PAIRWISE TESTING

James Bach (http://www.satisfice.com)Es un pionero en la disciplina de software exploratorio  
Y miembro fundador de la Escuela de Metodología de Pruebas de Context-Driven. Él es el  
Autor (con Kaner y Pettichord) de las lecciones aprendidas en las pruebas de software: un contexto impulsado el enfoque.Comenzando como programador en 1983, James volvió a probar en 1987 en Apple Computer, pasando a trabajar en varios software empresas y empresas de pruebas  
Siguiendo la tradición del Silicon Valley de alta innovación y agilidad. James fundó Satisfice,  
Inc. en 1999, una empresa de entrenamiento de pruebas y outsourcing con sede en Front Royal, Virginia. Patrick J. Schroeder es profesor en Ingeniería Eléctrica y Ciencias de la Computación  
en de la Escuela de Ingeniería de Milwaukee en Milwaukee, Wisconsin. Dr. Schroeder  
Enseña cursos en pruebas de software, ingeniería de software y gestion de proyectos. Dr.Schroeder es el actual Presidente de la Asociación de Software Prueba y recién formado  
Organización dedicada a mejorar la práctica de las pruebas de software mediante el avance de la  
Pruebas y su aplicación. Antes de unirse a la academia, el Dr. Schroeder pasó 14 años en el  
Incluyendo siete años en AT & T Bell Laboratories.

La prueba Pairwise es un enfoque popular para los problemas de las pruebas combinatorias. El número de Artículos y libros de texto que cubren el tema sigue creciendo, al igual que el número  
Comerciales y Cursos académicos que enseñan la técnica. A pesar de La popularidad de la técnica y su reputación como una buena práctica, encontramos que la técnica debe ser promovida y mal entendida. En este Papel, definimos pruebas en parejas y revisamos muchos de los estudios realizados usando pares pruebas. Sobre la base de estos estudios y nuestra experiencia con pairwise testing, discutimos debilidades que percibimos en parejas pruebas. Conocimiento de las debilidades de los pares  
técnica de pruebas,o de cualquier técnica de prueba, es esencial si queremos aplicar la técnica sabiamente. Concluimos por reafirmando la historia de la prueba pairwise y advirtiendo  
Probadores contra la aceptación ciega de las Prácticas.

Una regla común entre los gerentes de pruebas es que las pruebas representan la mitad del presupuesto  
de un típico proyecto de software comercial complejo. pero no es sólo caro, es arbitrario  
costoso. Eso es porque hay imágenes más distintas casos de prueba, incluso para un  
Producto de software se puede realizar en la vida natural de cualquier tester. Pragmático las pruebas de software, por lo tanto, requieren que tomemos atajos que reduzcan los costos. Cada atajo  
Tiene sus escollos.Necesitamos absolutamente atajos. Pero también tenemos que elegir y m  
Anage ellos sabiamente.Contrariamente a los deseos más afectuosos de la dirección, no hay ninguna forma pautas que dictan lo mejor curso de las pruebas. En el software de prueba, no hay "mejores prácticas es "que simplemente debemos" seguir " para lograr el éxito.

Tomar particionamiento de dominio como ejemplo. En esta técnica, en lugar de probar con todas los  
valores de cada variable posible, el probador divide las condiciones de la prueba o prueba en diferentes conjuntos en el que cada miembro de cada conjunto es más o menos equivalente a cualquier otro miembro del mismo conjunto con el fin de descubrir defectos. Se les llama clases de equivalencia. Para examen en lugar de probar con cada modelo de impresora, el probador podría Todos los Hewlett-Packard Impresoras de inyección de tinta como equivalente. Por lo tanto, podría probar con sólo uno de ellos como Representante de todo ese conjunto. Este método nos puede ahorrar una gran cantidad de tinta y la energia Sin arriesgar demasiado de nuestra confianza en nuestra cobertura de prueba, siempre y cuando podamos probar que es equivalente a qué Esto resulta ser bastante difícil, en muchos casos. Y si nos equivocamos, Nuestra cobertura de prueba no será tan buena como creemos que es [2].

A pesar del problema de que no es obvio qué pruebas o datos de prueba son realmente equivalentes  
En la muchas posibilidades, la división de dominios es promocionada como una técnica  
Deberíamos estar usando [3]. Pero la instrucción "do domain testing" es casi inútil, a menos que el probador esté bien diseñadp en tecnología a ser probada y competente en el análisis si necesario para el particionamiento del dominio. Es trivializa la nave de ensayo para promover una práctica sin promover la habilidad y el conocimiento necesario para hacerlo bien.  
Este artículo trata de otra aparente mejor práctica que resulta ser menos de lo que parece:  
Prueba pairwise. La prueba de pares puede ser útil, o puede crear falsa confianza. En conjunto,  
Creemos que esta técnica es sobre promovida y mal entendida. Para aplicarlo sabiamente,  
Creo que es importante poner a prueba en parejas una perspectiva sensata  
mi.