06/12/2021 18:06 Sous-programmes

Sous-programmes

Sous-programmes

Fraction irréductible

En mathématiques, une **fraction est irréductible** s'il n'existe pas de fraction égale ayant des termes plus petits. Autrement dit, une fraction irréductible <u>ne peut pas être simplifiée</u>.

Théorème

Soient **a** un entier et **b** un entier naturel non nul. Alors $\frac{a}{b}$ est irréductible si et seulement si **a** et **b** sont premiers entre eux.

Exemple

La fraction
$$\frac{12}{20}$$
 n'est pas irréductible car 12 et 20 sont des multiples de 4 : $\frac{12}{20} = \frac{3 \times 4}{5 \times 4} = \frac{3}{5}$ (simplification par 4). On peut aussi écrire $\frac{12}{20} = \frac{12:4}{20:4} = \frac{3}{5}$.

La fraction $\frac{3}{5}$ est irréductible car 1 est le seul entier positif qui divise à la fois 3 et 5.

Méthode de simplification

Pour réduire directement une fraction, il suffit de **diviser le numérateur et le dénominateur par leur plus grand commun diviseur**. D'après le lemme de Gauss, cette forme réduite est unique.

Exemple

Pour réduire la fraction
$$\frac{42}{390}$$
, on calcule $PGCD(42,390)=6$ puis on simplifie par $6:\frac{42}{390}=\frac{6\times7}{6\times65}=\frac{7}{65}$

Problème

On souhaite écrire un programme qui calcule la somme de deux fractions :

$$\frac{p1}{q1} + \frac{p2}{q2} = \frac{ps}{qs}$$

Figure 1, Somme de deux fractions avec : p1, p2, ps $\in \mathbb{Z}$ et q1, q2, qs $\in \mathbb{Z}^*$

Pour résoudre ce problème on propose l'algorithme suivant :

```
Algorithme Somme_Fraction
Début

// Saisie des deux fractions
saisie_fraction(p1, q1)
saisie_fraction(p2, q2)
// Simplifier les deux fractions
simplifier_fraction(p1, q1)
simplifier_fraction(p2, q2)
// Calculer la somme des deux fractions
// Puis la simplifier
somme_fraction(p1, q1, p2, q2, ps, qs)
// Afficher le résultat
Ecrire(p1, "/", q1, "+", p2, "/", q2, "=", ps, "/", qs)
Fin
```

Objet	Type/Nature
p1, q1, p2, q2, ps, qs	entier
saisie_fraction simplifier somme_fraction	procédure

Ce programme qui semble, au début, compliqué est devenu assez simple grâce à la décomposition modulaire.

Décomposition modulaire

L'analyse modulaire, appelée également décomposition modulaire, consiste à <u>diviser un problème en sous problèmes de difficultés</u> moindres.

En algorithmique, les sous problèmes correspondent à des sous-programmes.

Sous-programme

Un **sous-programme** est une <u>section de code nommée</u> **qui peut être appelée** en écrivant le nom du sous-programme dans une instruction du programme.

Les sous-programmes sont également appelés procédures ou fonctions.

06/12/2021 18:06 Sous-programmes

Une procédure exécute simplement un ensemble d'instructions, tandis qu'une fonction renvoie une valeur une fois son exécution est terminée.

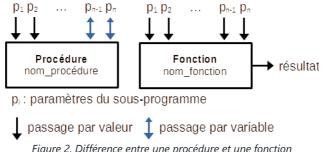


Figure 2, Différence entre une procédure et une fonction

L'écriture de sous-programmes rend le code plus lisible et réutilisable, car le code est subdivisé en des sections plus petites. La plupart des langages de programmation sont livrés avec un ensemble de sous-programmes intégrés, mais permettent, aussi, au programmeur d'écrire leurs propres sous-programmes personnalisés.

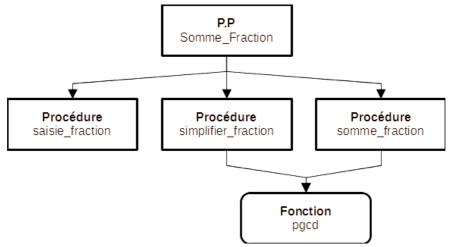


Figure 3, Décomposition modulaire du problème de la somme des deux fractions

Fonction

Définition

Une fonction est un sous-programme qui retourne à son appelant un seul résultat en fonction de ses paramètres.

Une fonction peut avoir zéro ou plusieurs paramètres. Ces paramètres sont souvent transmis par valeur.

