

# Projekt MED-P3, algorytm GRM. Raport.

Przedmiot: Metody eksploracji danych w odkrywaniu wiedzy.

Michał Aniserowicz, Jakub Turek

## Opis zadania

Celem projektu jest zaimplementowanie algorytmu wyznaczania reguł decyzyjnych o minimalnych poprzednikach, które są częstymi generatorami. Algorytm ten jest modyfikacją algorytmu odkrywania częstych generatorów (GRM), opisanego w [1].

## Założenia

poczynione zalozenia

## Dane wejściowe i wyjściowe

opis danych wejsciowych i wyjsciowych

## Implementacja

wszystkie istotne kwestie zwiazne z projektowaniem (np. diagramy klas) i implementacja

## Podręcznik użytkownika

podrecznik potencjalnego uzytkownika wytworzonego oprogramowania (zamierzam korzystać z niego podczas sprawdzania Państwa rozwiązań)

## Analiza poprawności

wszystkie wyniki wytwarzane przez program otrzymane dla małego, przykładowego zbioru danych (w celu weryfikacji poprawności działania programu)

## Analiza wydajności

wyniki jakościowe i ilościowe na (np. czas działania; liczba wzorców) uzyskane dla większych (wielkich) zbiorów danych (np. z <http://archive.ics.uci.edu/ml/> or <http://fimi.cs.helsinki.fi/data/> lub uzgodnionych już wcześniej ze mną podczas konsultacji projektowych)

## Wnioski

wnioski z realizacji projektu

## Literatura

- [1] *Odkrywanie reprezentacji generatorowej wzorców częstych z wykorzystaniem struktur listowych*, Kryszkiewicz M., Pielasa P., Instytut Informatyki, Politechnika Warszawska.