Annexes

Sommaire

Annexe 1 -Schémas des montages électroniques	iv
1. Commande des composants périphériques	iv
2. Module Affichage du jour de la semaine	V
3. Module d'alimentation	vi
4. Module MP3	vii
5. Module afficheur LCD série	viii
6. Module afficheur 7 segments	ix
7. Module Principal	x
Annexe 2 - Modèle de domaine	xi
Diagrammes de cas d'utilisation	xii
1. Packages	xii
2. Diagramme Use case : Sélectionner ville	xiii
3. Diagramme Use case : Editer coordonnée villes	xiii
4. Diagramme Use case : éditer horaires de prières	xiv
5. Diagramme Use case : Gérer les évènements	xiv
6. Diagramme Use case : Prayer Caller	xv
Annexe 3 - Captures d'écran de l'interface de l'utilitaire PrayerCaller	xvi
1. MainFrame	xvi
2. TownsSelectDialog	xvi
3. VillesDialog	xvii
4. VilleEditDialog	xvii
5. VilleChoiceDialog	xvii
6. PrayersTimesDialog	xviii
7. PrayersEditDialog	xviii
8. EventsDialog	xix
10. EventsEditDialog	xix

Liste des Figures

Figure 1, Liaison entre le module principal et les afficheurs 7 segmentsiv
Figure 2, Module afficheur journéev
Figure 3, Module d'alimentation vi
Figure 4, schéma du principe du module MP3vii
Figure 5, Module afficheur LCD sérieviii
Figure 6, Module afficheur 7 segmentsix
Figure 7, Module Principalx
Figure 8, Modèle de domainexi
Figure 9, diagramme de packagesxii
Figure 10, diagramme use case sélectionner villexiii
Figure 11, diagramme use case éditer coordonnées villes
Figure 12, diagramme Use case : éditer horaires de prières xiv
Figure 13, diagramme Use case : Gérer les évènementsxiv
Figure 14, diagramme Use case : Prayer Callerxv
Figure 15, fenêtre principale : MainFramexvi
Figure 16, fenêtre de sélection de villes : TonwsSelectDialogxvi
Figure 17, fenêtre d'édition des coordonnées des villes : VillesDialogxvii
Figure 18, fenêtre d'édition des coordonnées géographiques d'une ville : VilleEditDialogxvii
Figure 19, fenêtre de sélection d'une ville : VilleChoiceDialogxvii
Figure 20, fenêtre d'édition des horaires de prières pour une ville : PrayersTimesDialogxviii
Figure 21, fenêtre d'édition des horaires de prières pour une journée : PrayersEditDialog
Figure 22, fenêtre d'édition des évènements :EventsDialogxix
Figure 23, fenêtre d'édition d'un évènement : EventsEdirDialogxix

Annexe 1 - Schémas des montages électroniques

Les schémas de principe ont été dessinés à l'aide Proteus 7.7.

Le routage a été réalisé à l'aide de ARES. Ce logiciel offre une fonction de routage automatique. Cette fonction est très performante pour les circuits double faces. Pour les circuits simple face le résultat reste toujours décevant.

J'ai eu le choix entre:

- Utiliser des circuits imprimés double face pour bénéficier du routage automatique.
- Utiliser des circuits imprimés simple face et effectuer le routage manuellement.

La première solution présente aussi un inconvénient très grand lors de la soudure des composants : certains composants doivent être soudés sur les deux faces sans oublier les vias.

La deuxième solution semble plus adéquate bien : il faudrait passer des heures pour effectuer le routage tout en garantissant que le montage fonctionnera dès sa mise sous tension.

1. Commande des composants périphériques

Le montage suivant (figure 1) n'a d'autre utilité que de relier les différents modules du système avec le module principal.

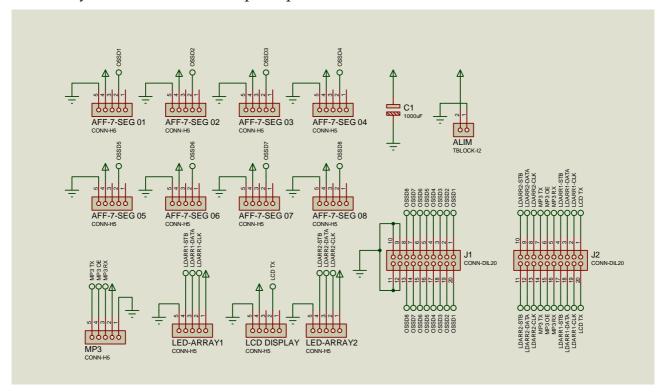


Figure 1, Liaison entre le module principal et les afficheurs 7 segments

2. Module Affichage du jour de la semaine

Le schéma de principe du module affichage du jour de la semaine (figure 2) est basé sur un microcontrôleur PIC16F628A et des transistors PNP (BC557).

