

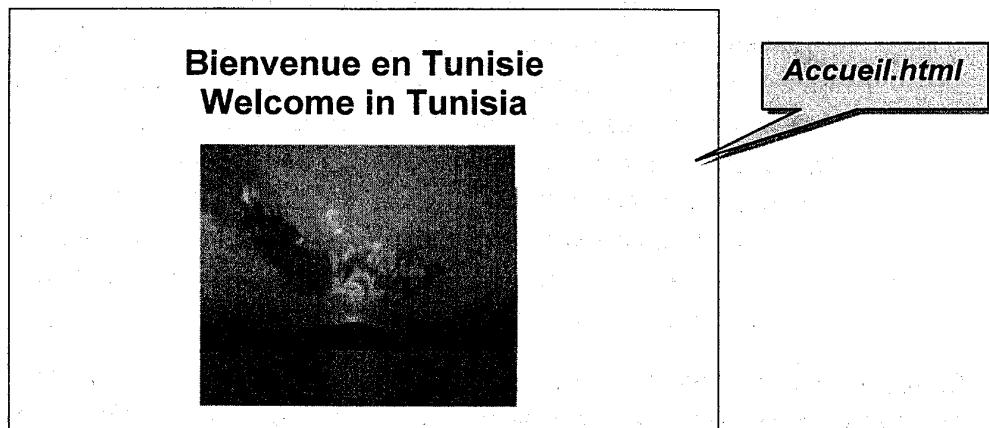
**Important :**

1. Dans le dossier `c:\easyPhp\www`, créez votre dossier de travail en le nommant "`SW<votre numéro d'inscription>`" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé `SW123456`) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier `c:\easyPhp\www`.

Le sujet consiste à développer un site web présentant les activités touristiques en Tunisie.

**Travail demandé :**

- 1- Créer quatre pages Web "**Accueil.html**", "**Informations.html**", "**Livre d'or.html**" et "**Animation.html**" dont les contenus sont décrits ci-dessous :
  - **Accueil.html** : contient deux messages de bienvenue en français et en anglais et une image, comme le montre la figure suivante :



- "Informations.html" : contient le texte suivant :

Etat d'Afrique du Nord, sur la méditerranée; superficie : 162 155 Km<sup>2</sup> ;  
capitale : Tunis ; Langue : Arabe ; Monnaie : Dinar tunisien.

Informations.html

- "Livre d'or.html" : contient un formulaire (livre d'or) dont les composants sont décrits ci-dessous :

**LIVRE D'OR**

**Nom :** \_\_\_\_\_

**Prénom :** \_\_\_\_\_

**Age :** \_\_\_\_\_

Votre Pays

**Vos impressions :**  
\_\_\_\_\_

**Envoyer** **Annuler**

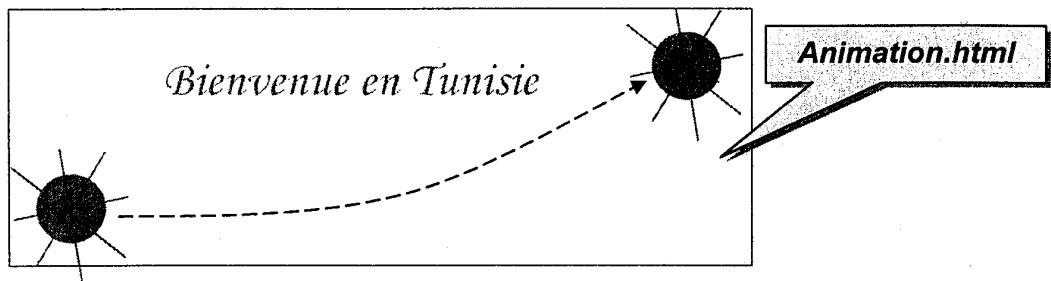
**Livre d'or.html**

- Trois zones textes : "**Nom**", "**Prénom**" et "**Age**".
- Une liste déroulante pour le choix du pays d'origine (qui doit contenir au moins quatre noms de pays et commençant par le texte "**Votre pays**")
- Une zone de saisie pour saisir les impressions du visiteur sur la Tunisie
- Un bouton "**Envoyer**" permettant de faire appel à une fonction JavaScript nommée "Ok" permettant de vérifier les conditions suivantes :
  - Les zones texte "**Nom**" et "**Prénom**" ne doivent pas être vides.
  - La zone texte "**Age**" doit contenir obligatoirement une valeur numérique comprise entre 5 et 100.

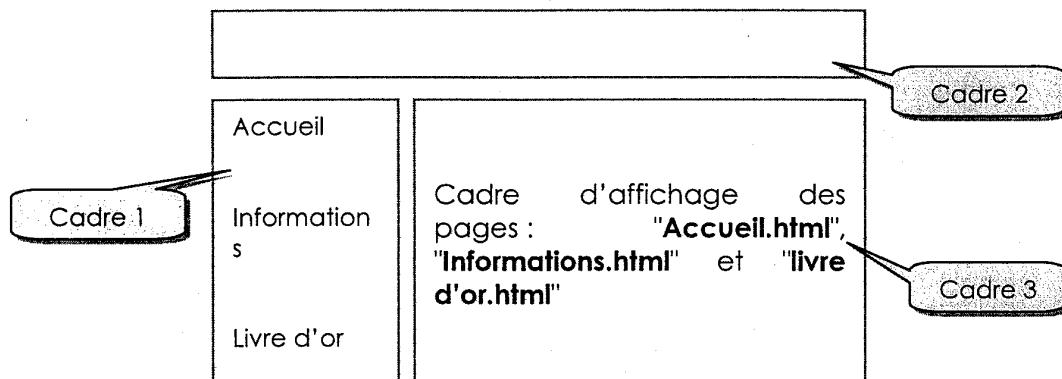
Si toutes les conditions citées ci-dessus sont vérifiées, la fonction "Ok" affiche le message "**Merci pour votre visite**" sinon une alerte sera affichée indiquant la saisie incorrecte.

- Un bouton "**Annuler**" permettant d'initialiser (de vider) les objets du formulaire.
- "Animation.html" : Cette page est créée avec un logiciel d'animation, elle contient une interpolation de mouvement du soleil, selon la trajectoire indiquée dans l'exemple ci-dessous. Le fond de la page doit être coloré en bleu ciel.

**N.B : l'animation doit être enregistrée puis publiée en format HTML.**



2- Créer une page web intitulée "***Index.html***" formée par le jeu de cadres suivant :



#### Description des cadres :

- ❖ Cadre 1 : contient une page web nommée "***Sommaire.html***" comportant un menu de trois rubriques (***Accueil***, ***Informations*** et ***Livre d'or***). Chaque rubrique est un lien hypertexte vers une autre page web et dont l'affichage se fait dans le cadre 3.
- Par défaut, c'est la page web "***Accueil.html***" qui doit s'afficher la première.
- ❖ Cadre 2 : contient la page Web nommée "***Animation.html***".

**N.B :** Le style d'écriture, les couleurs des textes et les fonds des pages sont laissés au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

#### Grille d'évaluation :

Questions	Nbre de points
Création et traitement des animations	4
Les scripts de contrôle	8
Réalisation du site (cadres, pages, liens, harmonie, ...)	8

**Important :**

1. Dans le dossier *c:\easyPhp\www*, créez votre dossier de travail en le nommant "*SW<votre numéro d'inscription>*" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé *SW123456*) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "*BD<votre numéro d'inscription>*" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée *BD123456*).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier *c:\easyPhp\www* et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier *c:\easyPhp\mysql\data*.

Dans le but de faire évoluer ses services et de chercher de nouveaux clients, une société de vente de produits informatiques "Info2008" décide de mettre en ligne un site web présentant ses produits et permettant à ses clients de faire des commandes à distance.

**Travail demandé :**

- 1- Dans votre base de données, créez une table nommée "**Articles**" dont la structure est la suivante : **Articles** (Nom, Prix\_unit).

Le tableau ci-dessous indique le type de chaque champ de la table "**Articles**".

Champs	Type
<u>Nom</u>	Texte
Prix_unit	Réel

- Remplir la table "**Articles**" par les données suivantes :

Nom	Prix_unit
Scanner	80.440
Imprimante Laser	160.500
Webcam	44.600
Souris	8.000
Ecran	120.000

- 2- A l'aide d'un logiciel adéquat, créer une animation transformant le nom de la société (INFO2008) en l'image ci-dessous.

Cette animation sera publiée au format HTML sous le nom "**Animation.Html**"



- 3- Créer une page web "**Commande.html**" contenant un formulaire composé par :
- ❖ un titre du formulaire "**Bon de commande**",
  - ❖ une zone texte "**Nom et prénom**"
  - ❖ une liste déroulante "**Produits**" contenant les produits suivants :
    - Scanner
    - Imprimante laser
    - WebCam
    - Souris
    - Ecran
  - ❖ Une zone texte "**Quantité à commander**",
  - ❖ Un bouton "**Commander**".

- 4- Créer une page Web "***index.html***" formée de deux cadres comme indiqué dans la figure suivante :

The diagram illustrates a two-frame web page structure. The top frame, labeled "Cadre1", contains a triangular graphic with the text "INFO 2008". The bottom frame, labeled "Cadre2", contains a form titled "Bon de commande". The form includes fields for "Nom et prénom" (with an input box), "Produits" (with a dropdown menu labeled "Choisissez un produit"), "Quantité à commander" (with an input box), and a "Commander" button.

- Le cadre 1 contient la page "***Animation.html***".
- Le cadre 2 contient la page "***Commande.html***".

Le formulaire "**Bon de commande**" permet à un client de commander un produit à distance. Le client doit saisir son nom et son prénom, il doit choisir le produit à commander et il doit saisir la quantité à commander.

L'appui sur le bouton "**Commander**" permet de faire les actions suivantes :

- appeler une fonction JavaScript "**Verif**" qui vérifie si les champs "**Nom et prénom**" et "**Quantité à commander**" ne sont pas vides.
- se connecter à la base de données "**BD<numéro d'inscription**" et de chercher le **prix unitaire** du produit commandé.
- appeler la page "***Facture.php***" et l'afficher dans le cadre 2.

Le contenu de la page "**Facture.php**".

<b>Facture</b>		
Nom et prénom	<input type="text"/>	
Produit	Prix unitaire	Quantité
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Montant à payer		
<input type="text"/>		
<b><u>Retour</u></b>		

- **Nom et prénom** du client
- **Produit** : le nom du produit commandé
- **Prix unitaire** : le prix unitaire du produit commandé
- **Quantité** : la quantité commandée du produit
- **Montant à payer** : le Montant à payer = Prix unitaire \* Quantité.
- Le lien "**Retour**" permet de retourner à la page "**Commande.html**".

**N.B** : Le style d'écriture, les couleurs des textes et les fonds des pages sont laissés au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

---

**Grille d'évaluation :**

<b>Questions</b>	<b>Nbre de points</b>
Création et traitement des animations	3
Création et traitement de la base de données et des tables	3
Scripts de contrôle	3
Création et enregistrement des scripts côté serveur	3
Réalisation du site (cadres, pages, liens, harmonie, ...)	8

**Important :**

1. Dans le dossier `c:\easyPhp\www`, créez votre dossier de travail en le nommant "`SW<votre numéro d'inscription>`" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé `SW123456`) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "`BD<votre numéro d'inscription>`" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée `BD123456`).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier `c:\easyPhp\www` et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier `c:\easyPhp\mysql\data`.

Le sujet consiste à développer un site web assurant la consultation en ligne des exercices et leurs solutions qui sont enregistrés dans une base de données.

A l'aide d'un formulaire, l'utilisateur choisit le numéro d'un exercice pour afficher ensuite son énoncé et sa solution.

**Travail demandé :**

- 1- Dans votre base de données, créez une table nommée "**Exercices**" dont la structure est la suivante : **Exercices (Num, Enonce, solution)**.

Le tableau ci-dessous indique le type de chaque champ de la table "**Exercices**".

Table Exercices	
Champs	Type
Num	Texte
Enonce	Texte
solution	Texte

- 2- A l'aide du logiciel adéquat, créer une animation contenant le texte défilant suivant : "**Exercices d'algorithmique et de programmation**", cette animation sera publiée au format HTML sous le nom "**Titre.html**".
- 3- Créer une page Web nommée "**Accueil.Html**" dont le contenu est décrit ci-dessous :

**Exercices d'algorithmique et de programmation**

Ce site s'adresse aux élèves de la section Sciences de l'Informatique,

il contient divers exercices avec solutions.



**Accueil.Html**

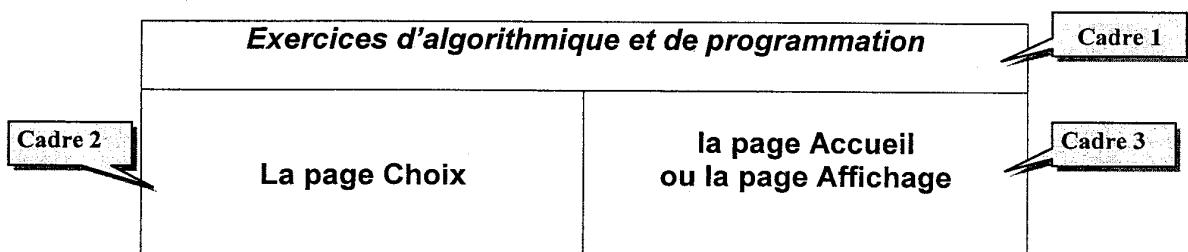
4- Créez une page web nommée "**Choix.html**" contenant un formulaire décrit ci-dessous :

The screenshot shows a web page with the title "Choix des exercices". Below the title is a dropdown menu labeled "Choisissez un exercice" which contains four options: "Ex1 : Structures de données simples", "Ex2 : Structures de données composées", "Ex3 : Structures conditionnelles simples", and "Ex4 : Structures conditionnelles généralisées". A mouse cursor is hovering over the "Ex1" option. At the bottom of the dropdown menu is a button labeled "Afficher". Below the dropdown menu is a link labeled "Accueil". In the top right corner of the page, there is a callout box containing the text "Choix.html".

Le formulaire est composé par :

- un titre : "**Choix des exercices**",
- une liste déroulante pour le choix des exercices,
- un bouton : "**Afficher**"
- un lien hypertexte "**Accueil**" permettant d'afficher la page "**Accueil.html**" dans le cadre 3

5- Créez une page Web intitulée "**Index.html**" formée par le jeu de cadres suivant :



- Le cadre 1 comporte la page "**Titre.html**" créée précédemment.
- Le cadre 2 contient la page "**Choix.Html**" créée précédemment.
- Le cadre 3 permet d'afficher les pages "**Accueil.Html**" ou "**Affichage.html**" créées précédemment.

Conditions :

- a) Le candidat fait le choix d'un seul exercice à partir de la liste déroulante.
- b) Cette liste déroulante doit commencer par l'option "Choisissez un exercice" et doit contenir au moins quatre valeurs comme indiqué dans la description de la page "Choix.html".

c) Le clic sur le bouton "Afficher" fait appel à :

- une fonction JavaScript **vérif ()** qui affiche une alerte si l'utilisateur n'a pas choisi un exercice.
- un script PHP côté serveur qui affiche, dans le cadre 3, l'énoncé et la solution proposée de l'exercice choisi.

**N.B :** Le style d'écriture, les couleurs des textes et les fonds des pages sont laissés au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

---

**Grille d'évaluation :**

Questions	Nbre de points
Création et traitement des animations	3
Création et traitement de la base de données et des tables	3
Scripts de contrôle	3
Création et enregistrement des scripts côté serveur	3
Réalisation du site (cadres, pages, liens, harmonie, ...)	8

<b>REPUBLIQUE TUNISIENNE</b> <b>MINISTERE DE L'EDUCATION ET</b> <b>DE LA FORMATION</b> <b>***</b>  <b>EXAMEN DU BACCALAUREAT</b> <b>SESSION 2009</b>	<b>Section : Sciences de l'informatique</b> <b>EPRUEVE PRATIQUE : TIC</b> <b>DATE : 18 mai 2009 (Séance 1 : 8h30)</b> <b>DUREE : 2h</b>	<b>COFFICIENT : 1,5</b>
--	--	-------------------------

**Important :**

1. *Dans le dossier c:\easyPhp\www, créez votre dossier de travail en le nommant "SW<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé SW123456) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.*
2. *Créez une base de données en la nommant "BD<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée BD123456).*
3. *Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier c:\easyPhp\www et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier c:\easyPhp\mysql\data.*

Le sujet consiste à développer un site Web contenant :

- un formulaire permettant à un élève de s'inscrire et de répondre à un test permettant d'évaluer ses connaissances en algorithmique.
- un module permettant d'ajouter les informations de l'élève inscrit ainsi que sa note obtenue dans le test à une base de données.

**Travail demandé :**

- 1- Dans votre base de données **BD<votre numéro d'inscription>**, créez une table nommée "**Examen**" dont la structure est la suivante :  
**Examen (CIN, Nom, Prénom, Note).**  
Le tableau ci-dessous indique le type de chaque champ de la table "**Examen**".

Champs	Type
CIN	Entier
Nom	Texte
Prénom	Texte
Note	Réel

- 2- Insérez dans la table "**Examen**", les lignes suivantes :

CIN	Nom	Prénom	Note
01234567	Azzouz	Mohamed	12,00
01234568	Tounsi	Hounaida	08,00
01234569	Gafsi	Sourour	16,00

- 3- Créez une animation transformant le mot "**EXAMEN**" en "**ALGO**". Cette animation sera publiée au format Html sous le nom "**Animation.Html**"

4- Créez une page web intitulée "Exam.Html" contenant le formulaire suivant :

Identification		
CIN	Nom	Prénom
<b>T E S T</b>		
<b>Exercice 1 (4 points)</b>		
Quels sont les opérateurs qui peuvent être utilisés avec les réels ?		
<input type="checkbox"/> AND, OR, NOT <input checked="" type="checkbox"/> AND, OR, NOT <input type="checkbox"/> +, -, *, / <input type="checkbox"/> DIV, MOD		
<b>Exercice 2 (4 points)</b>		
Quel est l'opérateur qui peut être utilisé dans l'expression suivante : 19 .... 3 = 1		
<input type="radio"/> DIV <input type="radio"/> AND <input type="radio"/> MOD		
<b>Exercice 3 (12 points : 4+4+4)</b>		
Numérotez les étapes de l'algorithme suivant :		
<input type="checkbox"/>	Somme <- a + b	
<input type="checkbox"/>	Lire (a,b)	
<input type="checkbox"/> 4	Fin calcul	
<input type="checkbox"/>	Ecrire (Somme)	
<input type="checkbox"/> 0	Début calcul	Envoyer

#### Description du formulaire :

L'élève commence par s'inscrire en remplissant les trois zones textes **CIN**, **Nom** et **Prénom**, il répond au test puis il valide en cliquant sur le bouton "**Envoyer**".

L'appui sur le bouton "**Envoyer**" fait appel à :

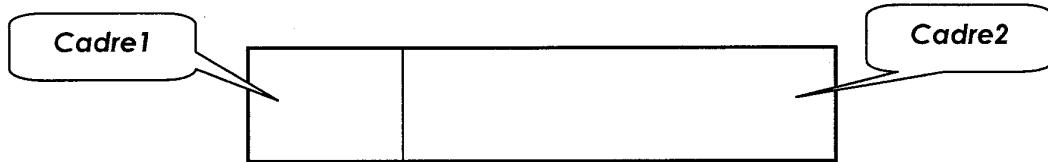
- une fonction JavaScript intitulée "**Valide()**" qui vérifie que la zone texte **CIN** comporte exactement huit chiffres et que les zones **Nom** et **Prénom** ne sont pas vides.
- un fichier "**Ajout.php**" permettant d'ajouter les informations **CIN**, **Nom** et **Prénom** de l'élève ainsi que sa note à la table "**Examen**" et d'afficher la note obtenue par l'élève.

**N.B :** La note de l'élève est la somme des points obtenus dans le test, sachant que les réponses correctes sont :

- Exercice 1 : " +,-,\*,/"
- Exercice 2 : "MOD"
- Exercice 3 : **2** Somme <- a+b    **1** Lire(a,b)    **3** Ecrire(Somme)

- 5- Créez une page Web intitulée "**Menu.Html**" contenant les liens suivants :  
- **Accueil** : permet d'afficher, dans le cadre2, la page "**Animation.Html**"  
- **Examen** : permet d'afficher, dans le cadre2, la page "**Exam.Html**"

- 6- Créez une page Web intitulée "**Index.Html**" formée par deux cadres comme l'indique la figure suivante :



- **Cadre1** : contient la page "**Menu.Html**"
- **Cadre2** : contient par défaut la page "**Animation.Html**" et servira aussi à l'affichage de la page "**Exam.Html**"

**N.B** : Le style d'écriture, les couleurs du texte, les fonds des pages et les animations sont laissés au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

---

**Grille d'évaluation :**

<b>Questions</b>	<b>Nombre de points</b>
Création de la base de données et des tables	3
Ajout des lignes dans la table "examen"	1,5
Création de l'animation	2,5
La page Exam (Formulaire + contrôles + Script Php)	(3,5 + 3,5 + 3)
Réalisation du site (cadres, pages, liens, harmonie, ...)	3

<b>REPUBLIQUE TUNISIENNE</b> <b>MINISTERE DE L'EDUCATION ET</b> <b>DE LA FORMATION</b> ***  <b>EXAMEN DU BACCALAUREAT</b> <b>SESSION 2009</b>	<b>Section : Sciences de l'informatique</b> <b>EPRUEVE PRATIQUE : TIC</b>  <b>DATE : 18 mai 2009 (Séance 2 : 11h)</b> <b>DUREE : 2h</b>	<b>COFFICIENT : 1,5</b>
---	---	-------------------------

**Important :**

1. *Dans le dossier c:\easyPhp\www, créez votre dossier de travail en le nommant "SW<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé SW123456) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.*
2. *Créez une base de données en la nommant "BD<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée BD123456).*
3. *Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier c:\easyPhp\www et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier c:\easyPhp\mysql\data.*

Le sujet consiste à développer un site web permettant aux :

- personnes qui cherchent un emploi, de s'inscrire en remplissant un formulaire,
- employeurs (entreprises, sociétés, cadres privés, etc.) qui veulent recruter des employés, de lancer une recherche pour trouver des candidats inscrits répondant à leurs besoins.

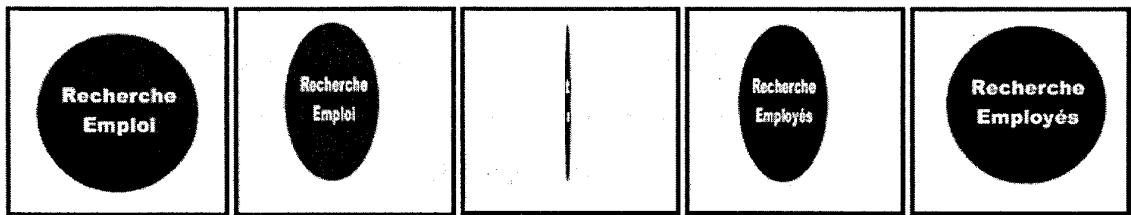
**Travail demandé :**

1. Dans votre base de données **BD<votre numéro d'inscription>**, créez une table nommée "**Employé**" dont la structure est la suivante : **Employé (Code, Nom\_prénom, Age, Diplôme, Spécialité, Tél)**.

