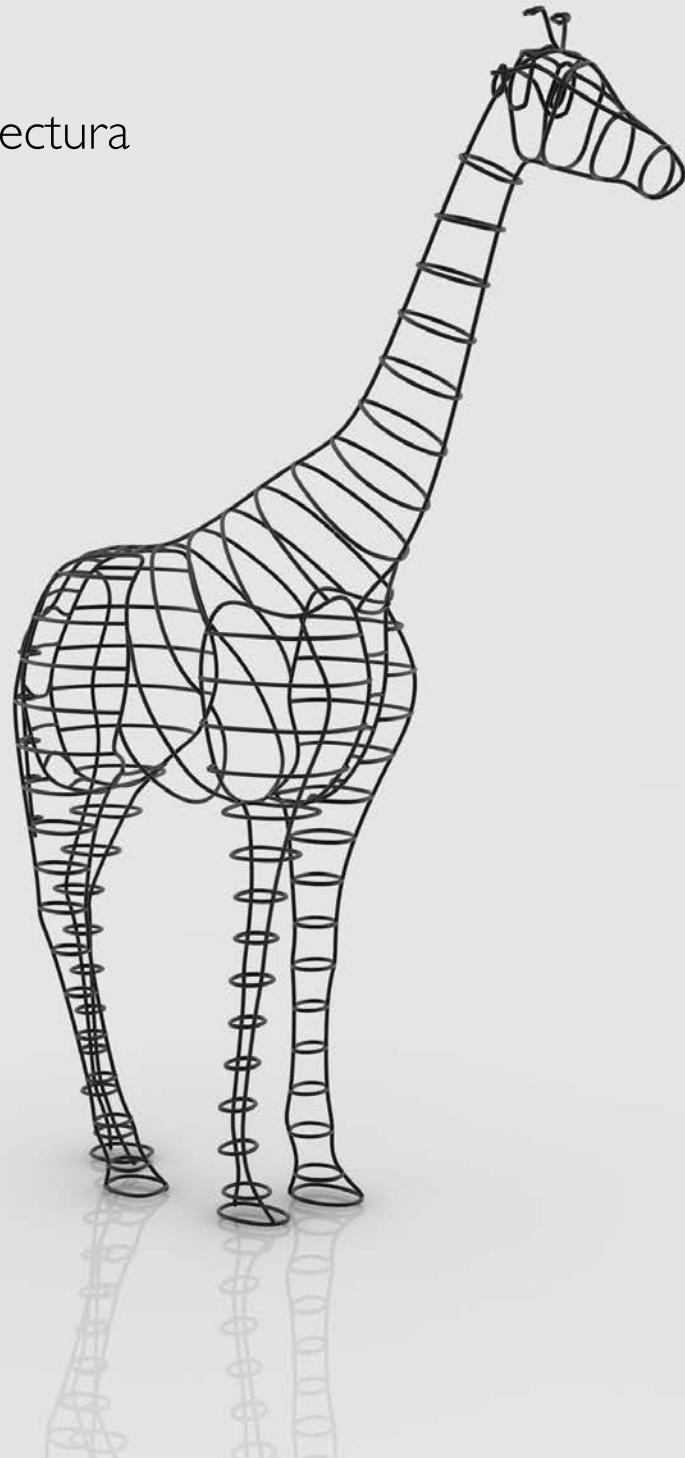


Manoel Castro Lois

Visualización de producto y arquitectura



(+34) 645 587 968
manoelcl@gmail.com



Acerca de mí:

Nací en A Coruña en 1989, ciudad donde he residido toda mi vida hasta que empecé a estudiar filosofía en la Universidad de Santiago de Compostela. En mi último año, estando de Erasmus en la Universidad de Nantes, decidí que no quería ser profesor y que reorientaría mi carrera hacia algo completamente distinto.

A mi vuelta, empecé a estudiar el ciclo superior de *Animación 3D, juegos y entornos interactivos*, tras el que empecé a trabajar en el departamento de diseño del Grupo Caamaño, primero como becario y al año siguiente como diseñador. Durante estos casi cuatro años he realizado proyectos de muy distinto tipo: visualización de escaparates para Zara, Zara Home, C&A Mexico y Salsa; interiorismo y arquitectura para Estrella Galicia, Super-

Bock, Movistar y muchos otros; y proyectos de motion graphics para Zara.

Además de realizar aplicaciones de realidad virtual para la empresa y [vídeos 360](#), siempre me he mantenido activo con todo lo relacionado con el mundo del videojuego y la interacción, participando en “game jams” siempre que he podido.

En estos momentos mi intención es vivir en Madrid y trato de encontrar un trabajo o algún proyecto en el que colaborar. El siguiente portfolio es solo una muestra de trabajos relacionados con la visualización de producto y arquitectura, para otra clase de proyectos podéis consultar [mi reel](#) (contraseña: reel19) o consultar [mi Instagram](#).



Espacio 1906 para la terraza del club financiero de A Coruña. Estrella Galicia nos encargó este proyecto para implantar su imagen de marca alternativa en este local.



Incrustación de elementos de marca y decorativos sobre una fotografía. La idea del proyecto es similar a la del club financiero de A Coruña en vista de su éxito.



Primera adaptación de la propuesta Concept Big Craft para el espacio de Estrella Galicia en el mercado de La Galiciana en Santiago de Compostela. Concept Big Craft es la apuesta de la cervecería gallega por la cerveza artesana.



Adaptación de Concept Big Craft para un mercado de Vigo, en una línea similar al proyecto de Santiago.



Reforma de una mítica marisquería de Lisboa con la que se intenta destacar la frescura del producto integrando al mismo tiempo la imagen de Super Bock.



Render de propuesta de terraza para
chiringuito de playa.



Propuesta de muebles y tanques para un bar en Barcelona. El diseño tuvo en cuenta las peticiones del diseñador del local.



Acabado customizado para tanques
de Estrella Galicia de Bodega.

Grifo de cerveza con acabado óxido para Super Bock. Además de su acabado, el cliente quería ver algo diferente a su grifo tradicional y por eso planteamos un grifo con un estilo más “craft” basado en una línea diagonal embutida en vigas.





Render de tanques de Estrella Galicia.



Render para la residencia de un particular. El espacio se reconstruyó en 3D a partir de unas fotos que nos envió el cliente.



Ejemplo de briefing con varias vistas y propuestas de unos expositores de gomelos para Scalpers. El cliente quería ver una serie de propuestas así que planteamos una estructura básica sobre la que ejecutamos tres versiones diferentes.



Render de escaparate para Zara basado en los briefings que nos envía su departamento de escaparatismo.



En este caso, sus especificaciones eran mucho más abiertas y esta fue la primera de una serie de propuestas.



Render de un escaparate personalizado para la flagship Zara de París.



Este es el ejemplo de una incrustación en una foto enviada por el cliente sobre la que hemos ejecutado los cambios en los que consistiría la reforma.





Render de exterior con
elementos de terraza para
Somersby.



Integración de tienda con una
propuesta de expositor para
Movistar.

