

Bài tập 1: THIẾT KẾ MÔ HÌNH LỚP VỚI UML

Câu 1 : các lớp của chương trình :

1.

+ Đối tượng : tác tử

+ Thuộc tính :

- Tác tử X,O : xác định chủng tộc, tôn giáo, thu nhập
- Hạnh Phúc : xác định khi nào tác tử hạnh phúc
- Không Hạnh Phúc : xác định khi nào tác tử không hạnh Phúc
- Địa chỉ tác tử : vị trí của tác tử trong khu chung cư

+ Hành Vi :

- Di chuyển : không hạnh phúc thì di chuyển
- Đứng yên : hạnh phúc thì dừng lại

2.

+ Đối tượng : Ô Lưới

- Địa chỉ ô lưới : địa chỉ ô lưới để phân biệt trong khu chung cư
- Diện tích ô lưới : Kích cỡ của một ô lưới
- Ô có tác tử
- Ô trống

+ Hành Vi :

- Tác tử sống trong ô lưới : để xác định tác tử có trong ô lưới hay không

3.

+ Đối tượng : Khu chung cư

+ Thuộc Tính :

- Địa chỉ ô lưới trống : để di chuyển tác tử không hạnh phúc
- Địa chỉ ô lưới tác tử X
- Địa chỉ ô lưới tác tử O

- Số ô lưới : để biết được số lượng ô lưới

+ Hành Vi :

Câu 2 :

