

APLIKASI PEMESANAN TIKET BIOSKOP
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
KELAS VIII

T. A. Semester Ganjil 2024/2025



5230411308 Muhammad Aulia Rahman

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
YOGYAKARTA

KODE PROGRAM

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk, messagebox
from datetime import datetime

movies = {
    "Alien VS Predator": {"showtimes": ["10:00", "13:00",
"16:00"], "seats": 50, "studio": "Studio 1"},
    "The Avengers": {"showtimes": ["11:00", "14:00",
"17:00"], "seats": 50, "studio": "Studio 2"},
    "Pus in Both 2": {"showtimes": ["12:00", "15:00",
"18:00"], "seats": 50, "studio": "Studio 3"},
    "Pengabdi Setan": {"showtimes": ["09:00", "12:00",
"15:00"], "seats": 50, "studio": "Studio 4"},
    "Gladiator II": {"showtimes": ["10:30", "13:30",
"16:30"], "seats": 50, "studio": "Studio 5"},
    "John Wick": {"showtimes": ["13:30", "17:00", "20:30"],
"seats": 50, "studio": "Studio 6"},
    "moana": {"showtimes": ["09:30", "15:00", "18:30"],
"seats": 50, "studio": "Studio 7"},
}

class TicketApp:
    def __init__(self, root):
        self.root = root
        self.root.title("Aplikasi Tiket Bioskop")
        self.root.geometry("400x400")

        # Membuat widget
        self.widget_create()

    def widget_create(self):
        title_label = tk.Label(self.root, text="Aplikasi
Tiket Bioskop", font=("Arial", 16))
        title_label.pack(pady=10)

        # Pilihan film
        self.movie_label = tk.Label(self.root, text="Pilih
Film:")
        self.movie_label.pack()
        self.movie_combobox = ttk.Combobox(self.root,
values=list(movies.keys()))
        self.movie_combobox.pack()
```

```

        self.movie_combobox.bind("<<ComboboxSelected>>",
self.update_showtimes)

        # Pemilihan jadwal film
        self.showtime_label = tk.Label(self.root,
text="Pilih Jadwal Tayang:")
        self.showtime_label.pack()
        self.showtime_combobox = ttk.Combobox(self.root)
        self.showtime_combobox.pack()

        # Pemilihan kursi bioskop
        self.seat_label = tk.Label(self.root, text="Pilih
Kursi:")
        self.seat_label.pack()
        self.seat_spinbox = tk.Spinbox(self.root, from_=1,
to=50)
        self.seat_spinbox.pack()

        # Tombol untuk menghasilkan tiket
        self.generate_button = tk.Button(self.root,
text="Cetak Tiket", command=self.generate_ticket)
        self.generate_button.pack(pady=10)

        # Menampilkan tiket
        self.ticket_display = tk.Label(self.root, text="",
justify="left", font=("Arial", 12), bg="lightgray",
relief="sunken", padx=10, pady=10)
        self.ticket_display.pack(pady=15)

    def update_showtimes(self, event):
        selected_movie = self.movie_combobox.get()
        showtimes = movies[selected_movie]["showtimes"]
        self.showtime_combobox['values'] = showtimes
        self.showtime_combobox.current(0)

    def generate_ticket(self):
        movie = self.movie_combobox.get().strip()
        showtime = self.showtime_combobox.get().strip()
        seat = self.seat_spinbox.get().strip()

        # Validasi input
        if not movie:
            messagebox("Error", "Silakan pilih film!")
            return
        if not showtime:

```