Le tableau ci-dessous indique les noms et les types des champs de la table "**Employé**"

Champs	Type
<b>Code</b>	Entier (auto_incrément)
<b>Nom_prénom</b>	Texte
<b>Age</b>	Entier
<b>Diplôme</b>	Texte
<b>Spécialité</b>	Texte
<b>Tél</b>	Texte

2. Créez une animation simulant un disque bleu qui présente en premier lieu une de ses faces contenant le texte "**Recherche Emploi**" puis présente sa deuxième face contenant le texte "**Recherche Employés**" comme le montre la figure suivante :



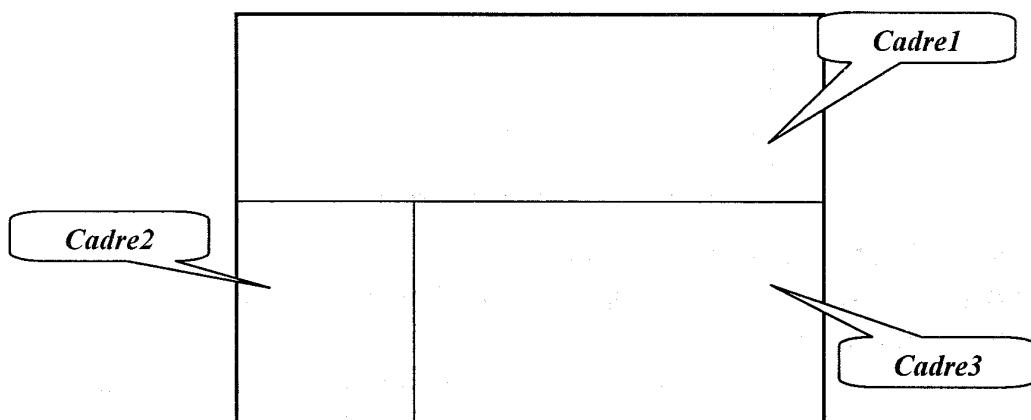
**Description :**

- pendant la première moitié de l'animation : au début, le disque est à sa taille initiale et présente sa première face, puis il commence à se rétrécir jusqu'à l'annulation de sa largeur.

- pendant la deuxième moitié de l'animation : au début, le disque a une largeur nulle et présente sa deuxième face, puis il commence à s'élargir jusqu'à reprendre la taille initiale.

Publier l'animation au format Html sous le nom "Logo.Html".

3. Créez une page "Index.Html" dont la structure est la suivante :



- Cadre1 : contient l'animation "Logo.Html"

- Cadre2 : contient la page "Menu.Html"

- Cadre3 : contient initialement la page "Accueil.Html" et servira aussi à l'affichage des pages "Inscription.Html" et "Recherche.Html".

4. La page "Menu.Html" contient deux liens :

- **Employés** : permettant d'afficher la page "Inscription.Html"
- **Employeurs** : permettent d'afficher la page "Recherche.Html"

5. La page "Accueil.Html" contient le texte suivant : "Le lien **Employés** permet à une personne de s'inscrire et le lien **Employeurs** permet de chercher des candidats inscrits".

6. La page "Inscription.Html" contient le formulaire suivant :

**Inscription**

**Nom et prénom :**

**Age :**

**Diplôme :**

Ingénieur  
 Maîtrise  
 Technicien Sup  
 Technicien  
 Autres

**Spécialité :**

**Tél :**

Le clic sur le bouton "**Valider**" permet :

- d'appeler une fonction JavaScript intitulée "**Verif()**" permettant de vérifier les conditions suivantes :
  - le **Nom et prénom** et la **Spécialité** doivent être non vides.
  - le choix d'un **Diplôme** est obligatoire.
  - l'**âge** est un entier de l'intervalle [18, 60]
  - le **Tél** doit être formé exactement de 8 chiffres.
- d'appeler le fichier "**ajout.php**" pour ajouter les informations de la personne inscrite à la table "**Employé**", si les conditions ci-dessus sont vérifiées.

7. La page "Recherche.Html" contient le formulaire suivant :

**Recherche d'employés**

**Diplôme :**

Ingénieur

Ingénieur

Maîtrise

Technicien Sup

Technicien

Autres

**Spécialité :**

**Rechercher**

Le clic sur le bouton "Rechercher" fait appel à un fichier "Recherche.Php" permettant d'afficher les détails des candidats répondant aux critères de la recherche fixés par l'employeur.

**N.B :** Le style d'écriture, les couleurs du texte, les fonds des pages et les animations sont laissés au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

---

**Grille d'évaluation :**

Questions	Nbre de points
Création de la base de données et des tables	2
Création de l'animation	3
La page <b>Inscription</b> (Formulaire + contrôles + Script Php)	(3 + 2,5 + 3)
La page <b>Recherche</b> (Formulaire + Script Php)	(1 + 2)
Réalisation du site (cadres, pages, liens, harmonie, ...)	3,5

<b>REPUBLIQUE TUNISIENNE</b> <b>MINISTERE DE L'EDUCATION ET DE</b> <b>LA FORMATION</b> ***  <b>EXAMEN DU BACCALAUREAT</b> <b>SESSION 2009</b>	<b>Section : Sciences de l'informatique</b> <b>EPREUVE PRATIQUE : TIC</b> <b>DATE : 18 mai 2009 (Séance 3 : 14h30)</b> <b>DUREE : 2h</b>	<b>COFFICIENT : 1,5</b>
---	---	-------------------------

**Important :**

1. Dans le dossier **c:\easyPhp\www**, créez votre dossier de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé **SW123456**) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "**BD<votre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée **BD123456**).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier **c:\easyPhp\www** et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier **c:\easyPhp\mysql\data**.

Le sujet consiste à développer un site Web assurant la location de voitures.  
Pour louer une voiture, un client est appelé à remplir un formulaire de location.

**Travail demandé :**

1. Dans votre base de données **BD<votre numéro d'inscription>**, créez les tables suivantes :

**Inscription (Num\_CIN, Nom, Prénom)**

**Voiture (Matricule\_voit, Marque, Couleur, Disponible)**

**Location (Num\_Loc, Num\_CIN#, Matricule\_voit #)**

Les tableaux ci-dessous indiquent le type de chaque champ de chacune des trois tables.

La table **Inscription**

Champ	Type
Num_CIN	Entier
Nom	Texte
Prénom	Texte

La table **Voiture**

Champ	Type
Matricule_voit	Texte
Marque	Texte
Couleur	Texte
Disponible	Texte

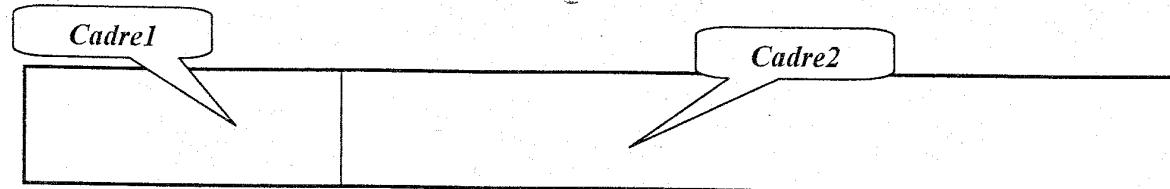
La table **Location**

Champ	Type
Num_Loc	Entier
Num_CIN	Entier
Matricule_voit	Texte

2. Insérez dans la table "Voiture" les lignes suivantes :

Matricule_voit	Marque	Couleur	Disponible
137TU3456	Peugeot	Rouge	Oui
136TU8721	Fiat	Noir	Non
129TU3998	Renault	Blanc	Oui

3. Créez une animation faisant déplacer une voiture selon une trajectoire non rectiligne. L'animation doit être publiée au format Html sous le nom "Accueil.Html"
4. Créez le jeu de cadres suivant et le sauvegardez sous le nom "Index.Html"



- Cadre1 : contient la page "Liens.Html".
- Cadre2 : contient par défaut la page "Accueil.Html" et servira aussi à l'affichage, de la page "Location.Html".

5. La page "Liens.Html" contient trois mots :

- **Accueil** : servira de lien vers la page "Accueil.Html"
- **Louer** : servira de lien vers la page "Location.Html"
- **Lister** : ce mot est prévu pour un lien faisant appel à une page *Liste* qui permet d'afficher la liste des voitures disponibles. **Vous n'êtes pas demandé ni de créer cette page "Liste", ni d'activer ce lien**

6. La page "Location.Html" contient le formulaire suivant :

Location de voitures	
Num_CIN :	<input type="text"/>
Nom :	<input type="text"/>
Prénom :	<input type="text"/>
Matricule voiture :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Louer"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Le client doit saisir le numéro de sa carte d'identité nationale Num\_CIN, son Nom, son Prénom et le Matricule de la voiture choisie.

**N. B :** On suppose que le client choisit le matricule de la voiture à louer à partir de la liste affichée par le lien *Lister*, décrit ci-dessus et correspond bien à une voiture disponible.

Le clic sur le bouton "Louer" fait appel à :

- Une fonction "Vérif()" permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - le **Num\_CIN** doit comporter exactement 8 chiffres,
  - le **Nom** et le **Prénom** doivent être non vides.
- Un script PHP "**Location.Php**" permettant :
  - d'ajouter le client et la location aux tables appropriées,
  - de modifier la disponibilité de la voiture louée, dans la table **Voiture**
  - d'afficher le message "**Location confirmée**" ainsi que toutes les informations de la voiture Louée (Matricule\_Voit, Marque, Couleur et Disponible).

**N.B** : Le style d'écriture, les couleurs du texte, les fonds des pages et les animations sont laissés au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

**Grille d'évaluation :**

Questions	Nbre de points
Création de la base de données (création des tables + relations)	(2,5 + 1,5)
Ajout des lignes dans la table "Voiture"	1
Création de l'animation	2,5
La page <b>Location</b> (Formulaire + contrôles + Script Php)	(3 + 3 + 3)
Réalisation du site (cadres, pages, liens, harmonie, ...)	3,5

**Important :**

1. Dans le dossier `c:\easyPhp\www`, créez votre dossier de travail en le nommant "`SW<votre numéro d'inscription>`" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé `SW123456`) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "`BD<votre numéro d'inscription>`" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée `BD123456`).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier `c:\easyPhp\www` et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier `c:\easyPhp\mysql\data`.

Une banque offre à ses clients un service de paiement à distance à travers un site web dynamique. Ce site permet pour chaque adhérent (client) à ce service de :

- réaliser le paiement (transaction) d'une facture au profit d'une société,
- lister les transactions réalisées.

**Travail demandé :**

1. Dans la base de données simplifiée et intitulée `BD<votre numéro d'inscription>`, créez les tables suivantes :  
**Compte** (NumCompte, MotPasse, NomPrenom, Solde),  
**Transaction** (IdTrans, NumCompte#, DateTrans, LibelleTrans, MontTrans)

Les tableaux ci-dessous indiquent les noms et les types des champs de chaque table.

La table Compte	
Champ	Type
<u>NumCompte</u>	Chaîne de 20 chiffres
MotPasse	Chaîne de 8 caractères
NomPrenom	Chaîne de 35 caractères
Solde	Décimal(10,3)

La table Transaction	
Champ	Type
<u>IdTrans</u>	Entier (auto-incrémenté)
NumCompte	Chaîne de 20 chiffres
DateTrans	Chaîne de 10 caractères
LibelleTrans	Chaîne de 40 caractères
MontTrans	Decimal(10,3)

2. Insérer dans la table "Compte" les lignes suivantes:

NumCompte	MotPasse	NomPrenom	Solde
00000000000000000001	11111111	Afef NOUIR	1500,000
00000000000000000002	22222222	Amir DAROUCHE	2700,800
00000000000000000003	33333333	Sami MAGHAOUI	-50,500
00000000000000000004	44444444	Asma ISMAIL	100,000

3. Créer une animation et la publier au format "Html" sous le nom "Accueil.Html" illustrant le contenu suivant:

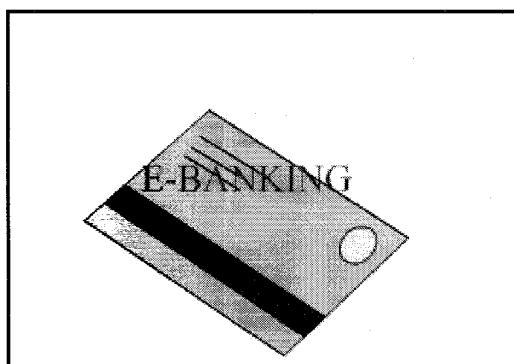


Figure 1

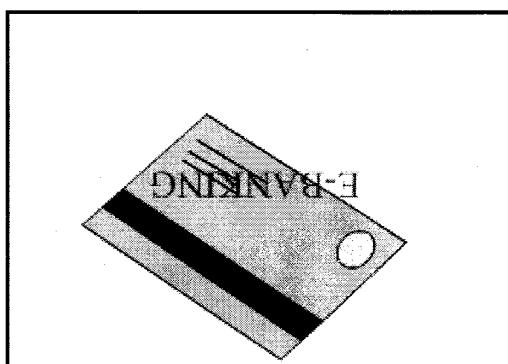
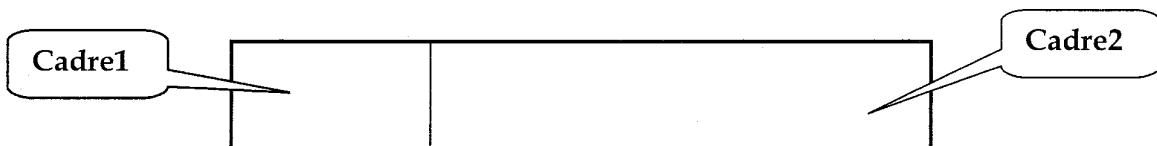


Figure 2

**N.B :** Le texte « E-BANKING » (figure 1) fait une rotation de 180° (figure 2) et revient à sa position initiale (figure 1).

4. Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "Index.Html"



- Cadre1 contient la page "Liens.Html",
- Cadre2 contient par défaut la page "Accueil.Html" et servira aussi à l'affichage des pages "Transaction.Html" et "Liste.Html".

5. La page "Liens.Html" contient les liens hypertextes suivants :

- Accueil : servira de lien vers la page "Accueil.Html"
- Transaction : servira de lien vers la page "Transaction.Html"
- Liste des transactions : servira de lien vers la page "Liste.Html"

6. La page "Transaction.Html" contient le formulaire suivant :

**Saisie d'une transaction**

**Date de la transaction:**

**Numéro du compte:**

**Libellé de la transaction:**

**Montant de la transaction:**

**Confirmer**    **Annuler**

Le clic sur le bouton "Confirmer" fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant le contrôle de saisie du formulaire sachant que :
  - ✓ le champ "Date de la transaction" doit contenir 10 caractères.
  - ✓ le champ "Numéro du compte" doit être composé 20 chiffres,
  - ✓ le champ "Libellé de la transaction" doit être non vide,
  - ✓ le champ "Montant de la transaction" doit contenir une valeur strictement positive,
- Un script PHP "Transaction.Php" permettant l'ajout des informations relatives à la table "Transaction" et la mise à jour du champ "Solde" de la table "Compte" et ceci dans le cas où la transaction est possible.

**N.B :**

La transaction est possible si le numéro du compte saisi existe dans la table "Compte" et le montant de la facture est inférieur ou égal au solde; sinon la transaction est impossible et le message "Transaction échouée" s'affichera.

Le clic sur le bouton "Annuler" permet l'initialisation des champs du formulaire.

7. La page "Liste.Html" contient le formulaire suivant :

**Liste des transactions**

---

**Numéro du compte:**

**Mot de passe:**

**Lister**    **Annuler**

Le clic sur le bouton "**Lister**" fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant le contrôle de saisie du formulaire sachant que :
  - ✓ le champ "**Numéro du compte**" doit être formé par 20 chiffres,
  - ✓ le champ "**Mot de passe**" doit comporter 8 caractères.
- Un script PHP "**Liste.Php**" permettant d'afficher le message « *Contacter votre banque pour vérifier les paramètres de votre identification* » dans le cas où le couple (numéro de compte et le mot de passe) saisi n'existe pas dans la table "**Compte**", sinon on affichera les champs "**DateTrans**", "**LibelleTrans**" et "**MontTrans**" de la table "**Transaction**" ainsi que le nombre de transactions effectuées par ce client.

Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet l'initialisation des champs du formulaire.

La grille d'évaluation	
N° question	Nombre de points
1	2
2	1
3	2
4	1
5	1
6	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 : Formulaire</li><li>• 2 : Fonction de contrôles</li><li>• 4 : Script Php</li></ul>
7	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 : Formulaire</li><li>• 1 : Fonction de contrôles</li><li>• 2 : Script Php</li></ul>
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat	2

**Important :**

1. Dans le dossier *C:\easyPhp\www*, créez votre dossier de travail en le nommant "**SW<otre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé *SW123456*) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "**BD<otre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée *BD123456*).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier *c:\easyPhp\www* et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier *c:\easyPhp\mysql\data*.

On désire créer un site web dynamique pour les abonnés (assurés) de la Caisse Nationale d'Assurance Maladie (**CNAM**) offrant les services suivants:

- l'inscription d'un nouvel assuré,
- la saisie d'un soin relatif à un assuré,
- l'affichage de la liste des soins d'un assuré.

**Travail demandé :**

1. Dans votre base de données simplifiée et intitulée **BD<otre numéro d'inscription>**, créez les tables suivantes :

**Assure** (Matricule, NCIN, Nom, Prénom, EtatCivil, NbrEnfant, TypeAssurance),  
**Soin** (Matricule#, DateSoin, MontantSoin).

Les tableaux ci-dessous indiquent les noms et les types des champs de chaque table.

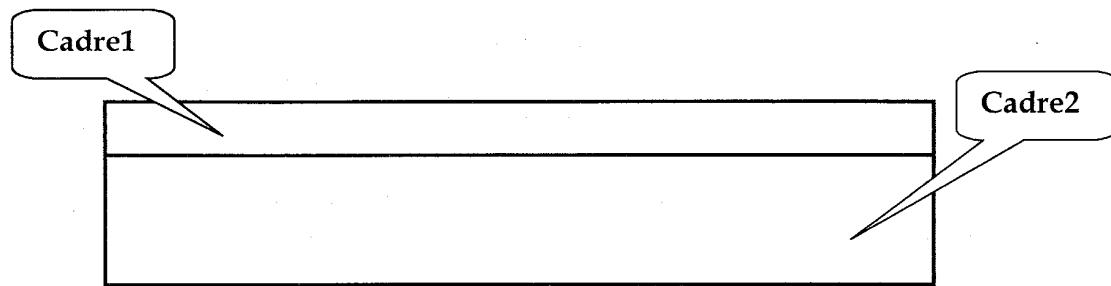
La table **Assure**

Champ	Type
<u>Matricule</u>	Chaîne de 10 chiffres
NCIN	Chaîne de 8 chiffres
Nom	Chaîne de 20 caractères
Prénom	Chaîne de 20 caractères
EtatCivil	Caractère (C, D ou M)
NbrEnfant	Entier
TypeAssurance	Chaîne de 30 caractères

La table **Soin**

Champ	Type
<u>Matricule</u>	Chaîne de 10 chiffres
<u>DateSoin</u>	Chaîne de 10 caractères
MontantSoin	Décimal(10,3)

2. Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "**Index.Html**"



- **Cadre1** contient la page "**Liens.Html**",
- **Cadre2** contient par défaut la page "**Inscription.Html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Soin.Html**" et "**Liste.Html**".

3. La page "**Liens.Html**" contient le tableau suivant :

Inscription	Enregistrement d'un soin	Liste des soins
-------------	--------------------------	-----------------

- **Inscription** : servira de lien vers la page "**Inscription.Html**"
- **Enregistrement d'un soin** : servira de lien vers la page "**Soin.Html**"
- **Liste des soins** : servira de lien vers la page "**Liste.Html**"

4. La page "**Inscription.Html**" contient le formulaire suivant :

### Inscription d'un(e) assuré(e)

**Matricule:**

**Ncin:**

**Nom:**

**Prénom:**

**Etat civil:**  Célibataire  Marié  Divorcé

**Nombre d'enfants assurés:**

**Type d'assurance:**

**Inscrire** **Annuler**

Le clic sur le bouton "**Inscrire**" fait appel à :

- Une fonction "**Vérifier()**" permettant le contrôle de saisie du formulaire en respectant les conditions suivantes :

- ✓ le champ "**Matricule**" doit contenir une valeur de 10 chiffres,
- ✓ le champ "**Ncin**" doit contenir une chaîne de 8 chiffres dont le premier est 1 ou 0,
- ✓ les champs "**Nom**" et "**Prénom**" doivent être non vides,
- ✓ le choix d'un "**Etat civil**" et d'un "**Type d'assurance**" est obligatoire,
- ✓ le champ "**Nombre d'enfants assurés**" doit contenir une valeur positive ou nulle. Il doit être obligatoirement nul, si l'abonné est célibataire.
- Un script PHP "**Inscrire.Php**" permettant l'ajout de ces informations à la table "**Assure**".

Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet l'initialisation des champs du formulaire.

5. La page "**Soin.Html**" contient le formulaire suivant :

**Saisie d'un soin**

**Matricule :**

**Date du soin :**

**Montant du soin :**

**Confirmer** **Annuler**

Le clic sur le bouton "**Confirmer**" fait appel à :

- Une fonction "**Valider()**" permettant le contrôle de saisie du formulaire sachant que :
  - ✓ le champ "**Matricule**" doit contenir une valeur de 10 chiffres,
  - ✓ le champ "**Date du soin**" doit contenir une chaîne de 10 caractères,
  - ✓ le champ "**Montant du soin**" doit contenir une valeur strictement positive.
- Un script PHP "**Soin.Php**" permettant l'ajout de ces informations dans la table "**Soin**" sachant qu'un assuré ne peut effectuer qu'un seul soin dans la journée.

**N.B:** Si le matricule saisi n'existe pas dans la table "**Assure**", on affichera le message "*Vérifier le matricule*".

6. La page "Liste.Html" contient le formulaire suivant :

Liste des soins de l'assuré(e)	
Matricule:	<input type="text"/>
<b>Lister</b>	<b>Annuler</b>

Le clic sur le bouton "**Lister**" fait appel à :

- Une fonction "Tester()" permettant le contrôle de saisie du formulaire sachant que le champ "Matricule" doit contenir une valeur de 10 chiffres.
- Un script PHP "Liste.Php" permettant l'affichage de la liste des soins ("datesoin" et "montantsoin") effectués par l'assuré.

**N.B :** Si le matricule saisi n'existe pas dans la table "**Assure**", on affichera le message "*Vérifier le matricule*".

Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet l'initialisation des champs du formulaire.

La grille d'évaluation	
N° question	Nombre de points
1	2
2	2
3	2
4	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1.5 : Formulaire</li><li>• 2.5 : Fonction de contrôles</li><li>• 1 : Script Php</li></ul>
5	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 : Formulaire</li><li>• 1 : Fonction de contrôles</li><li>• 2.5 : Script Php</li></ul>
6	<ul style="list-style-type: none"><li>• 0.5 : Formulaire</li><li>• 0.5 : Fonction de contrôles</li><li>• 2 : Script Php</li></ul>
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat	1.5

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE  
MINISTÈRE DE L'EDUCATION  
\*\*\*  
EXAMEN DU BACCALAURÉAT  
SESSION 2010

Section : Sciences de l'informatique

EPREUVE PRATIQUE : TIC

DATE : 24 Mai 2010 (Séance 3 : 14h 30)

DUREE : 2h

COEFFICIENT : 1,5

**Important :**

1. Dans le dossier *C:\easyPhp\www*, créez votre dossier de travail en le nommant "*SW<votre numéro d'inscription>*" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé *SW123456*) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "*BD<votre numéro d'inscription>*" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée *BD123456*).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier *c:\easyPhp\www* et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier *c:\easyPhp\mysql\data*.

L'administration de votre lycée souhaite réaliser un site Web pour sa bibliothèque permettant :

- l'enregistrement d'un nouveau titre de livre afin de l'ajouter dans le stock,
- l'enregistrement des données relatives à chaque emprunt de livre,
- l'affichage de la liste des livres empruntés selon leur type.

N.B : On se limitera aux types de livres suivants : "Algorithmique", "Base de données", "Multimédia" et "Développement Web".

**Travail demandé :**

1. Dans la base de données simplifiée intitulée *BD<votre numéro d'inscription>*, créez les tables suivantes :

**Livre** (NumLivre, TypeLivre, TitreLivre, NbrExemplairesDisp),  
**Abonné** (CIN, Nom, Prénom, Classe),  
**Emprunt** (CIN#, NumLivre#, DateEmprunt),

Les tableaux ci-dessous indiquent les noms et les types des champs de chaque table.

