Design Patterns:-

Builder Design Pattern:

I am using lombok library to achieve builder pattern in my application.

```
public class TokenDto {

private String token;
private Date expiration;
}
```

```
@Override
public TokenDto generateToken(String subject) {
    Map<String, Object> claims = new HashMap<>();
    Date expiration = new Date(System.currentTimeMillis() + jwtConfig.getExpiration());
    String token = Jwts.builder()
        .setClaims(claims)
        .setSubject(subject)
        .setIssuedAt(new Date(System.currentTimeMillis()))
        .setExpiration(expiration)
        .signWith(SignatureAlgorithm.HS512, getSecretKey(jwtConfig.getSecret())).compact();

preturn Tokenpto.builder()
        .token(token)
        .expiration(expiration)
        .build();
}
```

Singleton Design pattern:

I am using spring boot for my application, so i am using spring annotation to create Singleton object of my class. For example @Service, @RestController and so on.

Proxy Design Pattern:

In my application to get apartment details i am using proxy design pattern, which will first check if data available in local cache otherwise call actual service to pull data from DB.

Strategy Design Pattern:

I am using strategy design pattern in my application while i am sending login OTP details to user via email and SMS.

SOLID Principles: -

Single Responsibility Principle:

I adopt microservice architecture for my application so that i can divide resposibilities between services. Also all my classes in my project are following Single responsibility principle.

Dependency Inversion Principle:-

Spring Boot achieves the Dependency Inversion Principle (DIP) by supporting dependency injection through annotations like @Autowired, managing bean lifecycles with an Inversion of Control (IoC) container, enabling configuration of concrete implementations as beans, facilitating the use of profiles to switch between implementations, and encouraging constructor injection to enforce dependencies through abstractions, promoting modular and maintainable code adhering to DIP principles.

JVM Flags: -

- -Xss128k For setting up the stack size to 128kb.
- -XX:+UseG1GC To enable the G1 (Garbage-First) garbage collector in the JVM
- **-XX:MaxGCPauseMillis** Specifies the maximum pause time goal for the G1 garbage collector in milliseconds.
- **-XX:GCTimeRatio** Specifies the ratio of time spent in garbage collection versus application-level processing.

```
FROM openjdk:17

VOLUME /tmp

EXPOSE 8080

ARG JAR_FILE=target/apartment-management-service-1.0.0.jar

ADD ${JAR_FILE} app.jar

ENV JAVA_OPTS="-Xss512k -XX:+UseG1GC -XX:GCTimeRatio=4 -XX:MaxGCPauseMillis=200"

# Copy your shell script into the image

COPY start.sh /start.sh

# Make the script executable (if needed)

RUN chmod +x /start.sh

CMD ["/start.sh"]
```

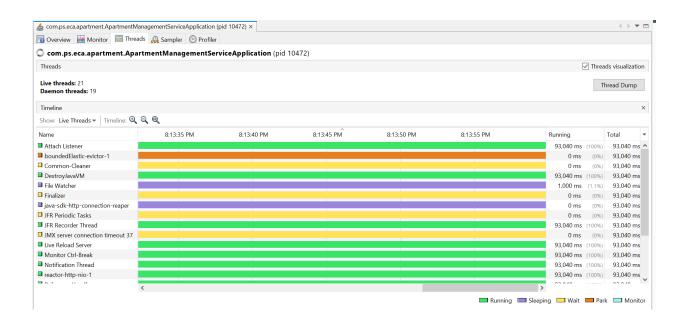
```
#!/bin/sh

#=start the Java application with JVM options

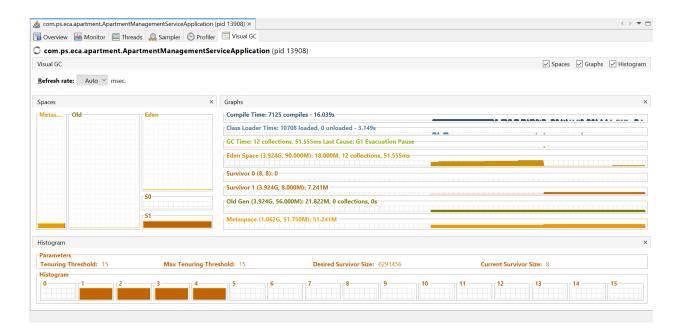
exec java $JAVA_OPTS -jar /app.jar
```

Visual VM Monitoring: -

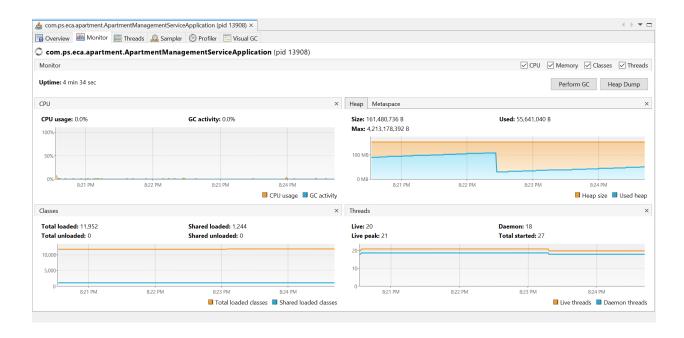
Threads:-



Memory:



Monitor:



Threaddump:

```
compsecapatmentApatmentManagementServiceApplication (pid 13908) ×

Compseca_partmentApartmentManagementServiceApplication (pid 13908)

Tread Dumpseca_partment.ApartmentManagementServiceApplication (pid 13908)

Tread Dumpseca_partment.ApartmentManagementServiceApplication (pid 13908)

Tread Dumpseca_pow_uxuuuuuustataartmu, uxuuuuuustataacuu, uxuuuuuustataasuu, oxuuuuuustataasuu, oxuuuuuustataasuu, oxuuuuuustataasuu, oxuuuuuustataasuu, oxuuuuuustataasuu, oxuuuuuustataasuu, oxuuuuuustataasuu, oxuuuuustataasuu, oxuuuustataasuu, oxuuuustataasuu, oxuuuustataasuu oxuuuustataasuu oxuuustataasuu oxuuustataasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuuttaasuutt
```

Multithreading: -

I have done some domain exercise for multithreading use case.

 $\frac{https://tools.publicis.sapient.com/bitbucket/projects/EQB/repos/manoj-bisht/browse/domain-excercise/domain-excercise/src/main/java/com/ps/eca/domain_exercise/multi_threading$