```

        messagebox.showerror("Error", "Silakan pilih
jadwal tayang!")
        return
    if not seat.isdigit() or int(seat) <= 0 or int(seat)
> 50:
        messagebox.showerror("Error", "Silakan pilih
kursi yang valid (1-50)!")
        return

    tanggal = datetime.now().strftime("%d %B %Y")
    studio = movies[movie]["studio"]

    ticket_text = (
        f"=====\n"
        f"          BIOSKOP 69          \n"
        f"=====\n"
        f"Film: {movie}\n"
        f"Studio: {studio}\n"
        f"Tanggal: {tanggal}\n"
        f"Jadwal: {showtime}\n"
        f"Kursi: {seat}\n"
        f"=====\n"
        f"Terima kasih telah memesan!\n"
        f"=====
    )

    self.ticket_display.config(text=ticket_text)

if __name__ == '__main__':
    root = tk.Tk()
    app = TicketApp(root)
    root.mainloop()

```

A. Deskripsi Program

program ini saya buat untuk memudahkan dalam pembuatan pemesanan sebuah tiket bioskop. Di dalam program ini terdapat satu class *TicketApp* yang di dalamnya terdapat 4 def (pengelompokkan) yaitu *def __init__(self, root)*, *def widget_create(self)*, *def update_showtimes(self, event)*, *def generate_ticket(self)*. Untuk penjelasan lebih detail dari seluruh program tersebut ada di bawah ini.

PENJELASAN PROGRAM

A. Kode awal program

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk, messagebox
from datetime import datetime
```

Kode – kode tersebut digunakan untuk membuat bentuk awal dari program yang akan dibuat. Kode – kode tersebut digunakan untuk membuat GUI interaktif serta untuk digunakan untuk membuat umpan balik pengguna dan menambahkan widget modern. Tidak lupa pada baris terakhir terdapat kode yang berbeda, kode tersebut digunakan untuk menampilkan tanggal saat ini pada program aplikasi.

B. Kode list film

```
movies = {
    "Alien VS Predator": {"showtimes": ["10:00", "13:00",
    "16:00"], "seats": 50, "studio": "Studio 1"},
    "The Avengers": {"showtimes": ["11:00", "14:00", "17:00"],
    "seats": 50, "studio": "Studio 2"},
    "Pus in Both 2": {"showtimes": ["12:00", "15:00",
    "18:00"], "seats": 50, "studio": "Studio 3"},
    "Pengabdi Setan": {"showtimes": ["09:00", "12:00",
    "15:00"], "seats": 50, "studio": "Studio 4"},
    "Gladiator II": {"showtimes": ["10:30", "13:30", "16:30"],
    "seats": 50, "studio": "Studio 5"},
    "John Wick": {"showtimes": ["13:30", "17:00", "20:30"],
    "seats": 50, "studio": "Studio 6"},
    "moana": {"showtimes": ["09:30", "15:00", "18:30"],
    "seats": 50, "studio": "Studio 7"},
}
```

Kode tersebut digunakan untuk membuat memberikan data list yang dibutuhkan dalam program tersebut. List tersebut memberikan data yang cukup detail sehingga dapat digunakan secara maksimal sesuai kebutuhan kita dalam program tersebut

C. Kode def __init__(self, root)

```
def __init__(self, root):
    self.root = root
    self.root.title("Aplikasi Tiket Bioskop")
    self.root.geometry("400x400")

    self.widget_create()
```

kode – kode di atas digunakan untuk membuat jendela utama dari program GUI yang kita buat. Pada kode – kode di atas yang dibuat pada jendela awal yaitu judul dari jendela tersebut “Aplikasi Tiket Bioskop”

kemudian mengatur ukuran dari jendela tersebut dengan ukuran “400x400” dan diakhiri dengan code yang digunakan untuk dapat menambahkan elemen – elemen (widget) GUI ke jendela utama.

D. Kode def widget_create(self)

```
def widget_create(self):
    title_label = tk.Label(self.root, text="Aplikasi Tiket
Bioskop", font=("Arial", 16))
    title_label.pack(pady=10)

    # Pilihan film
    self.movie_label = tk.Label(self.root, text="Pilih
Film:")
    self.movie_label.pack()
    self.movie_combobox = ttk.Combobox(self.root,
values=list(movies.keys()))
    self.movie_combobox.pack()
    self.movie_combobox.bind("<<ComboboxSelected>>",
self.update_showtimes)

    # Pemilihan jadwal film
    self.showtime_label = tk.Label(self.root, text="Pilih
Jadwal Tayang:")
    self.showtime_label.pack()
    self.showtime_combobox = ttk.Combobox(self.root)
    self.showtime_combobox.pack()

    # Pemilihan kursi bioskop
    self.seat_label = tk.Label(self.root, text="Pilih
Kursi:")
    self.seat_label.pack()
    self.seat_spinbox = tk.Spinbox(self.root, from_=1,
to=50)
    self.seat_spinbox.pack()

    # Tombol untuk menghasilkan tiket
    self.generate_button = tk.Button(self.root,
text="Cetak Tiket", command=self.generate_ticket)
    self.generate_button.pack(pady=10)

    # Menampilkan tiket
    self.ticket_display = tk.Label(self.root, text="",
justify="left", font=("Arial", 12), bg="lightgray",
relief="sunken", padx=10, pady=10)
```

```
self.ticket_display.pack(pady=15)
```

