

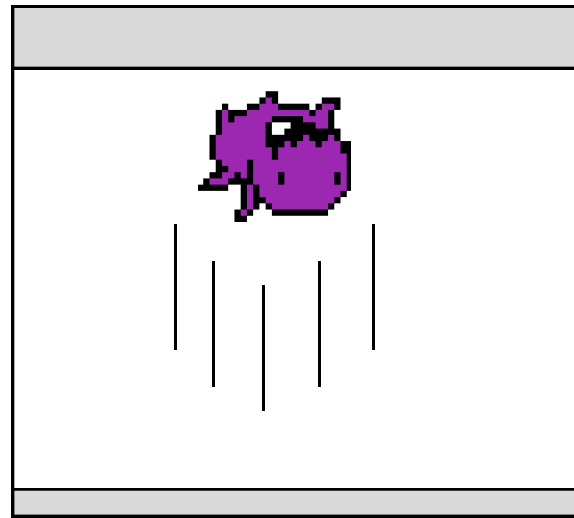
The Creeper

Gameplay

크리퍼 모드

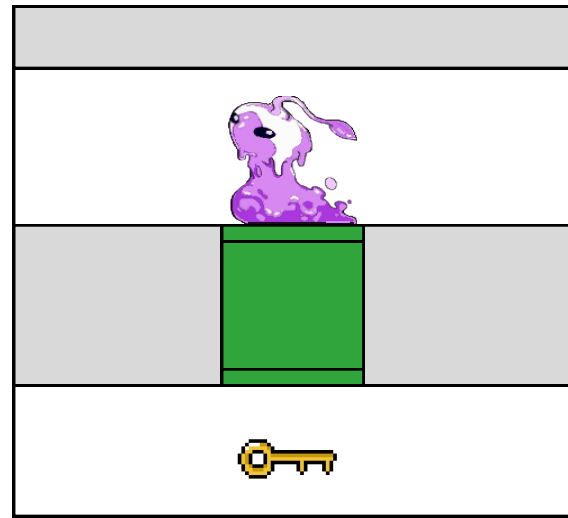
노말

천장에 달라 붙어서 퍼즐을 헤쳐 나가거나, 적의 공격을 피할수 있는 회피기.



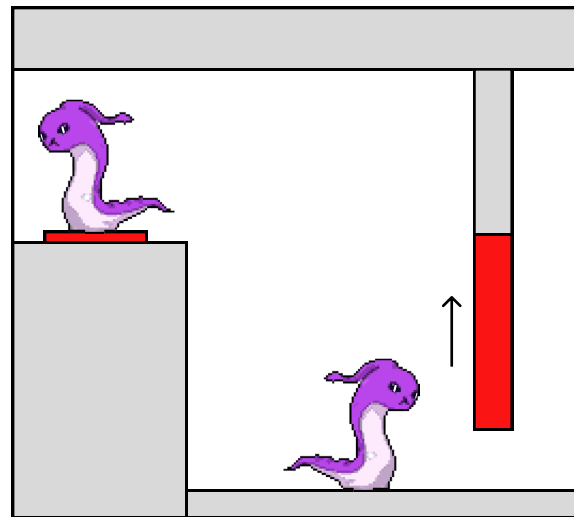
액체화

바닥의 작은 틈새로 들어가 새로운 방을 찾거나, 적의 공격을 회피.



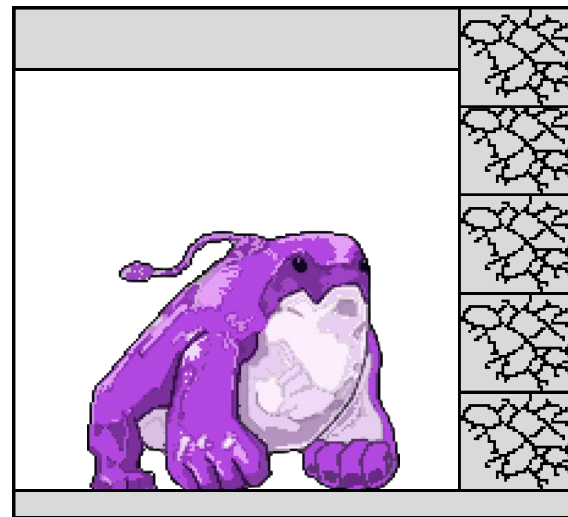
도플갱어

자신을 두 마리로 복제하여 협동이 필요한 퍼즐을 풀기 위한 모드.



머슬

강한 근력으로 부실한 벽을 부서 버려서 진행을 하거나 적을 공격.



