

IVAN BARROCA NETO

SUMMARY

Entusiasta do universo 3D com experiência prática em modelagem e desenvolvimento de jogos. Possuo sólida atuação na produção de arte em jogos, desde a modelagem 3D de ambientes e personagens até o design 2D especializado em Pixel Art, incluindo também experiências em VR. Combino visão artística e habilidade técnica para criar personagens, jogos, cenários e objetos, buscando sempre evoluir na qualidade visual e narrativa dos meus projetos. Possuo domínio técnico em Blender e Substance Painter, além de outros softwares com o foco em arte 2D, como Aseprite, e foco na entrega de modelos otimizados

EXPERIENCE

Voluntário - Modelador, 05/2025 - 11/2025

Akcit - Natal - RN

Atuei no desenvolvimento visual do projeto **Akcit**, focando especificamente na modelagem 3D de personagens e objetos. Durante esse período, fui responsável por traduzir conceitos artísticos em modelos tridimensionais funcionais, garantindo que a identidade visual do projeto fosse mantida em cada asset. O trabalho envolveu desde a blocagem inicial e escultura até a retopologia e texturização, buscando sempre a otimização para performance.

EDUCATION

Bacharelado , Tecnologia da Informação, 2023 - Current

Universidade Federal do Rio Grande do Norte - Natal, RN

LANGUAGES

English:

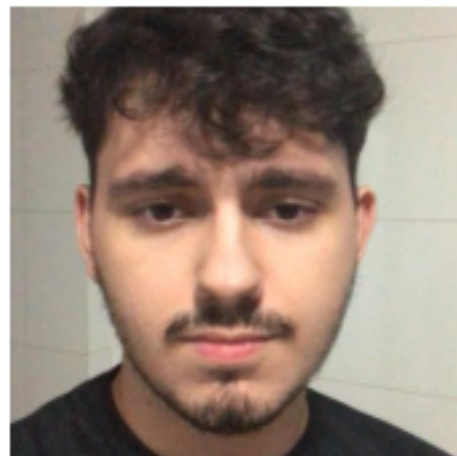
B2

Portuguese:

C2

Upper Intermediate

Proficient



CONTACT

Address: Natal - RN, 59022-080, Brasil

Phone: +55 (84) 98705-1751

Email: ivanbarrocaneto10@gmail.com

SKILLS

- 3D modelling
- Visual storytelling
- Project management
- Creative collaboration
- Digital sculpting
- Technical drawing
- Asset optimisation