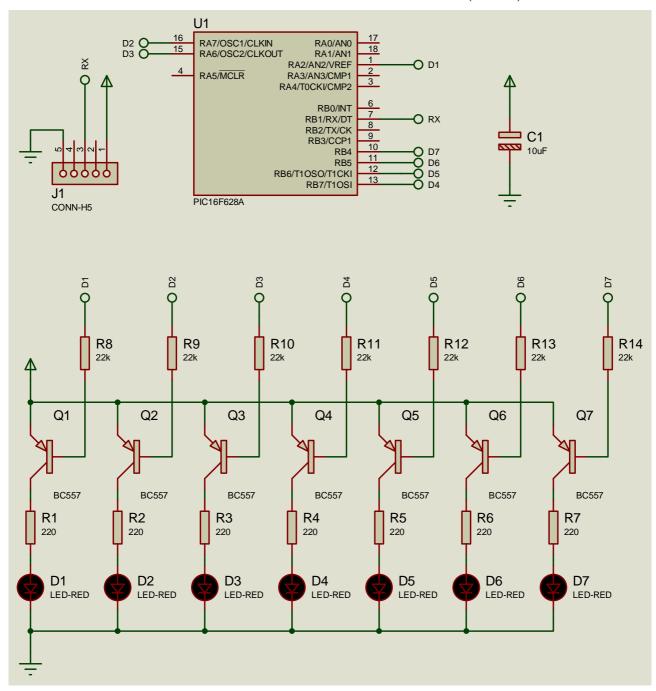


Figure 2, Module afficheur journée

3. Module d'alimentation

Le module d'alimentation (figure 3) supporte une tension d'entrée de 7,5V à 30V. Le régulateur utilisé (LM123K) est un régulateur fixe 5V - 3A. Il est monté sur le bornier J1.

Ce régulateur doit être monté sur un dissipateur thermique car la puissance maximale estimée dissipée est de l'ordre de :

$$P_{dissip\acute{e}} = U_{diff} \times A_{max} = (12 - 5) \times 2 = 14W$$

La diode D1 sur l'entrée du module permet de protéger les condensateurs chimiques de filtrage contre une inversion de tension. Les condensateurs chimiques sont des condensateurs polarisés qui risquent d'exploser si on leur applique une tension négative.

La diode D2 est montée en cascade du régulateur afin de le protéger lors de la mise hors tension du montage. Les condensateurs en amont du régulateur se déchargent avant ceux situés en aval. Ce phénomène risque de créer une tension inverse aux bornes du régulateur qui pourrait le griller. La diode D2 conduit lors de la mise hors tension du montage pour permettre aux condensateurs en aval du régulateur de se décharger.

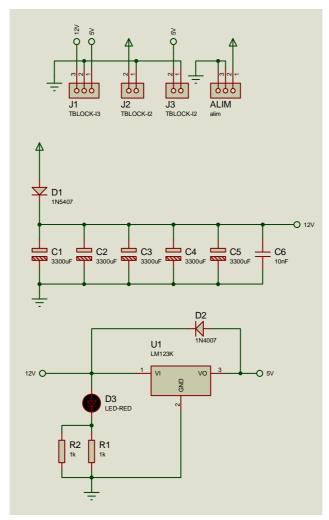


Figure 3, Module d'alimentation

4. Module MP3

Le schéma de principe du module MP3 (figure 4) a été subdivisé en sept étages assurant chacune une fonction, ce montage est détaillé dans le chapitre 1.

