

## BÀI TẬP 2

1/ Bổ sung bài tập 1:

Xây dựng các lớp

-Cell

-Single Cell: thừa kế lớp Cell

-Multi Cell: thừa kế lớp Cell

-Grid

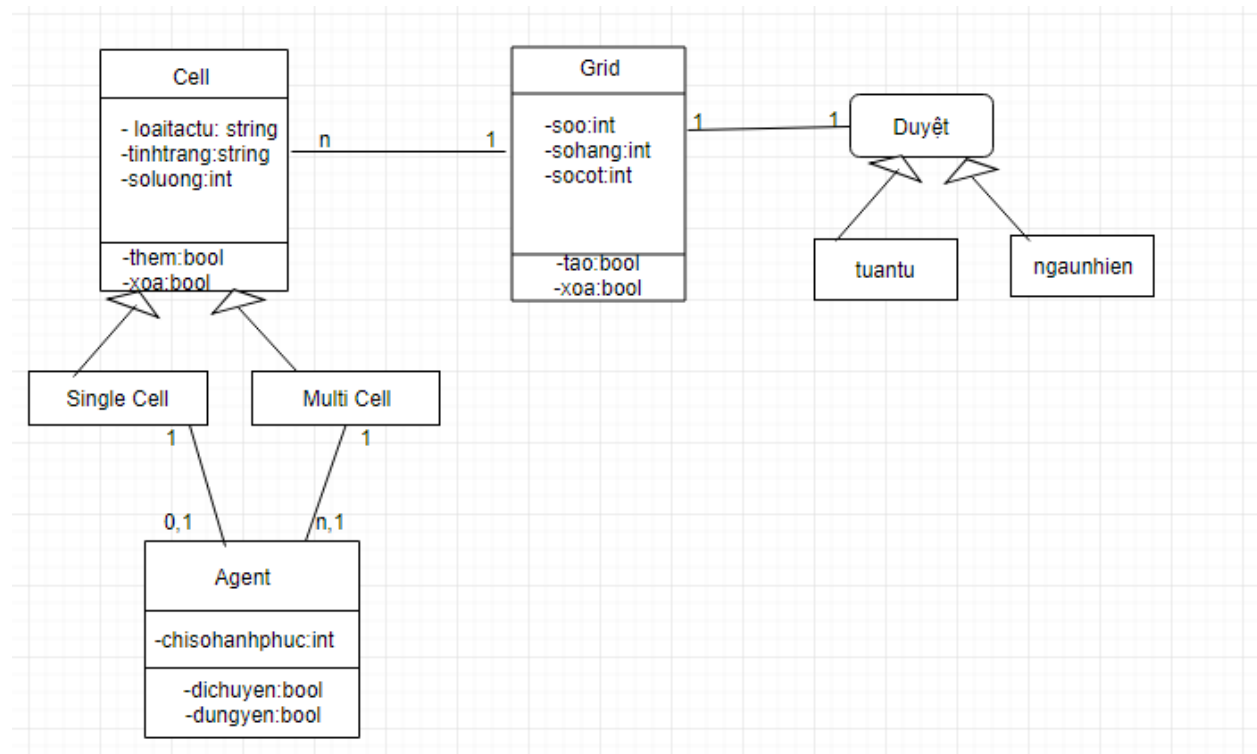
-Agent

-Duyệt

-tuantu: thừa kế Duyệt

-ngaunhien: thừa kế Duyệt

Mô hình UML:



## **2/Mô tả hoạt động của chương trình:**

- Nhập giá trị hạnh phúc của lưới
- Chọn 1 trong 2 loại lưới single hoặc multi
- Nhập số dòng của lưới
- Nhập số cột của lưới
- Mỗi tác tử hạnh phúc khi xung quanh nó có ít nhất t phần trăm các tác tử cùng loại với nó
- Khi tác tử không hạnh phúc thì nó có thể di chuyển đến bất kỳ vị trí chưa bị chiếm nào trong lưới.