

Họ tên: Trần Văn Trinh

Lớp: K50A THKT

MSV: 16k4081103

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

BÀI TẬP 1: THIẾT KẾ MÔ HÌNH VỚI UML

Câu 1:

+ Con người:

Đặc tính:

Màu da: xanh hoặc đỏ

Hạnh phúc: có hoặc không

Vị trí: 1 con người được gắn vào 1 ô ngẫu nhiên trên lưới

Hành vi:

Di chuyển: khi không hạnh phúc

Đứng yên: khi hạnh phúc

+ Ô:

Đặc tính:

Vị trí : địa chỉ của ô

Kiểu : trống hoặc không trống

+ Lưới:

Đặc tính

Kích thước:

Kiểu lưới

+ Chương trình

Đặc tính:

Giá trị hạnh phúc: quy định giá trị để đạt hạnh phúc của tác tử

Số lượng mỗi loại tác tử: quy định số lượng mỗi loại tác tử

Số lượng ô trống: quy định số lượng ô trống

Kiểu lưới: qui định 1 trong 2 loại lưới (ô chứa nhiều tác tử, ô chứa 1 tác tử)

Kiểu duyệt: qui định kiểu duyệt ngẫu nhiên hoặc duyệt trình tự