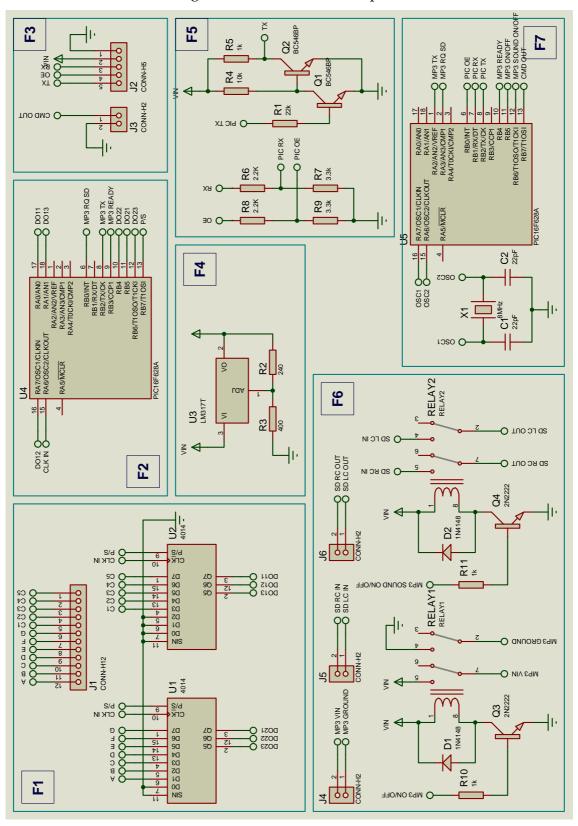


Figure 4, schéma du principe du module MP3

5. Module afficheur LCD série

Le schéma du principe du module LCD (figure 5) série a été détaillé en chapitre 3.

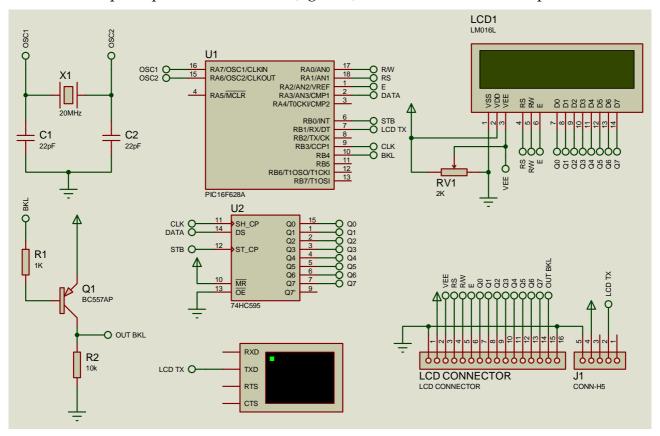


Figure 5, Module afficheur LCD série

6. Module afficheur 7 segments

Le schéma de principe de l'afficheur 7 segments (figure 6) a été détaillé en chapitre 2.

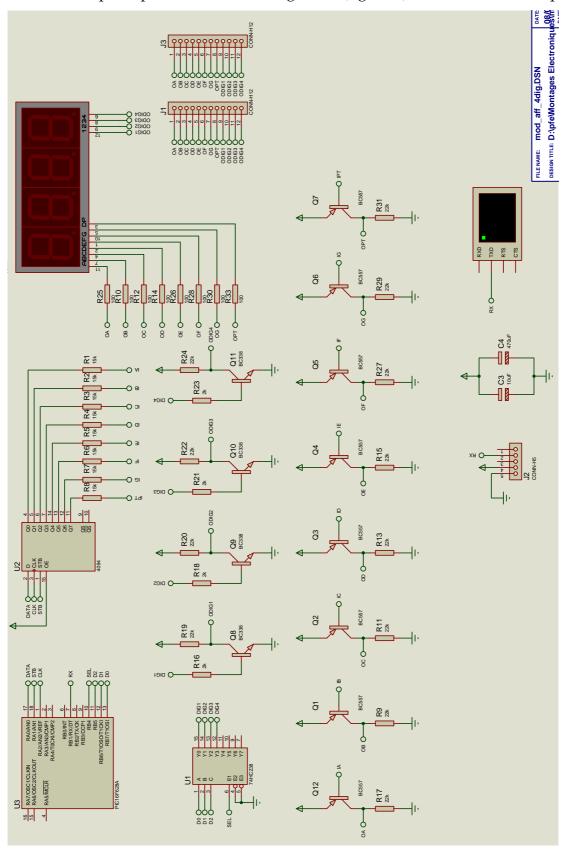


Figure 6, Module afficheur 7 segments

7. Module Principal

Le module principal (figure 7) assure la commande des différents modules du montage. Il renferme aussi le module de commande Infrarouge et le module de communication RS232 pour pouvoir connecter le montage à un PC via un câble NULL-MODEM.

