

Acara 1

Pokok Bahasan : HTML
Acara Praktikum/Praktik : Praktikum 1/1
Tempat : PSDKU Sidoarjo
Alokasi Waktu : 100 menit

a. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

1. Mahasiswa mampu mengenali dan mengimplementasikan instalasi perangkat pendukung HTML

b. Indikator Penilaian

1. Mahasiswa mengenali dan mengimplementasikan instalasi perangkat pendukung HTML

c. Dasar Teori

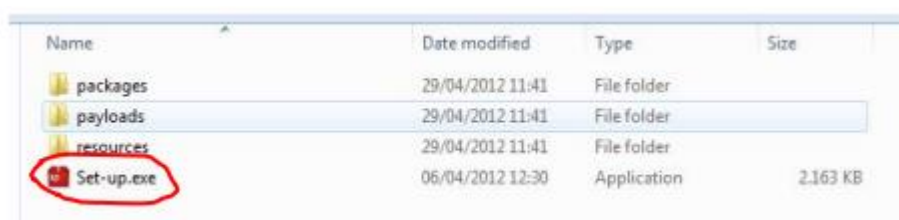
Adobe Dreamweaver merupakan program penyunting halaman web keluaran Adobe Systems yang dulu dikenal sebagai Macromedia Dreamweaver keluaran Macromedia. Program ini banyak digunakan oleh pengembang web karena fitur-fiturnya yang menarik dan kemudahan penggunaannya. Versi terakhir Macromedia Dreamweaver sebelum Macromedia dibeli oleh Adobe Systems yaitu versi 8. Versi terakhir Dreamweaver keluaran Adobe Systems adalah versi 12 yang ada dalam Adobe Creative Cloud (sering disingkat Adobe Cc).

d. Alat dan Bahan

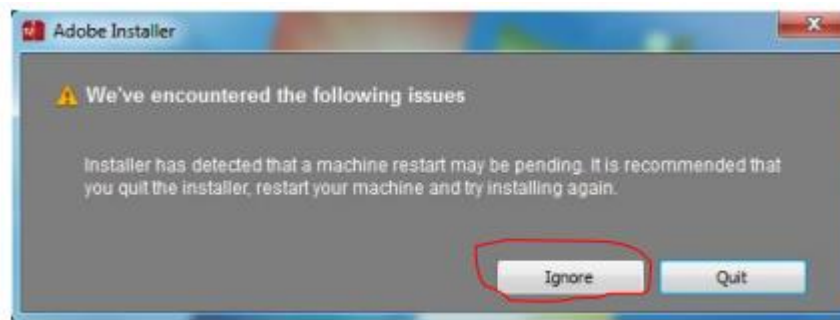
1. Komputer/Laptop
2. Software Pendukung: Adobe Dreamweaver
3. Kertas A4 / Folio Bergaris
4. Pulpen

e. Prosedur Kerja

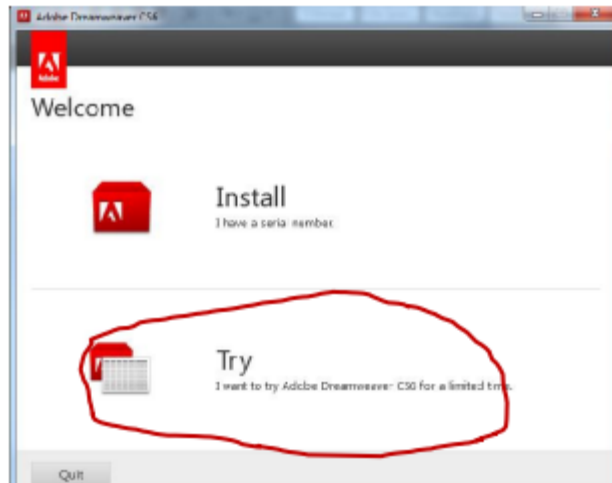
1. Pastikan sudah tidak terhubung dengan internet.
2. Buka file Adobe Dreamweaver CS6.rar yang sudah di download.
3. Buka folder Adobe Dreamweaver CS6 kemudian klik "Set-up.exe"



