

Báo cáo

Họ và tên: Trần Thị Phương Nhi

Lớp K50B Tin Học Kinh Tế

Nhóm: N01-LTHĐT

* Grid(lưới)

- Đặc tính:

+ Size: kích thước của loại lưới

+ TypeOfGrid: loại lưới

- Chức năng:

+ Grid(): cấu tử không có tham số

+ Grid(size, TypeOfGrid): cấu tử có đầy đủ các tham số là thuộc tính của nó

* Cell(ô)

- Đặc tính:

+ Cell ID: vị trí ô

+ Status: tình trạng ô(cso tác tử hoặc trống)

- Chức năng:

+ Cell(): cấu tử không có tham số

+ Cell(Cell ID, status): cấu tử nhận vào vị trí và tình trạng ô

* Agent(tác tử)

- Đặc tính:

+ AgentID: dùng để phân biệt các tác tử

+ TypeOfAgent: loại tác tử

+ Cell ID: vị trí ô đang đứng

- Chức năng:

+ Agent(): Cấu tử không có tham số

+ Agent(Agent, TypeOfAgent, Cell)ID: Cấu tử nhận các tham số đầu

vào là đặc tính của nó

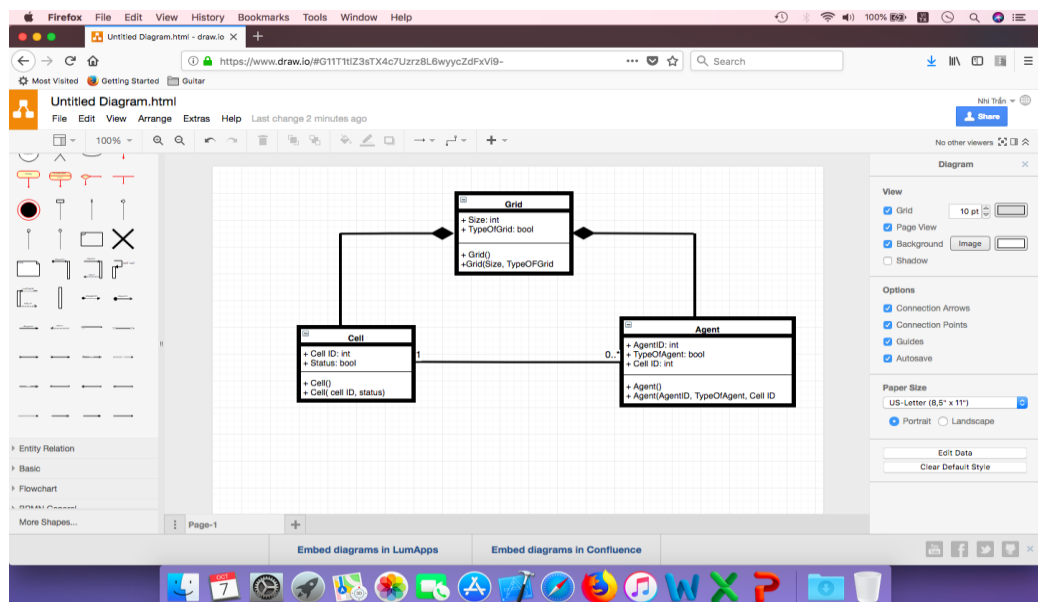
* Mối quan hệ:

- Một ô có thể có 0 hoặc nhiều tác tử

- Ô là thành phần của lưới

- Tác tử là thành phần của lưới

Câu 2:



Câu 3: Lớp Program sẽ chịu trách nhiệm kịch bản của chương trình, lớp này sẽ nhận các yêu cầu từ người dùng, theo cách người dùng nhập vào mà sẽ hiển thị sao cho phù hợp

- Tiếp nhận các yêu cầu nhập từ người dùng

- Chứa các trường hợp khác nhau, khi người dùng chọn, trường hợp nào phù hợp sẽ được chạy -

- Khi lớp Program chạy thì sẽ tác động và quy định các đối tượng trong bài toán

- + Tác tử: chỉ số tác tử phụ thuộc vào lớp Program này sẽ lấy dữ liệu từ người nhập

- + Loại tác tử: lớp Program sẽ quy định trong lần chạy này số lượng tác tử X và O có số lượng bao nhiêu

- + Lưới: lớp Program sẽ quyết định chiều dài, chiều dọc của lưới, quyết định lưới đó kiểu gì trong lần chạy này

- + Ô : số lượng tác tử có trong ô phụ thuộc và việc lưới kiểu gì do lớp Program quy định, có tác tử hay không phụ thuộc vào thuật toán sắp xếp mà lớp Program lựa chọn

→Lớp Program có chức năng điều khiển chương trình , hiển thị nội dung, tác động đến các đối tượng và hiển thị nội dung trở lại