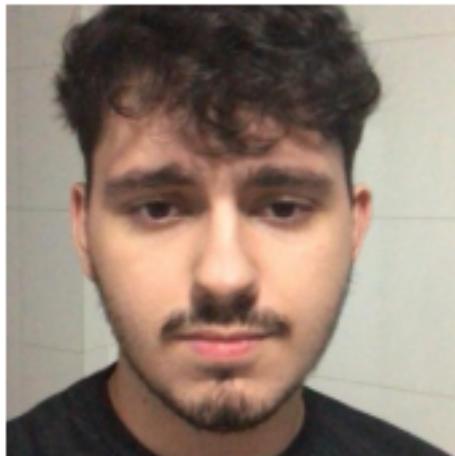


# IVAN BARROCA NETO

## SUMMARY

Entusiasta do universo 3D com experiência prática em modelagem e desenvolvimento de jogos. Possuo sólida atuação na produção de arte em jogos, desde a modelagem 3D de ambientes e personagens até o design 2D especializado em Pixel Art, incluindo também experiências em VR. Combino visão artística e habilidade técnica para criar personagens, jogos, cenarios e objetos, buscando sempre evoluir na qualidade visual e narrativa dos meus projetos. Possuo domínio técnico em Blender e Substance Painter, além de outros softwares com o foco em arte 2D, como Asesprite, e foco na entrega de modelos otimizados



## EXPERIENCE

### Voluntário - Modelador, 05/2025 - 11/2025

#### Akcit - Natal - RN

Atuei no desenvolvimento visual do projeto **Akcit**, focando especificamente na modelagem 3D de personagens e objetos. Durante esse período, fui responsável por traduzir conceitos artísticos em modelos tridimensionais funcionais, garantindo que a identidade visual do projeto fosse mantida em cada asset. O trabalho envolveu desde a blocagem inicial e escultura até a retopologia e texturização, buscando sempre a otimização para performance.

## EDUCATION

### Bacharelado , Tecnologia da Informação, 2023 - Current

#### Universidade Federal do Rio Grande do Norte - Natal, RN

## LANGUAGES

### English:



B2

### Portuguese:



C2

## CONTACT

**Address:** Natal - RN, 59022-080, Brasil

**Phone:** +55 (84) 98705-1751

**Email:** ivanbarrocaneto10@gmail.com

## SKILLS

- 3D modelling
- Visual storytelling
- Project management
- Creative collaboration
- Digital sculpting
- Technical drawing
- Asset optimisation