kode – kode di atas digunakan untuk membuat antarmuka pengguna untuk aplikasi tiket bioskop. Elemen – elemen interaktif yang terdapat di dalam nya yaitu pilih film, jadwal tayang, dan kursi ; tombol untuk mencetak tiket ; area untuk menampilkan hasil tiket. Kemudian hasil dari

E. Kode def update_showtimes(self, event)

```
def update_showtimes(self, event):
    selected_movie = self.movie_combobox.get()
    showtimes = movies[selected_movie]["showtimes"]
    self.showtime_combobox['values'] = showtimes
    self.showtime_combobox.current(0)
```

kode – kode tersebut digunakan untuk mengubah daftar jadwal tayang di dropdown sesuai dengan film yang di pilih oleh user. Sehingga dapat menjamin bahwa jadwal yang di tampilkan selalu relavan dengan film yang di pilih oleh user.

F. Kode def generate_ticket(self)

```
def generate_ticket(self):
    movie = self.movie_combobox.get().strip()
    showtime = self.showtime_combobox.get().strip()
    seat = self.seat_spinbox.get().strip()

    # Validasi input
    if not movie:
        messagebox("Error", "Silakan pilih film!")
        return
    if not showtime:
        messagebox.showerror("Error", "Silakan pilih
jadwal tayang!")
        return
    if not seat.isdigit() or int(seat) <= 0 or int(seat) >
50:
        messagebox.showerror("Error", "Silakan pilih kursi
yang valid (1-50)!")
        return

    tanggal = datetime.now().strftime("%d %B %Y")
    studio = movies[movie]["studio"]

    ticket_text = (
        f"=====\\n"
        f"          BIOSKOP 69          \\n"
```

```

        f"=====\n"
        f"Film: {movie}\n"
        f"Studio: {studio}\n"
        f"Tanggal: {tanggal}\n"
        f"Jadwal: {showtime}\n"
        f"Kursi: {seat}\n"
        f"=====\n"
        f"Terima kasih telah memesan!\n"
        f"=====
    )

    self.ticket_display.config(text=ticket_text)

```

kode – kode tersebut digunakan untuk memastikan user telah memilih film, jadwal, dan nomor kursi yang valid. Kemudian digunakan juga untuk menggabungkan data pilihan user dengan informasi tambahan seperti tanggal dan studio untuk menghasilkan tiket. Kemudian setelah Langkah – Langkah tersebut maka tiket di tampilkan di bagian antarmuka khusus setelah validasi berhasil.

G. Kode untuk menjalankan program secara keseluruhan

```

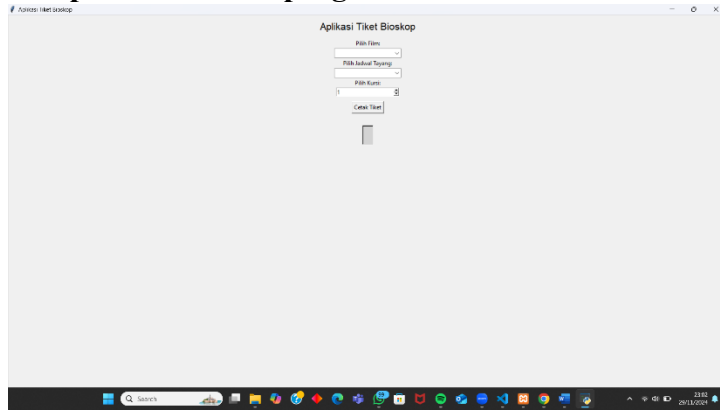
if __name__ == '__main__':
    root = tk.Tk()
    app = TicketApp(root)
    root.mainloop()