4. Jika ada peringatan seperti gambar dibawah ini, lalu klik ignore.



5. Maka muncul jendela seperti gambar dibawah ini:

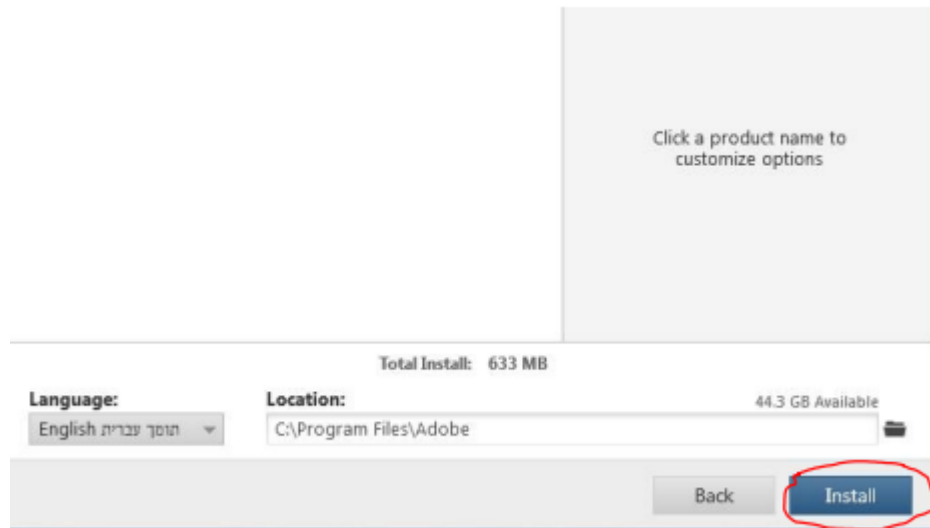


Pilih "Try"

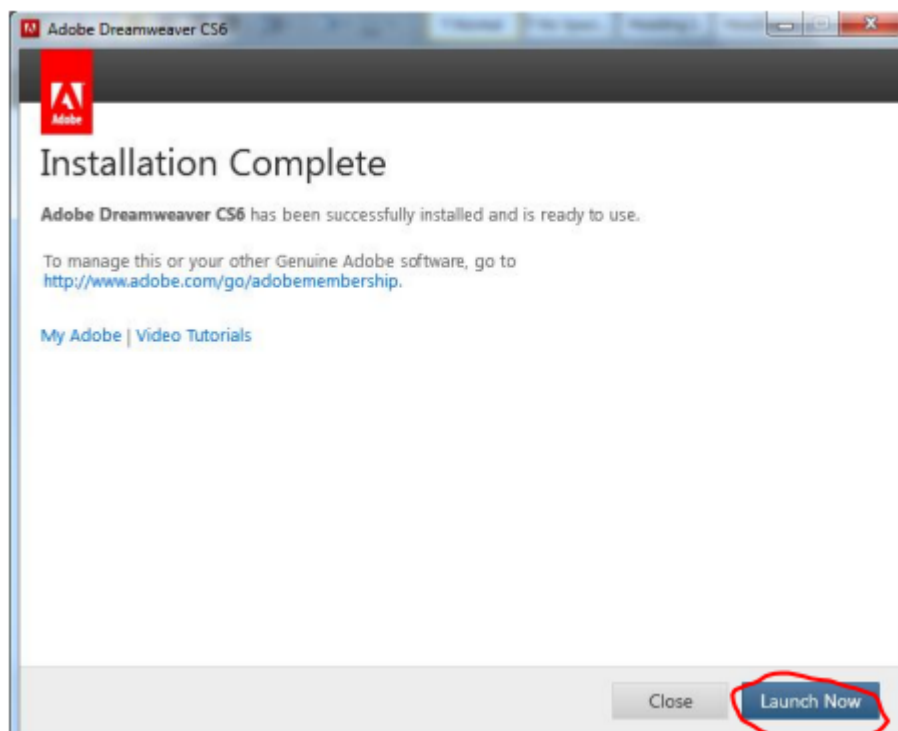
6. Kemudian klik "Accept"



7. CATATAN: sebelum melanjutkan pastikan bahwa sudah tidak terhubung dengan internet. Jika sudah lanjutkan dengan klik "install"



8. Tunggu hingga proses instalasi selesai.
9. Jika sudah selesai akan muncul jendela seperti gambar dibawah, lalu klik "Launch Now". Lalu tutup kembali jendela Dreamweaver.



10. Selanjutnya proses patch, caranya yaitu: buka file crack yang ada didalam file Adobe Dreamweaver CS6 kemudian ekstrak file "amtlb.dll" lalu copy-paste ke dalam folder C:\Program Files\Adobe\Adobe Dreamweaver CS6
11. Selesai

f. Hasil dan Pembahasan

Proses Instalasi berhasil dan melanjutkan Acara 2, 3, dan 4.

g. Rubrik Penilaian

No	Indikator	Nilai			
		1	2	3	4
1	Ketepatan waktu dan ketepatan Langkah kerja dalam mengerjakan				V
2	Ketepatan waktu dan Langkah kerja kurang tepat dalam mengerjakan			V	
3	Keterlambatan waktu dan Langkah kerja yang dilakukan kurang tepat		V		
4	Keterlambatan waktu pengumpulan dan Langkah kerja tidak sesuai	V			
	Total Skor*	Skor x 25			