La table Livre

Champ	Type
<u>NumLivre</u>	Chaîne de 5 caractères
TypeLivre	Chaîne de 25 caractères
TitreLivre	Chaîne de 35 caractères
NbrExemplairesDisp	Entier

La table Abonné

Champ	Type
<u>CIN</u>	Chaîne de 8 chiffres
Nom	Chaîne de 25 caractères
Prénom	Chaîne de 25 caractères
Classe	Chaîne de 25 caractères

La table Emprunt

Champ	Type
<u>CIN</u>	Chaîne de 8 chiffres
<u>NumLivre</u>	Chaîne de 5 caractères
<u>DateEmprunt</u>	Chaîne de 10 caractères

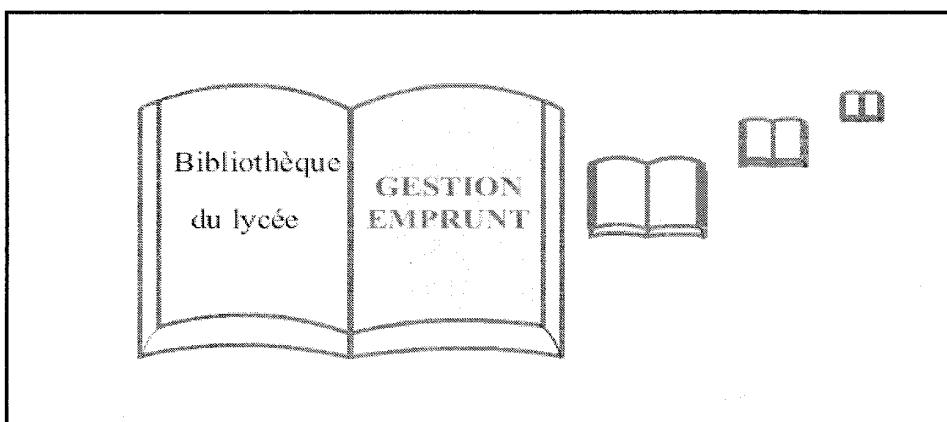
2. Insérer dans la table "Livre" les lignes suivantes :

NumLivre	TypeLivre	TitreLivre	NbrExemplairesDisp
A0001	Algorithmique	Les structures de contrôles	15
B0132	Base de données	Access 2007	22
M0145	Multimédia	Flash MX	10
W0225	Développement Web	JavaScript pour débutant	20

3. Insérer dans la table "Abonné" les lignes suivantes :

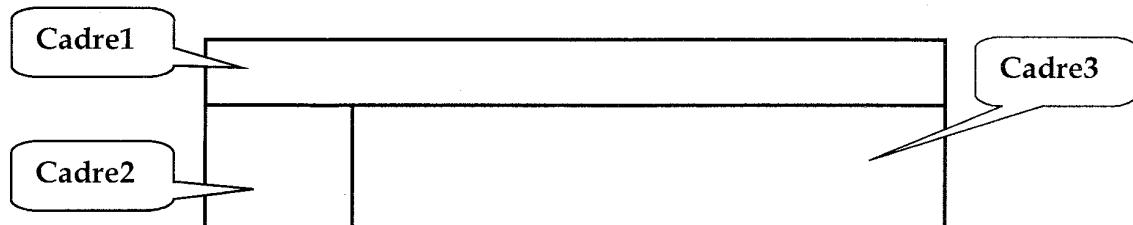
CIN	Nom	Prénom	Classe
01111111	Alaya	Ibtissem	4SI1
03333333	Barhoumi	Mohamed	3SC2
04444444	Dhouibi	Malek	2TI
05555555	Nouir	Afef	3SC1

4. Créer une animation et la publier au format "Html" sous le nom "Accueil.html"



**N.B :** Le texte « Bibliothèque du lycée » doit apparaître en boucle, mot par mot.

5. Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "Index.Html"



- **Cadre1** contient le titre suivant "BIENVENUE A LA BIBLIOTHÈQUE ",
- **Cadre2** contient la page "Liens.Html"
- **Cadre3** contient par défaut la page "Accueil.Html" et servira aussi à l'affichage des pages "Ajout.Html", "Emprunt.Html" et "Statistiques.Html".

6. La page "Liens.Html" contient les liens hypertextes suivants :

- **Accueil** : servira de lien vers la page "Accueil.Html"
- **Ajout de livres** : servira de lien vers la page "Ajout.Html"
- **Emprunt de livres** : servira de lien vers la page "Emprunt.Html"
- **Statistiques** : servira de lien vers la page "Statistiques.Html"

7. La page "Ajout.Html" contient le formulaire suivant et permet d'ajouter une nouvelle ligne dans la table "Livre" :

**Ajout de livres**

<b>Numéro du livre :</b>	<input type="text"/>
<b>Type du livre :</b>	<input type="checkbox"/> Algorithmique <input type="checkbox"/> Base de données <input type="checkbox"/> Multimédia <input type="checkbox"/> Développement Web
<b>Titre du livre:</b>	<input type="text"/>
<b>Nombre d'exemplaires:</b>	<input type="text"/>
<input type="button" value="Ajouter"/> <input type="button" value="Effacer"/>	

Le clic sur le bouton "Ajouter" fait appel à :

- Une fonction "Verif1()" permettant le contrôle de saisie du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - ✓ le champ "Numéro du livre" est une chaîne de 5 caractères dont le premier est une lettre majuscule,
  - ✓ la sélection du "Type du livre" est obligatoire.
  - ✓ le champ "Titre du livre" doit être non vide,
  - ✓ Le champ "Nombre d'exemplaires" doit être un entier strictement positif.
- Un script PHP "Ajout.Php" permettant l'ajout de ces informations dans la table "Livre".

Le clic sur le bouton "Effacer" permet l'initialisation des champs du formulaire.

8. La page "Emprunt.Html" contient le formulaire suivant :

**Emprunt d'un livre**

<b>N°CIN abonné :</b>	<input type="text"/>
<b>Numéro du livre:</b>	<input type="text"/>
<b>Date d'emprunt:</b>	<input type="text"/>
<input type="button" value="Emprunter"/> <input type="button" value="Effacer"/>	

Le clic sur le bouton "Emprunter" fait appel à :

- Une fonction "Verif2()" permettant le contrôle de saisie du formulaire sachant que :
  - ✓ le champ "N°CIN abonné" est une chaîne de 8 chiffres dont le premier est 1 ou 0,
  - ✓ le champ "Numéro du livre" est une chaîne de 5 caractères dont le premier est une lettre majuscule,
  - ✓ le champ "Date d'emprunt" est une chaîne de 10 caractères.

- Un script PHP "Emprunt.Php" permettant l'ajout des informations relatives à la table "Emprunt" et la mise à jour du champ "NbrExemplairesDisp" de la table "Livre". Sachant que l'emprunt est possible si le "CIN" existe dans la table "Abonné" et le "NumLivre" existe dans la table "Livre" en "**NbrExemplairesDisp**">0

Le clic sur le bouton "Effacer" permet l'initialisation des champs du formulaire.

9. La page "Statistiques.Html" contient le formulaire suivant :

<b>Liste des livres empruntés</b>	
<b>Le type du livre :</b>	
<input type="radio"/> Algorithmique	
<input type="radio"/> Base de données	
<input type="radio"/> Multimédia	
<input type="radio"/> Développement Web	
<b>Afficher</b>	

Le clic sur le bouton "Afficher" fait appel à :

- Une fonction "Verif3()" permettant le contrôle de saisie du formulaire sachant que le choix du "Type du livre" est obligatoire.
- Un script PHP "Statistiques.Php" permettant d'afficher la liste des livres empruntés selon le type choisi. On affichera les champs suivants : "NumLivre", "TitreLivre" et "NbrExemplairesDisp".

Le clic sur le bouton "Effacer" permet l'initialisation des champs du formulaire.

La grille d'évaluation	
N° question	Nombre de points
1	1.5
2	0.5
3	0.5
4	2
5	1
6	1
7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1.5 : Formulaire</li> <li>• 2 : Fonction de contrôles</li> <li>• 1 : Script Php</li> </ul>
8	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 : Formulaire</li> <li>• 2 : Fonction de contrôles</li> <li>• 3 : Script Php</li> </ul>
9	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0.5 : Formulaire</li> <li>• 0.5 : Fonction de contrôles</li> <li>• 1 : Script Php</li> </ul>
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat	1

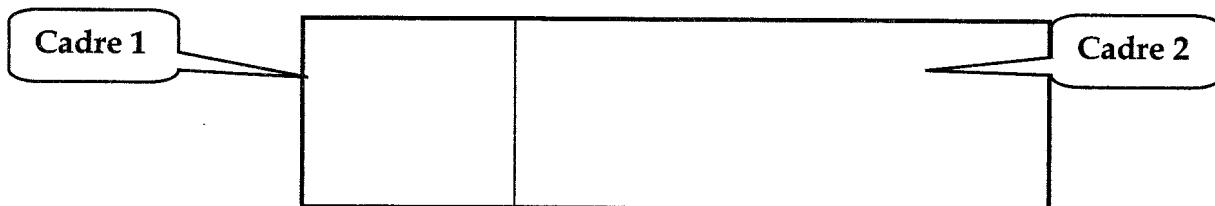
**Important :**

*Dans le dossier **BAC2011** se trouvant sur la racine de votre poste, créez un dossier de travail en lui donnant comme nom votre **numéro d'inscription** et où vous enregistrerez tous les fichiers demandés dans l'épreuve, en respectant les noms qui figurent dans l'énoncé.*

On se propose de créer un site web permettant de traiter deux problèmes sur les nombres entiers à savoir, la somme des diviseurs et les nombres amis.

**Travail demandé :**

1. Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "**Index.Html**"



- Cadre 1 contient la page "**Liens.Html**".
  - Cadre 2 contient par défaut la page "**Anim\_SomDiv.Html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Somme\_Div.Html**" et "**Amis.Html**".
2. La page "**Liens.Html**" contient les liens hypertextes suivants :
    - **Animation somme diviseurs** : servira de lien vers la page "**Anim\_SomDiv.Html**".
    - **Somme des diviseurs d'un entier** : servira de lien vers la page "**Somme\_Div.Html**".
    - **Nombres amis** : servira de lien vers la page "**Amis.Html**".
  3. Créer une animation et la publier au format "**Html**" sous le nom "**Anim\_SomDiv.Html**", dont quelques étapes sont illustrées par les figures suivantes :

## Le calcul de la somme des diviseurs d'un entier (sauf lui-même)

**N=40**

PLAY

STOP

**Fig. 1**

## **Le calcul de la somme des diviseurs d'un entier (sauf lui-même)**

N = 40

PLAY

STOKE

**Fig. 2**

## **Le calcul de la somme des diviseurs d'un entier (sauf lui-même)**

**N=40**

I	N mod I	S
		1
2	0	23
3	1	23
4	0	37
5	0	50
6	4	50

**La somme des diviseurs de 40 est 50**

64

Fig. 3

#### **Description de l'animation :**

L'animation consiste à présenter les différentes étapes du calcul de la somme des diviseurs d'un entier, sauf lui-même, pour cela, elle doit :

Afficher un tableau, puis le remplir ligne par ligne. Chaque ligne contiendra :

- Dans la 1<sup>ère</sup> case, la valeur d'un compteur **I** qui variera de **2 à 6** ( $I \leq \sqrt{40}$ ), (Fig. 2 et 3),
  - Dans la 2<sup>ème</sup> case, le reste de la division entière de **40** par la valeur correspondante du compteur **I**,
  - Dans la 3<sup>ème</sup> case, la somme instantanée des diviseurs de **40** ( $S + I + (40 \text{ div } I)$ ), car si **I** est un diviseur de **N** alors (**N div I**) est forcément un diviseur de **N**. Cette somme est initialisée à **1** au début de l'animation (Fig. 1).

Afficher deux boutons, intitulés "PLAY" et "STOP", en dessous du tableau, et les associer respectivement aux actions script *Play()* et *Stop()*.

Afficher le message "**La somme des diviseurs de 40 est 50**", à la fin de l'animation. (Fig.3)

4. La page "Somme Div.Html" comporte le formulaire suivant :

**Somme des diviseurs d'un entier sauf lui même**

N =

**Calculer**

La somme des diviseurs de N sauf lui même est :

Le clic sur le bouton "Calculer" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie de la valeur de N ( $N > 1$ ). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "**Veuillez saisir un entier strictement supérieur à 1**" sera affiché.
- Calculer la somme des diviseurs de l'entier N saisi et l'afficher dans la zone appropriée.

5. La page "**Amis.Html**" comporte le formulaire suivant :

**Liste des couples de nombres amis**

B\_inf =

B\_sup =

**Afficher**

Le clic sur le bouton "Afficher" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie des valeurs de "B\_inf" et "B\_sup" ( $200 \leq B_{inf} < B_{sup} \leq 300$ ). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "**Saisie non valide**" sera affiché.
- Afficher les couples de nombres amis dans l'intervalle  $[B_{inf}, B_{sup}]$ , sachant que deux entiers **m** et **n** sont dits amis si la somme des diviseurs de **m**, sauf lui-même, est égale à **n** et la somme des diviseurs de **n**, sauf lui-même, est égale à **m**.

## La grille d'évaluation :

Question	Nombre de points
1 : Création de l'animation (création+scripts+publication)	5 (3,5+1+0,5)
2 : Le jeu de cadres " <b>Index.Html</b> "	2
3 : La page de liens " <b>Liens.Html</b> "	2
4 : La page " <b>Somme_Div.Html</b> " (Html+Js)	4 (2+2)
5 : La page " <b>Amis.Html</b> " (Html+Js)	6 (2,5+3,5)
<b>La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat</b>	<b>1</b>

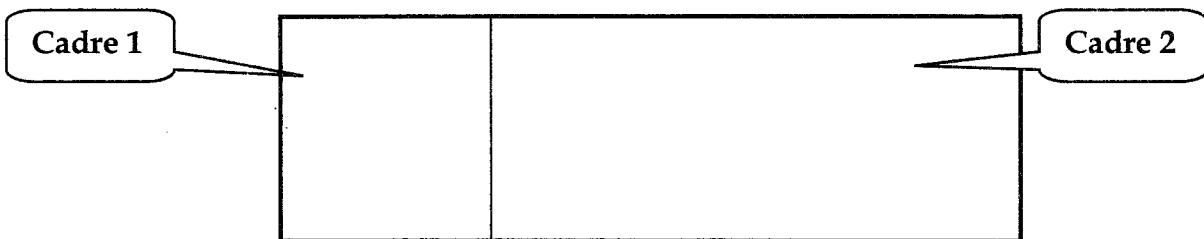
**Important :**

*Dans le dossier **BAC2011** se trouvant sur la racine de votre poste, créez un dossier de travail en lui donnant comme nom votre **numéro d'inscription** et où vous enregistrerez tous les fichiers demandés dans l'épreuve, en respectant les noms qui figurent dans l'énoncé.*

On se propose de créer un site web permettant de traiter deux problèmes arithmétiques sur les nombres entiers à savoir, le Plus Petit Commun Multiple (**PPCM**) et la primalité de deux entiers.

**Travail demandé :**

- Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "**Index.Html**"



- Cadre 1 contient la page "**Liens.Html**".
  - Cadre 2 contient par défaut la page "**Anim\_PPCM.Html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**PPCM.Html**" et "**Primalite.Html**".
- La page "**Liens.Html**" contient les liens hypertextes suivants :
    - **Animation PPCM** : servira de lien vers la page "**Anim\_PPCM.Html**"
    - **Calcul du PPCM** : servira de lien vers la page "**PPCM.Html**"
    - **Primalité de deux entiers** : servira de lien vers la page "**Primalite.Html**"
  - Créer une animation et la publier au format "**Html**" sous le nom "**Anim\_PPCM.Html**", dont quelques étapes sont illustrées par les figures suivantes :

Fig. 1

**Fig. 2**

P	P mod B
14	2
28	4
42	6
56	8
70	10
84	0

**Fig. 3**

#### Description de l'animation :

L'animation consiste à présenter les étapes du calcul du PPCM de deux entiers. Pour cela, elle doit :

- Afficher un tableau, comme le montrent les figures (**Fig.1**, **2**, et **3**) et le remplir ligne par ligne. La première colonne "P" contiendra les multiples de A et la deuxième colonne "P mod B" contiendra les restes de la division de "P" par "B" (**Fig. 2 et 3**),
  - Prévoir deux boutons, intitulés "**PLAY**" et "**STOP**", en dessous du tableau et les associer respectivement aux actions script **Play()** et **Stop()**,
  - Afficher le texte "**Le PPCM de 14 et 12 est 84**" à la fin de l'animation. (**Fig.3**)

**N.B. : Le PPCM de  $N$  et  $M$  est le premier multiple de  $N$  qui est à la fois multiple de  $M$ .**

4. La page "PPCM.Html" comporte le formulaire suivant :

<b>N =</b>	<input type="text"/>
<b>M =</b>	<input type="text"/>
<b>Calculer</b>	
<b>PPCM =</b>	<input type="text"/>

Le clic sur le bouton "**Calculer**" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie de deux entiers N et M ( $1 < M \leq N$ ). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "Veuillez saisir deux entiers N et M ( $1 < M \leq N$ )" sera affiché.
- Calculer le Plus Petit Commun Multiple de N et M et afficher le résultat obtenu dans la zone "PPCM =".

5. La page "Primalite.Html" comporte le formulaire suivant :

The form is titled "La primalité de deux entiers". It contains two input fields: "N =" and "M =", each with a corresponding empty text input box. Below these is a button labeled "Vérifier la primalité". At the bottom is a result field labeled "Primalité:" followed by an empty text input box.

Le clic sur le bouton "Vérifier la primalité" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie de deux entiers N et M ( $1 < M \leq N$ ). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "Veuillez saisir deux entiers N et M ( $1 < M \leq N$ )" sera affiché.
- Afficher dans la zone "Primalité" un message indiquant que N et M sont premiers entre eux ou non, sachant que deux entiers N et M sont dits premiers entre eux lorsque  $\text{PPCM}(N,M) = N*M$ .

### La grille d'évaluation :

Question	Nombre de points
1 : Création de l'animation (création+scripts+publication)	6 (4,5+1+0,5)
2 : Le jeu de cadres "Index.Html"	2
3 : La page de liens "Liens.Html"	2
4 : La page "PPCM.Html" (Html+Js)	4 (2+2)
5 : La page "Primalite.Html" (Html+Js)	5 (2,5+2,5)
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat	1

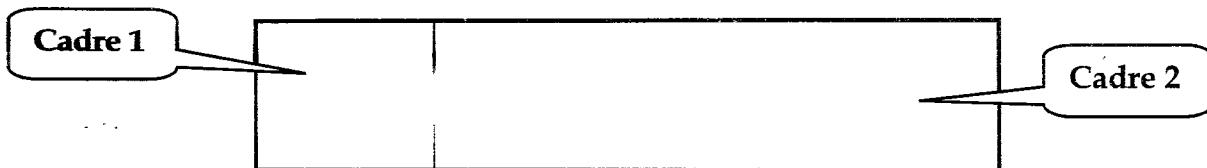
**Important :**

Dans le dossier **BAC2011** se trouvant sur la racine de votre poste, créez un dossier de travail en lui donnant comme nom votre **numéro d'inscription** et où vous enregistrerez tous les fichiers demandés dans l'épreuve, en respectant les noms qui figurent dans l'énoncé.

On se propose de créer un site web permettant de traiter deux problèmes arithmétiques sur les entiers à savoir la décomposition d'un entier en produit de facteurs premiers et la primalité d'un entier.

**Travail demandé :**

- Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "**Index.Html**"



- Cadre 1 contient la page "**Liens.Html**".
  - Cadre 2 contient par défaut la page "**Anim\_Fact\_Prem.Html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Decomp\_Fact\_Prem.Html**" et "**Liste\_Premier.Html**".
- La page "**Liens.Html**" contient les liens hypertextes suivants :
    - **Animation des facteurs premiers** : servira de lien vers la page "**Anim\_Fact\_Prem.Html**"
    - **Décomposition en produit de facteurs premiers** : servira de lien vers la page "**Decomp\_Fact\_Prem.Html**"
    - **Liste des nombres premiers** : servira de lien vers la page "**Liste\_Premier.Html**"
  - Créer une animation et la publier au format "**Html**" sous le nom "**Anim\_Fact\_Prem.Html**", dont quelques étapes sont illustrées par les figures suivantes

**Fig. 1**

**Fig. 2**

Décomposition d'un entier en produit de facteurs premiers			
N	K	N mod K	D
60	1	0	2
30	2	0	$2 \times 2$
15	3	1	$2 \times 2$
15	3	0	$2 \times 2 \times 3$
5	3	2	$2 \times 2 \times 3$
5	4	1	$2 \times 2 \times 3$
5	5	0	$2 \times 2 \times 3 \times 5$
1			

$60 = 2 \times 2 \times 3 \times 5$

**Fig. 3**

#### Description de l'animation :

L'animation consiste à présenter les différentes étapes de la décomposition d'un entier ( $N = 60$ ) en un produit de facteurs premiers. Pour cela, elle doit :

- Afficher un tableau, puis le remplir ligne par ligne. Chaque ligne contiendra :
    - Dans la 1<sup>ère</sup> case, la valeur de N,
    - Dans la 2<sup>ème</sup> case, la valeur d'un compteur K,
    - Dans la 3<sup>ème</sup> case, le reste de la division de N par K,
    - Dans la 4<sup>ème</sup> case, le produit des facteurs premiers.
  - Prévoir boutons, intitulés "PLAY" et "STOP", en dessous du tableau, et les associer respectivement aux actions script *Play()* et *Stop()*.
  - Afficher le message "**60 = 2x2x3x5**" à la fin de l'animation (**Fig.3**).

**N.B. :** Le principe de la décomposition d'un entier  $N$  en produit de facteurs premiers consiste à répéter la vérification de la divisibilité de  $N$  par un compteur  $K$  initialisé à 2. Dans l'affirmative,  $K$  est alors un facteur premier de  $N$  et  $N$  prendra la valeur de  $N \text{ div } K$ , sinon  $K$  sera incrémenté de 1, jusqu'à ce que  $N$  soit égal à 1.

- La page "Decomp\_Fact\_Prem.Html" comporte le formulaire suivant :

**Décomposition d'un entier en produit de facteurs premiers**

N =

**Décomposer**

N =

Le clic sur le bouton "**Décomposer**" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie de la valeur de N ( $N > 1$ ). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "**Veuillez saisir un entier supérieur à 1**" sera affiché.
- Déterminer la décomposition de l'entier N en un produit de facteurs premiers et l'afficher, dans la 2<sup>ème</sup> zone de texte, selon le format donné par l'exemple suivant :

**Exemple : Pour N = 2100, le script affichera :  $2100 = 2 \times 2 \times 3 \times 5 \times 5 \times 7$**

- La page "Liste\_Premier.Html" comporte le formulaire suivant :

**La liste des nombres premiers**

B\_inf =

B\_sup =

**Afficher**

Le clic sur le bouton "**Afficher**" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie des valeurs de "B\_inf" et "B\_sup" ( $2 < B_{inf} < B_{sup} < 500$ ). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "**Saisie non valide**" sera affiché.
- Déterminer et afficher (comme le montre l'exemple suivant) tous les nombres premiers compris dans l'intervalle [B\_inf, B\_sup].

## Dans l'intervalle [2..20]

**2 est Premier**

**3 est Premier**

**5 est Premier**

**7 est Premier**

**11 est Premier**

**13 est Premier**

**17 est Premier**

**19 est Premier**

**N. B.** : Un nombre est dit premier s'il n'est divisible que par un et lui-même.

### La grille d'évaluation :

Question	Nombre de points
1 : Création de l'animation (création+scripts+publication)	<b>5</b> (3,5+1+0,5)
2 : Le jeu de cadres " <b>Index.Html</b> "	<b>2</b>
3 : La page de liens " <b>Liens.Html</b> "	<b>2</b>
4 : La page " <b>Decomp_Fact_Prem.Html</b> " (Html+Js)	<b>5</b> (2+3)
5 : La page " <b>Liste_Premier.Html</b> " (Html+Js)	<b>5</b> (2+3)
<b>La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat</b>	<b>1</b>

<b>RÉPUBLIQUE TUNISIENNE</b> <b>MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION</b> *** <b>EXAMEN DU BACCALAURÉAT</b> <b>SESSION JUIN 2012</b>	<b>Section : Sciences de l'informatique</b> <b>ÉPREUVE PRATIQUE : TIC</b> <b>Lundi 21 Mai 2012 à 8 h 30 mn</b> <b>DURÉE : 2 h</b> <b>COEFFICIENT : 1,5</b>
---	---

**Important :**

1. Dans le dossier **C:\Program files\easyPhp\www**, créez votre dossier de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé **SW123456**) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "**BD<votre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée **BD123456**).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier **C:\Program files\easyPhp\www** et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier **C:\Program files\easyPhp\mysql\data**.