Appel

Comme une fonction renvoie toujours une valeur, son appel peut se faire de différentes manières :

• Dans une affectation :

```
Algorithme
// pgcd(a, b) renvoie le PGCD des deux valeurs
dc \leftarrow pgcd(a, b)
```

Dans une structure conditionnelle :

```
Algorithme
// Afficher si un nombre est premier
Si premier(n) Alors
 Ecrire(n, "est premier")
 Ecrire(n, "n'est pas premier")
Fin Si
```

• Dans une structure itérative :

```
Algorithme

// f(x) est une fonction qui admet un extrémum

// en x0 ∈ [0, +∞[

// Recherche de l'extrémum de f(x)

x0 ← 0

TantQue (f(x0+pas) > f(x0)) Faire

x0 ← x0 + pas

Fin TantQue
```

```
Algorithme

// Saisir une chaine alphabétique

// est_alphabetique(ch) : retrourne Si

// Si ch[i] ∈ ["A", "Z"] ∪ ["a", "z"]

Répéter

Ecrire("Une chaine alphabétique ? ")

Lire(ch)

Jusqu'à est_alphabetique(ch)
```

```
Algorithme

// Saisie d'un de valeurs distinctes

// entre les indices n1 et n2

// Les fonctions :

// - min(a, b) : renvoie le minimum entre a et b

// - max(a, b) : renvoie le maximum entre a et b

// - existe(v, t, n) : recherche l'existence de v dans les n premières cases de t

Pour i de min(n1, n2) à max(n1, n2)-1 Faire

Répéter

Ecrire("t[", i, "] ? ")

Lire(t[i])

Jusqu'à (non existe(t[i], t, i-1))

Fin TantQue
```

• Comme paramètre d'un autre sous-programme :

```
Algorithme

// somme_carre(a, b) renvoie a<sup>2</sup> + b<sup>2</sup>

Ecrire(somme_carre(a, b))
```

```
Algorithme

// calculer PGCD de a, b et c
dc ← pgcd(a, pgcd(b, c))
```

Vocabulaire et Syntaxe

```
Algorithme

Fonction NomFonction(p1: type1, p2: type2, ..., pn: typen):typerésultat

//
// Traitements
//
Retourner résultat

Fin
```

```
Python

def NomFonction(p1, p2, ..., pn):

    #
    # Traitements
    #
    return résultat
```

Procédure

Définition

Une procédure est un sous-programme qui ne retourne pas, directement, de résultats à son appelant.

Une **procédure** peut avoir zéro ou plusieurs paramètres. Ces **paramètres** peuvent être, selon le besoin, **transmis par valeur ou par variable**.

En algorithmique, le **mode de passage par variable** est utilisé pour renvoyer, indirectement, un ou plusieurs résultats à l'appelant. On dit qu'**elle possède un effet de bord**.

Appel

Comme une procédure ne renvoie aucune valeur, son appel se fait toujours de la même façon :

```
Algorithme
// Saisir une valeur dans n
saisir(n)
// Remplir le tableau t par n valeurs distinctes
remplir_tab(t, n)
// Echanger le contenu de deux variables
permuter(a, b)
```

06/12/2021 18:06 Sous-programmes

Une **procédure** utilise les paramètres passés par valeur pour réaliser ses traitements. Elle peut, aussi, <u>modifier la valeur des paramètres transmis par variable</u>, directement, chez l'appelant.

Vocabulaire & Syntaxe

```
Algorithme

Procédure NomProcédure(p1: type1, p2: type2, ..., pn: typen)

//

// Traitements

//

Fin
```

```
Python

def NomProcedure(p1, ..., pn):
    #
    # Traitements
    #
```

Solution

Procédure saisie fraction

```
Algorithme

procédure saisie_fraction(@num, @denom: entier)

Début

Ecrire("Numérateur ? "); Lire(num)

Répéter

Ecrire("Dénominateur ≠ 0 ? "); Lire(denom)

Jusqu'à denom ≠ 0

Fin
```

```
Python

def saisie_fraction():
    p = int(input("Numérateur ? "))
    q = 0
    while not (q != 0):
        q = int(input("Dénominateur ≠ 0 ? "))
    return p, q
```

Procédure simplifier_fraction

```
Algorithme

procédure simplifier_fraction(@num, @denom: entier)

Début

dc ← pgcd(num, denom)

num ← num div dc

denom ← denom div dc

Fin
```

```
Python

def simplifier_fraction(p, q):
    dc = pgcd(p, q)
    p = p // dc
    q = q // dc
    return p, q
```

Procédure somme fraction

```
Python

def somme_fraction(p1, q1, p2, q2):
    p = p1 * q2 + p2 * q1
    q = q1 * q2
    return simplifier_fraction(p, q)
```

Fonction pgcd

```
Algorithme

Fonction pgcd(a, b: entier):entier

Début

TantQue b ≠ 0 Faire

r ← a mod b

a ← b

b ← r

Fin TantQue

retourner a

Fin
```

```
Python

def pgcd(a, b):
    while b != 0:
        r = a % b
        a = b
        b = r
    return a
```

Programme Principal

```
Algorithme

Algorithme Somme_Fraction

Début

// Saisie des deux fractions

saisie_fraction(p1, q1)

saisie_fraction(p2, q2)

// Simplifier les deux fractions

simplifier_fraction(p1, q1)

simplifier_fraction(p2, q2)

// Calculer la somme des deux fractions

// Puis la simplifier

somme_fraction(p1, q1, p2, q2, ps, qs)

// Afficher le résultat

Ecrire(p1, "/", q1, "+", p2, "/", q2, "=", ps, "/", qs)

Fin
```

```
Python
# PP
p1, q1 = saisie_fraction()
p2, q2 = saisie_fraction()

p1, q1 = simplifier_fraction(p1, q1)
p2, q2 = simplifier_fraction(p2, q2)
ps, qs = somme_fraction(p1, q1, p2, q2)

print(p1, "/", q1, "+", p2, "/", q2, "=", ps, "/", qs)
```