup label="Fruits importés"> <option value="banane">Banane</option> <option value="avocat">Avocat</option> <option value="kiwi">Kiwi</option> </optgroup> </select></pre> |
| Liste à choix multiples  | <pre><select name="fruits" size="8" multiple> <optgroup label="Fruits locaux"> <option value="pomme">Pomme</option> <option value="fraise" selected>Fraise</option> <option value="orange">Orange</option> <option value="raisin">Raisin</option> </optgroup> <optgroup label="Fruits importés"> <option value="banane" selected>Banane</option> <option value="avocat">Avocat</option> <option value="kiwi" selected>Kiwi</option> </optgroup> </select></pre> |
| Boutons (buttons) Modifier ce texte  | <pre><button type="button">Rien</button> <button type="submit">Envoi</button> <button type="reset">RAZ</button></pre> |

Application 7 : Formulaire de contact

Créer le formulaire de contact suivant :

Informations personnelles

Nom & Prénom *

Genre * ☐ Garçon ☐ Fille

Date de naissance *

GSM *

Email *

Adresse postale

Informations professionnelles

Poste actuel *

Langages ☐ HTML / CSS / JavaScript ☐ Python ☐ SQL

Soumettre ma candidature Effacer

Figure 7, Formulaire de contacts développeur

Les champs obligatoires sont suivis par un astérisque (*).

Les **postes actuels** disponibles sont :

- Web
 - Frontend developer
 - Backend developer
 - Fullstack developer
- Data science
 - Datascience engineer
- Autres
 - Python developer
 - C++ developer

Utiliser le CSS pour mettre en forme le formulaire.

Application 8 : Personnages de bandes dessinées

Réaliser un formulaire de personnages de bandes dessinées composé de cinq questions.

[Télécharger les images](#)

Question 1

Village gaulois

Voici quatre personnages du village gaulois.

Etes vous capable d'identifier ces personnages ?



Asterix ▼



Falbala ▼



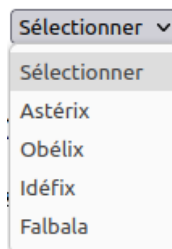
Idéfix ▼



Obélix ▼

Figure 8, Question 1

1. Les images des personnages sont des étiquettes (labels) qui permettent de sélectionner la zone de liste en dessous de chaque image.
2. Les éléments de la zone de liste sont montrés dans la figure suivante :



3. L'utilisateur doit obligatoirement remplir chacune des listes.

Question 2

Les Schtroumpfs

Parmi les personnages suivants, identifier Schtroumpfette.



Figure 9, Question 2

1. Les images des personnages sont des étiquettes (labels) qui permettent de sélectionner le bouton radio au dessus de chaque image.
2. La valeur respective de chaque bouton radio est : a, b et c.
3. L'utilisateur doit obligatoirement choisir une réponse parmi les trois propositions.

Question 3

Les superhéros

Identifier le personnage qui est dans la photo.



Figure 10, Question 3

1. Le champ de texte est lié à une **datalist** qui contient les valeurs suivantes :
 - Spiderman
 - Superman
 - Batman
 - Megaman
 - Catman
2. L'utilisateur doit obligatoirement répondre à cette question.

Question 4

Dragon ball

Identifier les personnages de Dragon ball.

Naruto Uzumaki



Son Goku



Tsunade Senju



Vegeta



Figure 11, Question 4

1. Les images des personnages sont des étiquettes (labels) qui permettent de sélectionner la case à cocher (checkbox) en dessous de chaque image.
2. La valeur respective de chaque bouton radio est : a, b, c et d.
3. La réponse n'est pas obligatoire à cette question.

Question 5

Looney Tunes

Combien y-a-t'il de personnages dans la photo des Looney Tunes ?



Personnages Looney Tunes

Figure 12, Question 5

1. Le champ affiché est de type numérique (number).
2. Les valeurs acceptées dans ce champ sont comprises entre 1 et 20. Le champ affiche la valeur 5, par défaut.
3. La réponse à cette question est obligatoire.

Le formulaire fournit deux boutons : submit et reset