A l'occasion d'une manifestation interscolaire, une école préparatoire veut choisir des représentants de ses élèves, à travers une opération de vote. Pour cela, on se propose de créer un site Web permettant :

- d'inscrire les élèves électeurs,
- de saisir les votes des élèves,
- d'afficher les résultats des votes.

**Travail demandé :**

- 1) Dans la base de données, créer les tables suivantes :

**Eleve (Num, Nom, Prenom, Genre, Niveau, Candidat)**

**Vote (NumE#, NumC#)**

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

**Table Eleve**

Champ	Type
<b>Num</b>	Chaîne de 4 caractères
Nom	Chaîne de 20 caractères
Prenom	Chaîne de 20 caractères
Genre	Caractère ("F" : Fille, "G" : Garçon)
Niveau	Caractère ("7", "8", "9")
Candidat	Caractère ("O" : Oui, "N" : Non)

**Table Vote**

Champ	Type
<b>NumE</b>	Chaîne de 4 caractères
<b>NumC</b>	Chaîne de 4 caractères

**NB.**

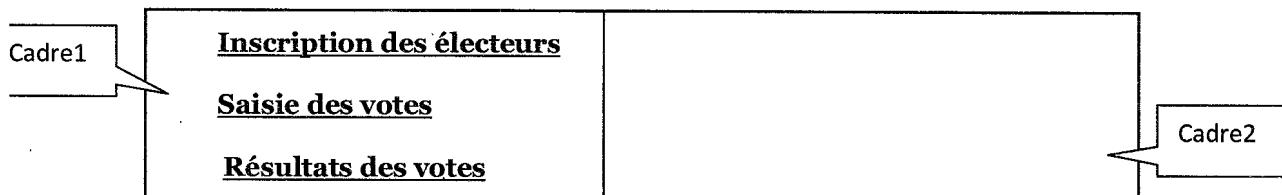
- **NumE** désigne le numéro d'un élève électeur.
- **NumC** désigne le numéro d'un élève candidat.
- Ces deux champs font référence au champ **Num** de la table **Eleve**.

**2)** Insérer dans la table "**Eleve**" les lignes correspondantes aux élèves candidats :

Num	Nom	Prenom	Genre	Niveau	Candidat
8000	Abbassi	Sihem	F	8	O
8001	Ben Abdallah	Kacem	G	8	O
9000	Dridi	Brahim	G	9	O
9001	Troudi	Meryem	F	9	O

**3)** Créer une animation et la publier au format HTML sous le nom "**Animation.html**", permettant d'afficher, mot par mot, la phrase "**Voter pour les représentants de notre collège**" avec un zoom avant à la fin de l'animation.

**4)** Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** contiendra la page "**Menu.html**",
- **Cadre2** contiendra par défaut la page "**Animation.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Inscriptions.html**", "**Votes.html**" et "**Resultats.php**".

**5)** Créer la page "**Menu.html**" contenant les liens hypertextes suivants :

- **Inscription des électeurs** : servira de lien vers la page "**Inscriptions.html**",
- **Saisie des votes** : servira de lien vers la page "**Votes.html**",
- **Résultats des votes** : servira de lien vers la page "**Resultats.php**".

**6)** Créer la page "**Inscriptions.html**" contenant le formulaire suivant :

The screenshot shows a registration form titled "INSCRIPTION DES ELECTEURS". It contains the following fields:

- Numéro : [Text input field]
- Nom : [Text input field]
- Prénom : [Text input field]
- Genre : [Radio button for Fille] [Radio button for Garçon]
- Niveau scolaire : [Dropdown menu with options: 7ème, 8ème, 9ème. The 7ème option is selected.]
- [Submit button labeled "Inscrire"] [Cancel button labeled "Annuler"]

- a)** Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.

Le clic sur le bouton "**Inscrire**" fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - ✓ le champ "**Num**" est une chaîne de 4 chiffres,
  - ✓ les champs "**Nom**" et "**Prénom**" doivent être composés uniquement par des lettres,
  - ✓ le choix du "**Genre**" et du "**Niveau scolaire**" est obligatoire.
- Un script Php "**Inscrire.php**" permettant :
  - ✓ d'afficher le message "*Elève déjà inscrit*" dans le cas où le numéro saisi existe déjà dans la table "**Eleve**", ou bien,
  - ✓ d'ajouter les données saisies à la table "**Eleve**" et d'afficher un message de confirmation de l'inscription.

**NB.** : Lors de l'inscription d'un électeur, la valeur "**N**" sera attribuée au champ "**Candidat**".

réer la page "**Votes.html**" contenant le formulaire suivant :

The screenshot shows a web-based form titled "SAISIE DES VOTES". At the top, there is a label "Electeur N° :" followed by an input field. Below this, the title "Les candidats" is centered. Under "Les candidats", there are two sections: "Filles" and "Garçons", each containing a list of names with radio buttons. At the bottom of the form are two buttons: "Voter" on the left and "Annuler" on the right.

Les candidats	
<b>Filles</b>	<b>Garçons</b>
<input checked="" type="radio"/> Abbassi Sihem	<input checked="" type="radio"/> Ben Abdallah Kacem
<input checked="" type="radio"/> Troudi Meryem	<input checked="" type="radio"/> Dridi Brahim

Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.

Le clic sur le bouton "**Voter**" fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - ✓ le champ "**Electeur N°**" est une chaîne de 4 chiffres,
  - ✓ le choix d'un seul candidat de chaque genre (Fille ou Garçon) est obligatoire.

- Un script Php "**Votes.php**" permettant :
  - ✓ d'afficher l'un des messages "*Vous n'êtes pas inscrit*" ou "*Vous avez déjà voté*" selon la valeur saisie du champ "**Electeur N°**", ou bien,
  - ✓ d'ajouter deux lignes à la table "**Vote**" comportant chacune le numéro de l'électeur et le numéro du candidat sélectionné, puis d'afficher un message de réussite de l'opération de vote.

**8)** Créer la page "**Resultats.php**" permettant d'afficher pour chaque candidat son nom, son prénom et le cumul des votes qu'il a eu.

La grille d'évaluation		
N° question	Traitement	Nombre de points
1	Création de la base et des tables	2
2	Insertion des lignes dans la table "Eleve"	1
3	Création et publication de l'animation	2
4	Création du jeu de cadres "Index.html"	1
5	Création de la page "Menu.html"	1
6	Création de la page "Inscriptions.html"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,5 : Formulaire</li> <li>• 1,5 : Fonction de contrôles</li> <li>• 2 : Script Php</li> </ul>
7	Création de la page "Votes.html"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 : Formulaire</li> <li>• 1,5 : Fonction de contrôles</li> <li>• 2,5 : Script Php</li> </ul>
8	Création de la page "Resultats.php"	2
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat		1

<b>RÉPUBLIQUE TUNISIENNE</b> <b>MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION</b> *** <b>EXAMEN DU BACCALAURÉAT</b> <b>SESSION JUIN 2012</b>	<b>Section : Sciences de l'informatique</b> <b>ÉPREUVE PRATIQUE : TIC</b> <b>Lundi 21 Mai 2012 à 11 h</b> <b>DURÉE : 2 h</b> <b>COEFFICIENT : 1,5</b>
---	--

**Important :**

1. Dans le dossier C:\Program files\easyPhp\www, créez votre dossier de travail en le nommant "SW<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé SW123456) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "BD<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée BD123456).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier C:\Program files\easyPhp\www et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier C:\Program files\easyPhp\mysql\data.

Le sujet consiste à développer un site Web permettant à l'administrateur d'une société de services Internet de gérer les réclamations déclarées par les abonnés. Ces réclamations sont reçues par des appels téléphoniques. L'administrateur a pour charge :

- d'ajouter une réclamation à la base de données,
- d'assurer le suivi des réclamations déposées.

**Travail demandé :**

- 1) Dans la base de données, créer les tables suivantes :

**Client (TelClt, Nom, Prenom, Adresse, Email)**

**Categorie (IdCat, Libelle)**

**Reclamation (NumRec, Description, Etat, DateRec, DateRep, TelClt#, IdCat#)**

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

**Table Client**

	Type
TelClt	Chaîne de 8 caractères
Nom	Chaîne de 20 caractères
Prenom	Chaîne de 20 caractères
Adresse	Chaîne de 50 caractères
Email	Chaîne de 40 caractères

**Table Reclamation**

	Type
NumRec	Entier <b>auto-incrémenté</b>
Description	Chaîne de 50 caractères
Etat	Un caractère ("O" : Traitée, "N" : Non traitée)
DateRec	Date et heure
DateRep	Date
TelClt	Chaîne de 8 caractères
IdCat	Entier

**Table Categorie**

Entier

Chaîne de 50 caractères

**2)** Insérer dans la table "**Client**" les lignes suivantes :

TelClt	Nom	Prenom	Adresse	Email
71222222	Hamdi	Ahmed	Rue El Izdihar- Tunis	Hamdi.Ahmed@gmail.tn
72343434	Essoumri	Omar	Av. de la culture- Rafraf	Omar23@yahoo.fr
75131313	Sassi	Olfa	Rue de l'oasis- Djerba	Sassi.Olfa@gmail.tn
76898989	Rabhi	Asma	Av. de la liberté- Gafsa	Rabhi.Asma@voila.fr

**3)** Insérer dans la table "**Categorie**" les lignes suivantes :

IdCat	Libelle
1	Authentification
2	Branchement
3	Synchronisation
4	Autres

**4)** Créer une animation et la publier au format HTML sous le nom "**Animation.html**", qui comporte :

- le titre "**Gestion des réclamations**",
- une boule qui se déplace horizontalement d'un téléphone vers un ordinateur comme l'illustrent les figures suivantes :

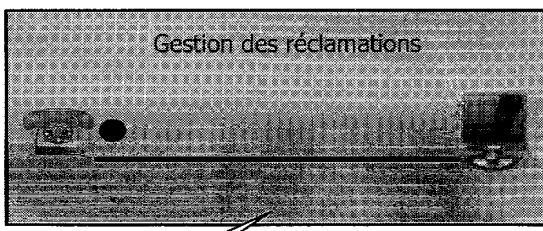


Figure1

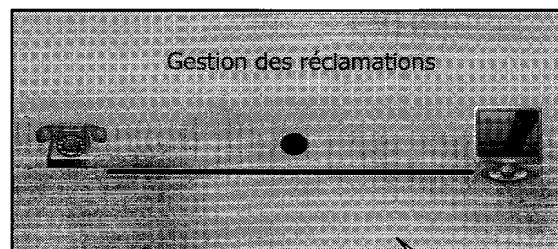


Figure2

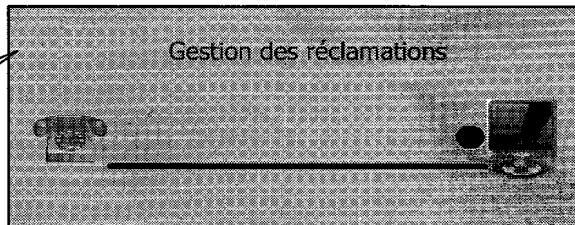


Figure3

**5)** Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :

Accueil

Ajout d'une réclamation

Traitement d'une réclamation

Cadre 2

- **Cadre1** contiendra la page "**Liens.html**",
- **Cadre2** contiendra par défaut la page "**Animation.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Ajout.html**" et "**Traitemet.html**".

**6)** Créer la page "**Liens.html**" contenant les liens hypertextes suivants :

- **Accueil** : servira de lien vers la page "**Animation.html**",
- **Ajout d'une réclamation** : servira de lien vers la page "**Ajout.html**",
- **Traitemet d'une réclamation** : servira de lien vers la page "**Traitemet.html**".

**7)** Créer la page "**Ajout.html**" contenant le formulaire suivant :

The screenshot shows a dialog box titled "AJOUT D'UNE RECLAMATION". It has several input fields and buttons. At the top, there is a text input field labeled "Tel. Client:" followed by a blank rectangular box. Below it is a dropdown menu labeled "Catégorie:" with the option "Choisir une catégorie" highlighted. A scrollable list shows categories: "Authentification", "Branchement", "Synchronisation", and "Autres". Underneath the dropdown is a large text area labeled "Description:" with a scroll bar. At the bottom of the dialog are two buttons: "Valider" on the left and "Annuler" on the right.

- a)** Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.  
**b)** Le clic sur le bouton "**Valider**" fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - ✓ le champ "**Tél. Client**" doit être composé de **8** chiffres,
  - ✓ le choix d'une "**Catégorie**" est obligatoire,
  - ✓ le champ "**Description**" doit être non vide si la valeur du champ "**Catégorie**" est égale à "**Autres**".
- Un script Php "**Ajout.php**" permettant :
  - ✓ d'afficher les messages d'erreur adéquats lorsque :
    - le client n'est pas enregistré dans la base de données,  
ou,
    - le client admet une réclamation non encore traitée,  
ou bien,

- ✓ d'ajouter la réclamation dans la table appropriée et d'afficher un message de réussite de l'opération.

**NB.** Lors de l'ajout d'une réclamation, la valeur "N" sera attribuée au champ "**Etat**" et la valeur de la date et l'heure système sera attribuée au champ "**DateRec**".

**8)** Créer la page "**Traitement.html**" contenant le formulaire suivant :

- Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.
- Le clic sur le bouton "**Valider**" fait appel à :
  - Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
    - ✓ le champ "**Tél. Client**" doit être composé de **8** chiffres,
    - ✓ le champ "**Date Réparation**" doit avoir le format '**aaaa-mm-jj**'.
  - Un script Php "**Traitement.php**" permettant :
    - ✓ d'afficher le message "*Aucune réclamation non traitée pour ce client*" lorsque le client n'a aucune réclamation non traitée ou le client est inexistant, ou bien,
    - ✓ de mettre à jour la table appropriée en modifiant la valeur du champ "**Etat**" par "**O**" et la valeur du champ "**DateRep**" par la date saisie, puis d'afficher un message de réussite de l'opération.

La grille d'évaluation		
N° question	Traitement	Nombre de points
1	Création de la base et des tables	3
2	Insertion des lignes dans la table "Client"	1
3	Insertion des lignes dans la table "Categorie"	1
4	Création et publication de l'animation	2,5
5	Création du jeu de cadres "Index.html"	1
6	Création de la page "Liens.html"	1
7	Création de la page "Ajout.html"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,5 : Formulaire</li> <li>• 1,5 : Fonction de contrôles</li> <li>• 2,5 : Script Php</li> </ul>
8	Création de la page "Traitement.html"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 : Formulaire</li> <li>• 1 : Fonction de contrôles</li> <li>• 2 : Script Php</li> </ul>
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat		1

<b>RÉPUBLIQUE TUNISIENNE</b> <b>MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION</b> *** <b>EXAMEN DU BACCALAURÉAT</b> <b>SESSION JUIN 2012</b>	<b>Section : Sciences de l'informatique</b> <b>ÉPREUVE PRATIQUE : TIC</b> <b>Lundi 21 Mai 2012 à 14 h 30 mn</b> <b>DURÉE : 2 h</b> <b>COEFFICIENT : 1,5</b>
---	--

**Important :**

1. Dans le dossier **C:\Program files\easyPhp\www**, créez votre dossier de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé **SW123456**) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "**BD<votre numéro d'inscription>**" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée **BD123456**).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier **C:\Program files\easyPhp\www** et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier **C:\Program files\easyPhp\mysql\data**.

Dans le but de gérer un forum de discussion, on demande de créer des pages Web permettant à un internaute :

- d'ajouter un commentaire à un sujet existant,
- de consulter la liste de ses commentaires pour un sujet donné,
- de supprimer ses commentaires relatifs à un sujet donné.

**Travail demandé :**

- 1) Dans la base de données, créer les tables suivantes :

**Membre (Pseudo, Nom, Prenom, Email)**

**Sujet (NumSujet, Theme, DateSujet)**

**Commentaire (NumCom, Contenu, DateCom, Pseudo#, NumSujet#)**

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

**Table Membre**

Champ	Type
<b>Pseudo</b>	Chaîne de 10 caractères
Nom	Chaîne de 20 caractères
Prenom	Chaîne de 20 caractères
Email	Chaîne de 40 caractères

**Table Sujet**

Champ	Type
<b>NumSujet</b>	Entier
Theme	Chaîne de 40 caractères
DateSujet	Date

**Table Commentaire**

Champ	Type
<b>NumCom</b>	Entier <b>auto-incrémente</b>
Contenu	Chaîne de 150 caractères
DateCom	Date et heure
Pseudo	Chaîne de 10 caractères
NumSujet	Entier

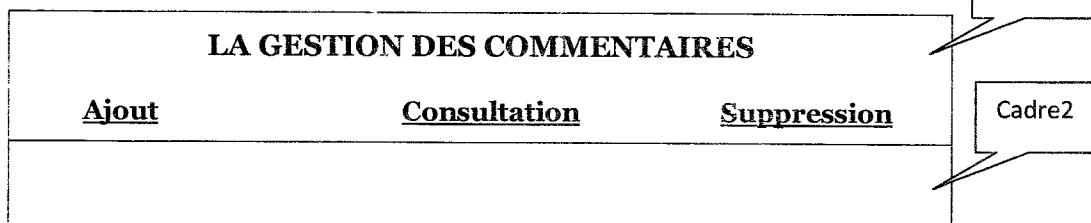
**2)** Insérer dans la table "Membre" les lignes suivantes :

Pseudo	Nom	Prenom	Email
Bahmed	Bahri	Imed	Bahri.Imed@gmail.com
Alia123	Sahbani	Alia	Sahbani.Alia@edunet.tn
Besgabt	Gabtni	Besma	Besma.gabtni@yahoo.fr
Hamrounif	Hamrouni	Fethi	Hamrouni@gmail.com

**3)** Insérer dans la table "Sujet" les lignes suivantes :

NumSujet	Theme	DateSujet
1	Les enregistrements et les fichiers	05/10/2011
2	La récursivité	11/11/2011
3	Les algorithmes de tri	15/01/2012
4	Les algorithmes arithmétiques	02/03/2012

**4)** Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** contiendra la page "**Menu.html**",
- **Cadre2** contiendra par défaut la page "**Ajout.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Consultation.html**" et "**Suppression.html**".

**5)** Créer la page "**Menu.html**" contenant le titre "**LA GESTION DES COMMENTAIRES**" et les liens hypertextes suivants :

- **Ajout** : servira de lien vers la page "**Ajout.html**",
- **Consultation** : servira de lien vers la page "**Consultation.html**",
- **Suppression** : servira de lien vers la page "**Suppression.html**".

**6)** Créer la page "**Ajout.html**" contenant le formulaire suivant :

The screenshot shows a form titled "AJOUT D'UN COMMENTAIRE". It contains the following fields:

- Pseudo :
- Sujet :  (dropdown menu open)
  - Sélectionner un sujet
  - Les enregistrements et les fichiers
  - La récursivité
  - Les algorithmes de tri
  - Les algorithmes arithmétiques
- Commentaire :

At the bottom are two buttons: "Ajouter" and "Annuler".

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - ✓ le champ "**Pseudo**" est composé au minimum de 6 caractères masqués par des étoiles lors de la saisie,
  - ✓ le choix d'un "**Sujet**" est obligatoire,
  - ✓ la saisie d'un "**Commentaire**" est obligatoire.
- Un script Php "**Ajout.php**" permettant :
  - ✓ d'afficher un message d'erreur dans le cas où la valeur saisie du champ "**Pseudo**" n'existe pas dans la table "**Membre**", ou bien,
  - ✓ d'ajouter le commentaire saisi dans la table appropriée et d'afficher un message de réussite de l'opération.

**N.B. :** Le champ "**DateCom**" désigne la date d'ajout d'un commentaire et aura comme valeur la date et l'heure système lors de l'ajout d'un commentaire.

Créer la page "**Consultation.html**" contenant le formulaire suivant :

Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.

Le clic sur le bouton "**Lister**" fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler la validité du champ "**Pseudo**" et l'obligation de la sélection d'un "**Sujet**" comme indiqué dans **6) b)**.
- Un script Php "**Lister.php**" permettant :
  - ✓ d'afficher un message d'erreur d'identification si la valeur saisie du champ "**Pseudo**" n'existe pas dans la table "**Membre**", ou bien,
  - ✓ d'afficher un message d'échec de consultation si le membre n'a pas commenté le sujet sélectionné, ou bien,

- ✓ d'afficher la liste des commentaires déposés par le pseudo saisi et relatifs au sujet sélectionné classés par ordre décroissant de leurs dates.

8) Créer la page "**Suppression.html**" contenant le formulaire suivant :

**SUPPRESSION DE COMMENTAIRES**

Pseudo :	<input type="text"/>
Sujet :	<input type="button" value="Sélectionner un sujet"/> <div style="margin-top: 2px; background-color: #f0f0f0; padding: 2px; border: 1px solid black; width: 150px;">         Sélectionner un sujet          Selectionner un sujet          Les enregistrements et les fichiers          La récursivité          Les algorithmes de tri          Les algorithmes arithmétiques       </div>
<input type="button" value="Supprimer"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

- Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.
- Le clic sur le bouton "**Supprimer**" fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler la validité du champ "**Pseudo**" et l'obligation de la sélection d'un "**Sujet**" comme indiqué dans 6) b).
- Un script Php "**Supprimer.php**" permettant :
  - ✓ d'afficher un message d'erreur d'identification si la valeur saisie du champ "**Pseudo**" n'existe pas dans la table "**Membre**", ou bien,
  - ✓ d'afficher un message d'échec de suppression si le membre n'a pas commenté le sujet sélectionné, ou bien,
  - ✓ de supprimer tous les commentaires du sujet sélectionné, déposés par le membre ayant le pseudo saisi, puis d'afficher un message de confirmation de la suppression.

La grille d'évaluation		
N° question	Traitement	Nombre de points
1	Création de la base et des tables	3
2	Insertion des lignes dans la table "Membre"	1
3	Insertion des lignes dans la table "Sujet"	1
4	Création du jeu de cadres "Index.html"	1
5	Création de la page "Menu.html"	1
6	Création de la page "Ajout.html"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,5 : Formulaire</li> <li>• 1,5 : Fonction de contrôles</li> <li>• 2,5 : Script Php</li> </ul>
7	Création de la page "Consultation.html"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 : Formulaire</li> <li>• 0,5 : Fonction de contrôles</li> <li>• 1,5 : Script Php</li> </ul>
8	Création de la page "Suppression.html"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 : Formulaire</li> <li>• 0,5 : Fonction de contrôles</li> <li>• 2 : Script Php</li> </ul>
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat		1

<b>RÉPUBLIQUE TUNISIENNE</b> <b>MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION</b> *** <b>EXAMEN DU BACCALAURÉAT</b> <b>SESSION JUIN 2013</b>	<b>Section : Sciences de l'informatique</b>	
	<b>ÉPREUVE PRATIQUE : TIC</b>	
	<b>Lundi 20 Mai 2013 à 8h</b>	
	Durée : 2 h	Coefficient : 1,5

Afin d'automatiser la gestion des notes des élèves d'un établissement scolaire, on se propose de créer une partie simplifiée d'un site Web permettant d'offrir les services suivants :

- la saisie des notes,
- l'affichage du pourcentage de l'avancement de la saisie des notes,
- l'affichage du bulletin de notes d'un élève.

**N.B. :** On se limitera à la gestion des notes des trois matières de la discipline informatique des classes de la 4<sup>ème</sup> Sciences de l'informatique pour un seul trimestre.

