```
// Función recursiva para generar el calendario de enfrentamientos
fun generarCalendario(n: Int): Array<Array<Int?>> {
  // Base: Si solo hay 2 jugadores, se enfrentan entre sí
  if (n == 2) {
    return arrayOf(
      arrayOf(1, 2),
      arrayOf(2, 1)
    )
  }
  // Recursividad: Dividimos en dos mitades
  val mitad = n/2
  val mitadSuperior = generarCalendario(mitad)
  val mitadInferior = generarCalendario(mitad)
  // Creamos la tabla de n x (n-1) días
  val tabla = Array(n) { arrayOfNulls<Int>(n - 1) }
  // Copiamos los enfrentamientos dentro de cada mitad
  for (i in 0 until mitad) {
    for (j in 0 until mitad - 1) {
      tabla[i][j] = mitadSuperior[i][j] // Mitad superior
      tabla[i + mitad][j] = mitadInferior[i][j] // Mitad inferior
    }
  }
  // Rellenamos los enfrentamientos entre mitades (rotando los jugadores)
  for (i in 0 until mitad) {
    for (j in mitad - 1 until n - 1) {
```

```
tabla[i][j] = i + mitad + 1 // Jugadores de la mitad superior enfrentan a los de la inferior
       tabla[i + mitad][j] = i + 1 // Jugadores de la mitad inferior enfrentan a los de la superior
    }
  }
  return tabla
}
// Función para imprimir la tabla de enfrentamientos, mostrando día por día
fun imprimirCalendario(calendario: Array<Array<Int?>>) {
  for (dia in calendario[0].indices) {
    println("Día ${dia + 1}:")
    for (jugador in calendario.indices step 2) {
      val oponente = calendario[jugador][dia]
       println("Jugador ${jugador + 1} vs Jugador ${oponente}")
    }
    println() // Separar los días
  }
}
fun main() {
  val n = 8 // Cantidad de jugadores, debe ser potencia de 2
  if (n > 0 \&\& (n and (n - 1)) == 0) \{ // Comprobación de que n es potencia de 2 \}
    val calendario = generarCalendario(n)
    imprimirCalendario(calendario)
  } else {
    println("El número de jugadores debe ser una potencia de 2.")
  }
}
```