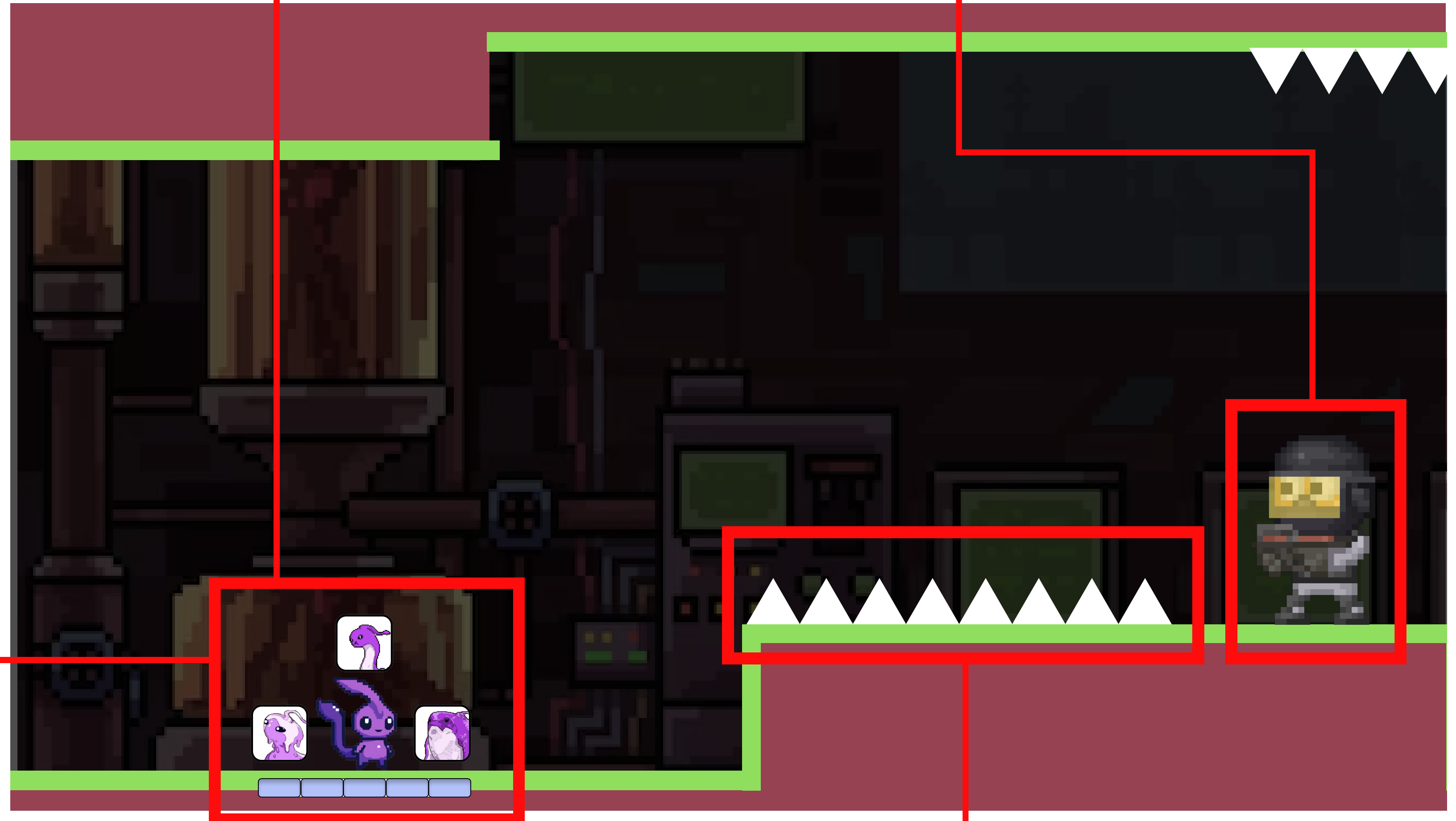
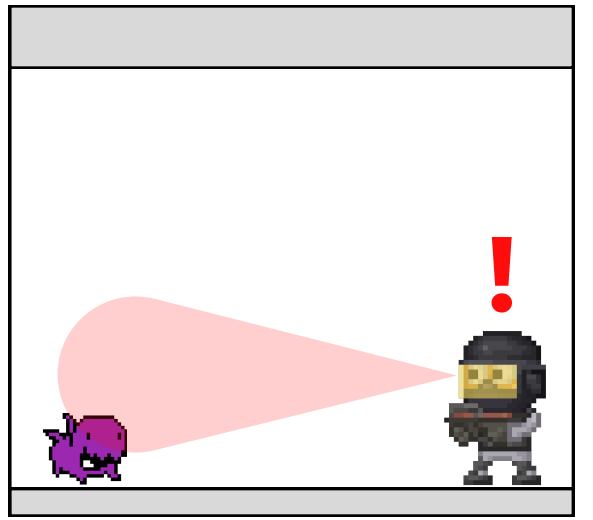
암살

적에게 들리지 않은 상태에서 몰래 공격하면 한방에 죽일 수 있는 기술



몬스터

게임플레이의 난이도를 높이는 적. 적의 시야에 들키면 쫓아오고, 공격에 맞거나 몬스터에 닿으면 게임 오버. 게임 진행을 위해 암살로 죽이거나 피해다녀야 함.



장애물

단조로운 이동을 조금 더 다채롭게 만드는 요소. 장애물에 닿지 않게끔 숙련된 컨트롤 필요.