**Travail demandé :**

**A- Création de la base de données**

- 1) Dans le dossier "DATA", créer une base de données nommée "**BD<votre numéro d'inscription>**", puis créer les trois tables suivantes :

**Eleve (Numero, NomPrenom, DateNaiss)**

**Matiere (Code, Libelle, Coeff)**

**Note (NumEleve#, CodeMatiere#, DC, DS)**

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

**Table Eleve**

Champ	Type
Numero	Chaîne de 5 caractères
NomPrenom	Chaîne de 50 caractères
DateNaiss	Date

**Table Matiere**

Champ	Type
Code	Chaîne de 4 caractères
Libelle	Chaîne de 60 caractères
Coeff	Décimal (4,2)

**Table Note**

Champ	Type
NumEleve	Chaîne de 5 caractères
CodeMatiere	Chaîne de 4 caractères
DC	Décimal (5,2)
DS	Décimal (5,2)

**N.B. :** Pour la matière "Algorithmique et Programmation", la valeur du champ **DC** représente la moyenne des notes des deux devoirs de contrôle.

- 2) Insérer dans la table **Matiere** les lignes suivantes :

Code	Libelle	Coeff
Algo	Algorithmique et Programmation	3
BD	Bases de données	1.5
TIC	Technologies de l'Information et de la Communication	1.5

- 3) Insérer dans la table **Eleve** quatre enregistrements de votre choix.

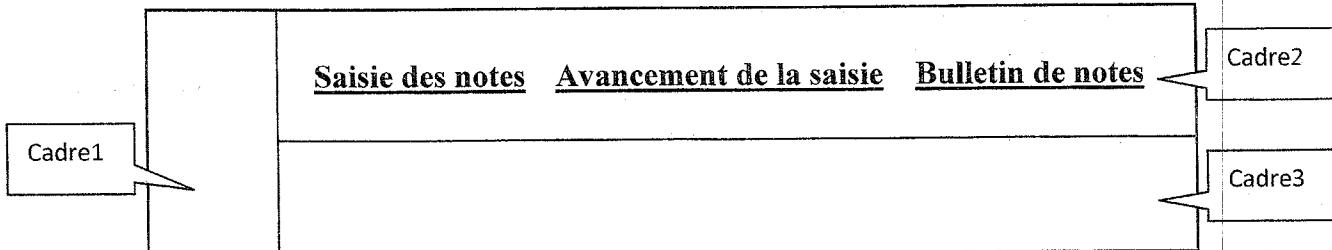
## B- Création des pages Web

- 1) Dans le dossier "WWW", créer un répertoire de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.

Remarques :

- Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un **fichier externe** intitulé "**test.js**".
- Dans tous les formulaires à créer, le clic sur le bouton "**Annuler**" permettra l'initialisation de leurs champs.

- 2) Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** contiendra la page "**Animation.html**".
- **Cadre2** contiendra la page "**Menu.html**".
- **Cadre3** contiendra par défaut la page "**Saisie.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Avancement.php**" et "**Bulletin.html**".

- 3) Créer une animation et la publier au format HTML sous le nom "**Animation.html**", qui permet d'afficher verticalement et lettre par lettre, la phrase "**Bulletin de notes**".

- 4) Créer la page "**Menu.html**" contenant les liens hypertextes suivants :

- **Saisie des notes** : servira de lien vers la page "**Saisie.html**",
- **Avancement de la saisie** : servira de lien vers la page "**Avancement.php**",
- **Bulletin de notes** : servira de lien vers la page "**Bulletin.html**".

- 5) Créer le formulaire suivant dans la page "**Saisie.html**".

<b>La saisie des notes</b>		
Numéro de l'élève : <input type="text"/>		
<hr/>		
<b>Matières</b>	<b>Note du DC</b>	<b>Note du DS</b>
Choisir une matière : <input type="button" value="Algorithmique et Programmation"/> <input type="button" value="Bases de données"/> <input type="button" value="Technologies de l'Information et de la Communication"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Annuler"/>	<input type="button" value="Valider"/>

Le clic sur le bouton "**Valider**" fait appel à :

- a) une fonction JavaScript, développée dans le fichier "**test.js**", permettant de tester la validité des champs du formulaire en respectant les conditions suivantes :
- le champ "**Numéro de l'élève**" est une chaîne commençant par "**4SI**" et suivie par 2 chiffres non nuls,
  - les champs "**Note du DC**" et "**Note du DS**" sont des valeurs comprises entre 0 et 20,
  - la sélection d'une matière est obligatoire.
- b) un script Php développé dans le fichier "**Saisir.php**" qui permet :
- d'afficher le message "*Elève non inscrit*" dans le cas où le numéro d'inscription saisi n'existe pas dans la table **Eleve**,
  - ou bien,
  - d'afficher le message "*Notes déjà saisies*" dans le cas où l'élève ayant le numéro d'inscription saisi admet déjà deux notes pour la matière sélectionnée,
  - ou bien,
  - d'insérer les données nécessaires dans la table appropriée puis d'afficher un message de réussite de l'opération.
- 6) Créer la page "**Avancement.php**" permettant d'afficher, pour chaque matière, le pourcentage d'avancement de la saisie des notes des élèves qui sera calculé de la manière suivante :

$$(\text{Nombre des élèves ayant des notes saisies} / \text{Nombre total des élèves}) * 100$$

- 7) Créer le formulaire suivant dans la page "**Bulletin.html**".

The form is titled "Bulletin des notes". It contains a text input field labeled "Numéro de l'élève :". Below the input field are two buttons: "Annuler" and "Afficher".

Le clic sur le bouton "**Afficher**" permet :

- a) de contrôler la validité du champ "**Numéro de l'élève**".
- b) d'appeler le fichier "**Bulletin.php**" permettant d'afficher :
  - le message "*Vous n'êtes pas inscrit*" dans le cas où la valeur saisie du champ "**Numéro de l'élève**" n'existe pas dans la table **Eleve**,
  - ou bien,
  - le message "*Saisie incomplète des notes*" dans le cas où l'élève ayant le numéro d'inscription saisi n'admet pas deux notes pour chaque matière,
  - ou bien,
  - le bulletin de notes de l'élève choisi selon le format suivant :

<b>Bulletin de notes de l'élève</b>	<NomPrenom>
<b>Algorithmique et Programmation</b>	<Coeff> <DC> <DS> <Moyenne> <Produit>
<b>Bases de données</b>	<Coeff> <DC> <DS> <Moyenne> <Produit>
<b>Technologies de l'Information et de la Communication</b>	<Coeff> <DC> <DS> <Moyenne> <Produit>
<b>Moyenne générale</b>	<Moyenne générale>

**N.B.** : <Produit> désigne la multiplication de la moyenne d'une matière par son coefficient.

<b>Grille d'évaluation</b>	
<b>Question</b>	<b>Nombre de points</b>
A- 1	<b>1,5</b>
A- 2	<b>0,5</b>
A- 3	<b>0,5</b>
B- 1	<b>1,5</b>
B- 2	<b>1</b>
B- 3	<b>2,5</b>
B- 4	<b>1</b>
B- 5	<b>5</b>
B- 6	<b>2</b>
B- 7	<b>4,5</b>

On se propose de créer une partie simplifiée d'un site Web permettant à un demandeur d'emploi de chercher des offres répondant à ses besoins.

Ce site offre à tous les inscrits les services suivants :

- la mise à jour des informations personnelles,
- la recherche des offres d'emploi,
- l'inscription à une offre.

**Travail demandé :**

**A- Création de la base de données**

- 1) Dans le dossier "DATA", créer une base de données en la nommant "**BD< votre numéro d'inscription >**", puis créer les trois tables suivantes :

**Demandeur (Ncin, NomPrenom, Domaine, Ville)**

**Offre (Ref, LibelleEntreprise, DomaineOffre, NombrePostes, VilleEntreprise)**

**ChoixOffre (NcinDemandeur#, RefOffre#, DateChoix)**

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

**Table Demandeur**

Champ	Type
Ncin	Chaîne de 8 caractères
NomPrenom	Chaîne de 40 caractères
Domaine	Chaîne de 40 caractères
Ville	Chaîne de 30 caractères

**Table Offre**

Champ	Type
Ref	Entier auto incrémenté
LibelleEntreprise	Chaîne de 50 caractères
DomaineOffre	Chaîne de 40 caractères
NombrePostes	Entier
VilleEntreprise	Chaîne de 30 caractères

**Table ChoixOffre**

Champ	Type
NcinDemandeur	Chaîne de 8 caractères
RefOffre	Entier
DateChoix	Date et heure

- 2) Insérer dans la table **Offre** les lignes suivantes :

Ref	LibelleEntreprise	DomaineOffre	NombrePostes	VilleEntreprise
1	EntrepriseA	Mécanicien	5	Zaghouan
2	EntrepriseB	Electricien	4	Tataouine
3	EntrepriseC	Infirmier	4	Manouba
4	EntrepriseD	Mécanicien	6	Douz

- 3) Insérer dans la table **Demandeur** quatre enregistrements de votre choix.

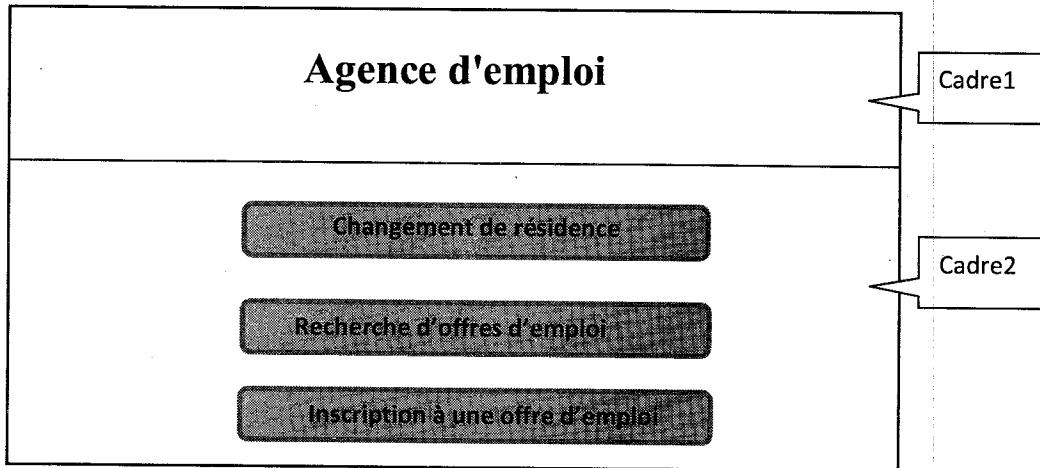
## B- Création des pages Web

- 1) Dans le dossier "WWW", créer un répertoire de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.

**Remarques :**

- Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un **fichier externe** intitulé "**test.js**".
- Le contrôle de la validité de chaque champ d'un formulaire doit être fait lorsqu'il **perd le focus**.
- Dans tous les formulaires à créer, le clic sur le bouton "**Annuler**" permettra l'initialisation de leurs champs.
- Dans chaque page à créer, prévoir un **lien hypertexte** de retour vers le menu principal.

- 2) Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** contiendra le texte "**Agence d'emploi**".
- **Cadre2** contiendra par défaut la page "**Menu.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Modification.html**", "**Recherche.html**" et "**Choix.html**".

- 3) Créer un document Flash et le publier au format HTML sous le nom "**Menu.html**", comportant trois boutons de la bibliothèque commune intitulés **Changement de résidence**, **Recherche d'offres d'emploi** et **Inscription à une offre** qui serviront de liens respectivement vers les pages "**Modification.html**", "**Recherche.html**" et "**Choix.html**".

- 4) Créer le formulaire suivant dans la page "Modification.html".

**Changement de la ville**

Ncin :

Nouvelle ville :

**Annuler** **Valider**

*NB.*

- Le champ "*Ncin*" est composé de 8 chiffres et commençant par '0' ou '1'.
- Le champ "*Nouvelle ville*" est composé d'au moins 4 caractères et commençant par une lettre majuscule.

Le clic sur le bouton "Valider" permet :

- a) de vérifier la saisie des deux champs du formulaire,
- b) d'appeler le fichier "**Modifier.php**" qui permet :
- d'afficher le message "*Vous n'êtes pas inscrit*" dans le cas où le numéro de la carte d'identité saisi n'existe pas dans la table **Demandeur**,  
ou bien
  - de mettre à jour la table **Demandeur** puis d'afficher un message de confirmation de l'opération.
- 5) Créer le formulaire suivant dans la page "Recherche.html" qui permet la recherche des offres soit par "**Domaine**", soit par "**Ville**", soit par les deux simultanément.

**Recherche d'offres**

Domaine :

Ville :

**Annuler** **Valider**

Le clic sur le bouton "Valider" permet de vérifier la saisie au moins d'un champ, puis d'appeler le fichier "**Lister.php**" qui permet d'afficher :

- la liste de toutes les offres qui répondent aux critères saisis,  
ou bien,
- le message "*Désolé, il n'y a pas d'offres pour ce domaine et/ou cette ville*".

- 6) Créer le formulaire suivant dans la page "Choix.html".

Inscription à une offre	
Ncin :	<input type="text"/>
Référence :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/>	

**NB.** Le champ "**Référence**" est un entier strictement positif.

Le clic sur le bouton "Valider" permet :

- a) de vérifier la saisie des deux champs du formulaire,
- b) d'appeler le fichier "Choix.php" qui permet :

- d'afficher le message "*Vous n'êtes pas inscrit*", lorsque la valeur saisie du champ "**Ncin**" n'existe pas dans la table **Demandeur**,
- d'afficher le message "*Désolé, il n'y a pas d'offres pour cette référence*" dans le cas où la valeur saisie du champ "**Référence**" n'existe pas dans la table **Offre**, ou bien,
- d'afficher le message "*Vous êtes déjà inscrit à cette offre*" dans le cas où le demandeur est déjà inscrit à cette offre, ou bien,
- d'ajouter les données nécessaires à la table **ChoixOffre** puis d'afficher un message de confirmation de l'opération.

Grille d'évaluation	
Question	Nombre de points
A- 1	1,5
A- 2	0,5
A- 3	0,5
B- 1	2,5
B- 2	1
B- 3	2
B- 4	4,5
B- 5	3,5
B- 6	4

Un hôtel fournit à ses clients un service de location des équipements de loisir. Pour ceci, on se propose de créer une partie simplifiée d'un site Web permettant :

- la location d'un équipement,
- l'enregistrement du retour d'un équipement loué,
- l'édition des statistiques journalières des locations.

**Travail demandé :**

**A- Création de la base de données**

- 1) Dans le dossier "DATA", créer une base de données en la nommant "**BD< votre numéro d'inscription >**", puis créer les trois tables suivantes :

**Client (Ncin, Nom, Prenom, Tel)**

**Equipement (Ref, Libelle, PrixHeure, Disponible)**

**Location (NcinClient#, RefEquipement#, DateLoc, DateRet)**

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

**Table Client**

Champ	Type
Ncin	Chaîne de 8 caractères
Nom	Chaîne de 20 caractères
Prenom	Chaîne de 20 caractères
Tel	Chaîne de 8 caractères

**Table Equipement**

Champ	Type
Ref	Chaîne de 5 caractères
Libelle	Chaîne de 30 caractères
PrixHeure	Entier
Disponible	Caractère ('O' / 'N')

**NB.**

- Le champ "**Disponible**" admet comme valeur 'O' lorsque l'équipement est disponible ou 'N' dans le cas contraire.
- Le champ "**DateRet**" désigne la date du retour prévue d'un équipement loué.

- 2) Insérer dans la table **Client** quatre enregistrements de votre choix.

**Table Location**

Champ	Type
NcinClient	Chaîne de 8 caractères
RefEquipement	Chaîne de 5 caractères
DateLoc	Date et heure
DateRet	Date et heure

3) Insérer dans la table **Equipment** les lignes suivantes :

Ref	Libelle	PrixHeure	Disponible
Jsk01	Jet-Ski	25	'O'
Pch76	Parachute	15	'N'
Ped01	Pédalo individuel	10	'N'
Ped02	Pédalo double	18	'O'

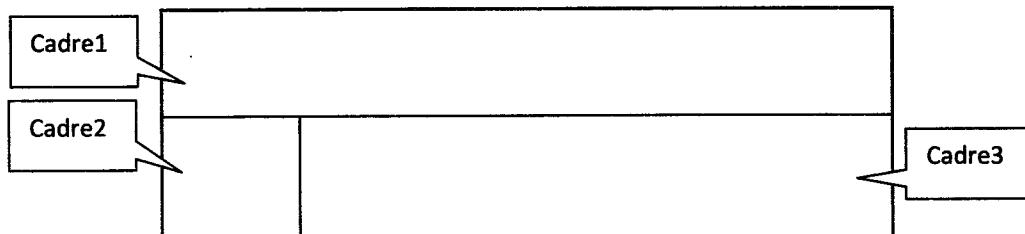
## B- Création des pages Web

1) Dans le dossier "**WWW**", créer un répertoire de travail en le nommant "**SW< votre numéro d'inscription >**", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.

### Remarques :

- Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un **fichier externe** intitulé "**test.js**".
- Dans tous les formulaires à créer, le clic sur le bouton "**Annuler**" permettra l'initialisation de leurs champs.

2) Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** contiendra la page "**Animation.html**".
- **Cadre2** contiendra la page "**Menu.html**".
- **Cadre3** contiendra par défaut la page "**Location.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Retour.html**" et "**Statistiques.php**".

3) Créer une animation Flash et la publier au format HTML sous le nom "**Animation.html**" qui illustre le mouvement d'une barque dans la mer comme indiqué dans les trois figures suivantes :

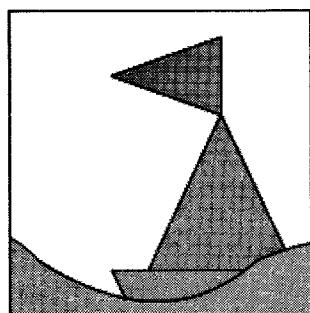


Fig. 1

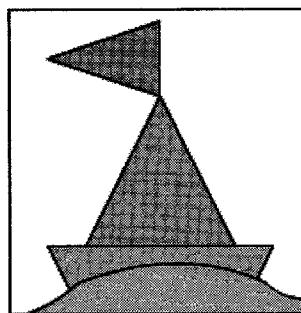


Fig. 2

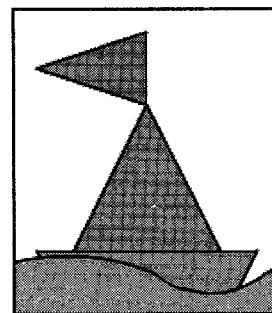


Fig. 3

4) Créer la page "**Menu.html**" contenant les liens hypertextes suivants :

- **Location** : servira de lien vers la page "**Location.html**",
- **Retour** : servira de lien vers la page "**Retour.html**",
- **Statistiques** : servira de lien vers la page "**Statistiques.php**".

5) Créer le formulaire suivant dans la page "Location.html".

**Location d'un équipement**

Ncin :

Equipement :

Durée :

Le clic sur le bouton "**Valider**" fait appel à :

- a) une fonction JavaScript, développée dans le fichier "test.js", permettant de vérifier la validité des champs du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - le champ "Ncin" est composé de 8 chiffres et commençant par "0" ou "1",
  - la sélection d'un équipement et d'une durée est obligatoire.
- b) un script Php développé dans le fichier "**Location.php**" permettant :
  - d'afficher le message "*Ncin inexistant*" dans le cas où le numéro de la carte d'identité saisi n'existe pas dans la table **Client**,
  - d'afficher le message "*Equipement non disponible*" dans le cas où l'équipement sélectionné est non disponible,
  - d'ajouter les données nécessaires à la table **Location**, puis de mettre à jour le champ "**Disponible**" de la table **Equipement** et enfin d'afficher un message de confirmation de l'opération.

**NB.**

- la valeur de la date de location est égale à la date système,
- la valeur de la date de retour est obtenue en additionnant la durée sélectionnée à la date de location.

- 6) Créer le formulaire suivant dans la page "Retour.html".

**Retour d'un équipement**

**Nein :**

**Equipement :** **Choisir un équipement** ▾

- Choisir un équipement
- Jet-Ski
- Parachute
- Pédalo individuel
- Pédalo double

**Annuler** **Valider**

Le clic sur le bouton "**Valider**" fait appel à :

- La fonction développée dans la question 5) a) afin de valider le remplissage du formulaire.
- Un fichier "Retour.php" qui permet :
  - de mettre à jour le champ "**Disponible**" de la table **Equipement** puis d'afficher un message de confirmation de l'opération, ou bien,
  - d'afficher un message d'erreur indiquant le problème rencontré.

- 7) Créer la page "Statistiques.php" permettant d'afficher le détail de toutes les locations faites à la date courante, comme suit :

« Libelle », « DateLoc », « DateRet », « PrixHeure », <montant>

**NB.** <montant> est égal à la durée de la location multipliée par le prix d'une heure.

Grille d'évaluation	
Question	Nombre de points
A- 1	1,5
A- 2	0,5
A- 3	0,5
B- 1	1,5
B- 2	1
B- 3	3
B- 4	1
B- 5	5,5
B- 6	3
B- 7	2,5

REPUBLIQUE TUNISIENNE  
MINISTERE DE L'EDUCATION  
\*\*\*\*\*  
**EXAMEN DU BACCALAUREAT**  
**Session de Juin 2014**

Section : Sciences de l'informatique

EPREUVE PRATIQUE : TIC

**Lundi 19 Mai 2014 à 08h**

Durée : 2 h

Coefficient : 1,5

Afin d'automatiser la gestion des patients d'un cabinet médical, on se propose de créer une partie simplifiée d'un site web permettant de réaliser les tâches suivantes :

- Ajout d'un patient
- Ajout d'une consultation d'un patient
- Affichage de la liste des patients ayant un rendez-vous le jour actuel

### **Travail demandé :**

#### **A-Création de la base de données**

Créer une base de données nommée "**BD<votre numéro d'inscription>**", puis créer les deux tables suivantes :

**Patient (Mat, Nom, Prenom)**

**Consultation (Mat#, DateCons, DateRDV, DetailCons)**

Le tableau ci-dessous indique la description des champs des tables.

Champ	Type	Observation
Mat	Chaîne de 4 caractères	Matricule du patient
Nom	Chaîne de 20 caractères	
Prenom	Chaîne de 20 caractères	
DateCons	Date	Date de la consultation
DateRDV	Date	Date du prochain rendez-vous
DetailCons	Chaîne de 50 caractères	Détail de la consultation

#### **B-Création des pages Web**

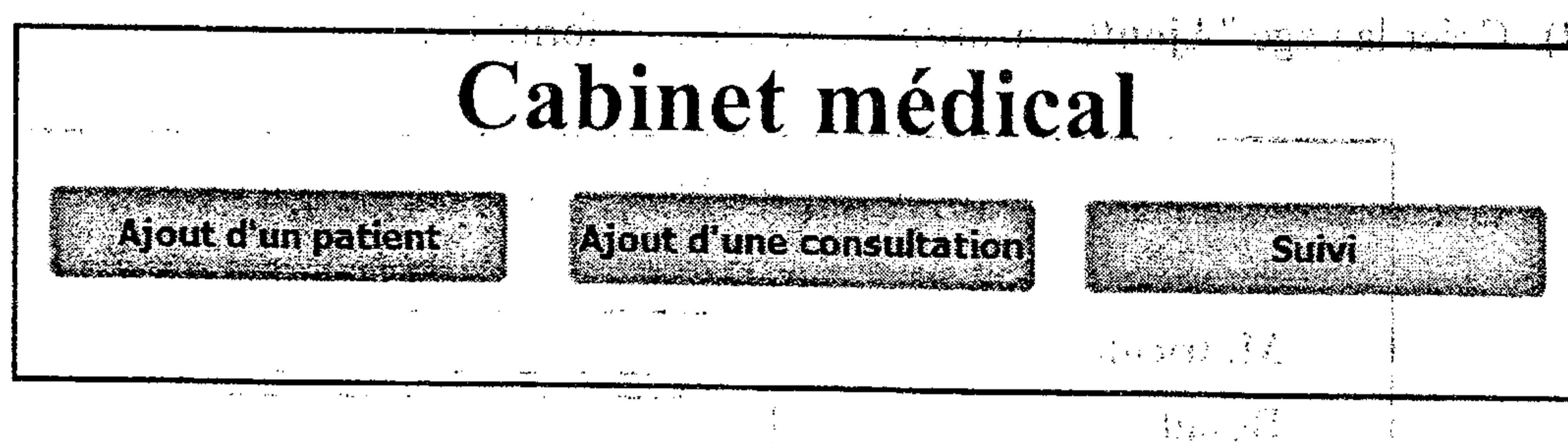
- 1) Dans le dossier "**WWW**", créer un répertoire de travail nommé "**SW<votre numéro d'inscription>**", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.