Acara 2

Pokok Bahasan : HTML
Acara Praktikum/Praktik : Minggu 1/2
Tempat : PSDKU Sidoarjo
Alokasi Waktu : 100 menit

h. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

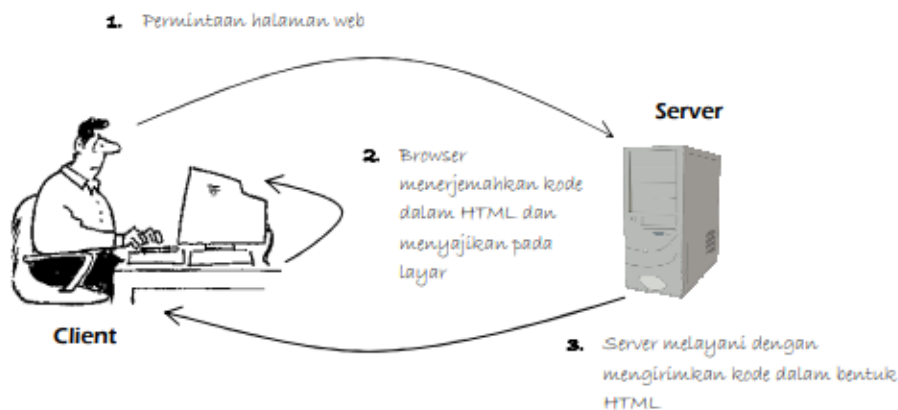
1. Mahasiswa dapat memahami pemrograman server side menggunakan HTML
2. Mahasiswa dapat mengetahui sintak-sintak yang sering digunakan pada HTML
3. Mahasiswa mampu menyelesaikan beberapa permasalahan menggunakan pemrograman HTML

i. Indikator Penilaian

1. Mahasiswa memahami pemrograman server side menggunakan HTML
2. Mahasiswa mengetahui sintak-sintak yang sering digunakan pada HTML
3. Mahasiswa menyelesaikan beberapa permasalahan menggunakan pemrograman HTML

j. Dasar Teori

HTML (HyperText Markup Language) merupakan bahasa pemrograman untuk menyusun halaman web dan diletakkan pada sebuah web server. Hubungan client-server saat menjalankan atau mengakses halaman web menggunakan browser seperti diilustrasikan pada gambar 1.



Gambar 1. Ilustrasi hubungan client-server saat menjalankan browser

Beberapa elemen yang sering digunakan pada pemrograman HTML seperti terlihat pada terlihat pada tabel 1.

Tabel 1. Elemen-elemen HTML

Tag	Deskripsi
<h1> hingga <h6>	Mendefinisikan heading
<p>	Mendefinisikan paragraf
<a>	Mendefinisikan link
<div>	Untuk membuat suatu divisi (seperti sekumpulan paragraf dalam buku)
	Mendefinisikan gambar
 	Ganti baris
<hr>	Menambahkan garis
	Mendefinisikan text bold
<i>	Mendefinisikan text italic

Apabila digunakan editor Adobe Dreamweaver, tampilan awal dokumen HTML seperti terlihat pada gambar 2.

```

1  <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
2  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
4  <head>
5  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6  <title>Untitled Document</title>
7  </head>
8  <body>
9  </body>
10 </html>

```

Gambar 2. Tampilan awal dokumen HTML menggunakan editor Adobe Dreamweaver

Gambar 2 dikenal dengan deklarasi doctype yang diletakkan sebelum tag <html>. DOCTYPE tidak berkedudukan sebagai tag. Deklarasi doctype digunakan untuk memberi tahu browser mengenai aturan-aturan dalam menyusun web sehingga diharapkan browser dapat menerjemahkannya dengan benar.

1. File HTML

Sebuah dokumen dapat dikenali sebagai sebuah homepage bila nama ekstensi dari dokumen tersebut adalah nama_file.HTML atau nama_file.html.

