


캐릭터 디자인

크리퍼 설정


- ‘크리퍼’는 플레이어가 직접 플레이하는 메인 캐릭터이며, 초기에는 아무 능력도 지니지 않은 ‘라바’상태로 시작하게 된다.
- ‘크리퍼’는 생명체의 **DNA**를 흡수하여 변신할 수 있고, 대상의 능력을 체득 및 체화할 수 있다. 게임 진행 도중 ‘크리퍼’가 흡수하여 변신하는 능력은 다음과 같다.

	크리처 개요
변신종류	노말, 리퀴드, 머슬, 도플갱어
기타	<ul style="list-style-type: none">- 변신의 경우, 게임 스테이지 진행 중 얻게되는 플라스크 아이템을 획득하여 그 능력을 발현할 수 있다.- 변신할 수 있는 횟수는 각 스테이지마다 한정되어 있으며, 스테이지의 난이도에 따라 그 횟수는 차등 지급된다.


크리처 노말

	이름	크리처_노말	크기	114*130 px
	외형	보라색 피부에 큰 눈과 꼬리, 그리고 머리에는 촉수 형태의 흐물거리는 뿔이 달려있다. 은은한 광택 피부를 가지고 있다.		
	능력	천장에 달라붙을 수 있으며 천장에서 이동할 수 있다.		
	활용	전방에 장애물이 있을 때 천장에 붙어 장애물을 피할 수 있다.		


크리처 리퀴드

	이름	크리처_리퀴드	크기	200*200 px
	외형	보라색 피부에 흐물거리는 피부를 가지고 있으며, 손과 발이 없는 형태이다.		
	능력	액체화. 좁은 틈을 들어갈 수 있다.		
	활용	전방에 장애물이 있을 때 천장에 붙어 장애물을 피할 수 있다.		

크리처 도플갱어

	이름	크리처_도플갱어	크기	256*256 px
	외형	연보라색 피부에 얇은 팔을 가지고 있으며, 다리 대신 거대한 꼬리를 활용해 보행하며 큰 입을 가지고 있다.		
	능력	자신을 복제한다. 복제된 캐릭터는 역방향으로 움직인다		
	활용	전방에 장애물이 있을 때 천장에 붙어 장애물을 피할 수 있다.		

크리처 머슬

	이름	크리처_머슬	크기	500*500px
	외형	질긴 가죽 피부에 거대한 팔과 손을 가지고 있으며, 턱이 뿔과 같은 형태로 발달되어 있다.		
	능력	강력한 힘을 가지게 된다.		
	활용	전방에 장애물이 있을 때 천장에 붙어 장애물을 피할 수 있다.		