#### **Remarques :**

- Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un **fichier externe** intitulé "**Controle.js**".
- Dans chaque formulaire à créer, le clic sur le bouton "**Annuler**" permettra d'initialiser ses champs.

- Le contrôle sur un élément graphique devra s'appliquer lors de son réapparition dans les formulaires qui suivent.
- Dans chacune des pages du site, créer un lien de retour vers la page d'accueil.

2) Avec le logiciel "Flash", créer puis publier sous le nom "**Index.html**" un document comportant trois boutons, comme illustré ci-dessous.



Sachant que le clic sur le bouton :

- "Ajout d'un patient" fait appel à la page "AjoutPat.html".
- "Ajout d'une consultation" fait appel à la page "AjoutCons.html".
- "Suivi" fait appel à la page "Suivi.php".

3) Créer la page "**AjoutPat.html**" contenant le formulaire suivant :

A screenshot of a form titled "Ajout d'un patient". The form contains three text input fields labeled "Matricule", "Nom", and "Prénom", each with a corresponding empty rectangular input box. At the bottom of the form are two buttons: "Annuler" on the left and "Valider" on the right, both in white text on a dark background.

Le clic sur le bouton "**Valider**" fait appel à :

a) Une fonction JavaScript, développée dans le fichier "**Controle.js**", permettant de tester la validité des champs du formulaire en respectant les conditions suivantes :

- La matricule est composée de quatre chiffres
- Le nom et le prénom ne contiennent que des lettres.

b) Un script Php, développé dans le fichier "**Ajout.php**", permettant :

- d'afficher le message "*Patient déjà inscrit*" dans le cas où la valeur saisie de la matricule existe déjà dans la base ou bien,
- d'insérer les données nécessaires dans la table appropriée puis afficher un message de réussite de l'opération.

4) Créer la page "**AjoutCons.html**" contenant le formulaire suivant :

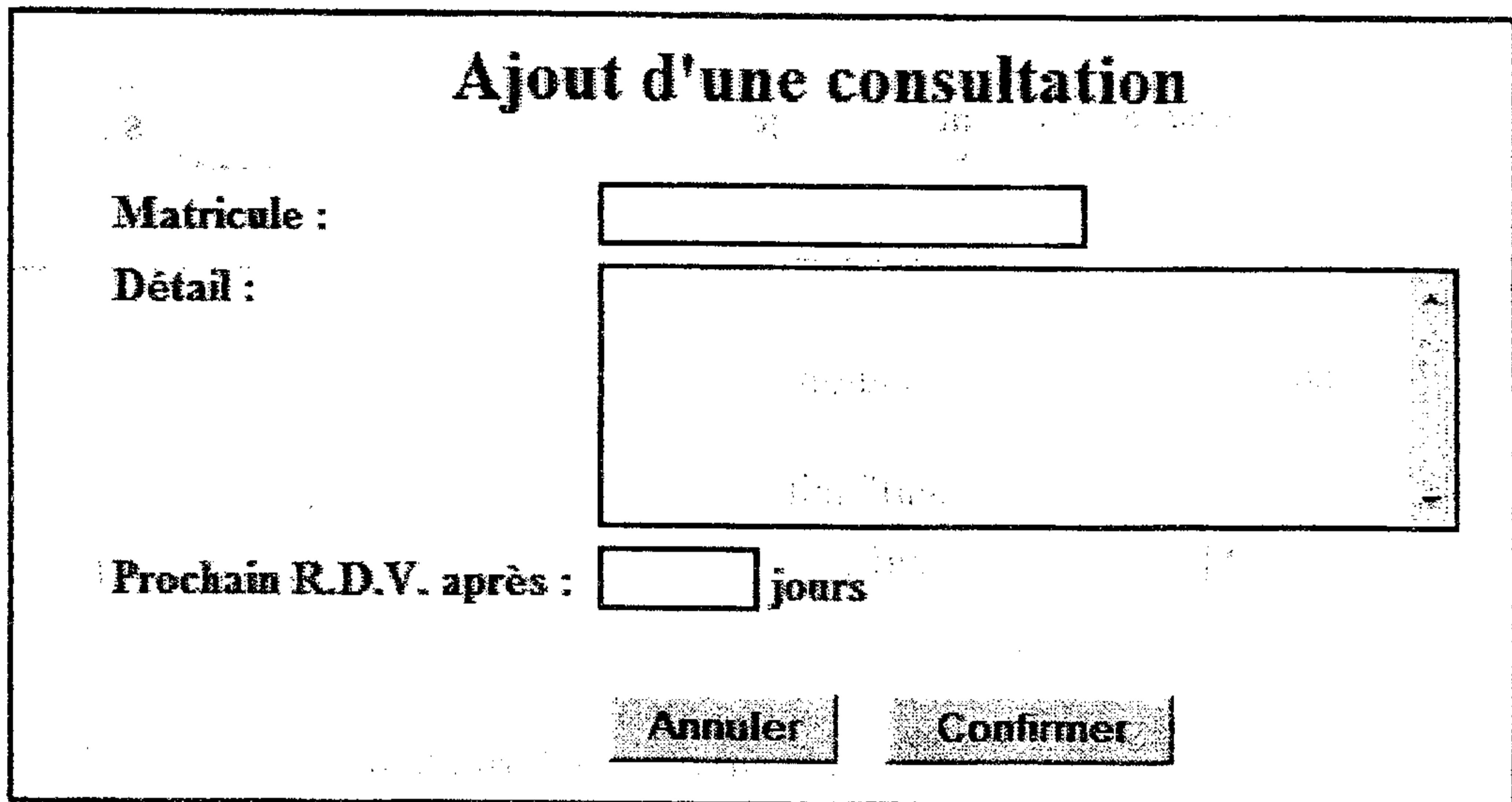
**Ajout d'une consultation**

**Matricule :**

**Détail :**

**Prochain R.D.V. après :**  jours

**Annuler** **Confirmer**



**N. B. :** La présence d'un patient suite à un rendez-vous sera considérée comme une nouvelle consultation.

Le clic sur le bouton "**Confirmer**" fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript, développée dans le fichier "**Controle.js**", permettant de vérifier les conditions suivantes :
- La matricule est composée de quatre chiffres
  - Le détail de la consultation doit être non vide
  - Le nombre de jours du prochain R.D.V doit être un entier supérieur ou égal à zéro.
- b) Un script Php, développé dans le fichier "**Consultation.php**", permettant :
- d'afficher le message "*Matricule inexistante*" dans le cas où la valeur saisie de la matricule n'existe pas dans la base ou bien,
  - d'insérer les données nécessaires dans la table appropriée puis afficher la date du prochain rendez-vous lorsque le nombre de jours saisi est non nul.

**N.B. :**

- Le champ "DateCons" contiendra la date du système
- Le champ "DateRDV" contiendra le nombre de jours saisi ajouté à la date du système s'il est strictement positif, ou bien la valeur 'Null' dans le cas contraire
- Le champ "DetailCons" contiendra le détail de la consultation

5) Créez la page "Suivi.php" qui permet d'afficher, pour la date du jour actuel, la liste des patients ayant un rendez-vous comme indiquée ci-dessous:

*<Nom> <Prénom> <DateCons> <DetailCons>*

Grille d'évaluation	
Question	Nombre de points
A	1,5
B- 1	3,25
B- 2	2,5
B- 3	4,75
B- 4	5,5
B-5	2,5

Afin d'automatiser la gestion des abonnements aux revues publiées par une maison d'édition, on se propose de créer une partie simplifiée d'un site web permettant d'offrir aux abonnés les services suivants :

- Ajout d'un abonnement
- Mise à jour des données d'un abonné
- Liste des revues disponibles

## Travail demandé:

### **A-Création de la base de données**

- 1) Créer une base de données nommée "*BD< votre numéro d'inscription >*", puis créer les trois tables suivantes:

**Abonne** (Cin, Nom, Prenom, Adresse, Email)

**Revue** (Code, Titre, PrixMens)

**Abonnement** (Cin#, Code#, DateAbon, DateEch)

Le tableau ci-dessous indique la description des champs des tables.

Champ	Type	Observation
Cin	Chaîne de 8 caractères	
Nom	Chaîne de 20 caractères	
Prenom	Chaîne de 20 caractères	
Adresse	Chaîne de 50 caractères	
Email	Chaîne de 50 caractères	
Code	Chaîne de 5 caractères	
Titre	Chaîne de 20 caractères	
PrixMens	Décimal (6, 3)	Le prix mensuel d'une revue
DateAbon	Date	La date de l'abonnement
DateEch	Date	La date d'échéance de l'abonnement

- 2) Dans la table "Abonne", insérer les lignes suivantes :

Cin	Nom	Prenom	Adresse	Email
04545459	Belgacem	Nadia	Nabeul	Nadia@gmail.com
13636368	Channoufi	Rym	Hammam Chatt	Rym105@yahoo.fr
12323237	Rahmani	Bechir	Tozeur	Bechir@hotmail.com

3) Dans la table "Revue", insérer les lignes suivantes :

Code	Titre	PrixMens
Inf12	Java pour débutants	12.250
Lit13	Mots fléchés	1.250
Sci04	Sciences et vie	8.540
Spt01	Le meilleur du foot	5.200

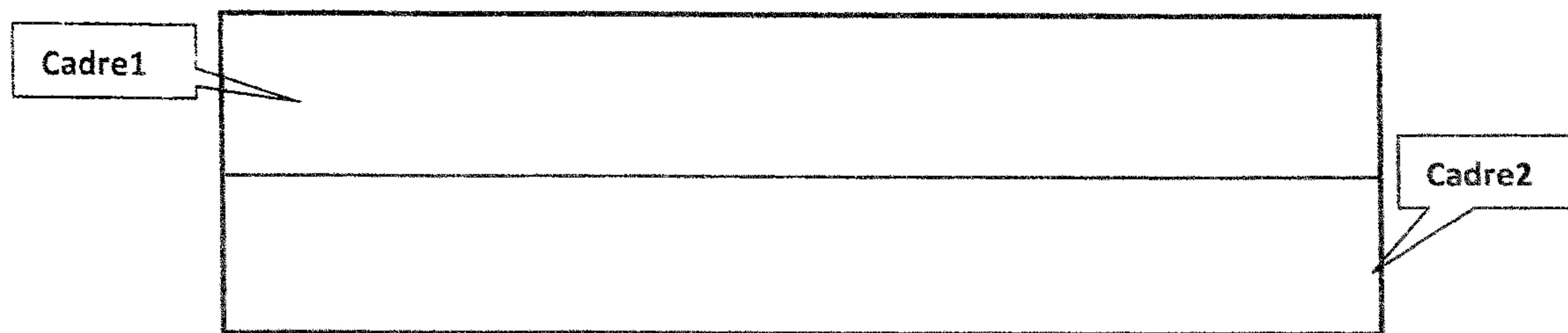
## B-Création des pages Web

1) Dans le dossier "WWW", créer un répertoire de travail nommé "*SW< votre numéro d'inscription >*", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.

### Remarques :

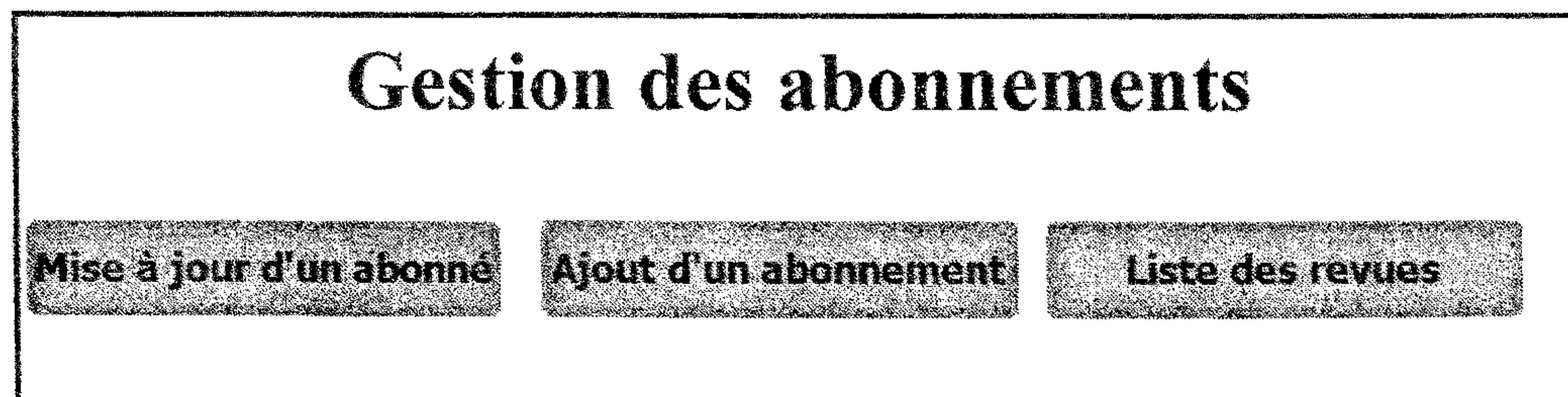
- Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un **fichier externe** intitulé "**Controle.js**".
- Dans chaque formulaire à créer, le clic sur le bouton "**Annuler**" permettra d'initialiser ses champs.
- Le contrôle sur un élément graphique devra s'appliquer lors de son réapparition dans les formulaires qui suivent.

2) Créer la page "Index.html" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** : contiendra la page "Menu.html".
- **Cadre2** : contiendra par défaut la page "Ajouter.html" et servira aussi à l'affichage des autres pages du site.

3) Avec le logiciel Flash, créer puis publier sous le nom "Menu.html" un document comportant trois boutons, comme illustré ci-dessous.



Sachant que le clic sur le bouton :

- "Ajout d'un abonnement" fait appel à la page "Ajouter.html".
- "Mise à jour d'un abonné" fait appel à la page "Modifier.html".
- "Liste des revues" fait appel à la page "Lister.php".

4) Créer la page "Ajouter.html" contenant le formulaire suivant :

Ajout d'un abonnement

CIN :

Titre :    
 Choisir un titre   
 Java pour débutants   
 Mots fléchés   
 Sciences et vie   
 Le meilleur du foot

Durée (Mois) :  3  6  12

Le clic sur le bouton "Valider" fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript, développée dans le fichier "Contrôle.js", permettant de vérifier les conditions suivantes :
- La validité du numéro de la CIN
  - La sélection d'un titre est obligatoire
  - La sélection d'une durée est obligatoire
- b) Un script Php, développé dans le fichier "Ajouter.php", permettant :
- d'afficher le message "*Abonné inexistant*" dans le cas où la valeur saisie de la CIN est inexistante dans la base

ou bien,

- d'afficher le message "*Vous êtes déjà abonné à cette revue*" dans le cas où l'abonné identifié par son numéro de la CIN admet déjà un abonnement en cours à la revue sélectionnée (c.-à-d. la date d'échéance dépasse la date courante)

ou bien,

- d'insérer les données nécessaires dans la table appropriée puis afficher le montant à payer et la date d'échéance de l'abonnement, sachant que :
  - Le montant à payer = le prix mensuel \* la durée
  - La date de l'abonnement contiendra la date du système
  - La date d'échéance sera calculée en ajoutant la durée sélectionnée à la date du système

5) Créer la page "Modifier.html" contenant le formulaire suivant :

**Mise à jour d'un abonné**

<b>CIN :</b>	<input type="text"/>
<b>Nouvelle adresse :</b>	<input type="text"/>
<b>Annuler</b> <b>Modifier</b>	

Le clic sur le bouton "Modifier" fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript, développée dans le fichier "Controle.js", permettant de tester la validité des champs du formulaire en respectant les conditions suivantes :
- Le numéro de la CIN est composé de 8 chiffres dont le premier est "0" ou "1"
  - La saisie d'une nouvelle adresse est obligatoire
- b) Un script Php, développé dans le fichier "Modifier.php", permettant :
- d'afficher le message "*Abonné inexistant*" dans le cas où la valeur saisie de la CIN est inexistante dans la base
  - de mettre à jour l'adresse de l'abonné puis afficher un message de réussite de l'opération

6) Créer la page "Lister.php" permettant d'afficher les titres et les prix mensuels des revues.

Grille d'évaluation	
Question	Nombre de points
A-1	2
A-2	0,5
A-3	0,5
B-1	2,25
B-2	1
B-3	3,25
B-4	3,5
B-5	5,75
B-6	1,25

Afin d'évaluer la qualité de ses logiciels, une société de développement désire créer un site web offrant aux internautes les tâches suivantes :

- Dépôt d'un avis d'un internaute concernant un logiciel
- Consultation des avis déposés
- Affichage de la liste des logiciels évalués

## **Travail demandé :**

### **A- Crédation de la base de données**

- 1) Créer une base de données intitulée "*BD<votre numéro d'inscription>*" puis créer les trois tables suivantes :

**Internaute (Pseudo, Nom, Prenom)**

**Logiciel (IdLog, Libelle, Description)**

**Avis (Pseudo#, IdLog#, DateAvis, Note, Commentaire)**

Le tableau ci-dessous indique la description des champs des tables :

<b>Champ</b>	<b>Type</b>	<b>Observation</b>
Pseudo	Chaîne de 6 caractères	L'identifiant de l'internaute
Nom	Chaîne de 20 caractères	
Prenom	Chaîne de 20 caractères	
IdLog	Chaîne de 4 caractères	L'identifiant du logiciel
Libelle	Chaîne de 30 caractères	
Description	Chaîne de 50 caractères	
DateAvis	Date et heure	La date et l'heure du dépôt de l'avis
Note	Entier	Une valeur dans [0..10]
Commentaire	Chaîne de 50 caractères	

- 2) Dans la table "Internaute", insérer les lignes suivantes :

<b>Pseudo</b>	<b>Nom</b>	<b>Prenom</b>
P01000	Missaoui	Besma
201093	Gargouri	Mohamed
40Tu30	Hammouda	Houcine

3) Dans la table "Logiciel", insérer les lignes suivantes :

IdLog	Libelle	Description
P015	Delta Dev	Environnement de développement Web
V001	Viral	Antivirus
B006	Extra Write	Logiciel de traitement de textes
NP23	Notepad++	Editeur de textes

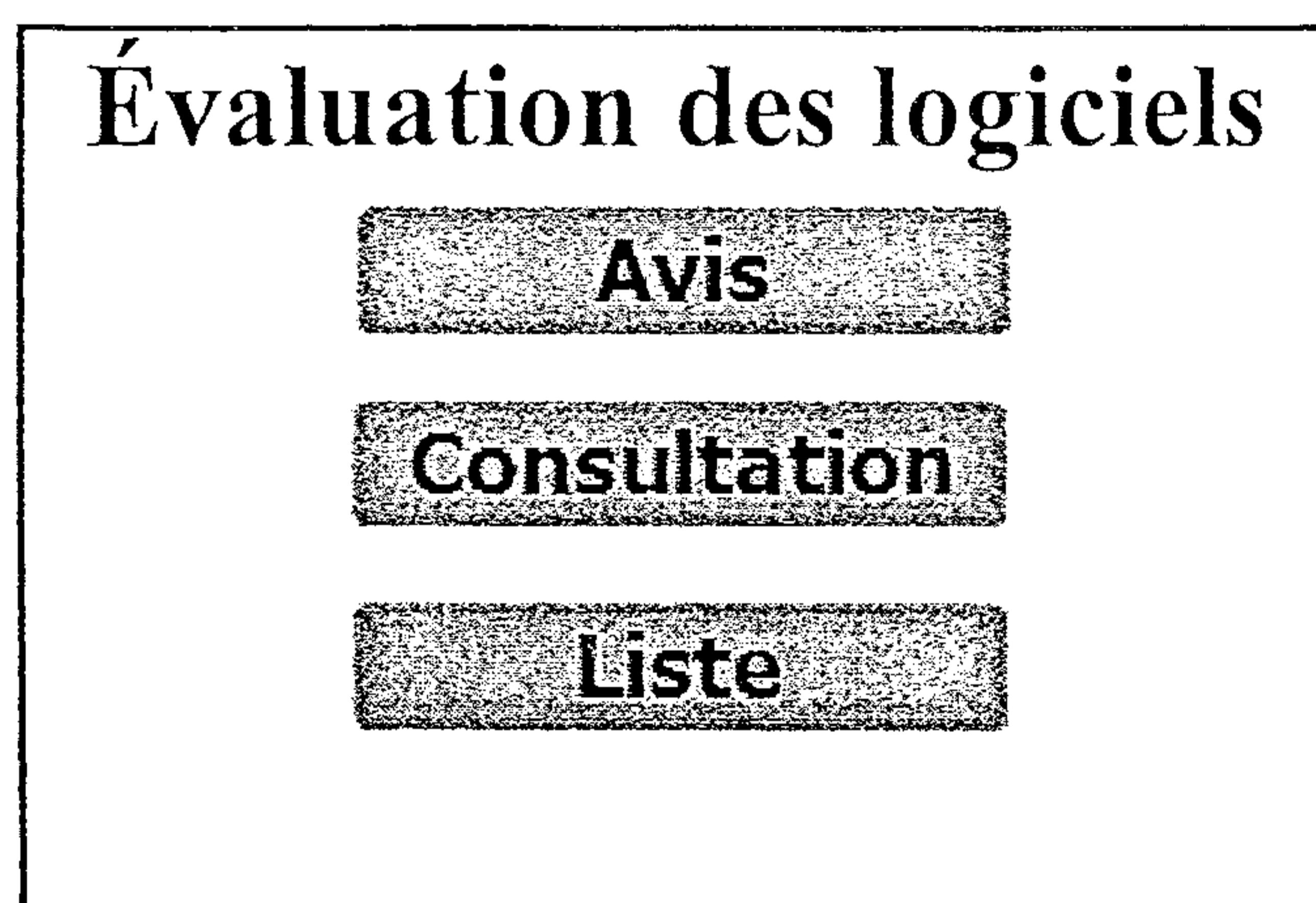
## B- Création des pages Web

1) Dans le dossier "WWW", créer un répertoire de travail nommé "*SW< votre numéro d'inscription >*", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.

### Remarques :

- Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un **fichier externe** intitulé "**Controle.js**"
- Dans chaque formulaire à créer, le clic sur le bouton "**Annuler**" permettra d'initialiser ses champs
- Le contrôle sur un élément graphique devra s'appliquer lors de son réapparition dans les formulaires qui suivent.
- Dans chacune des pages du site, créer un lien de retour vers la page d'accueil.

2) Avec le logiciel Flash, créer puis publier sous le nom "**Index.html**" un document comportant trois boutons, comme illustré ci-dessous.



Sachant que le clic sur le bouton :

- "Avis" fait appel à la page "**Ajouter.html**".
- "Consultation" fait appel à la page "**Consulter.html**".
- "Liste" fait appel à la page "**Lister.php**".

- 3) Créer la page "Ajouter.html" contenant le formulaire suivant :

Dépôt d'un avis

Pseudo :	Note :
Logiciel :	Commentaire :
<input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Envoyer"/>	

**Pseudo :** [Text input field]  
**Note :** [Text input field]  
**Logiciel :** [Select dropdown]  
Choisir un logiciel  
Delta Dev  
Viral  
Extra Write  
Notepad++  
**Commentaire :** [Text area]  
  
**Annuler** **Envoyer**

Le clic sur le bouton "Envoyer" fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript, développée dans le fichier "Controle.js", permettant de vérifier la validité des champs du formulaire en respectant les conditions suivantes :
- Le pseudo est composé de 6 caractères alphanumériques
  - La sélection d'un logiciel est obligatoire
  - La note attribuée est un entier de 0 à 10
- b) Un script Php, développé dans le fichier "Ajouter.php", permettant :
- d'afficher le message "*Pseudo erroné*" dans le cas où la valeur saisie du pseudo n'existe pas dans la base ou bien,
  - d'insérer les données nécessaires dans la table appropriée et afficher un message de réussite de l'opération.

N.B. : Le champ DateAvis contiendra la date et l'heure du système.