2. Struktur HTML

Agar sebuah dokumen dapat dibaca dan diproses sebagai homepage, maka dokumen tersebut harus mengikuti struktur dari dokumen HTML. Dokumen HTML mempunyai struktur sebagai berikut:

```

<HTML>
<HEAD>
Ini adalah Bagian kepala dari dokumen HTML
<TITLE> Judul dari homepage </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Ini adalah isi dari dokumen HTML

</BODY>
</HTML>

```

k. Alat dan Bahan

1. Komputer/Laptop
2. Software Pendukung: Notepad++ / Adobe Dreamweaver, dll.
3. Kertas A4 / Folio Bergaris
4. Pulpen

l. Prosedur Kerja

1. Baris HTML

```

1  <html>
2  <head>
3  <title>Membuat Baris HTML</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  Ini Baris Pertama<br>Ini Baris Kedua<br>
8
9  </body>
10 </html>

```

Tampilan:

```

Ini Baris Pertama
Ini Baris Kedua

```

2. Paragraf HTML

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Membuat Paragraf HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <p>Ini Paragraf Pertama</p>
8 <p>Ini Paragraf Kedua</p>
9
10 </body>
11 </html>
```

Tampilan:

Ini Pragraf Pertama

Ini Paragraf Kedua

3. Heading HTML

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Membuat Heading HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <h1>Ini Heading 1</h1>
8 <h2>Ini Heading 2</h2>
9 <h3>Ini Heading 3</h3>
10 <h4>Ini Heading 4</h4>
11 <h5>Ini Heading 5</h5>
12 <h6>Ini Heading 6</h6>
13
14 </body>
15 </html>
```

Tampilan:

Ini Heading 1

Ini Heading 2

Ini Heading 3

Ini Heading 4

Ini Heading 5

Ini Heading 6

4. Bentuk Huruf HTML

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Membuat Paragraf HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <p>
8 <font face="Arial, Helvetica, sans-serif" size="2" color="red">Halo, semua!
9 <font face="Verdana, Geneva, sans-serif" size="3" color="blue">Selamat Belajar WEB
10 </p>
11
12 </body>
13 </html>
```

Tampilan:

Halo, semua! Selamat Belajar WEB

5. HTML Text Formatting

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Formatting HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <p><b>This text is bold</b></p>
8 <p><strong>This text is strong</strong></p>
9 <p><i>This text is italic</i></p>
10 <p><em>This text is emphasized</em></p>
11 <p><code>This text is output</code></p>
12 <p>This is <sub>subscript</sub> and <sup>superscript</sup></p>
13
14 </body>
15 </html>
```

Tampilan:

This text is bold

This text is strong

This text is italic

This text is emphasized

This text is output

This is _{subscript} and ^{superscript}

6. Membuat Garis Horizontal

```

1  <html>
2  <head>
3  <title>Membuat Garis HTML</title>
4  </head>
5  <body>
6
7      <p>Satu</p>
8      <hr>
9      <p>Dua</p>
10     <hr>
11     <p>Tiga</p>
12     <hr>
13     <p>dan lain-lain</p>
14     <hr>
15
16 </body>
17 </html>

```

Tampilan:

Satu

Dua

Tiga

dan lain-lain

7. Membuat Suatu Daftar

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Membuat List HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <h2>Disc bullets</h2>
8 <ul style="list-style-type:disc">
9   <li>Apples</li>
10  <li>Bananas</li>
11  <li>Lemons</li>
12  <li>Oranges</li>
13 </ul>
14 <h2>Circle bullets</h2>
15 <ul style="list-style-type:circle">
16   <li>Apples</li>
17   <li>Bananas</li>
18   <li>Lemons</li>
19   <li>Oranges</li>
20 </ul>
21 <h2>Square bullets</h2>
22 <ul style="list-style-type:square">
23   <li>Apples</li>
24   <li>Bananas</li>
25   <li>Lemons</li>
26   <li>Oranges</li>
27 </ul>
28
29 </body>
30 </html>
```

Tampilan:

Disc bullets

- Apples
- Bananas
- Lemons
- Oranges

Circle bullets

- Apples
- Bananas
- Lemons
- Oranges

Square bullets

- Apples
- Bananas
- Lemons
- Oranges

8. Membuat Link dengan Homepage lain

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Membuat Link HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <a href="http://www.poliije.ac.id">This a link</a>
8
9 </body>
10 </html>
```

Tampilan:

[This a link](http://www.poliije.ac.id)

9. Membuat Baground/Latar Belakang

- Membuat Latar Belakang dengan gambar

```

1  <html>
2  <head>
3  <title>Membuat Baground Gambar HTML</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  <body background="gambar.jpg">
8
9  </body>
10 </html>

```

Tampilan:



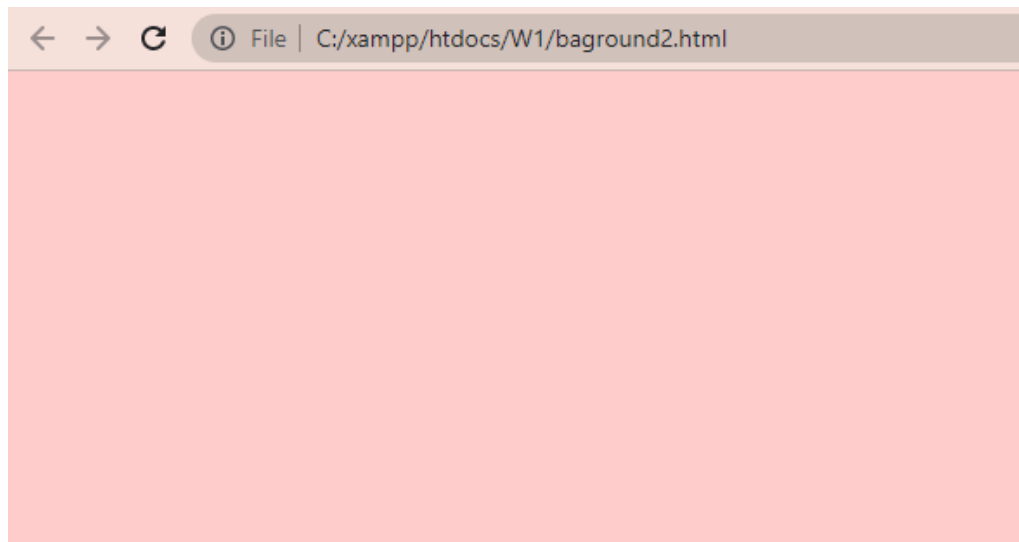
- Membuat Latar Belakang dengan warna tertentu

```

1  <html>
2  <head>
3  <title>Membuat Baground Warna HTML</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  <body bgcolor="#FFCCCC">
8
9  </body>
10 </html>

```

Tampilan:



10. HTML Image

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Image HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 
8
9 </body>
10 </html>
```

Tampilan:



11. HTML Layout

```

1 <html>
2 <head>
3 <title>Membuat Layout HTML</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <div id="container" style="width:500px">
8
9 <div id="header" style="background-color:#FFA500;">
10 <h1 style="margin-bottom:0;">Main Title of Web Page</h1></div>
11
12 <div id="menu" style="background-color:#FFD700;height:200px;width:100px;float:left;">
13 <b>Menu</b><br>
14 HTML<br>
15 CSS<br>
16 JavaScript</div>
17
18 <div id="content" style="background-color:#EEEEEE;height:200px;width:400px;float:left;">
19 Content goes here</div>
20
21 <div id="footer" style="background
22 Copyright © Politeknik Negeri Jember</div>
23 </div>
24
25 </body>
26 </html>

```

Tampilan:



m. Hasil dan Pembahasan

Buatlah Laporan pada Percobaan yang sudah dilakukan. Berikan analisa dan kesimpulan pada program dan tampilan yang kalian buat. Kumpulkan di LMS dengan format laporan: NIM_Nama_Workshop-(minggu ke berapa dilakukan workshop)

n. Rubrik Penilaian

No	Indikator	Nilai			
		1	2	3	4
1	Ketepatan waktu dan ketepatan Langkah kerja dalam mengerjakan				V
2	Ketepatan waktu dan Langkah kerja kurang tepat dalam mengerjakan			V	
3	Keterlambatan waktu dan Langkah kerja yang dilakukan kurang tepat		V		
4	Keterlambatan waktu pengumpulan dan Langkah kerja tidak sesuai	V			
	Total Skor*	Skor x 25			

Acara 3

Pokok Bahasan	: HTML
Acara Praktikum/Praktik	: Praktikum 1/3
Tempat	: PSDKU Sidoarjo
Alokasi Waktu	: 100 menit

a. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

1. Mahasiswa dapat memahami pemrograman server side menggunakan HTML5
2. Mahasiswa dapat mengetahui sintakk-sintak yang sering digunakan pada HTML5
3. Mahasiswa mampu menyelesaikan beberapa permasalahan menggunakan pemrograman HTML5

b. Indikator Penilaian

1. Mahasiswa memahami pemrograman server side menggunakan HTML5
2. Mahasiswa mengetahui sintakk-sintak yang sering digunakan pada HTML5
3. Mahasiswa menyelesaikan beberapa permasalahan menggunakan pemrograman HTML5

c. Dasar Teori

Pemrograman HTML mengalami perkembangan, standart terbaru HTML adalah HTML5 yang dirilis pada tahun 2010. HTML5 merupakan salah satu karya Konsortium Waring Wera Wanua(World Wide Web Consortium, W3C) dan IETF (Internet Engineering Task Force) yaitu sebuah organisasi yang menangani HTML sejak versi 2.0.

- HTML5 memiliki beberapa kelebihan diantaranya:
- HTML5 dirancang khusus untuk menangani konten website tanpa memerlukan tambahan plugin (seperti flash)
- Penanganan kesalahan yang lebih baik
- HTML5 memiliki elemen semantic, gambar, dan multimedia baru
- HTML5 mempunyai elemen form baru dan API baru web lebih mudah
- HTML5 merupakan cross-platform, dirancang untuk bekerja pada beberapa tipe perangkat keras (PC, Tablet, Phone, TV, dll).

Format penulisan sintak HTML5 secara umum masih seperti format HTML versi sebelumnya. HTML5 menggunakan encoding (charset) UTF-8 yang didefinisikan pada setiap halaman html. Format Sintak HTML5 seperti dibawah ini:

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8">
5  <title>Title of the document</title>
6  </head>
7  <body>
8  Content of the document.....
9  </body>
10 </html>

