

Despysas

Documento de Visão

Clara Padilha Martinhão, Marco Antonio Nitsche, Mateus Costa Ribeiro

Documento de Visão

Sumário

1	Introdução	2
2	Resumo do Negócio	2
3	Usuários	2
3.1	Resumo dos Usuários	2
3.2	Ambiente do Usuário	2
4	Restrições	3
4.1	Econômica	3
4.2	Tecnologia	3
4.3	Sistemas	3
4.4	Ambiente	3
4.5	Prazos e Custos	3
5	Visão Geral do Produto	3
5.1	Perspectiva do Produto	3
5.2	Escopo	4
5.3	Não Escopo	4
6	Precedência e Prioridade	4
7	Requisitos de Documentação e Treinamento	4
7.1	Treinamento	4
7.2	Manual do Usuário	4
7.3	Ajuda On-line	4
7.4	Guias de Instalação, de Configuração e Arquivo Leiamos	5
8	Outros Requisitos do Produto	5
8.1	Padrões Aplicáveis	5
8.2	Requisitos de Sistema	5
8.3	Requisito de Desempenho	5
8.4	Requisito de Ambiente	5

Documento de Visão

1 Introdução

O objetivo deste documento é coletar, analisar e definir as características e necessidades de alto nível do Despysas. O foco está nas capacidades necessárias para os envolvidos e usuários finais, e porque estas necessidades existem. Os detalhes de como o Despysas atende estas necessidades estão detalhados na especificação de caso de uso e na especificação suplementar.

2 Resumo do Negócio

O Despysas é um *software* para controle de gastos, no qual o usuário informa os seus ganhos e dívidas, e o sistema retornará informações, em forma de textos e gráficos, calculadas mediante os dados recebidos e os que já estiverem armazenados.

3 Usuários

3.1 Resumo dos Usuários

Nome	Descrição	Resposabilidades
Cliente	Qualquer tipo de pessoa	Enviar os dados com o quanto ela ganha e os gastos que teve

3.2 Ambiente do Usuário

3.2.1 Ambiente Físico

Seção não aplicável para este projeto.

3.2.2 Ambiente Computacional

Durante o desenvolvimento do projeto, serão utilizados HTML, CSS e JavaScript, para o design do site; e a linguagem Python para para a realização dos cálculos.

A princípio, tanto o sistema, quanto os dados, estarão disponíveis por meio

da internet, logo não há grandes requisitos de *hardware* para que o sistema funcione adequadamente, apenas sendo necessário a conexão com a internet, caso contrário, a comunicação dos dados será afetada. Entretanto, caso o usuário não queira vincular sua conta ao site, também será possível enviar e baixar dados em formato .json contendo as informações.

4 Restrições

4.1 Econômica

Não se aplicam para o projeto.

4.2 Tecnologia

As linguagens impostas para o projeto serão JavaScript, junto de HTML e CSS, e Python.

4.3 Sistemas

Para o desenvolvimento, é necessário compatibilidade entre as bibliotecas e módulos das linguagens empregadas.

4.4 Ambiente

Proteção aos dados de *login* do cliente.

4.5 Prazos e Custos

Não se aplicam para o projeto.

5 Visão Geral do Produto

5.1 Perspectiva do Produto

O Despysas é um *software* que, *a priori*, terá conexão com o Google Drive e o usuário necessitará fazer *login* com a sua conta do Google.

5.2 Escopo

Faz parte do projeto o tratamento do tipo de despesas com que o usuário gastou, por exemplo entretenimento, alimentação, etc; se houve aumento ou diminuição dos gastos, e prever se os gastos irão crescer ou reduzir, por meio de regressão linear.

5.3 Não Escopo

Não faz parte do escopo do projeto a verificação da veracidade e procedência dos dados informados pelo usuário.

6 Precedência e Prioridade

Inicialmente, deve-se priorizar a implementação de uma função que receba os dados do usuário, tanto os gastos, quanto os ganhos. Depois, desenvolver a parte gráfica do projeto e, por fim, elaborar a conexão com a nuvem, onde os dados serão armazenados.

7 Requisitos de Documentação e Treinamento

7.1 Treinamento

Não se aplica ao projeto.

7.2 Manual do Usuário

O Manual do Usuário não precisa ser muito extenso, considerando que o sistema realizará a maior parte das ações sozinho. O Manual deve focar em como o usuário deve informar os dados, deixando claro a diferença na forma de envio caso ele realize o *login* ou não. Ele também precisa explicar as ações que acontecem em cada painel.

7.3 Ajuda On-line

Para receber ajuda pela On-line, o usuário deve entrar em contato por meio de um painel Ajuda, no qual ele pode enviar mensagens para os desenvolvedores.

7.4 Guias de Instalação, de Configuração e Arquivo Leiamе

Por tratar-se de um site, não haverá um arquivo Leiamе, mas um painel Sobre, no qual serão abordados erros, soluções e atualizações do site.

8 Outros Requisitos do Produto

8.1 Padrões Aplicáveis

O projeto utilizará o padrão da UML.

8.2 Requisitos de Sistema

Para suportar a aplicação e utilizar todos os recursos, é necessário que o usuário tenha um navegador de internet, preferencialmente o Google Chrome, e uma conta Google. Além disso, ele necessita de conexão com internet e periféricos para enviar as informações.

8.3 Requisito de Desempenho

Como o *software* será executado por meio da internet, o desempenho dele depende da quantidade de internet possuída pelo usuário e de quanta informação será calculada.

8.4 Requisito de Ambiente

O usuário necessita de um computador com acesso a internet.