- 4) Créer la page "Consulter.html" contenant le formulaire suivant :

Consultation des avis

Logiciel :	<input type="button" value="Choisir un logiciel"/>
<input type="button" value="Consulter"/>	

**Logiciel :** [Select dropdown]  
Choisir un logiciel  
Delta Dev  
Viral  
Extra Write  
Notepad++  
  
**Consulter**

Le clic sur le bouton "Consulter" fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript, développée dans le fichier "Controle.js", permettant de vérifier la sélection d'un logiciel.

- b) Un script Php, développé dans le fichier "**Consulter.php**", permettant d'afficher le libellé et la description du logiciel sélectionné suivis par la liste des avis déposés par les internautes et ordonnée selon la note attribuée comme indiquée ci-dessous :

<Libelle> <Description>

<DateAvis> <Pseudo> <Etoiles>

**N.B.** : <Etoiles> : est une chaîne comportant autant d'étoiles que la note attribuée.

**Exemple** : La note 8 sera représentée comme suit : \*\*\*\*\*.

- 5) Créer la page "**Lister.php**" permettant d'afficher, pour chaque logiciel évalué, son libellé et la moyenne arithmétique des notes qui lui sont attribuées.

Grille d'évaluation	
Question	Nombre de points
A- 1	2
A- 2	0,5
A- 3	0,5
B- 1	3
B- 2	2,5
B- 3	5
B- 4	4
B- 5	2,5

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ◆◆◆	Épreuve pratique : <b>T.I.C</b>
<b>EXAMEN DU BACCALAURÉAT</b> SESSION DE JUIN 2015	Durée : <b>2 heures</b>
<b>Section : Sciences de l'informatique</b>	Date : <b>Lundi 18 Mai 2015 à 8h30</b>

Une compagnie aérienne souhaite améliorer la gestion de ses vols à l'échelle nationale en créant un site web offrant les services suivants :

- L'ajout d'un pilote.
- L'édition d'un état statistique des vols réalisés par un pilote.

### Travail demandé :

#### A- Crédation de la base de données

- 1) Créer une base de données intitulée "**BD<votre numéro d'inscription>**", puis créer les tables suivantes :

**Avion (IdAvion, Marque, NbrPlace)**

**Pilote (Matricule, Nom, Prénom, Genre, Email)**

**Vol (IdAvion#, DateDep, Durée, RefDep, RefDest, MatPilote#)**

Le dictionnaire de données ci-dessous indique la description des champs des tables.

Table	Champ	Type	Observations
Avion	IdAvion	Chaîne de 4 caractères	<i>Identifiant de l'avion</i>
	Marque	Chaîne de 20 caractères	
	NbrPlace	Entier	<i>Nombre de places</i>
Pilote	Matricule	Chaîne de 4 caractères	<i>Matricule du pilote</i>
	Nom	Chaîne de 30 caractères	
	Prénom	Chaîne de 30 caractères	
	Genre	1 Caractère	<i>"H" pour Homme</i> <i>"F" pour Femme</i>
	Email	Chaîne de 30 caractères	
Vol	IdAvion	Chaîne de 4 caractères	
	DateDep	Date et heure	<i>Date et heure de départ du vol</i>
	Durée	Entier	<i>Durée du vol exprimée en minutes</i>
	RefDep	Entier	<i>Référence de la ville de départ</i>
	RefDest	Entier	<i>Référence de la ville de destination</i>
	MatPilote	Chaîne de 4 caractères	<i>Matricule du pilote</i>

**Remarque :** RefDep et RefDest font référence à une table Aéroport (Ref, Ville) qu'on ne vous demande pas de créer.

- 2) Insérer les lignes suivantes dans les tables concernées :

Table Avion		
IdAvion	Marque	NbrPlace
AB12	Airbus 2012	120
BO13	Boeing 2013	180
CN10	Concorde 2010	220

**Table Pilote**

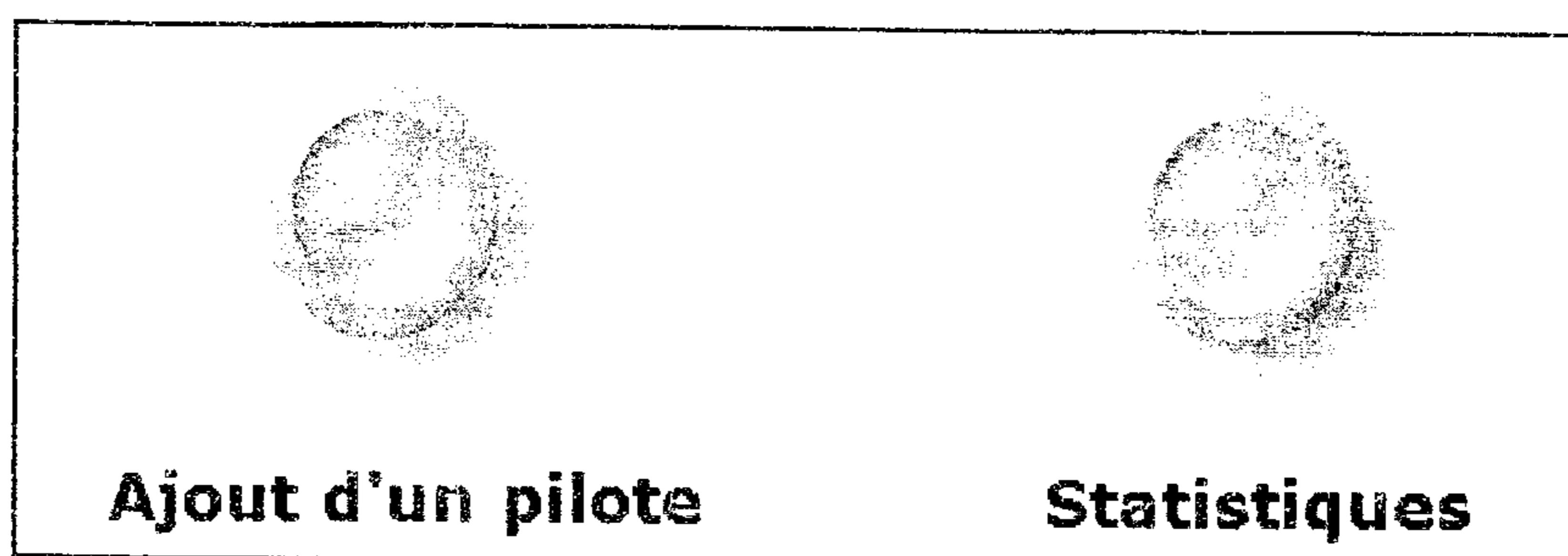
<b>Matricule</b>	<b>Nom</b>	<b>Prénom</b>	<b>Genre</b>	<b>Email</b>
BL68	Bellili	Lamine	H	bellili@laposte.net
CN70	Chawachi	Noura	F	noura@gmail.com
KY75	Kefi	Youssra	F	kefiyoussra@yahoo.fr

**Table Vol**

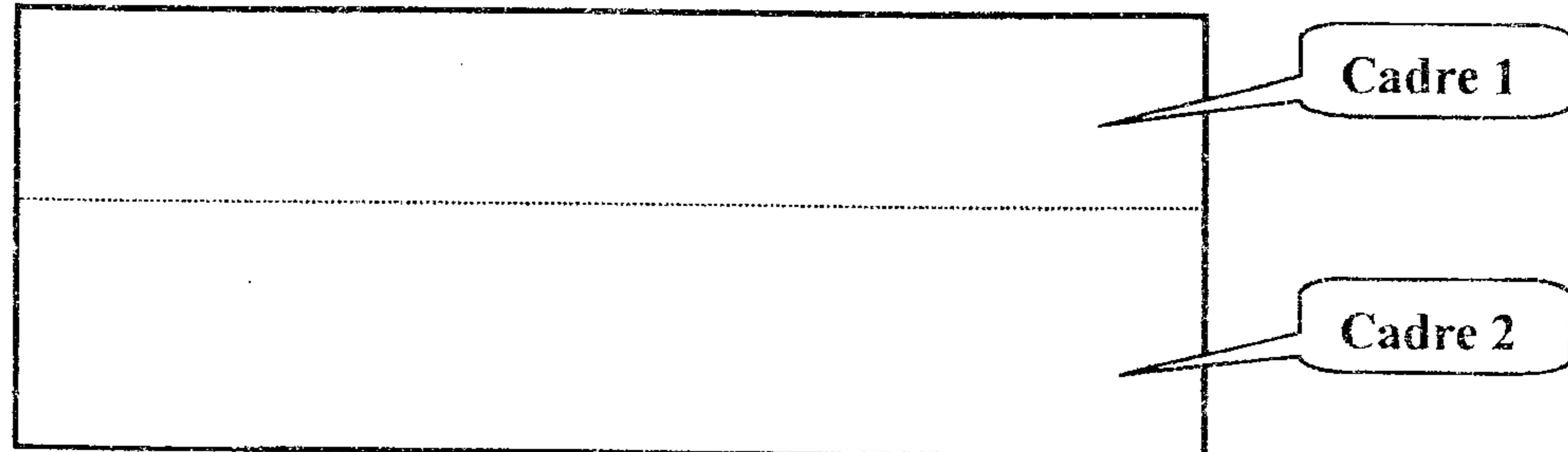
<b>IdAvion</b>	<b>DateDep</b>	<b>Durée</b>	<b>RefDep</b>	<b>RefDest</b>	<b>MatPilote</b>
AB12	2015-01-12 13:40:00	75	1	5	BL68
CN10	2015-02-24 11:30:00	65	6	3	CN70
AB12	2015-01-15 15:45:00	125	5	1	BL68
BO13	2015-02-09 17:20:00	80	1	5	BL68

## B- Création des pages Web

- 1) Dans le dossier "WWW", créer un répertoire de travail intitulé "**SW<votre numéro d'inscription>**", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.  
**N.B.:** Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un fichier intitulé "**Controle.js**".
- 2) Créer un document Flash et le publier au format HTML sous le nom "**Menu.html**" comportant deux boutons, de votre choix, de la bibliothèque commune, qui serviront de liens vers les pages "**Ajout.html**" et "**Statistiques.html**" comme indiqué ci-dessous.



- 3) Créer le jeu de cadres ci-dessous et l'enregistrer sous le nom "**Index.html**"



**Cadre 1 :** contiendra la page "**Menu.html**"

**Cadre 2 :** contiendra par défaut la page "**Ajout.html**" et servira aussi à l'affichage des autres pages du site.

4) Créer la page "Ajout.html" contenant le formulaire suivant :

**Ajout d'un pilote**

<b>Matricule :</b>	<input type="text"/>
<b>Nom :</b>	<input type="text"/>
<b>Prénom :</b>	<input type="text"/>
<b>Genre :</b>	<input checked="" type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme
<b>Email :</b>	<input type="text"/>
<b>Annuler</b> <b>Ajouter</b>	

N.B.: Le **tableau de contrôle** ci-dessous, résume les contrôles JavaScript à appliquer pour les zones de saisie du formulaire.

Tableau de contrôle	
Zone de saisie	Contrôle
Matricule	Deux lettres suivies de deux chiffres
Nom	Chaîne alphabétique non vide
Prénom	Chaîne alphabétique non vide
Email	Respecte le format suivant : <b>Ch1@ch2.ch3</b> Avec : <ul style="list-style-type: none"><li>- ch1, ch2 et ch3 sont trois chaînes alphabétiques non vides,</li><li>- Ch3 comporte 2 ou 3 caractères.</li></ul>

Le clic sur le bouton **Annuler** permet d'initialiser les champs du formulaire.

Le clic sur le bouton "**Ajouter**" fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en s'assurant de la sélection d'un "**Genre**" et en respectant les contraintes décrites dans le **tableau de contrôle**.
- b) Un script Php développé dans un fichier intitulé "**Ajout.php**" permettant :
  - ✓ d'afficher le message "*Pilote existant*" dans le cas où la valeur de la matricule saisie existe déjà dans la base de données,  
ou bien,
  - ✓ d'insérer les données dans la table appropriée puis afficher un message de réussite de l'opération.

5) Crée la page " Statistiques.html" contenant le formulaire suivant :

**Statistiques**

Pilote :

**Bellili Lamine**  
**Chawachi Noura**  
**Kefi Youssra**

Le clic sur le bouton "Editer" fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript permettant de vérifier la sélection d'un pilote.
- b) Un script Php développé dans un fichier intitulé "Statistiques.php", permettant d'afficher le total des durées (en heure) ainsi que le nombre des vols réalisés par le pilote sélectionné et ceci pour chaque marque d'avion, comme indiqué ci-dessous.

*<Nom> <Prénom> "a effectué les vols suivants : "*

*<Marque> [Total des durées] [Nombre des vols]*

**Barème :**

Question	A-1	A-2	B-1	B-2	B-3	B-4	B-5
Nbre de points	2	1,5	0,75	2	1	7,25	5,5

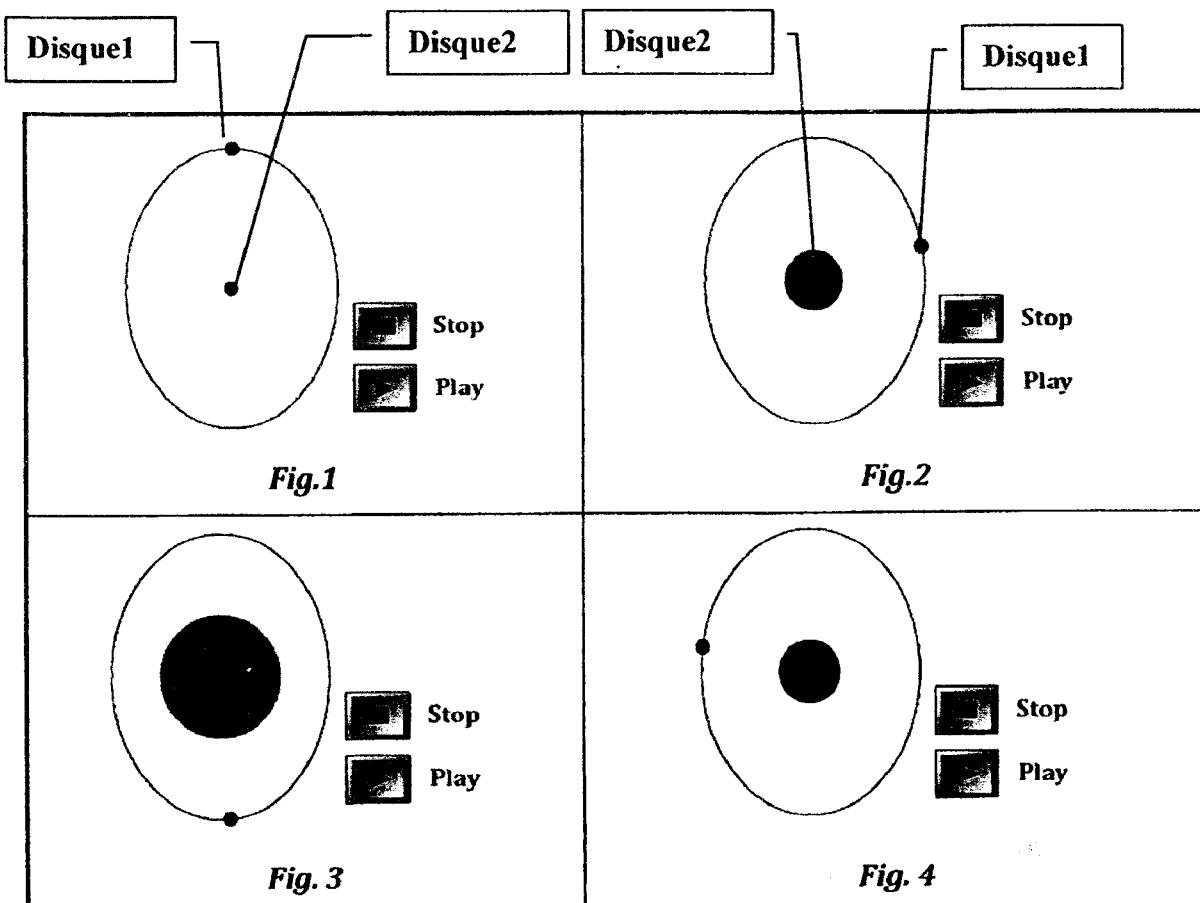
**Important :**

*Dans le dossier "WWW", créer un répertoire de travail intitulé "SW<votre numéro d'inscription >", qui devra comporter tous les fichiers demandés dans cette épreuve.*

### **EXERCICE 1 (7 points)**

On demande de créer une animation Flash illustrant, simultanément, le mouvement d'un premier disque (**Disque1**) sur une trajectoire ovale et le changement de forme d'un deuxième disque (**Disque2**). Cette animation est décrite comme suit :

- Le **Disque1** progresse de l'état initial (**Fig.1**) jusqu'à la moitié de la trajectoire tandis que le **Disque2** s'agrandit de taille (**Fig.2** et **Fig.3**),
- Le **Disque1** continue son mouvement sur la deuxième moitié de la trajectoire (**Fig.3**) jusqu'à atteindre la position finale tandis que le **Disque2** diminue de taille (**Fig.4**) pour avoir son état initial (**Fig.1**).



**N.B.:**

- Le bouton **Play** permet de lancer l'animation.
- Le bouton **Stop** permet d'arrêter l'animation et de revenir à l'état initial (**Fig.1**).
- L'animation doit être enregistrée sous le nom **Disques** et publiée au format **SWF**.

## EXERCICE 2 (13 points)

Au début de chaque nouvelle année, le ministère de la culture planifie et publie le programme annuel des spectacles théâtraux. On se propose de créer un site web permettant de réaliser les tâches suivantes:

- L'ajout d'un spectacle.
- La consultation du programme annuel des spectacles.

### Travail demandé :

#### A- Crédation de la base de données

- 1) Créer une base de données intitulée "**BD<votre numéro d'inscription>**", puis créer les tables suivantes :

**Pièce (IdPiece, Titre)**

**Salle (IdSalle, Libelle, Adresse)**

**Spectacle (IdPiece#, DateSpectacle, IdSalle#)**

Le dictionnaire de données ci-dessous décrit les différents champs des tables.

Champ	Type	Observation
IdPiece	Entier (auto-incrémente)	Identifiant de la pièce de théâtre
Titre	Chaîne de 30 caractères	Titre de la pièce de théâtre
IdSalle	Chaine de 2 caractères	Identifiant de la salle
Libelle	Chaîne de 30 caractères	Libellé de la salle
Adresse	Chaîne de 50 caractères	Adresse de la salle
DateSpectacle	Date	Date de présentation du spectacle

N.B. : Une pièce de théâtre ne peut être programmée que dans une seule salle en une journée donnée.

- 2) Insérer les lignes suivantes dans les tables appropriées :

Table Pièce	
IdPiece	Titre
1	Le trésor
2	Le péché du succès
3	Le gardien
4	Les soldats de la lune
5	L'éternel retour

Table Salle		
IdSalle	Libelle	Adresse
TM	Théâtre Municipal	2, Rue de Grèce - Tunis
QA	Quatrième Art	7, Avenue de Paris - Tunis
EN	L'Etoile du Nord	41, Avenue Farhat Hached - Tunis
EA	Espace Artisto	3, Rue de Damas le Belvédère - Tunis

## B- Création des pages Web

- 1) Créer le jeu de cadres ci-dessous et l'enregistrer sous le nom "**Index.html**"



Sachant que :

- Le **Cadre1** contiendra la page "**Menu.html**"
- Le **Cadre2** contiendra par défaut la page "**Spectacle.html**" et servira aussi à l'affichage de la page "**Etat.php**".

- 2) Créer la page "**Menu.html**" contenant les liens suivants :

- **Ajout d'un spectacle** qui servira de lien vers la page "**Spectacle.html**"
- **Consultation du programme** qui servira de lien vers la page "**Etat.php**"

- 3) Créer la page "**Spectacle.html**" contenant le formulaire suivant :

**Ajout d'un spectacle :**

Pièce :	Salle :	Date du spectacle :
<b>Choisir une pièce :</b> Choisir une pièce Le trésor Le péché du succès Le gardien Les soldats de la lune L'éternel retour	<b>Choisir une salle :</b> Choisir une salle Théâtre municipal Quatrième Art L'Etoile du Nord Espace Artistico	<input type="text"/> / <input type="text"/> / <input type="text"/> (JJ/MM/AAAA)
		<b>Annuler</b> <b>Ajouter</b>

N.B. :

- Le clic sur le bouton **Annuler** permet d'initialiser les champs du formulaire.
- Toutes les fonctions JavaScript devront être développées dans un fichier intitulé "**Controle.js**".
- Le champ relatif à l'année de présentation du spectacle sera rempli automatiquement par l'année courante **dès le chargement de la page** à travers l'instruction suivante :

**new Date().getFullYear()**

Le clic sur le bouton **Ajouter** fait appel à :

- a) Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les contraintes suivantes :
- ❖ la sélection d'une pièce est obligatoire,
  - ❖ la sélection d'une salle est obligatoire,
  - ❖ la date du spectacle doit être valide tout en respectant le format indiqué dans le formulaire. Sachant qu'une date est dite valide, si elle vérifie les contraintes décrites ci-dessous.

Nombre de mois	Valence autorisée des mois
1, 3, 5, 7, 8, 10, 12	■ De 1 à 31
4, 6, 9, 11	■ De 1 à 30
2	■ De 1 à 29 dans le cas où l'année est divisible par 4 ■ De 1 à 28 dans le cas contraire

**b)** Un script Php développé dans un fichier intitulé "**Ajout.php**" permettant d' :

- ❖ afficher le message "**Salle non disponible**" dans le cas où la salle est déjà occupée à la date saisie,  
ou bien,
- ❖ afficher le message "**Pièce déjà programmée**" dans le cas où la pièce sélectionnée est déjà programmée à la date saisie,  
ou bien,
- ❖ insérer les données dans la table appropriée puis afficher le message "**Ajout effectué avec succès**".

**4)** Créer la page "**Estat.php**" permettant de consulter le programme annuel trié en ordre croissant selon les dates des spectacles puis les titres des pièces.

L'affichage devra respecter le format suivant :

<b>N° d'ordre</b>	<b>Titre de la pièce</b>	<b>Libellé de la salle</b>	<b>Date du spectacle</b>
-------------------	--------------------------	----------------------------	--------------------------

## **Barème de l'exercice 2**

<b>Question</b>	<b>A-1</b>	<b>A-2</b>	<b>B-1</b>	<b>B-2</b>	<b>B-3</b>	<b>B-4</b>
<b>Nombre de points</b>	2,5	1	1	1	6	1,5

**Important :**

Dans le dossier "www", créer un dossier de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**" où seront enregistrés tous les documents à réaliser.