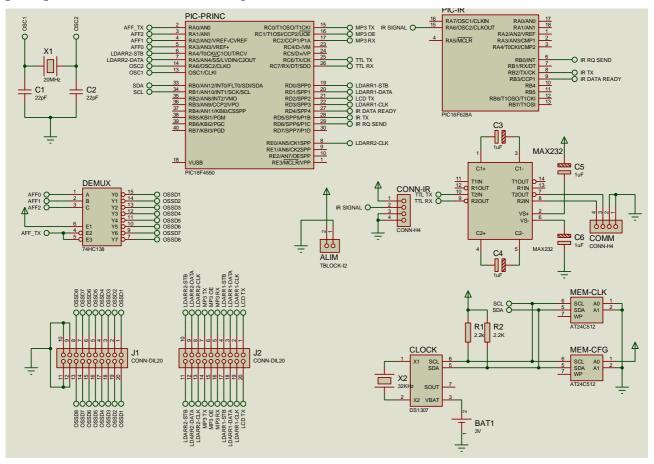


Figure 7, Module Principal

Annexe 2 - Modèle de domaine

Dans ce modèle de domaine (figure 8) on essaye d'identifier les objets réels entrant dans la composition du système et de leurs attribuer des noms non ambigües.

Les noms attribués aux objets seront utilisés par la suite dans la rédaction des Use Cases.

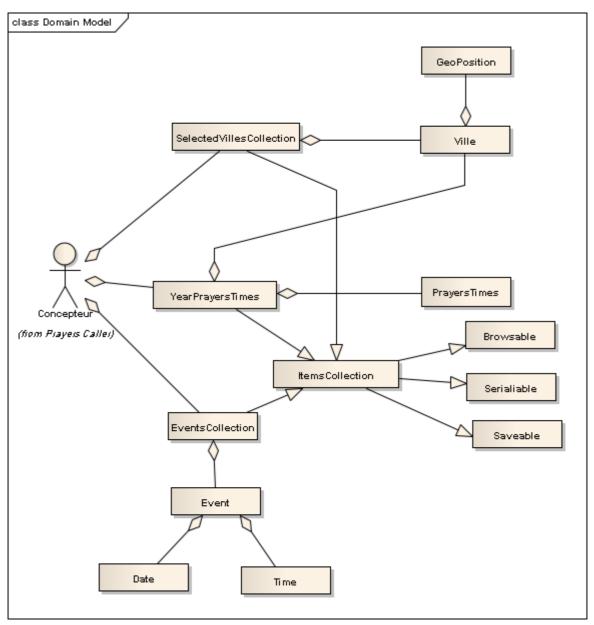


Figure 8, Modèle de domaine

Diagrammes de cas d'utilisation

1. Packages

Les packages permettent d'organiser l'ensemble des Use Cases (figure 9). Comme notre application assure cinq fonctions, les use cases ont été divisés conformément à ce nombre.

Les fonctions assurées sont :

- Sélectionner villes
- Editer coordonnées villes
- Editer horaires de prières
- Gérer les évènements
- Générer fichier Hex

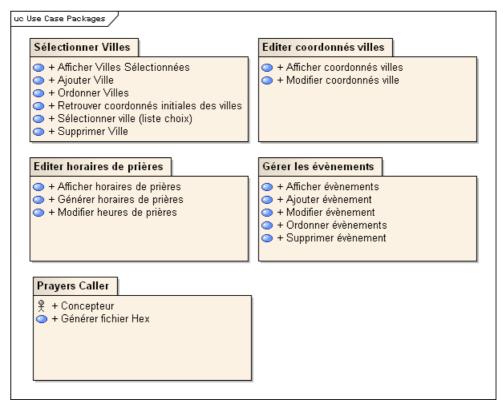


Figure 9, diagramme de packages

2. Diagramme Use case : Sélectionner ville

Le diagramme Use case : Sélectionner ville (figure 10) montre les actions que le concepteur (acteur du système) puisse réaliser dans le contexte du Use Case (Chapitre 7.2.a).