```

Ada beberapa elemen baru yang disediakan pada HTML5 untuk mendukung pembuatan halaman website modern seperti: header, footer, navigation bars, sidebars dan sebagainya. Beberapa elemen baru HTML5 seperti terlihat pada tabel 2.

Tabel 2. Elemen-elemen baru yang disediakan pada HTML5

Tag	Deskripsi
<article>	Mendefinisikan sebuah artikel pada dokumen seperti : berita, komentar dan sebagainya
<section>	Mendefinisikan sebuah section sebuah dokumen
<nav>	Mendefinikan link navigasi sebuah dokumen
<aside>	Untuk menandai sebuah sidebar atau beberapa konten lainnya yang dianggap agak terpisah untuk konten sekitarnya. Contohnya adalah iklan
<header>	Mendefinisikan header sebuah dokumen atau section
<footer>	Mendefinisikan footer sebuah dokumen atau section
<figcaption>	Mendefinisikan caption sebuah elemen gambar

Elemen form juga mengalami pengembangan pada HTML5. Elemen-elemen baru pada form seperti tabel 3.

Tabel 3. Elemen form pada HTML5

Tag	Deskripsi
<datalist>	Definisi awal pilihan untuk pengaturan masukan
<keygen>	Mendefinisikan sebuah key-par generator field (untuk form)
<output>	Mendefinisikan hasil dari sebuah kalkulasi

Untuk mendukung mendukung fasilitas gambar dan media elemen seperti pada tabel 4 dan 5.

Tabel 4. Elemen grafis pada HTML5

Tag	Deskripsi
<canvas>	Mendefinisikan gambar grafis menggunakan JavaScript

<svg>	Mendefinisikan gambar grafis menggunakan SVG
-------	--

Tabel 5. Elemen media pada HTML5

Tag	Deskripsi
<audio>	Mendefinisikan konten audio atau musik
<embed>	Mendefinisikan containers untuk aplikasi eksternal (seperti plug-ins)
<source>	Mendefinisikan suber untuk dan video
<video>	Mendefinikan konten video atau film
<track>	Mendefinisikan track <audio> dan <video>

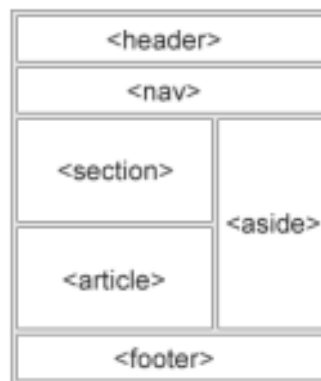
Sebuah elemen semantik menggambarkan secara jelas kepada browser dan para pengembang web. Perbedaan antara elemen non-semantik dan elemen semantik seperti dibawah ini:

Contoh elemen non-semantik: <div> dan → tidak menjelaskan sesuatu tentang konten

Contoh elemen semantik: <form>, <table>, dan → mendefinisikan dengan jelas mengenai konten

Pada beberapa website terdiri dari beberapa kode HTML seperti: <div id="nav">, <div class="header"> atau <div id="footer"> yang mendefinisikan sebuah link navigasi, header dan footer. HTML5 menawarkan elemen semantik baru untuk mendefinisikan dengan jelas perbedaan bagian-bagian pada sebuah halaman web, seperti:

- <header>
- <nav>
- <section>
- <article>
- <aside>
- <figure>
- <figcaption>
- <footer>
- <details>
- <summary>
- <mark>
- <time>



d. Alat dan Bahan

1. Komputer/Laptop
2. Software Pendukung: Notepad++ / Adobe Dreamweaver, dll.
3. Kertas A4 / Folio Bergaris

4. Pulpen

e. Prosedur Kerja

1. Elemen <section> HTML5

Elemen section digunakan untuk mendefinisikan sebuah section pada dokumen

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>HTML5</title>
6 </head>
7 <body>
8
9 <section>
10 <h1>WWF</h1>
11 <p>The World Wide Fund for Nature (WWF) is an international organization working
12 on issues regarding the conservation, research and restoration of the environment,
13 formerly named the World Wildlife Fund. WWF was founded in 1961.</p>
14 </section>
15 <section>
16 <h1>WWF's Panda symbol</h1>
17 <p>The Panda has become the symbol of WWF. The well
18 originated from a panda named Chi Chi that was transferred from the Beijing Zoo to
19 the London Zoo in the same year of the establishment of WWF.</p>
20 </section>
21
22 </body>
23 </html>
```

Tampilan:

WWF

The World Wide Fund for Nature (WWF) is an international organization working on issues regarding the conservation, research and restoration of the environment, formerly named the World Wildlife Fund. WWF was founded in 1961.

WWF's Panda symbol

The Panda has become the symbol of WWF. The well originated from a panda named Chi Chi that was transferred from the Beijing Zoo to the London Zoo in the same year of the establishment of WWF.

2. Elemen <article> HTML5

Elemen article biasanya digunakan untuk:

- Forum post
- Blog post
- Berita
- Komentar

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8">
5  <title>HTML5</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <article>
10 <h1>Internet Explorer 9</h1>
11 <p>Windows Internet Explorer
12 the public on August 08, 2022 at 14:32 PDT.....</p>
13 </article>
14
15 </body>
16 </html>

```

Tampilan:

Internet Explorer 9

Windows Internet Explorer the public on August 08, 2022 at 14:32 PDT.....

3. Elemen <nav> HTML5

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8">
5  <title>HTML5</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <nav>
10 <a href="/html/">HTML</a> |
11 <a href="/css/">CSS</a> |
12 <a href="/js/">JavaScript</a> |
13 <a href="/jquery/">jQuery</a>
14 </nav>
15
16 </body>
17 </html>

```

Tampilan:

[HTML](#) | [CSS](#) | [JavaScript](#) | [jQuery](#)

4. Elemen <aside> HTML5

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>HTML5</title>
6 </head>
7 <body>
8
9 <p>My family and I visited The Epcot center this summer.</p>
10
11 <aside>
12 <h4>Epcot Center</h4>
13 <p>The Epcot Center is a theme park in Disney, Florida.</p>
14
15 </body>
16 </html>
```

Tampilan:

My family and I visited The Epcot center this summer.

Epcot Center

The Epcot Center is a theme park in Disney, Florida.

5. Elemen <header> HTML5

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>HTML5</title>
6 </head>
7 <body>
8
9 <article>
10 <header>
11 <h1>Internet Explorer 9</h1>
12 <p><time pubdate datetime="2022-08-08"></time></p>
13 </header>
14 <p>Windows Internet Explorer 9 (abbreviated as IE9) was released to
15 the public on August 08, 2022 at 21:00 PDT.....</p>
16 </article>
17
18 </body>
19 </html>
```

Tampilan:

Internet Explorer 9

Windows Internet Explorer 9 (abbreviated as IE9) was released to the public on August 08, 2022 at 21:00 PDT.....

6. Elemen <footer> HTML5

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8">
5  <title>HTML5</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <footer>
10   <p>Posted by: Hege Refsnes</p>
11   <p><time pubdate datetime="2022-08-08"></time></p>
12 </footer>
13
14 </body>
15 </html>
```

Tampilan:

Posted by: Hege Refsnes

7. Elemen <figure> dan <figcaption> HTML5

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8">
5  <title>HTML5</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <p>The Pulpit Rock is a massive cliff 604 metres (1982 feet) above Lysefjorden,
10 opposite the Kjerag plateau, in Forsand, Ryfylke, Norway. The top of the cliff is
11 approximately 25 by 25 metres (82 by 82 feet) square and almost flat, and is a
12 famous tourist attraction in Norway.</p>
13
14 <figure>
15   
16   <figcaption>Fig.1 - The Pulpit Rock, Norway.</figcaption>
17 </figure>
18
19 </body>
20 </html>
```

Tampilan:

The Pulpit Rock is a massive cliff 604 metres (1982 feet) above Lysefjorden, opposite the Kjerag plateau, in Forsand, Ryfylke, Norway. The top of the cliff is approximately 25 by 25 metres (82 by 82 feet) square and almost flat, and is a famous tourist attraction in Norway.



Fig.1 - The Pulpit Rock, Norway.

8. Elemen <datalist> HTML5

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8">
5  <title>HTML5</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <form action="#" method="get">
10
11 <input list="browsers" name="browser":|
12 <datalist id="browsers">
13 <option value="Internet Explorer">
14 <option value="Firefox">
15 <option value="Chrome">
16 <option value="Opera">
17 <option value="Safari">
18 </datalist>
19 <input type="submit">
20 </form>
21
22 <p><b>Note:</b> The datalist tag is not supported in Internet Explorer 9 and earlier versions, or in Safari.</p>
23
24 </body>
25 </html>

```

Tampilan:

Note: The datalist tag is not supported in Internet Explorer 9 and earlier versions, or in Safari.