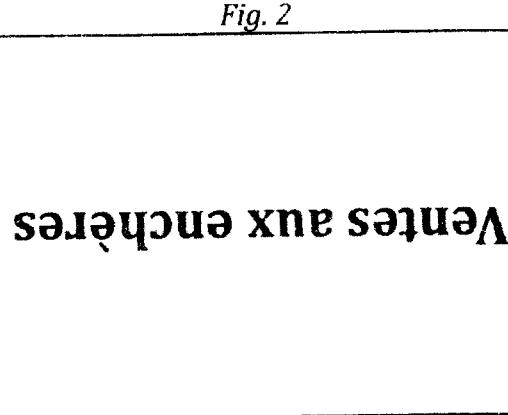
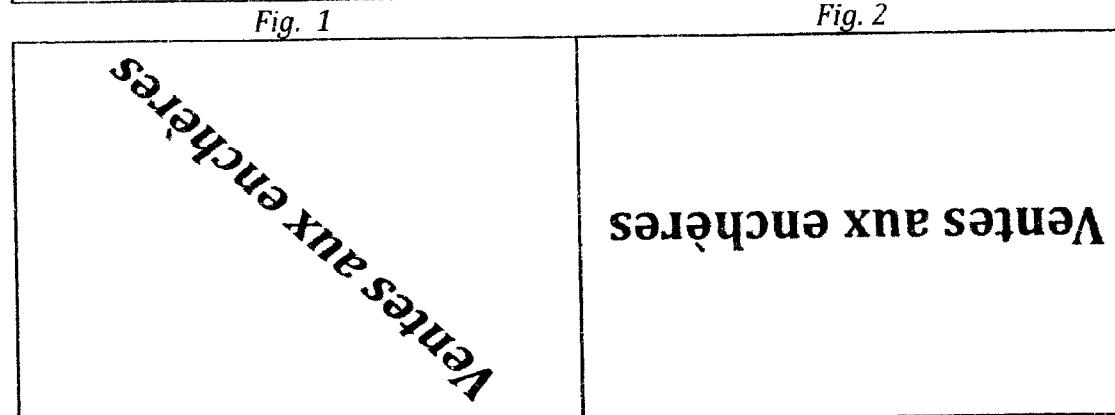
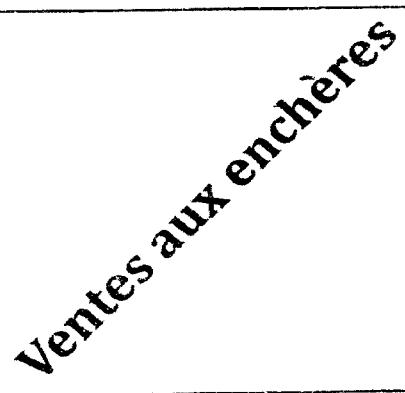
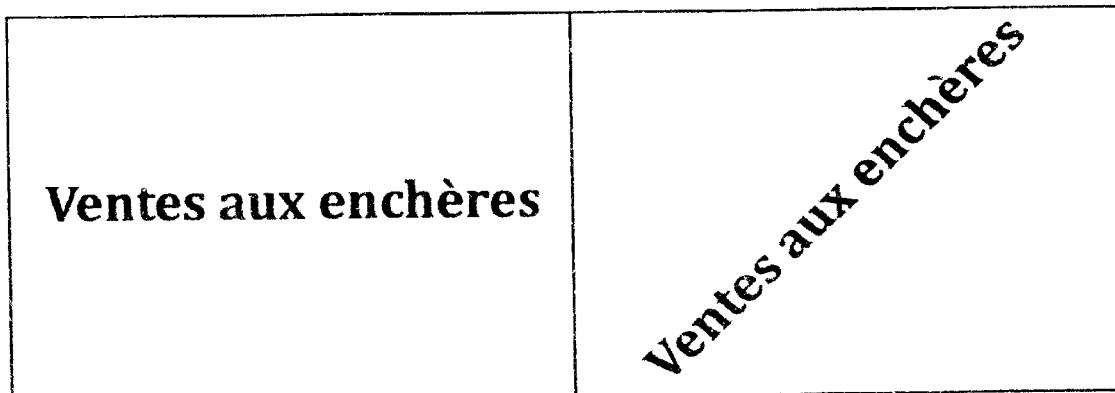
Une boîte de développement, cherche un free-lance pour développer des parties d'un site web dédié à la vente aux enchères des articles d'antiquité.

Pour cela, on se propose de réaliser les tâches suivantes :

- ❖ Crédit d'un document flash : "**Animation.fla**"
- ❖ Crédit d'une base de données
- ❖ Crédit de trois documents web : "**Ajout.Html**", "**Controle.js**" et "**Ajout.php**"

**Partie I :**

Créer un document Flash sous le nom "**Animation.fla**" qui permet de déplacer horizontalement le texte "**Ventes aux enchères**" tout en effectuant une rotation de **180°** dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, comme illustré dans les figures ci-dessous :



## **Partie II :**

### **A-Création de la base de données**

1) Créer une base de données nommée "**BD< votre numéro d'inscription >**", puis créer les tables suivantes :

**Client (Cin, Nom, Prenom, Tel)**

**Article (Code, Libelle, PrixBase)**

**Offre (Cin#, Code#, PrixPropose)**

Les champs des tables sont décrits dans le tableau ci-dessous :

Champ	Type	Observations
Cin	Chaîne de taille 8	Numéro de la carte d'identité du client
Nom	Chaîne de taille 30	Nom du client
Prenom	Chaîne de taille 30	Prénom du client
Tel	Chaîne de taille 8	Numéro de téléphone du client
Code	Entier	Identifiant de l'article
Libelle	Chaîne de taille 30	Libellé de l'article
PrixBase	Entier	Prix d'ouverture de la vente de l'article
PrixPropose	Entier	Prix d'achat de l'article proposé par le client

2) Insérer les lignes suivantes dans la table **Article** :

Table Article		
Code	Libelle	PrixBase
120	Les gants du gardien Attouga	453
212	Voiture 202 Bh	25470
36	Luth du Hedi Jouini	525
45	Manuscrit d'Abou el Kacem Echebbi	8520

3) Exporter la base au format **Sql** sous le nom attribué dans la première question.

## B-Création des documents web

- 1) Créer la page "Ajout.html" permettant à toute personne d'envoyer une proposition d'offre pour l'achat d'un article à travers le formulaire suivant :

**Proposition d'une offre**

<b>Cin</b>	:	<input type="text"/>
<b>Nom</b>	:	<input type="text"/>
<b>Prénom</b>	:	<input type="text"/>
<b>Tel</b>	:	<input type="text"/>
<hr/>		
<b>Article</b>	:	<input type="button" value="Sélectionner un article"/> 
<b>Prix proposé</b>	:	<input type="text"/> (en DT)
<input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/>		

Le clic sur le bouton "Annuler" permet d'initialiser les champs du formulaire.

Le clic sur le bouton "Valider" fait appel à :

- ❖ Une fonction intitulée **Verif** et développée dans le fichier "**Controle.js**"
- ❖ Un fichier "**Ajout.Php**"

- 2) Créer le fichier "**Controle.js**", puis développer la fonction **Verif** permettant de vérifier la validité des champs du formulaire de la page "Ajout.html" en respectant les contrôles ci-dessous :

Tableau des contrôles	
Champ	Contrôle
Cin	Chaîne de 8 chiffres dont le premier est "1" ou "0"
Nom	Chaîne de 3 à 30 lettres
Prenom	Chaîne de 3 à 30 lettres
Tel	Chaîne de 8 chiffres dont le premier est différent de "0"
Article	Sélection obligatoire d'un article
Prix proposé	Entier strictement positif

3) Créer le fichier "**Ajout.php**" permettant de manipuler les données issues de la page "**Ajout.html**" pour réaliser les tâches suivantes :

- ❖ afficher le message "*Offre rejetée*" lorsque le prix proposé est strictement inférieur au prix d'ouverture (**PrixBase**) de l'article sélectionné,  
ou bien,
  - ajouter les données relatives au client et à l'offre aux tables appropriées lorsque le client n'existe pas dans la base, puis afficher le message "*Offre enregistrée pour ce nouveau client*"  
ou bien,
  - ajouter l'offre à la table appropriée, lorsque le client n'a jamais déposé une proposition pour l'article sélectionné, puis afficher le message "*Nouvelle offre enregistrée*"  
ou bien,
  - mettre à jour le champ **PrixPropose** de l'offre concernée, puis afficher le message "*Mise à jour faite avec succès*"

### C- Développement d'une fonction JavaScript

Pour un besoin identifié, développer dans le fichier "**Controle.js**", créé précédemment, une fonction intitulée "**Espaces (Ch)**" permettant de retourner une chaîne qui résulte de l'application des traitements ci-dessous sur la chaîne **Ch** passée en paramètre :

- ❖ supprimer les espaces du début et de la fin,
- ❖ supprimer les espaces superflus afin de garder un seul espace entre deux mots consécutifs,
- ❖ remplacer la première lettre de chaque mot par son équivalent majuscule.

### Barème

Partie	Partie I	Partie II						
		A-1	A-2	A-3	B-1	B-2	B-3	C
Nombre de points	3	2,25	0,5	0,25	3	3	5	3

**Important :**

Dans le dossier "www", créer un dossier de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**" où seront enregistrés tous les documents à réaliser.

**Partie I :**

Une chaîne hôtelière se propose de créer un site web afin d'évaluer la qualité des services offerts par chacun de ses hôtels à savoir : le service accueil, le service restauration et l'existence de quelques options (Extra).

Pour cela, on demande de créer la partie du site permettant d':

- évaluer un hôtel,
- afficher l'état des évaluations réalisées.

**A-Création de la base de données**

1) Créer une base de données nommée "**BD<votre numéro d'inscription>**", puis créer les tables suivantes :

**Hotel** (**IdHotel**, NomHotel, TelHotel, VilleHotel)

**Evaluation** (**DateEval**, **IdHotel**#, NoteAccueil, NoteRest, NoteExtra)

Les champs des tables sont décrits dans le tableau suivant :

Champ	Type	Observations
IdHotel	Entier	Identifiant de l'hôtel
NomHotel	Chaîne de taille 50	Nom de l'hôtel
TelHotel	Chaîne de taille 8	Numéro de téléphone de l'hôtel
VilleHotel	Chaîne de taille 30	Ville où se trouve l'hôtel
DateEval	Date	Date d'évaluation d'un hôtel
NoteAccueil	Entier	Note attribuée au service accueil
NoteRest	Entier	Note attribuée au service restauration
NoteExtra	Entier	Note attribuée au critère extra

2) Insérer les lignes suivantes dans la table "**Hotel**" :

<b>IdHotel</b>	<b>NomHotel</b>	<b>TelHotel</b>	<b>VilleHotel</b>
10	5 Stars	76333444	Tozeur
20	Globe	78111111	Tabarka
30	The Sun	73888888	Monastir

3) Insérer les lignes suivantes dans la table "**Evaluation**" :

<b>DateEval</b>	<b>IdHotel</b>	<b>NoteAccueil</b>	<b>NoteRest</b>	<b>NoteExtra</b>
2017-05-22	10	3	1	0
2017-06-15	20	3	2	2
2017-06-15	30	2	1	2
2018-02-20	10	2	1	1
2018-04-13	30	2	2	7

4) Exporter la base au format SQL sous le nom attribué dans la première question.

## B- Création des documents web

### Recommandations :

- Toutes les fonctions JavaScript devront être développées dans un fichier intitulé "Controle.js".
- Il n'est pas demandé de reproduire la même mise en forme du formulaire.

- 1) Créer la page "**Evaluation.html**" contenant le formulaire ci-dessous qui permet de soumettre l'évaluation d'un hôtel à travers les critères "**Accueil**", "**Restauration**" et "**Extra**".

**Evaluation d'un hôtel**

Hôtel :	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100%;"><b>Choisir un hôtel ▾</b> <b>Choisir un hôtel</b> 5 Stars Globe The Sun</div>
Accueil :	<input checked="" type="radio"/> Très satisfaisant <input type="radio"/> Satisfaisant <input type="radio"/> Peu satisfaisant
Restauration :	<input checked="" type="radio"/> Très satisfaisant <input type="radio"/> Satisfaisant <input type="radio"/> Peu satisfaisant
Extra :	<input type="checkbox"/> Piscine couverte <input type="checkbox"/> Plage privée <input type="checkbox"/> Couverture Wifi
<b>Captcha :</b> <input type="text"/> <b>Actualiser</b> Combien de lettres majuscules dans la zone Captcha ? <b>Réponse :</b> <input type="text"/>	
<b>Annuler</b> <b>Valider</b>	

Sachant que :

- Les valeurs de l'attribut "**value**" des différents critères sont décrites comme suit :

Critère	Choix	"value"
Accueil	Très satisfaisant	3
	Satisfaisant	2
	Peu satisfaisant	1
Restauration	Très satisfaisant	3
	Satisfaisant	2
	Peu satisfaisant	1
Extra	Piscine couverte	4
	Plage privée	2
	Couverture Wifi	1

- La zone "**Captcha**" est utilisée pour sécuriser le site web contre les robots. Elle sera remplie automatiquement, **dès le chargement** de la page, par une chaîne retournée suite à l'appel d'une fonction JavaScript intitulée "**GenererCaptcha**".
- Le clic sur le bouton "**Actualiser**" permet d'appeler la fonction "**GenererCaptcha**" afin de régénérer une nouvelle valeur de la zone "**Captcha**".
- Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.
- Le clic sur le bouton "**Valider**" fait appel à :
  - ❖ Une fonction JavaScript intitulée "**Verif**"
  - ❖ Un fichier "**Evaluation.Php**"

**2)** Développer la fonction "**GenererCaptcha**" permettant de générer une chaîne de dix lettres dont chacune est obtenue selon le principe suivant:

- générer aléatoirement un nombre **K** entre **1** et **26**,
- déterminer l'équivalent alphabétique majuscule de **K** s'il est pair, ou bien son équivalent minuscule dans le cas contraire.

**Remarque :** Il est possible d'exploiter les fonctions JavaScript standards suivantes :

Fonction	Rôle
Math.random()	Retourne un réel aléatoire appartenant à [0, 1[
Math.round(x)	Retourne l'entier le plus proche de x
Math.ceil(x)	Retourne l'entier supérieur ou égal à x
Math.floor(x)	Retourne l'entier inférieur ou égal à x
String.fromCharCode(x)	Retourne la lettre dont le code ASCII est x

**3)** Développer la fonction "**Verif**" permettant de vérifier la validité des champs du formulaire en respectant les contrôles ci-dessous :

- La sélection d'un hôtel est obligatoire.
- L'évaluation des critères "**Accueil**" et "**Restauration**" est obligatoire.
- La valeur saisie dans la zone "**Réponse**" doit être égale au nombre de lettres majuscules qui figurent dans la zone "**Captcha**".

**4)** Créer le fichier "**Evaluation.php**" permettant de réaliser les tâches suivantes :

#### Tâche 1 :

- Afficher le message "*Cet hôtel est déjà évalué !*" lorsque l'hôtel sélectionné admet déjà une évaluation à la date actuelle ou bien,
- Ajouter l'évaluation de cet hôtel à la base puis afficher le message "*Evaluation enregistrée avec succès*".

#### Sachant que :

- ❖ Le champ "**DateEval**" aura comme valeur la date système.
- ❖ Le champ "**NoteExtra**" aura comme valeur zéro ou bien la somme des valeurs des cases cochées du critère "**Extra**".

#### Tâche 2 :

Afficher, pour chaque hôtel, son nom ainsi que la moyenne des notes de chaque critère en respectant le format suivant :

N°	Hôtel	Accueil	Restauration	Extra
1	NomHotel	moyenne(NoteAccueil)	moyenne(NoteRest)	moyenne(NoteExtra)
2	.....	.....	.....	.....

## **Partie II :**

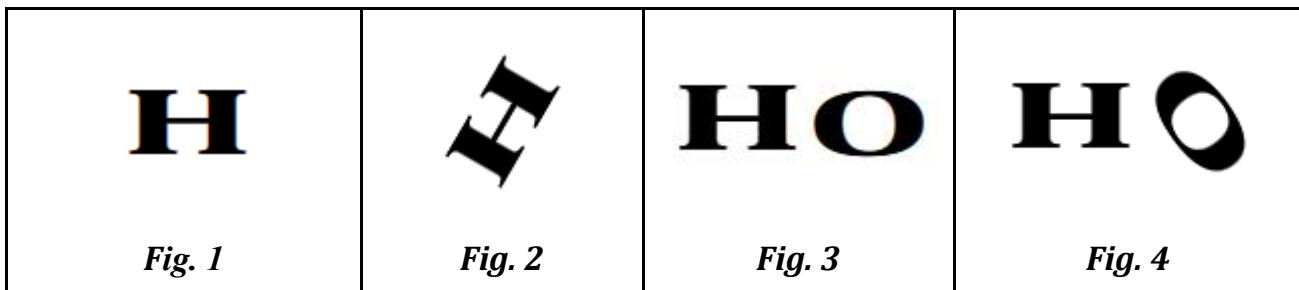
Créer un document Flash et l'enregistrer sous le nom "**Hotel.fla**" qui consiste à animer le mot "**HOTEL**", en deux phases consécutives, comme suit :

- **Première phase :** Apparition lettre par lettre du mot "**HOTEL**", tout en appliquant à chacune une rotation progressive de 180° comme illustré dans les figures (*Fig. 1, ... Fig. 5*).
- **Deuxième phase :** Transformation simultanée de chacune des lettres (*Fig. 5*) en une étoile rouge de 5 branches. (*Fig. 6*).

### **Recommandations :**

Le document doit avoir les propriétés suivantes :

- Taille du document =800px X 400px
- Cadence =10 ips (images par seconde)
- Durée de l'effet de rotation de chaque lettre vaut une seconde
- Durée de la transformation des lettres en étoiles vaut deux secondes.



### **Barème**

Partie	Partie I								Partie II
Question	A-1	A-2	A-3	A-4	B-1	B-2	B-3	B-4	4,5
Nombre de points	1,75	0,5	0,5	0,25	4,25	1,5	1,5	5,25	

**Important :**

Dans le dossier "www", créer un dossier de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**" où seront enregistrés tous les documents à réaliser.

Un bureau de statistiques nouvellement installé, vise à créer un site Web pour réaliser des études sur des sondages mensuels. Pour ce faire, on demande de créer la partie du site Web permettant à un internaute de :

- ✓ s'authentifier ou de s'inscrire puis participer à un sondage,
- ✓ consulter les statistiques pour un sondage.

### I- Création de la base de données

1) Créer une base de données nommée "**BD<votre numéro d'inscription>**", puis créer les tables suivantes :

**Sondage (NumS, Theme, DateDebut)**  
**Question (NumQ, NumS#, Contenu)**  
**Participant (IdParticipant, Mail, Mdp, Genre)**  
**Reponse (NumQ#, NumS#, IdParticipant#, Rep)**

Les champs des tables sont décrits dans le tableau suivant :

Champ	Type	Observation
NumS	Entier auto incrémenté	Numéro du sondage
Theme	Chaîne de taille 50	Thème du sondage
DateDebut	Date	Date de lancement du sondage
NumQ	Entier	Numéro de la question
Contenu	Chaîne de taille 150	Contenu de la question
IdParticipant	Entier auto incrémenté	Numéro du participant
Mail	Chaîne de taille 50	Adresse mail du participant
Mdp	Chaîne de taille 6	Mot de passe du participant
Genre	Caractère	Genre du participant et qui aura comme valeur : – "M" pour le genre " <b>Masculin</b> " – "F" pour le genre " <b>Féminin</b> "
Rep	Caractère	Réponse d'un participant relative à une question et qui aura comme valeur : – "O" pour exprimer " <b>Oui</b> " – "N" pour exprimer " <b>Non</b> " – "S" pour exprimer " <b>Sans avis</b> "

2) Insérer les lignes ci-dessous dans la base de données :

a) Dans la table "Sondage" :

NumS	Theme	DateDebut
1	Les réseaux sociaux	2019-05-01
2	Les jeux vidéo	2019-06-01

b) Dans la table "Question" :

NumQ	NumS	Contenu
1	1	Les informations partagées sur les réseaux sociaux sont fiables
2	1	L'usage des réseaux sociaux par les enfants doit être sous le contrôle parental
3	1	Les réseaux sociaux deviennent une nécessité pour les citoyens
1	2	Les jeux vidéo contribuent au développement de la pensée logique

3) Exporter la base au format SQL sous le nom attribué dans la première question.

## II- Création des documents web

**Recommandations :**

- ✓ Toutes les fonctions JavaScript devront être développées dans un fichier intitulé "**Contrôle.js**".
- ✓ Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.

### Partie A : Participation au sondage

1) Créer la page "Sondage.html" contenant le formulaire ci-dessous, permettant à un internaute de s'authentifier ou de s'inscrire, puis d'envoyer ses réponses relatives au sondage du mois courant.

**Sondage**

**Authentification / Incription :**

@Mail :

Mot de passe :

Genre :    
Masculin  
Féminin

**Les réseaux sociaux :**

Nº	Question/Affirmation	Oui	Non	Sans avis
1	Les informations partagées sur les réseaux sociaux sont fiables	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	L'usage des réseaux sociaux par les enfants doit être sous le contrôle parental	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	Les réseaux sociaux deviennent une nécessité pour les citoyens	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

**N.B :**

- ✓ L'attribut "value" de chaque bouton radio d'une question est égal à la concaténation du numéro de cette question avec la réponse correspondante ("O", "N" ou "S"), comme décrit ci-après :

N° Question	Valeur de l'attribut "value" du bouton radio		
	Oui	Non	Sans avis
1	1O	1N	1S
2	2O	2N	2S
3	3O	3N	3S

- ✓ Le clic sur le bouton "Envoyer" fait appel à :
  - une fonction JavaScript intitulée "test"
  - un fichier intitulé "Sondage.php"

**2)** Développer la fonction "test" permettant de vérifier la validité des éléments du formulaire en respectant les contrôles ci-dessous :

Elément	Contrôle
@Mail	La taille ne dépasse pas 50 caractères et ayant le format : <b>ch1@ch2.ch3</b> Avec : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>ch1</b> et <b>ch2</b> sont deux chaînes alphanumériques, chacune de longueur supérieure ou égale à 3</li><li>• <b>ch3</b> est une chaîne de 2 à 4 lettres</li></ul>
Mot de passe	Une chaîne de taille égale à 6 et comportant au moins une lettre majuscule, une lettre minuscule et un chiffre
Genre	Sélection obligatoire
Les questions du sondage	Sélection obligatoire d'une réponse pour chaque question

**3)** Créer le fichier "Sondage.php" permettant :

- ✓ d'afficher "*Erreur d'authentification*" dans le cas où l'adresse mail saisie existe dans la base mais avec un mot de passe différent de la valeur du champ "Mot de passe" du formulaire,  
**ou bien,**
- ✓ d'enregistrer les nouvelles réponses au sondage actuel et d'afficher le message "*Mise à jour effectuée avec succès*" dans le cas où le participant ayant l'adresse mail saisie, a déjà envoyé une réponse au sondage actuel,  
**ou bien,**
- ✓ d'enregistrer les réponses au sondage actuel et d'afficher le message "*Participation au sondage effectuée avec succès*" dans le cas où le participant ayant l'adresse mail saisie, n'a pas participé au sondage actuel,  
**ou bien,**
- ✓ d'ajouter ce participant à la base, d'enregistrer ses réponses au sondage actuel et d'afficher le message "*Inscription et participation au sondage effectuées avec succès*", dans le cas où le couple des valeurs des champs "@Mail" et "Mot de passe" n'existe pas dans la base.

## Partie B : Edition des statistiques d'un sondage

- 1) Créer la page "Statistiques.html" contenant le formulaire ci-dessous, permettant à un internaute de consulter les statistiques d'un sondage.

Statistiques	
Thème du sondage	<input type="button" value="Choisir un thème :"/> Les réseaux sociaux Les jeux vidéo  <input type="button" value="Editer"/>

N.B :

- ✓ La liste déroulante "**Thème du sondage**" contient les thèmes de la table "**Sondage**".
  - ✓ Le clic sur le bouton "**Editer**" fait appel au fichier "**Statistiques.php**", une fois un thème est sélectionné.
- 2) Créer le fichier "**Statistiques.php**" permettant d'afficher :
- ✓ le message "*Sondage non encore lancé !*" dans le cas où la date de lancement du sondage relatif au thème sélectionné, n'est pas encore atteinte,  
**ou bien,**
  - ✓ le message "*Aucune participation enregistrée à ce moment*" dans le cas où aucun internaute n'a participé au sondage relatif au thème sélectionné,  
**ou bien,**
  - ✓ les statistiques du sondage relatif au thème sélectionné, comme suit :

Statistiques du sondage				
Nombre total des participants au sondage : [Total]				
Nombre des femmes : [TotalF]				
Nombre des hommes : [TotalM]				
Pourcentages				
N°	Question	"Oui"	"Non"	"Sans avis"
<NumQ>	<Contenu>	[A]	[B]	[C]
...	...	...	...	...

Avec :

- **[Total]** représente le nombre total des participants à ce sondage
- **[TotalF]** représente le nombre total des femmes qui ont participé à ce sondage
- **[TotalM]** représente le nombre total des hommes qui ont participé à ce sondage
- Pour chaque question :
  - [A] représente le pourcentage des internautes ayant répondu "**Oui**"
  - [B] représente le pourcentage des internautes ayant répondu "**Non**"
  - [C] représente le pourcentage des internautes ayant répondu "**Sans avis**"

### Barème

Tâche	I			II				
Question	1	2	3	A-1	A-2	A-3	B-1	B-2
Nombre de points	1,75	1,5	0,5	3,25	3	5	1,5	3,5