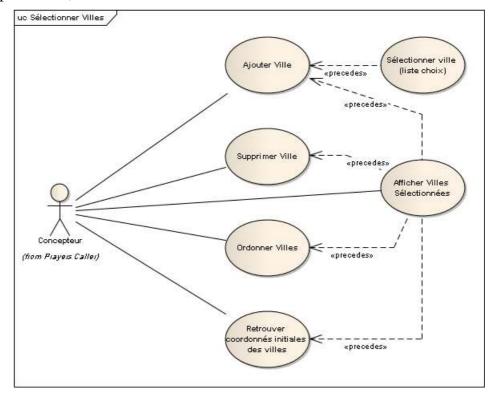


Figure 10, diagramme use case sélectionner ville

3. Diagramme Use case : Editer coordonnée villes

Le diagramme use case éditer coordonnées villes (figure 11) permet au concepteur de consulter la liste des villes sélectionnées, afficher et éditer leurs coordonnées (Chapitre 7.2.b).

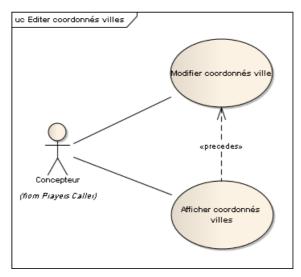


Figure 11, diagramme use case éditer coordonnées villes

4. Diagramme Use case : éditer horaires de prières

Le concepteur peut régénérer les horaires de prières d'une ville (figure 12), ces horaires peuvent être affichés et édités dans le contexte de ce Use Case (Chapitre 7.2.c).

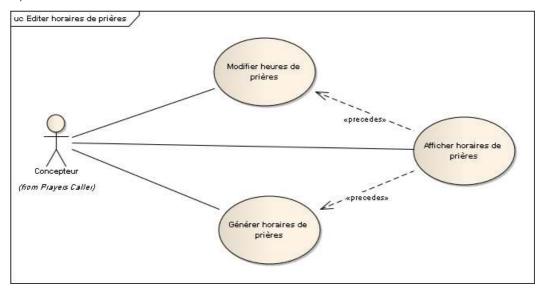


Figure 12, diagramme Use case : éditer horaires de prières

5. Diagramme Use case : Gérer les évènements

Le concepteur peut définir des évènements dans ce Use case (figure 13). Cette fonction n'est pas encore implémentée dans le montage.

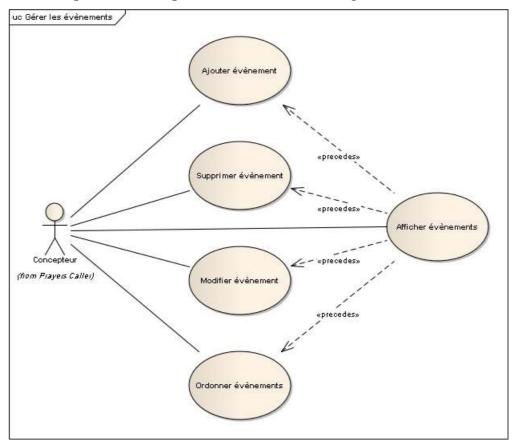


Figure 13, diagramme Use case: Gérer les évènements

6. Diagramme Use case : Prayer Caller

Le but ultime de cette application étant de pouvoir générer le fichier Hex, le Use Case (figure 14) suivant permet d'assurer cette fonction (Chapitre 7.2.d).

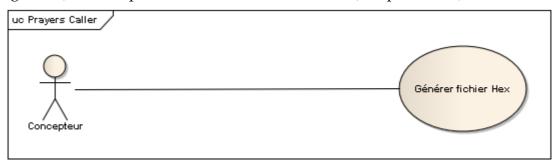


Figure 14, diagramme Use case: Prayer Caller

Annexe 3 - Captures d'écran de l'interface de l'utilitaire PrayerCaller

1. MainFrame

La fenêtre principale de l'application (figure 15).



Figure 15, fenêtre principale: MainFrame

2. TownsSelectDialog

L'apparence de la fenêtre qui permet d'assurer le cas d'utilisation : Sélectionner villes (figure 16).

