

Bài 1: Thiết kế mô hình lớp với UML

Câu 1:

1, Tiếp cận cụm danh từ

- Tác tử X
- Tác tử O
- Chứng tộc
- Tôn giáo
- Thu nhập
- Quần thể tác tử
- Khu dân cư
- Lưới
- Ô trong lưới
- Hạnh phúc
- Không hạnh phúc
- Di chuyển
- Láng giềng

2, Loại bỏ lớp giả

- Tác tử X
- Tác tử O
- Quần thể các tác tử
- Lưới
- Ô trong lưới
- Di chuyển
- Láng giềng

3,Gộp các lớp trùng

- Tác tử X = Tác tử Y = Tác tử
- Quần thể các tác tử
- Lưới
- Ô trong lưới
- Di chuyển
- Láng giềng

4, Thuộc phạm vi hệ thống

- Tác tử
- Quần thể các tác tử
- Lưới
- Ô trong lưới
- Láng giềng

5, Các ứng viên còn lại là lớp của hệ thống

- Tác tử
- Quần thể các tác tử
- Lưới
- Ô trong lưới
- Láng giềng

Chức năng của mỗi lớp

- Tác tử:: Xác định các loại tác tử X và O
- Lưới: Tạo lưới, xóa lưới hiện tại, cập nhật lại các vị trí trong lưới
- Láng giềng: Xác định các tác tử xung quanh từ đó tính ra được xem tác tử đó có hạnh phúc hay không.
- Ô trong lưới: Thông qua kiểu lưới mà từ đó xác định lượng tác tử ở trong 1 ô.
- Quần thể tác tử: Quần thể tác tử làm lớp cơ sở cho các loại tác tử.

Câu 2