

ĐẠI HỌC HUẾ
Trường Đại học Kinh tế
Khoa Hệ thống thông tin Kinh tế

Lập trình hướng đối tượng
Bài tập 2 : Lập trình hướng đối tượng

Hạn cuối nộp bài : 24h00 thứ tư, ngày 07 tháng 05 năm 2014

Nộp bằng cách gửi email về địa chỉ lvman@hce.edu.vn

*Hãy đọc kỹ **Quy định nộp bài tập***

Giới thiệu

Trong bài tập này, các bạn sẽ sử dụng ngôn ngữ lập trình C# và những kiến thức lập trình hướng đối tượng đã được học để cài đặt cho mô hình hướng đối tượng UML mà bạn đã đưa ra trong bài tập 1.

Xem lại phát biểu bài toán trong **Bài tập 1 - Thiết kế hướng đối tượng với UML**.

Yêu cầu của bài tập

Chuyển đổi mô hình hướng đối tượng UML mà bạn đã đưa ra trong bài tập 1 thành mã nguồn C#.

Chú ý:

1. Phải cài đặt đầy đủ tất cả các chức năng được mô tả trong Bài tập 1 thành các hành vi của lớp nào đó. Nếu không code được thì trong hàm thể hiện hành vi đó phải dùng lệnh WriteLine để in ra dòng thông báo chức năng nào đó được thực hiện.
2. Sử dụng càng nhiều càng tốt các kỹ thuật hướng đối tượng
 - (a) Lớp, biến thành phần, hàm thành phần, biến tĩnh, hằng
 - (b) Thuộc tính, kiểm tra hợp lý dữ liệu
 - (c) Đóng gói
 - (d) Thừa kế
 - (e) Đa hình
 - (f) Lớp trừu tượng

(g) Giao diện

(h) Nạp chồng toán tử, chỉ mục, chuyển đổi kiểu

3. Tùy vào mô hình để có thể sử dụng hết hay một phần các kỹ thuật hướng đối tượng trên

Chúc các bạn làm bài tốt !