```

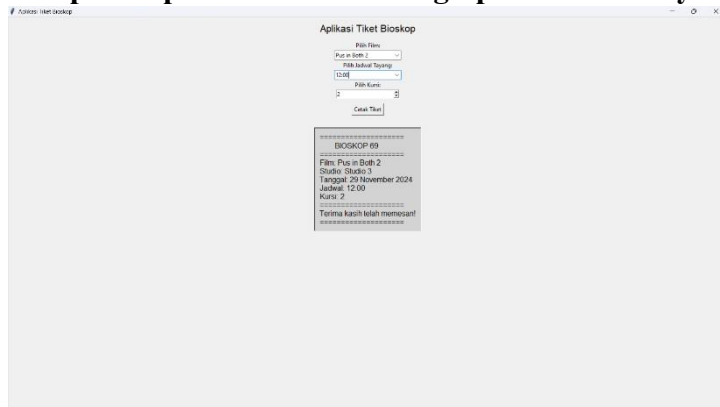
fungsi dari kode – kode tersebut digunakan untuk membuka antarmuka dari aplikasi tiket bioskop. Serta digunakan untuk menjalankan logika di dalam aplikasi seperti pemilihan film, jadwal, dan kursi, dan untuk menghasilkan tiket. dan kode pada baris terakhir di gunakan untuk menangani semua aktivitas pengguna pada antarmuka sampai aplikasi di tutup.

HASIL RUNNING PROGRAM

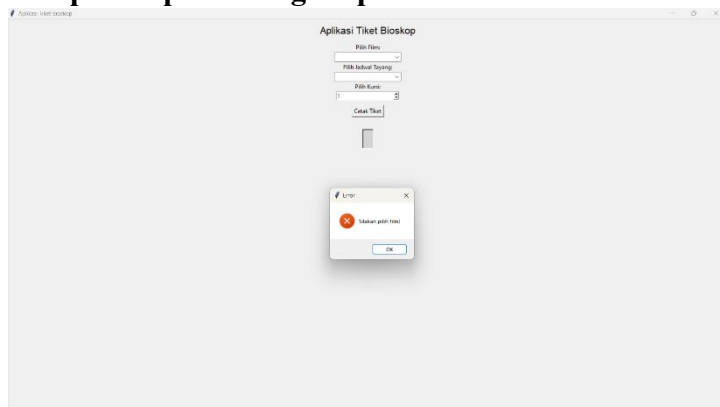
A. Tampilan awal dari program



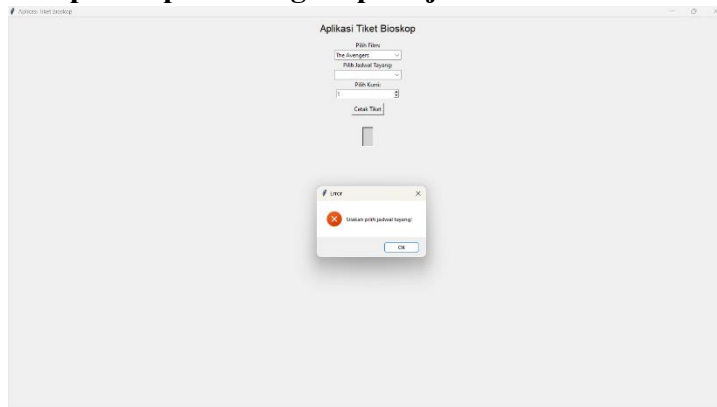
B. Tampilan apabila berhasil menginputkan semua yang dibutuhkan



C. Tampilan apabila bagian pilih film tidak terisi



D. Tampilan apabila bagian pilih jadwal film tidak terisi



E. Tampilan apabila bagian pilih kursi tidak terisi