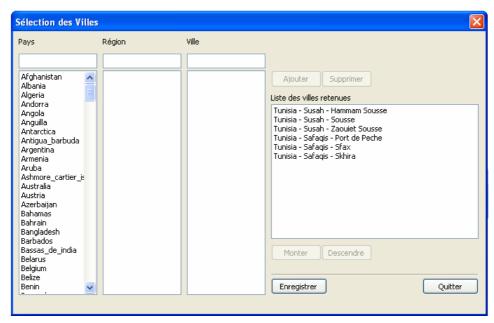


Figure 16, fenêtre de sélection de villes : TonwsSelectDialog

3. VillesDialog

La fenêtre suivante permet d'afficher les coordonnées des villes sélectionnées (figure 17).

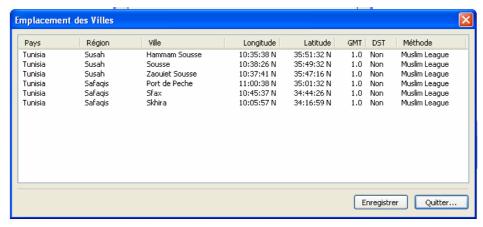


Figure 17, fenêtre d'édition des coordonnées des villes : Villes Dialog

4. VilleEditDialog

Une ville sélectionnée dans la fenêtre **VillesDialog** peut être éditée grâce à la fenêtre suivante (figure 18).



Figure 18, fenêtre d'édition des coordonnées géographiques d'une ville : VilleEditDialog

5. VilleChoiceDialog

Pour pouvoir générer/éditer les horaires de prières d'une ville il faudra commencer par la sélectionner dans la liste de la fenêtre suivante (figure 19).



Figure 19, fenêtre de sélection d'une ville : VilleChoiceDialog

6. PrayersTimesDialog

La fenêtre suivante (figure 19) présente les horaires de prières d'une ville pour tous les jours de l'année. Le concepteur peut régénérer les horaires de prières si celles-ci ont été éditées d'une façon incorrecte.

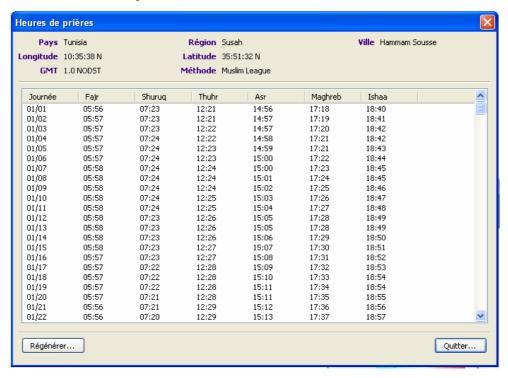


Figure 20, fenêtre d'édition des horaires de prières pour une ville : Prayers Times Dialog

7. PrayersEditDialog

L'édition des horaires de prières pour une journée est effectuée à travers la fenêtre suivante (figure 21). Cette fenêtre est accessible via un double clic sur un élément de la liste présentée dans la fenêtre PrayersTimesDialog.

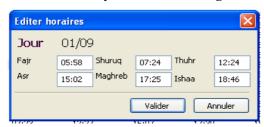


Figure 21, fenêtre d'édition des horaires de prières pour une journée : PrayersEditDialog

8. EventsDialog

L'édition, l'ajout, la suppression, l'ordre des évènements sont accessibles à travers la fenêtre suivante (figure 22).

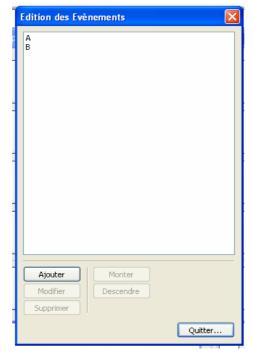


Figure 22, fenêtre d'édition des évènements : Events Dialog

10. EventsEditDialog

Le concepteur peut choisir la nature, la fréquence, les dates de déclenchement et les intervalles des évènements. Ces actions sont réalisées à travers la fenêtre suivante (figure 23). Cette partie reste non implémentée pour le moment.

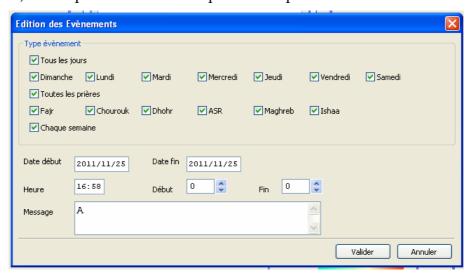


Figure 23, fenêtre d'édition d'un évènement : Events Edir Dialog