

# Conception Web - Séance 8

## Les feuilles de style

### Cible de flèches

On veut dessiner la cible de flèches suivante :

C I B L E   D E   F L È C H E S

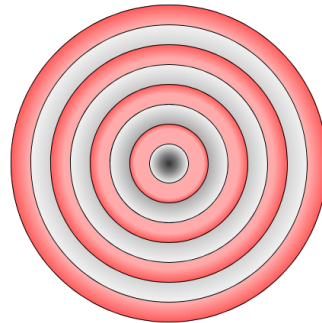


Figure 1, Cible de flèches

### Travail demandé

1. Créer un dossier nommé : **target**. Créer dans ce dossier deux fichiers :
  - target.html
  - target.css
2. Lier la feuille de style **target.css** au fichier HTML **target.html**.
3. Ecrire le code HTML nécessaire pour dessiner cette cible.
4. Ecrire le code CSS nécessaire pour dessiner cette cible.

### target.html

```
<div class="circle red">
  <div class="circle white">
    <div class="circle red">
      <div class="circle white">
        <div class="circle red">
          <div class="circle white">
            <div class="circle red">
              <div class="circle white"></div>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
</div>
</div>
```

```

body {
  margin: 0;
  padding: 0;
}
#target {
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  height: 416px;
  position: relative;
  padding: 2.5rem;
}
#target::after {
  content: "Cible de flèches";
  display: block;
  position: absolute;
  top: 0;
  right: 0;
  left: 0;
  text-align: center;
  text-transform: uppercase;
  font-weight: bolder;
  letter-spacing: 1rem;
  font-size: 1.75rem;
}
.circle {
  padding: 25px;
  border-radius: 50%;
  border: #000 1px solid;
}
.red { background: radial-gradient(#ffabab 63%, red 80%); }
.white { background: radial-gradient(#333 0%, #777 30%, #fff 75%); }

```

## Tic-Tac-Toe Game

On veut concevoir la plateforme du jeu, très connu : Tic-Tac-Toe

### Tic-Tac-Toe Game

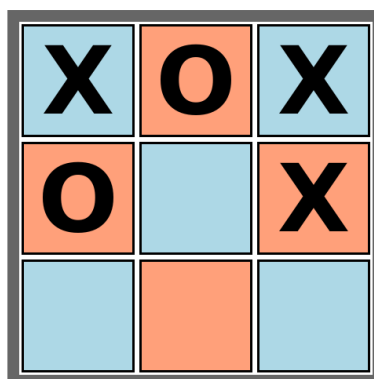


Figure 2, Tic-Tac-Toe Game

## Travail Demandé

1. Créer un dossier nommé : **tictactoe**. Créer dans ce dossier deux fichiers :
  - o tictactoe.html
  - o tictactoe.css
2. Lier la feuille de style **tictactoe.css** au fichier HTML **tictactoe.html**.
3. Copier/Coller le code HTML suivant dans la partie `<body>...</body>` de la page.

```
<h1>Tic-Tac-Toe Game</h1>
<div id="game">
  <div class="carre col-1">X</div>
  <div class="carre col-2">O</div>
  <div class="carre col-1">X</div>
  <div class="carre col-2">O</div>
  <div class="carre col-1"></div>
  <div class="carre col-2">X</div>
  <div class="carre col-1"></div>
  <div class="carre col-2"></div>
  <div class="carre col-1"></div>
</div>
```

4. Mettre en forme le titre `<h1>...</h1>`:
  - o Police : sans-serif, Taille : 40px
  - o Titre centré avec une marge verticale de 40px
  - o Couleur : #007096
5. Mettre en forme l'élément ayant **game** comme id :
  - o Largeur : 450 pixels
  - o Display : `flex` avec retour à la ligne automatique
  - o Marges horizontales : automatiques
  - o Bordure de 15 pixels de couleur #666
6. Mettre en forme l'élément ayant **carre** comme classe :
  - o Dimensions : 120 pixels × 120 pixels
  - o Marge intérieure : 9 pixels
  - o Marge extérieure : 3 pixels
  - o Texte centré, Taille : 120 pixels, Style : Gras
  - o Bordure de 3 pixels couleur #000
  - o Hauteur de lignes (line-height) : 120 pixels
7. Mettre en forme les éléments ayant **col-1** et **col-2** comme classes :
  - o Couleur d'arrière plan de col-1 : lightblue
  - o Couleur d'arrière plan de col-2 : lightsalmon

## Correction - Tic-Tac-Toe Game

Contenu du fichier : **tictactoe.css**

```
body {  
  font-family: sans-serif;  
  font-size: 20px;  
  padding: 0;  
}  
h1 {  
  text-align: center;  
  color: #007096;  
  margin: 40px 0;  
}  
#game {  
  width: 450px;  
  display: flex;  
  flex-wrap: wrap;  
  margin: 0 auto;  
  border: #666 solid 15px;  
}  
.carre {  
  width: 120px;  
  height: 120px;  
  padding: 9px;  
  margin: 3px;  
  font-size: 120px;  
  font-weight: bold;  
  line-height: 120px;  
  text-align: center;  
  border: #000 solid 3px;  
}  
.col-1 { background-color: lightblue; }  
.col-2 { background-color: lightsalmon; }
```