

더 크리퍼 아이템 스프라이트

index	img	img_name	name	type	appear_stage	feature	비고
NUMBER	게임 표기 이미지		이름	종류	출현 스테이지	설명	
1001		item_N_P	노말 플라스크	ITEM	1	획득 시, '노말' 변신 형태를 영구적으로 획득한다.	
1002		item_L_P	액체화 플라스크	ITEM	2	획득 시, '액체' 변신 형태를 영구적으로 획득한다.	
1003		item_D_P	도플갱어 플라스크	ITEM	3	획득 시, '도플갱어' 변신 형태를 영구적으로 획득한다.	
1004		item_M_P	머슬 플라스크	ITEM	4	획득 시, '머슬' 변신 형태를 영구적으로 획득한다.	
1005		item_key	열쇠	ITEM	1,2,3,4,5	획득 시, 다음 스테이지로 이동하기 위한 '문'을 상호작용 키를 활용하여 1회 열 수 있다.	
1006		item_DB_P	디버프 플라스크	ITEM	3,4,5	캐릭터가 획득시 이동속도, 변신 가능 횟수가 각각 1 감소한다.	
1007		item_hp	에너지 회복 포션	ITEM	2,3,4,5	획득 시 변신 가능 횟수가 1 오른다.	
1008		item_checkpoint	체크포인트	ITEM	1,2,3,4,5	획득 시 리셋 혹은 사망 경우 이 지점으로 다시 시작한다.	