

Trường Đại học Kinh tế - Đại học Huế

Khoa Hệ thống thông tin Kinh tế

Lập trình hướng đối tượng

Bài tập 3 : Lập trình hướng đối tượng

Hạn cuối nộp bài : 12h00 thứ năm, ngày 02 tháng 05 năm 2013

Nộp bằng cách gửi email về địa chỉ lvman@hce.edu.vn

*Hãy đọc **Quy định nộp bài tập***

Phát biểu bài toán

Trong bài tập này, các bạn sẽ sử dụng ngôn ngữ lập trình C# và những kiến thức lập trình hướng đối tượng đã được học để cài đặt cho mô hình hướng đối tượng UML mà bạn đã đưa ra trong bài tập 2.

Xem lại phát biểu bài toán trong **Bài tập 1 - Lập trình thủ tục**.

Yêu cầu của bài tập

1. Chuyển đổi mô hình hướng đối tượng UML mà bạn đã đưa ra trong bài tập 2 thành mã nguồn C#

Chú ý:

1. Phải cài đặt đầy đủ tất cả các yêu cầu của Bài tập 1 (kể cả với xử lý file) thành các hành vi của lớp nào đó. Nếu không code được thì trong hàm thể hiện hành vi đó phải dùng lệnh WriteLine để in ra dòng thông báo.
2. Sử dụng càng nhiều càng tốt các kỹ thuật hướng đối tượng
 - (a) 1 điểm - Lớp, biến thành phần, hàm thành phần, biến tĩnh, hằng
 - (b) 1 điểm - Thuộc tính, kiểm tra hợp lý dữ liệu
 - (c) 1 điểm - Đóng gói
 - (d) 2 điểm - Thừa kế
 - (e) 1 điểm - Đa hình

- (f) 2 điểm - Lớp trừu tượng
- (g) 1 điểm - Giao diện
- (h) 1 điểm - Nạp chồng toán tử, chỉ mục, chuyển đổi kiểu

3. Báo cáo văn viết tương tự bài tập 1