

Ivan Barroca Neto

Modelador 3D

☎ **Telefone:** (84) 98705-1751

✉ **E-mail:** ivanbarrocaneto10@gmail.com

📍 **Endereço:** Rua Desembargador Régulo Tinoco, 1016

Entusiasta do universo 3D com experiência prática em modelagem e desenvolvimento de jogos. Possuo sólida atuação na produção de arte em jogos, desde a modelagem 3D de ambientes e personagens até o design 2D especializado em Pixel Art, incluindo também experiências em VR. Combino visão artística e habilidade técnica para criar personagens, jogos, cenários e objetos, buscando sempre evoluir na qualidade visual e narrativa dos meus projetos. Possuo domínio técnico em Blender e Substance Painter, além de outros softwares com o foco em arte 2D, como Aseprite, e foco na entrega de modelos otimizados

Formação Acadêmica

Ensino Médio (2017 - 2022)

- Colégio Marista de Natal

Ensino Superior (2023- Atual)

- UFRN - Bacharelado em Tecnologia da Informação

Experiência

Akcit (2025 - Atual)

Modelador 3D - Voluntário

Atuei no desenvolvimento visual do projeto Akcit, focando especificamente na modelagem 3D de personagens e objetos.

Durante esse período, fui responsável por traduzir conceitos artísticos em modelos tridimensionais funcionais, garantindo que a identidade visual do projeto fosse mantida em cada asset. O trabalho envolveu desde a blocagem inicial e escultura até a retopologia e texturização, buscando sempre o equilíbrio entre fidelidade visual e otimização para performance.

Habilidades

- Modelagem 3D
- Texturização
- Animação
- Arte 2D
- Experiência com Godot e Unreal Engine