9. Elemen <output> HTML5

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8">
5  <title>HTML5</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <form oninput ="x.value=parseInt(a.value)+parseInt(b.value)">0
10 <input type="range" id="a" value="50">100 +
11 <input type="number" id="b" value="50">=
12 <output name="x" for="a b"></output>
13
14 </body>
15 </html>

```

Tampilan:

0  100 + = 99

10. Elemen <canvas> HTML5

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>HTML5</title>
6 </head>
7 <body>
8
9 <canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #000000;">
10 Your browser does not support the HTML5 canvas tag.
11 </canvas>
12
13 </body>
14 </html>
```

Tampilan:



11. Elemen SVG HTML 5

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>HTML5</title>
6 </head>
7 <body>
8
9 <svg width="300" height="200">
10 <polygon points="100,10 40,198 190,78 10,78 160,198"
11 style="fill:lime;stroke:purple;stroke-width:5;fill-rule:evenodd;">
12 Sorry, your browser does not support inline SVG.
13 </svg>
14
15 </body>
16 </html>
```

Tampilan:



f. Hasil dan Pembahasan

Buatlah Laporan pada Percobaan yang sudah dilakukan. Berikan analisa dan kesimpulan pada program dan tampilan yang kalian buat. Kumpulkan di LMS dengan format laporan: NIM_Nama_Workshop-(minggu ke berapa dilakukan workshop)

g. Rubrik Penilaian

No	Indikator	Nilai			
		1	2	3	4
1	Ketepatan waktu dan ketepatan Langkah kerja dalam mengerjakan				V
2	Ketepatan waktu dan Langkah kerja kurang tepat dalam mengerjakan			V	
3	Keterlambatan waktu dan Langkah kerja yang dilakukan kurang tepat		V		
4	Keterlambatan waktu pengumpulan dan Langkah kerja tidak seusai	V			
	Total Skor*	Skor x 25			

Acara 4

Pokok Bahasan : HTML
Acara Praktikum/Praktik : Praktikum 1/4
Tempat : PSDKU Sidoarjo
Alokasi Waktu : 100 menit

- a. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)
 - 4. Mahasiswa dapat memahami pemrograman server side menggunakan HTML
 - 5. Mahasiswa dapat mengetahui sintakk-sintak yang sering digunakan pada HTML
 - 6. Mahasiswa mampu menyelesaikan beberapa permasalahan menggunakan pemrograman HTML
- b. Indikator Penilaian
 - 4. Mahasiswa memahami pemrograman server side menggunakan HTML
 - 5. Mahasiswa mengetahui sintakk-sintak yang sering digunakan pada HTML
 - 6. Mahasiswa menyelesaikan beberapa permasalahan menggunakan pemrograman HTML
- c. Dasar Teori
- d. Alat dan Bahan
 - 1. Komputer/Laptop
 - 2. Software Pendukung: Notepad++ / Adobe Dreamweaver, dll.
 - 3. Kertas A4 / Folio Bergaris
 - 4. Pulpen
- e. Prosedur Kerja
 - 1. Bagilah menjadi kelompok dengan tema riset masing-masing
 - 2. Buatlah tampilan Web sesuai tema riset masing-masing menggunakan HTML
- f. Hasil dan Pembahasan
- g. Buatlah Laporan pada Percobaan yang sudah dilakukan. Berikan analisa dan kesimpulan pada program dan tampilan yang kalian buat. Kumpulkan di LMS dengan format laporan: NIM_Nama_Workshop-(minggu ke berapa dilakukan workshop)

h. Rubrik Penilaian

No	Indikator	Nilai			
		1	2	3	4
1	Ketepatan waktu dan ketepatan Langkah kerja dalam mengerjakan				V
2	Ketepatan waktu dan Langkah kerja kurang tepat dalam mengerjakan			V	
3	Keterlambatan waktu dan Langkah kerja yang dilakukan kurang tepat		V		
4	Keterlambatan waktu pengumpulan dan Langkah kerja tidak sesuai	V			
	Total Skor*	Skor x 25			